



mediagent

**Mediagent lietotāja
rokasgrāmata V8
1. daļa: Mediagent**

Mediagent lietotāja rokasgrāmata V8 - 1. daļa: Mediagent

2

| | | |
|--------|--|-------|
| 1. | Sākumlapa | 1 |
| 2. | Iepazīšanās lapa | 6-8 |
| 3. | Informācija lietotājiem | 9 |
| 3.1. | Minimālās sistēmas prasības | 9 |
| 3.2. | Svarīga informācija lietotājiem | 10-11 |
| 4. | Kas jauns Mediagent v8 versijā | 12 |
| 4.1. | Ekrāna izkārtojuma maiņa Mediagent | 12-14 |
| 4.2. | Ikonu pārskats | 14-19 |
| 4.3. | Jauni darbvirsmas izveides un modificēšanas rīki Mediagent versijā 8 | 19-23 |
| 4.4. | Kā izmantot iepriekšējo izskatu | 23-26 |
| 4.5. | 3D skatītājs | 26-36 |
| 5. | Darba sākšana | 37 |
| 5.1. | Pārskats par Mediagent ekrāna elementiem | 37-39 |
| 5.2. | Attēla iegūšana | 39-44 |
| 5.3. | Darbs ar attēliem | 44-49 |
| 5.4. | Attēla saglabāšana | 49-50 |
| 5.5. | Attēlu drukāšana | 50-54 |
| 6. | Modulim/ierīcei specifiskas funkcijas | 55 |
| 6.1. | X-ray Morita PDC | 55-57 |
| 6.2. | X-Ray VDX | 57-59 |
| 6.3. | X-Ray Athlos | 59-60 |
| 7. | Darbs ar Mediagent | 61 |
| 7.1. | Darbs ar Mediagent ekrānu | 61 |
| 7.1.1. | Attēlu direktorija eksportēšanas ekrāna pārskats | 61-62 |
| 7.1.2. | Darbs ar skatvietām | 62-63 |
| 7.1.3. | Darbs ar darbvirsmām | 63-75 |
| 7.2. | Darbs ar attēliem | 75-76 |
| 7.2.1. | Darbs ar pelēko toņu korekciju | 76-79 |

Mediagent lietotāja rokasgrāmata V8 - 1. daļa: Mediagent

3

| | | |
|--------|--|---------|
| 7.2.3. | Darbs ar anotācijām | 81-90 |
| 7.2.4. | Darbs ar tālummaiņas logu | 90-95 |
| 7.2.5. | Darbs ar interešu reģioniem | 95-97 |
| 7.2.6. | Darbs ar filtriem | 97-100 |
| 7.2.7. | Darbs ar optimizācijas funkciju | 100-101 |
| 7.2.8. | Kā izmantot filtru skriptu | 101-105 |
| 7.2.9. | Darbs ar filtru logu | 105-107 |
| 7.3. | Darbs ar zobu shēmu | 107 |
| 7.3.1. | Darbs ar zobu shēmu | 107-110 |
| 7.3.2. | Darbības ar sensoru un orientāciju | 110-111 |
| 7.3.3. | Darbs ar pozicionēšanas palīgu | 111-112 |
| 7.4. | Darbs ar statusa paneli | 112-113 |
| 7.4.1. | Darbs ar statusa paneli un attēlu bibliotēku | 113-117 |
| 7.4.2. | Darbs ar statusa paneli attēlu iegūšanas režīmā | 117-121 |
| 7.4.3. | Darbs ar pilnekrāna statusa paneli | 121-132 |
| 7.5. | Darbs ar attēlu bibliotēku | 132 |
| 7.5.1. | Attēla rekvizītu pārskats | 132-134 |
| 7.5.2. | Pārskats par konkrētu papildu informāciju un atslēgvārdiem | 134-137 |
| 7.5.3. | Pārskats par attēlu bibliotēkas mapes vadīklām | 137-138 |
| 7.5.4. | Darbs ar attēlu bibliotēku | 138-142 |
| 7.5.5. | Kā arhivēt attēlus programmā Mediagent | 142-146 |
| 7.5.6. | Attēla noklusējuma nosaukuma norādīšana | 146-148 |
| 7.6. | Darbs ar Mediagent moduļiem | 148 |
| 7.6.1. | Darbs ar Reporter moduli | 148-159 |
| 7.7. | Darbs ar Video kadru tveršanas moduli | 159 |
| 7.7.1. | Darbs ar Video kadru tveršanas moduli | 159-165 |
| 7.8. | Dentofaciālā ortopēdija: vispārīga informācija | 165 |
| 8. | Kā lietot programmu | 166 |
| 8.1. | Pārskats par to, kā lietot programmu | 166 |

Mediagent lietotāja rokasgrāmata V8 - 1. daļa: Mediagent

4

| | | |
|--------|--|---------|
| 8.2.1. | Kā atlasīt vairāk skatvietu | 167 |
| 8.2.2. | Kā pielāgot ikonu kopu | 167-173 |
| 8.2.3. | Kā izvēlēties ideālo darbvirsmu | 173-174 |
| 8.2.4. | Kā dzēst darbvirsmu | 174-176 |
| 8.2.5. | Kā mainīt ārsta informāciju | 176 |
| 8.2.6. | Kā konfigurēt darbvirsmu | 176-183 |
| 8.2.7. | Kā ielādēt citu darbvirsmu | 183-189 |
| 8.2.8. | Kā pārvietot tālummaiņas logu | 189-191 |
| 8.3. | Mediagent attēlu bibliotēka | 191 |
| 8.3.1. | Kā pārvietot attēlus no viena pacienta uz citu | 191-193 |
| 8.3.2. | Kā atrast pacientus, kuriem nesen piekļūts | 193-194 |
| 8.3.3. | Kā meklēt attēlus | 194-199 |
| 8.4. | Mediagent darbības ar attēliem | 199 |
| 8.4.1. | Kā aktivizēt negatoskopu | 199 |
| 8.4.2. | Kā kalibrēt attēlu | 199-205 |
| 8.4.3. | Kā atgūt izdzēstu attēlu | 205 |
| 8.5. | Mediagent statusa panelis | 205 |
| 8.5.1. | Kā izveidot statusa paneli | 205-211 |
| 8.6. | Mediagent eksportēšana/importēšana | 211 |
| 8.6.1. | Kā nosūtīt attēlu pa e-pastu | 211-214 |
| 8.6.2. | Kā eksportēt vairākus viena pacienta attēlus | 214-216 |
| 8.6.3. | Kā ierakstīt CD ar attēliem no Mediagent | 216-218 |
| 8.6.4. | Kā nosūtīt jebkura veida failu no failu pārlūka uz Mediagent | 218-223 |
| 8.7. | Mediagent automatizācija | 223 |
| 8.7.1. | Kā izveidot makro | 223-229 |
| 9. | Jaunums: Jautājumi un atbildes | 230 |
| 9.1. | Ko darīt, kad Mediagent tiek palaista DEMO režīmā? | 230-231 |
| 10. | Mediagent iestatīšana | 232 |
| 10.1. | Paziņojums | 232 |

| | | |
|-------|---|---------|
| 10.3. | Vispārīgie iestatījumi | 232-235 |
| 10.4. | Reģionālie reģistrācijas iestatījumi | 235-238 |
| 10.5. | Displeja iestatījumi | 238-245 |
| 10.6. | Archive Settings (Arhīva iestatījumi) | 245-247 |
| 10.7. | Dažādi iestatījumi un apkope | 247-248 |
| 10.8. | Moduļi | 248-249 |
| 11. | Mediagent moduļu iestatīšana | 250 |
| 11.1. | Optimizācijas modulis | 250-254 |
| 12. | Vispārīgu tēmu skaidrojums | 255 |
| 12.1. | Skatvieta | 255 |
| 12.2. | Darbvirsma | 255-256 |
| 12.3. | Statusa panelis | 256 |
| 12.4. | Globālā un pacienta bibliotēka | 257 |
| 12.5. | Kā darbojas histogramma? | 257-258 |
| 13. | Atbalsta saņemšana | 259 |
| 14. | Identifikācija | 260 |

Paredzētais pielietojums:

Mediagent ir attēldiagnostikas programmatūra, kas paredzēta tikai zobu, sejas un žokļu speciālistiem, t.i., licencētiem zobārstiem, ortodontiem un zobārstu asistentiem. Mediagent vizualizē, apstrādā un saglabā digitālus vai digitalizētus attēlus, kas iegūti ar zobu attēldiagnostikas ierīcēm.

Ar Mediagent attēlus var nosūtīt uz dažādām arhivēšanas un komunikācijas sistēmām.

Mediagent programmatūru paredzēts izmantot datorā ar Windows operētājsistēmu zobārsta praksē vai zobārsta darbavietā (birojā).

Mediagent piedāvā dažādus digitālus attēlu apstrādes rīkus, lai uzlabotu iegūto 2D un 3D attēlu kvalitāti un diagnostisko vērtību. Tā ļauj lietotājam palielināt/samazināt attēlus, lietot iepriekš definētus filtrus, piemēram, mainīt attēlu asumu un kontrastu, un veikt mērījumus attēlos. Dentofaciālās ortopēdijas modulis ļauj ortodontiem un sejas un žokļu ķirurgiem veikt automatizētu cefalometrisku analīzi.

Mediagent mērķis ir atvieglot attēlu interpretāciju, sniedzot lietotājam skaidru, uzlabotu priekšstatu par pacienta zobu veselību, un pēc tam atbalstīt diagnostiku, ārstēšanas plānošanu un turpmāko uzraudzību.

Atlikušais risks:

Corilus vēlas vērst uzmanību uz šādiem atlikušajiem riskiem, kas saistīti ar Mediagent izmantošanu:

1. Programmatūras kļūdas ir raksturīgas jebkurai programmatūras sistēmai, piemēram Mediagent. Corilus ir ieviesti procesi, lai nepieļautu, identificētu un savlaicīgi novērstu zināmās kļūdas. Neraugoties uz šiem centieniem, pastāv risks, ka tomēr pastāv nezināma kļūda Mediagent, kas, iespējams, var izraisīt nepareizu informācijas apstrādi vai nepareizu attēlojumu.
2. Corilus pievērš vislielāko uzmanību savu produktu un saistīto pakalpojumu informācijas drošības un datu aizsardzības nodrošināšanai. Tomēr kiberdrošība ir kopīga Corilus un programmatūras lietotāju atbildība, un drošības incidenti vienmēr ir potenciāls risks savienotā vidē. Tāpēc mēs stingri iesakām jums kā Mediagent lietotājam aizsargāt savas darbstaicijas, regulāri atjauninot operētājsistēmu un programmatūras izstrādes komplektus/draiverus, kā arī instalējot ugunsūri un galapunktu aizsardzības programmatūru (piemēram, pretvīrusu programmatūru).
3. Mediagent palūdz, ka lietotājs programmatūru lieto pareizi. Lai atbalstītu pareizu lietošanu, Corilus un tās izplatītāji nodrošina un regulāri atjaunina minimālo prasību sarakstu (kas ir šīs lietotāja rokasgrāmatas daļa), mācību materiālus un lietotāja dokumentāciju par Mediagent. Tomēr nevar izslēgt cilvēciskas kļūdas, lietojot Mediagent, un tās, iespējams, var izraisīt kļūdainu rezultātu.
4. Lietotājs joprojām ir atbildīgs par zobu attēldiagnostikas aparatūras apkopi un konfigurāciju. Kļūdas, kas tieši saistītas ar nepareizi funkcionējošu zobārstniecības attēldiagnostikas aparatūru, var radīt risku Mediagent programmatūrā (piemēram, avota attēls tiek ievietots Mediagent nepareizi kalibrēts). Mediagent neuzņemas atbildību par ierīču, ar kurām tā ir saskarnē, darbības traucējumiem vai nepareizi (piemēram, nepareizi kalibrētiem) attēliem, kas tiek nosūtīti uz Mediagent.
5. Corilus vēlas nodrošināt modernu attēldiagnostikas programmatūru un vislabāko servisu un atbalstu. Tāpēc mēs esam izveidojuši un uzturam efektīvu kvalitātes vadības sistēmu, kas balstīta uz ISO-13485 standartu. Lai gan mēs nepārtraukti uzlabojam savus kvalitātes vadības procesus, vienmēr pastāv neliela iespēja, ka var rasties kļūda, kas potenciāli var ietekmēt produkta veiktspēju vai drošību. Šādā gadījumā mēs lūdzam lietotāju pēc iespējas ātrāk sazināties ar Corilus (attiecīgā gadījumā ar izplatītāja starpniecību), lai mēs varētu noteikt problēmas cēloni un veikt nepieciešamos korektīvos un preventīvos pasākumus.

Visi identificētie riski tiek pēc iespējas samazināti, un neviens no šiem atlikušajiem riskiem netiek uzskatīts par nepieņemami lielu. Nav konstatētas nevēlamas blakusparādības un kontrindikācijas attiecībā uz Mediagent izmantošanu.

Klīniskais ieguvums:

Mediagent piedāvā plašu modernu attēlu uzlabošanas, apstrādes un mērīšanas rīku klāstu, kas nodrošina pozitīvu ietekmi uz pacientu pārvaldību, atbalstot precīzu diagnostiku, ārstēšanas plānošanu un turpmāko uzraudzību.

Īpaši apsvērumi:

Mediagent attēldiagnostikas programmatūra vienmēr ir integrēta **pacientu pārvaldības sistēmā**.

Visas pacientu pārvaldības sistēmas, kas ir saderīgas ar OLE saskarnes izmantošanu, tiek uzskatītas par saderīgām, ja tās pareizi īsteno "Iegulšana Mediagent" dokumentācijas specifikācijas.

Jūs varēsiet palaist Mediagent, izmantojot pacientu pārvaldības sistēmu, noklikšķinot uz Mediagent ikonas.

Savietojamo attēldiagnostikas aparatūras ierīču sarakstu var atrast mūsu tīmekļa vietnē www.imagelevel.com. Ja jums ir jautājumi par savietojamību, aicinām sazināties ar jūsu izplatītāja atbalsta dienestu.

Jauniem lietotājiem iesakām iepazīties ar moduli "Darba sākšana", lai gūtu labu pārskatu par visbiežāk izmantotajām funkcijām.

Lūdzu, izlasiet 13. sadaļu, kur ir sniegta svarīga informācija lietotājiem.

Kas jauns Mediagent v8 versijā

Šajā tēmā jūs atradīsiet paskaidrojumu par Mediagent jaunajām funkcijām. Šī sadaļa ļaus jums gūt ātru pārskatu par jaunumiem, lai pieredzējuši lietotāji varētu jaunās iespējas izmantot savā darbā.

Kas jauns Mediagent v8 versijā ('Kas jauns Mediagent' in the on-line documentation)

1. Darba sākšana

Jauni lietotāji var doties uz sadaļu "Darba sākšana". Šeit atradīsiet pārskatu par biežāk izmantotajām funkcijām Mediagent.

Tas ir lielisks sākuma punkts.

Darba sākšana (Section 5)

2. Soli pa solim

Izpildiet šos soļus un uzziniet, kā iegūt, apstrādāt, izdrukāt un saglabāt attēlu.

1. Attēla iegūšana (Section 5.2)

2. Darbs ar attēliem (Section 7.2)

3. Saglabāšana un drukāšana ('Saglabāšana un drukāšana' in the on-line documentation)

3. Kā lietot programmu

Sadaļā "Kā lietot programmu" ir sniegti noderīgi padomi par to, kā lietot Mediagent.

Kā lietot programmu (Section 8.1)

4. Ātra uzziņa

Noklikšķiniet uz tēmām, ja vēlaties ātru pārskatu par funkcionalitāti, kas pieejama attiecīgajā izvēlnē vai ikonā.

Ikonu kopas pārskats (Section 4.2)









Izvēlņu pārskats (on-line documentation)

5. Palīdzība

Šajā sadaļā lasiet, kā izmantot palīdzību un kā saņemt atbalstu.

Palīdzības izmantošana (on-line documentation)

6. Šajā dokumentā un uz marķējuma izmantotie simboli

| Simbols | Uzraksts | Apraksts |
|---|--|---|
|  | Ražotājs | Norāda ražotāja nosaukumu un adresi. |
|  | Ražošanas datums | Norāda produkta izgatavošanas datumu, kur gads izteikts ar četriem cipariem ("GGGG") un mēnesis izteikts ar diviem cipariem ("MM"). Programmatūrai tas norāda ražošanas laidiena datumu. |
|  | Iepazīstieties ar lietošanas instrukciju | Norāda, ka lietotājam ir nepieciešams iepazīties ar lietošanas instrukciju. Lietotāja rokasgrāmata (lietošanas instrukcija) tiek piegādāta elektroniskā formātā. Ar lietotāja rokasgrāmatu var iepazīties, izmantojot Mediagent programmatūras palīdzības sadaļu, izmantojot palīdzības izvēlni vai nospiežot īsinājumtaustiņu "F1". Varat arī lejupielādēt PDF formāta kopiju vietnē www.imagelevel.com vai pieprasīt bezmaksas eksemplāru papīra formātā, sazinoties ar mūsu klientu atbalsta dienestu. Papīra rokasgrāmatas tiks piegādātas ne vēlāk kā 7 kalendāro dienu laikā. |
|  | CE marķējums | Burti "CE" ir uz daudziem produktiem, ko tirgo paplašinātajā vienotajā tirgū Eiropas Ekonomikas zonā (EEZ). Tie norāda, ka EEZ tirgotie produkti ir novērtēti kā atbilstoši augstām drošības, veselības un vides aizsardzības prasībām. |
|  | Medicīniska ierīce | Norāda, ka prece ir medicīniska ierīce. |
|  | Unikāls ierīces identifikators | Norāda datu nesēju, kas satur unikālā ierīces identifikatora ("UDI") informāciju. |
|  | Atsauce uz lietošanas pamācību/rokasgrāmatu | Norāda, ka ir jāizlasa lietošanas pamācība/rokasgrāmata. |
|  | Ievērot piesardzību! | Norāda, ka ir jāievēro piesardzība, lietojot ierīci vai vadīklu tuvu simbola atrašanās vietai. Norāda, ka pašreizējā situācijā nepieciešama operatora izpratne vai operatora rīcība, lai izvairītos no nevēlamām sekām. Uz veselības lietotnes kvalitātes marķējuma: lai norādītu, ka veselības lietotnes lietošanai nepieciešams veselības aprūpes speciālista apstiprinājums. |

3.1 Minimālās sistēmas prasības

- Operētājsistēma:
 - Microsoft Windows 8.1 vai jaunāka versija
 - Jaunākā informācija par atbalstītajām operētājsistēmas versijām:
<https://support.microsoft.com/nl-be/help/13853/windows-lifecycle-fact-sheet>
- Procesors:
 - Procesors ar diviem vai vairāk kodoliem.
- Galvenā atmiņa:
 - 4 GB RAM vai vairāk
- Grafika:
 - 2D attēlveidošanai:
 - Integrēta vai atsevišķa videokarte.
 - Izšķirtspēja: 1024x768 vai vairāk
 - Atmiņa: 256MB
 - 3D skatītājam:
 - Atsevišķa videokarte
 - Izšķirtspēja: 1024x768 vai UHD, vai HD
 - Atmiņa: 4GB
 - CT attēlu uzņemšanai:
 - Atkarībā no izmantotās apratūras.
 - Atsevišķa videokarte.
 - Izšķirtspēja: 1024x768 vai UHD, vai HD
 - Atmiņa: 4GB
 - Dažām ierīcēm nepieciešams NVIDIA CUDA atbalsts
(<https://developer.nvidia.com/cuda-zone>)
- USB porti:
 - 1 brīvs USB1.1 ports (vai jaunāka versija) licences atslēgai (viena lietotāja instalācija)
 - 1 brīvs USB2.0 ports (vai jaunāka versija) USB tveršanas ierīcēm.
- Glabāšana:
 - Tips: Ieteicams izmantot ātru SSD disku.
 - Lielums: Min. 512 GB
 - Lietotājam jābūt pilnām tiesībām uz programmas un datu direktoriju.
- Tīkla adapteris:
 - Windows draiveris, kas pieejams instalētajai operētājsistēmai.
 - 10/100/1000 Mbps
 - RJ-45 savienotājs
 - Stabils tīkla savienojums.
 - Dažām rentgena iekārtām nepieciešama papildu tīkla karte.
- Tīkla datu koplietošana:
 - failu izmaiņu paziņojums, lai pareizi atsvaidzinātu attēlu bibliotēku un statusa skatu.
 - Windows: SMBv2 vai jaunāka versija
 - NAS / Linux: Samba 2.0 vai jaunāka versija (smb.conf | Noklusējuma iestatījums: change notify = yes)
 - Lietotājam jābūt datu koplietošanas lasīšanas/rakstīšanas tiesībām.
- Programmatūra
 - PDF, lai piekļūtu elektroniskajām lietošanas instrukcijām ("Lietotāja rokasgrāmata") vai iebūvētajam Windows palīdzības skatītājam



Brīdinājumi un piesardzības pasākumi:

- Mediagent lietotājiem jābūt zobārstniecības speciālistiem, kas ir kvalificēti veikt zobu attēldiagnostiku un interpretēt attēlus.
- Ievada apmācību par Mediagent programmatūras lietošanu nodrošina jūsu izplatītājs instalēšanas procesa laikā. Lietotāji saņem arī piekļuvi pilnai dokumentācijai, kas pieejama vietnē www.imagelevel.com. Ja rodas papildu jautājumi par lietošanu, lietotājs tiek aicināts sazināties ar izplatītāju, lai saņemtu atbalstu vai pieprasītu ieklānot apmācību.
- Šī programmatūra ir tikai diagnostikas palīgīdzeklis. Pirms pieņemat lēmumu par ārstēšanu, jums ir jāizmanto profesionālajā apmācībā iegūtās zināšanas un spriestspēja.
- Instalāciju var veikt tikai vidē, kas atbilst **minimālajām sistēmas prasībām (Section 3.1)**. Lietotājs ir atbildīgs par atbalsta infrastruktūru (piemēram, datoru uzturēšanu, tīkla savienojumiem, elektroapgādi) un tās stabilitāti.
- **Minimālajās sistēmas prasībās (Section 3.1)** lietotājs tiek informēts, ka virtualizācijas izmantošana netiek oficiāli atbalstīta. Ja jums ir jautājumi par virtualizācijas izmantošanu, lūdzu, sazinieties ar savu izplatītāju.
- Radiogrāfiskie attēli nav piemēroti diagnostikas vajadzībām, ja tos skatās displejos vai monitoros, kas neatbilst **minimālajām sistēmas specifiskajām (Section 3.1)**.
- Visām pievienotajām ierīcēm jābūt iekļautām savietojamības sarakstā (pilnu pārskatu skatīt mūsu vietnē www.imagelevel.com), lai tās tiktu oficiāli atbalstītas.
- Lietotājs joprojām ir atbildīgs par attēlu un saistīto metadatu kvalitātes pārbaudi, lietojot Mediagent programmatūru un importējot uz Mediagent un eksportējot no tās.
- Ieteicams mērījumus vai zīmējumus veikt tikai kalibrētiem attēliem. Veicot mērījumus attēlā bez kalibrēšanas informācijas, ir jāizmanto zināma garuma atskaites segments.
- Par programmatūrā veiktajām anotācijām un mērījumiem atbildat jūs. Radiogrāfiskais attēls ir trīsdimensiju objekta divdimensiju attēls, un mērījumi var būt kļūdaini. Mērījumi ir tikai informatīvi, un par darbībām, kas prasa precīzu novietojumu uz pacienta, atbildat jūs.
- Panorāmas vai OPG attēli pēc savas būtības satur izkropļojumus, ko rada palielinājums gan vertikālā, gan horizontālā virzienā. Jebkura kalibrēšana šo tipu attēlos jāuzskata par aptuvenām vadlīnijām, kas attiecas tikai uz kalibrēšanas tiešā tuvumā esošo apgabalu. Iepriekš noteikta garuma objektu, piemēram, implantu simulatoru, ievietošana sniedz aptuvenu informāciju.
- Informācija par pacienta orientāciju netiek sniegta intraorālajiem attēliem, digitālās radiogrāfijas (CR) attēliem, cefalometriskiem slīpiem attēliem vai krāsu attēliem. Šo attēlu orientācija ir atkarīga no lietotāja darbībām un pacienta novietojuma.

Nopietni incidenti:

Lūdzu, nekavējoties ziņojiet savam izplatītājam par jebkādiem ar Mediagent

Iespējas ātrāk palīdzētu mazināt incidenta sekas.

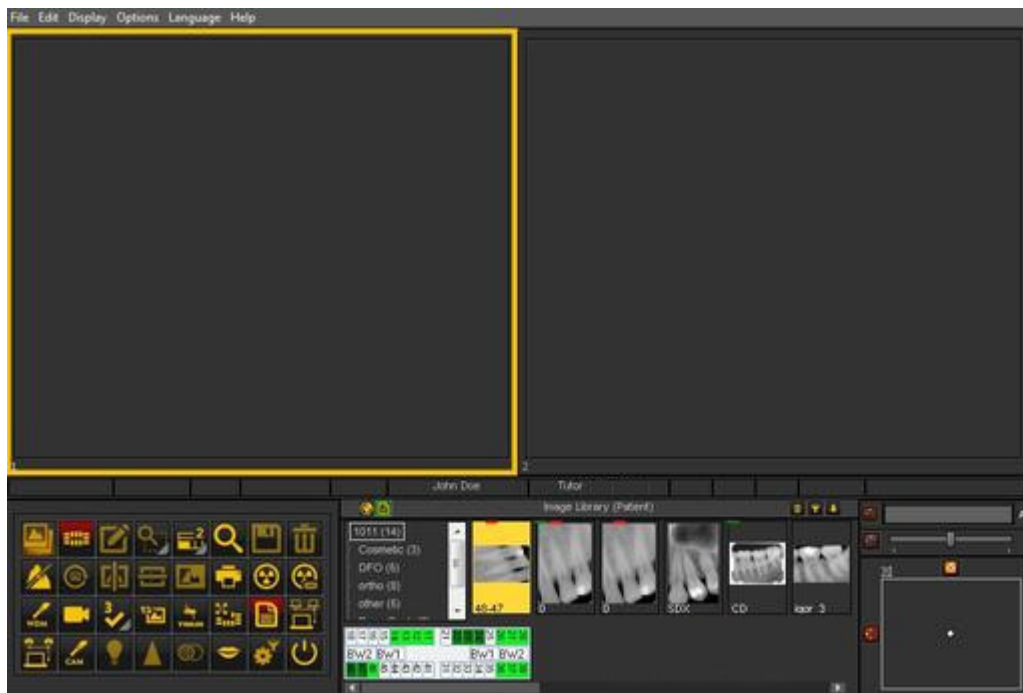
Jūs varat arī sazināties ar vietējo kompetento iestādi, lai nodrošinātu piesardzības pasākumus. ES kompetento iestāžu kontaktinformācija ir pieejama to tīmekļa vietnē.

Šajā tabulā sniegta norāde par Mediagent mērījumu precizitāti. Šo mērījumu laikā novērotās novirzes var patiesi neatspoguļot klīniskajā praksē veikto faktisko zobu mērījumu iespējamās novirzes, jo tos var būt grūtāk veikt. Lai saglabātu mērījumu konsekveni, ieteicams kalibrēt sensoru, izmantojot standarta kalibrēšanas algoritmus.

| | Mediagent mērījumu precizitāte | | |
|---|--------------------------------|-------------------------|---------------------------------|
| Zelta standarts: patiesais objekta garums (mm) | Vidējais mērījums (mm) | Standartnovirze (mm) | 95% ticamības intervāls (mm) |
| Testa objekts 1: 10.000 | 10.004 | 0.018 | 10.000 +- 0.016 |
| Testa objekts 2: 20.000 | 20.022 | 0.029 | 20.000 +- 0.026 |

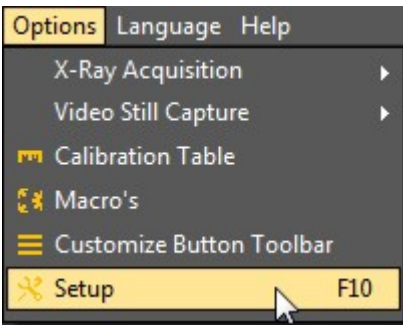
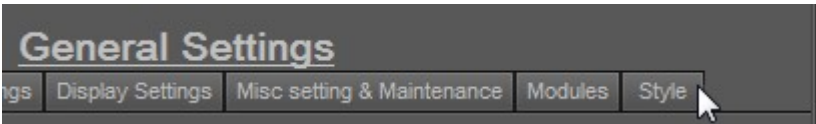
4.1 Ekrāna izkārtojuma maiņa Mediagent


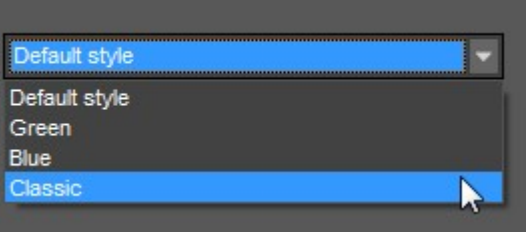
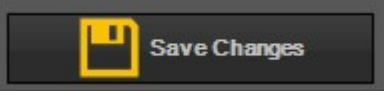
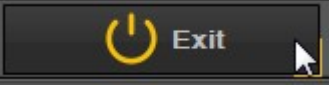
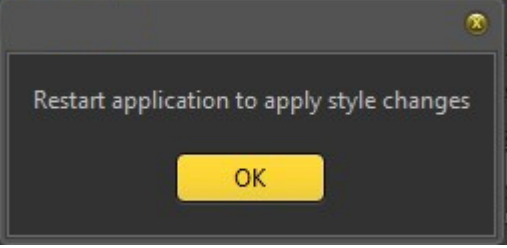
Mediagent v8 versijā ir ļoti vienkārši mainīt **ekrāna izskatu**.



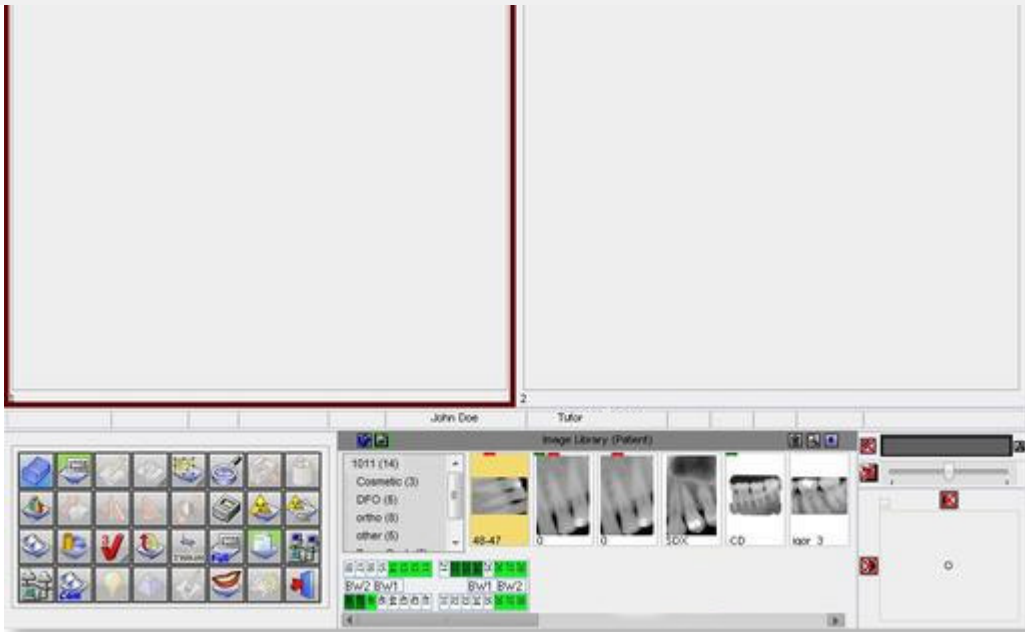
Varbūt vēlaties izmantot **klasiskās ikonas**, kuras lietojāt iepriekšējā versijā.

Turpmākajā sadaļā jūs iepazīstināsim ar nepieciešamajām darbībām, kas jāveic, lai jūs atgūtu pazīstamo darbvirsnu.

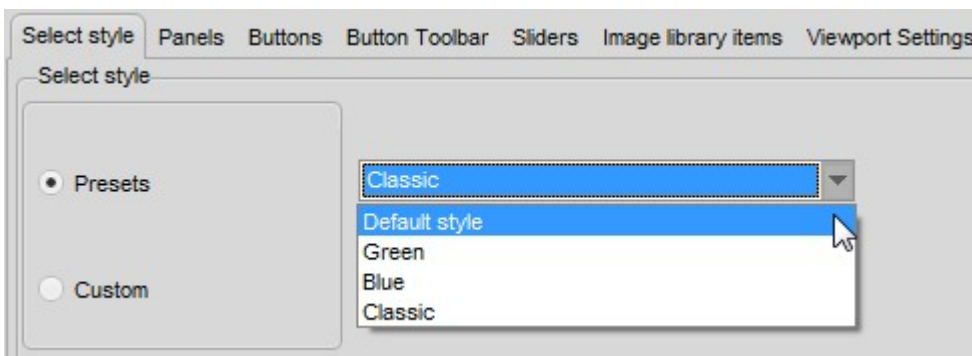
| Darbība | Paskaidrojums |
|--|--|
| <p>Mediagent izvēlnē izvēlieties Options > Setup</p>  | <p>Jums tiks piedāvātas vairākas opcijas.</p> |
| <p>Izvēlieties pēdējo cilni "Style"</p>  | <p>Cilnē "Style" ir pieejamas visas opcijas, lai mainītu programmas izskatu.</p> |
| <p>Cilnē "Select style" izvēlieties "Presets"</p> | <p>Jūsu ērtībai esam</p> |

| | |
|---|---|
|  | <p>no kuriem varat izvēlēties.</p> |
| <p>Nolaižamajā izvēlnē "Presets" izvēlieties "Classic".</p>  | <p>Sākotnējais iestatījums "Classic" nodrošinās jums klasiskās ikonas kopā ar programmas iepriekšējās versijas izskatu.</p> |
| <p>Izvēlieties "Save Changes"</p>  | <p>Neaizmirstiet saglabāt izmaiņas, citādi tās netiks lietotas.</p> |
| <p>Izvēlieties "Exit"</p>  | <p>Izejiet no iestatīšanas ekrāna.</p> |
|  | <p>Lai redzētu jauno izvēlēto sākotnējo iestatījumu, programma būs jāpalaiž no jauna.</p> <p>Tāpēc izejiet no programmas, noklikšķinot uz pogas "Exit", un palaidiet programmu no jauna.</p> |

Pēc programmas atkārtotas palaišanas jūs iegūsiet **klasisko izskatu**.



Lai atgrieztos pie jaunā izskata, veiciet iepriekš minētās darbības un izvēlieties **"Default"** stilu.



4.2 Ikonu pārskats

Šajā sadaļā mēs īsi izskaidrosim ikonu kopas lietošanu un sniegsim pārskatu par dažādajām ikonām un to funkcijām.

Tas sniegs **lielisku pārskatu** par Mediagent iespējām.














Kad **attēls tiek ielādēts** skatvietā, jūs redzēsiet attiecīgās aktīvās ikonas.










































Jaunais filtru logs sniedz vizuālu priekšstatu par to, kā uzlabot attēla **kvalitāti**.

Darbs ar filtru logu (Section 7.2.9)


| Ikona | Iepriekšējā ikona | Paskaidrojums |
|---|---|--|
|  |  | <p>Ikona, ar ko aktivizē attēlu bibliotēku. Attēlu bibliotēkā tiek glabāti visi attiecīgā atlasītā pacienta attēli.</p> <p>Sadaļas par attēlu bibliotēku:</p> <p>Darbs ar attēlu bibliotēku (Section 7.5.4)</p> <p>Attēlu secības maiņa (on-line documentation)</p> <p>Kā meklēt attēlus (Section 8.3.3)</p> |
|  |  | <p>Ikona, ar ko aktivizē statusa paneli.</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: #ffffcc; padding: 5px; margin: 5px 0;">  Ja ikona spīd zaļā krāsā, tas nozīmē, ka ir definēti vairāki statusa paneļi. </div> <p>Sadaļas par statusa paneli:</p> <p>Statusa panelis (Section 12.3)</p> <p>Darbs ar statusa paneli attēlu iegūšanas režīmā (Section 7.4.2)</p> |
|  |  | <p>Ikona, ar ko aktivizē anotācijas.</p> <p>Sadaļas par anotācijām:</p> <p>Darbs ar anotācijām (Section 7.2.3)</p> |
|  |  | <p>Ikona, kas ļauj izvēlēties interešu reģiona formu.</p> <p>Nospiediet un TURIET nospiestu kreiso peles pogu, līdz ikona tiek izvērsta.</p>  <p>Sadaļa par interešu reģionu:</p> <p>Darbs ar interešu reģionu (Section 7.2.5)</p> |
|  |  | <p>Ikona, kas ļauj izvēlēties skatvietu skaitu.</p> <p>Nospiediet un TURIET nospiestu kreiso peles pogu, līdz ikona tiek izvērsta.</p>  <p>Sadaļas par skatvietām:</p> <p>Skatvieta (Section 12.1)</p> <p>Darbs ar skatvietām (Section 7.1.2)</p> <p>Darbības ar skatvietu (on-line documentation)</p> |

| | | |
|---|---|---|
| | | Sadaļa par tūlītējiem logu. Darbs ar tūlītējamās logu (Section 7.2.4) |
|  |  | Ikona, ar ko saglabā attēlu. Sadaļas par attēlu saglabāšanu: Attēla saglabāšana (Section 5.4) Pārskats par konkrētu papildu informāciju un atslēgvārdiem (Section 7.5.2) |
|  |  | Ikona, ar ko dzēš aktīvo attēlu. Sadaļas par attēlu dzēšanu: Kā atgūt izdzēstu attēlu (Section 8.4.3) Darbs ar attēlu bibliotēku (Section 7.5.4) |
|  |  | Ikona, ar ko aktivizē histogrammu . Sadaļas par histogrammu: Kā darbojas histogramma? (Section 12.5) Darbs ar pelēko toņu korekciju (Section 7.2.1) |
|  |  | Ikona, ar ko aktivizē attēlu pagriež par 90°. Otra ikonas funkcija ir iespēja " brīvi " pagriezt attēlu. Nospiediet un turiet peles kreiso pogu uz ikonas, un kļūs pieejama otrā funkcija. Brīvā pagriešana (on-line documentation) |
|  |  | Ikona, ar kurām attēlu apvērš vertikāli vai horizontāli. |
|  |  | Ikona, ar ko invertē aktīvo attēlu. |
|  |  | Ikona, ar ko drukā attēlus. Sadaļas par attēlu drukāšanu: Attēlu drukāšana (Section 5.5) Statusa paneļa drukāšana (on-line documentation) |
|  |  | Šī ir viena no svarīgākajām ikonām programmā Mediagent. Noklikšķinot uz ikonas, tiks palaists attēlu iegūšanas režīms un būs iespējams izmantot attēlu iegūšanas ierīci. Sadaļas par attēlu iegūšanu: Attēla iegūšana (Section 5.2) Darbs ar statusa paneli attēlu iegūšanas režīmā (Section 7.4.2) |
|  |  | Ikona attēlu iegūšanai ar statusa paneli . Sadaļas par statusa paneli: |

| | | |
|---|---|--|
|  |  | <p>Darbs ar statusa paneļa attēlu reģistrācijas režīmā (Section 7.4.2)</p> <p>Ikona, ar ko aktivizē WDM video kadru tveršanas moduli. Šis modulis ļaus jums izmantot kameru, lai uzņemtu attēlus.</p> <p>Sadaļa par video kadru tveršanas moduli:</p> <p>Darbs ar Video kadru tveršanas moduli (Section 7.7.1)</p> <p>Ja izmantojat Durr Vistacam, ikona izskatīsies šādi:</p> |
|  |  | <p>Ikona, ar ko aktivizē WDM videostraumējuma moduli.</p> <p>Sadaļa par WDM videostraumējuma moduli:</p> <p>Darbs ar WDM videostraumējuma moduli (on-line documentation)</p> |
|  |  | <p>Ikona, ar ko aktivizē kādu no optimizācijas profiliem. Optimizācijas profili var uzlabot attēlu kvalitāti.</p> <p>Nospiediet un TURIET kreiso peles pogu, līdz ikona tiek izvērsta, vai noklikšķiniet ar labo peles pogu, un parādīsies optimizācijas profilu saraksts.</p> <div data-bbox="580 931 1058 1693" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Optimize 1 <input checked="" type="checkbox"/> Optimize 2 <input checked="" type="checkbox"/> Optimize 3 <input checked="" type="checkbox"/> Optimize 4 <input checked="" type="checkbox"/> combined filter <input checked="" type="checkbox"/> Endo <input checked="" type="checkbox"/> Darken <input checked="" type="checkbox"/> Lighten <input checked="" type="checkbox"/> Sharpen <input checked="" type="checkbox"/> Extra Sharpen </div> <p>Sadaļas par optimizācijas profiliem:</p> <p>Darbs ar optimizācijas funkciju (Section 7.2.7)</p> <p>Optimizācijas modulis (Section 11.1)</p> |
|  |  | <p>Ikona, lai atkārtoti ielādētu sākotnējo saglabāto attēlu. Sākotnējo attēlu vienmēr var izgūt.</p> |
|  |  | <p>Ikona, ar ko aktivizē ierīces, kas izmanto TWAIN interfeisu.</p> <p>Sadaļas par TWAIN moduli:</p> |

| | | |
|---|---|---|
|  |  | Ikona, ar ko aktivizē pilnekrāna statusa ekrānu. Sadaļas par pilnekrāna statusa ekrānu: Pilnekrāna statusa panelis (on-line documentation) HT17 Kā eksportēt pilnekrāna statusa paneli (on-line documentation) |
|  |  | Ikona, ar ko palaiž Reporter moduli . Reporter modulis ir atsevišķs modulis. Ja šī ikona nav redzama, tas nozīmē, ka tā nav aktivizēta. Sazinieties ar savu izplatītāju, lai iegūtu vairāk informācijas. <div style="border: 1px solid black; background-color: #ffffcc; padding: 5px; margin: 5px 0;"> Ja ikona spīd zaļā krāsā, tas nozīmē, ka Reporter moduli ir dokumenti par šo pacientu.</div> Sadaļas par Reporter moduli: Darbs ar Reporter moduli (on-line documentation) |
|  |  | Ikona, ar ko palaiž Dicom tīkla moduli. Sadaļas par Dicom moduli: Dicom modulis (on-line documentation) |
|  |  | Ikona, ar ko palaiž Dicom drukāšanas moduli. Sadaļas par Dicom moduli: Dicom modulis (on-line documentation) |
|  |  | Ikona, ar ko attēlam lieto automātisko kontrastu . Sadaļas par filtriem: Darbs ar filtriem (Section 7.2.6) |
|  |  | Ikona, ar ko attēlam lieto asuma palielināšanas filtru . Sadaļas par filtriem: Darbs ar filtriem (Section 7.2.6) |
|  |  | Ikona, ar ko attēlam lieto trokšņu samazināšanas filtru . Sadaļas par filtriem: Darbs ar filtriem (Section 7.2.6) |
|  |  | Ikona, ar ko lieto Cosmetic moduli. Sadaļas par Cosmetic moduli: Cosmetic modulis (on-line documentation) |
|  |  | Ikona, ar ko izmanto DFO (Dentofaciālā ortopēdija) analīzes rīku. Tas piedāvā iespēju ātri izveidot ortodontisko analīzi. Lai iegūtu vairāk informācijas, sazinieties ar vietējo izplatītāju. |
|  |  | Ikona, ar ko attēlam lieto filtrus . Sadaļas par filtriem: Darbs ar filtriem (Section 7.2.6) |

| | | |
|---|---|---|
| <p>attēlus' in the on-line documentation)</p> | | <p>Sadaļas par direktoriju importēšanu: HT12 Kā importēt attēlus (on-line documentation) Lai šo ikonu pievienotu ikonu joslai, izlasiet šo sadaļu: Kā pielāgot ikonu kopu (Section 8.2.2)</p> |
|  | | <p>Direktoriju eksportēšanas ikona. Tāpat kā iepriekš minētā ikona, arī šī ikona pēc noklusējuma nav aktivizēta. Sadaļas par direktoriju eksportēšanu: Kā eksportēt vairākus viena pacienta attēlus (Section 8.6.2) Lai šo ikonu pievienotu ikonu joslai, izlasiet šo sadaļu: Kā pielāgot ikonu kopu (Section 8.2.2)</p> |
|  |  | <p>Ikona IzietMediagent. Programmu Mediagent var konfigurēt, lai tā NEAIZVĒRTOS. Tas paātrinās Mediagent palaišanas procesu, izmantojot pacientu pārvaldības sistēmu.</p> |
|  | | <p>Šī ir ikona Dental Eye. Šis ir papildu modulis, ko izmanto kopā ar Dentaleyepad. Šī intelektiskā zobārstniecības kamera seko darba plūsmai, tāpēc tā fokusē pareizajā vietā, palielina un patstāvīgi atspoguļo attēlus. Vairāk informācijas par šo jauno kameru var atrast šajā tīmekļa vietnē: Dentaleyepad. Šī kamera ir pilnībā integrēta Mediagent statusā. Tas ļauj, piemēram, automātiski piesaistīt zobus. Sadaļas par DentalEyepad integrāciju var atrast šeit: Kā lietot Dentaleyepad kameru Mediagent ('Dentaleyepad' in the on-line documentation)</p> |

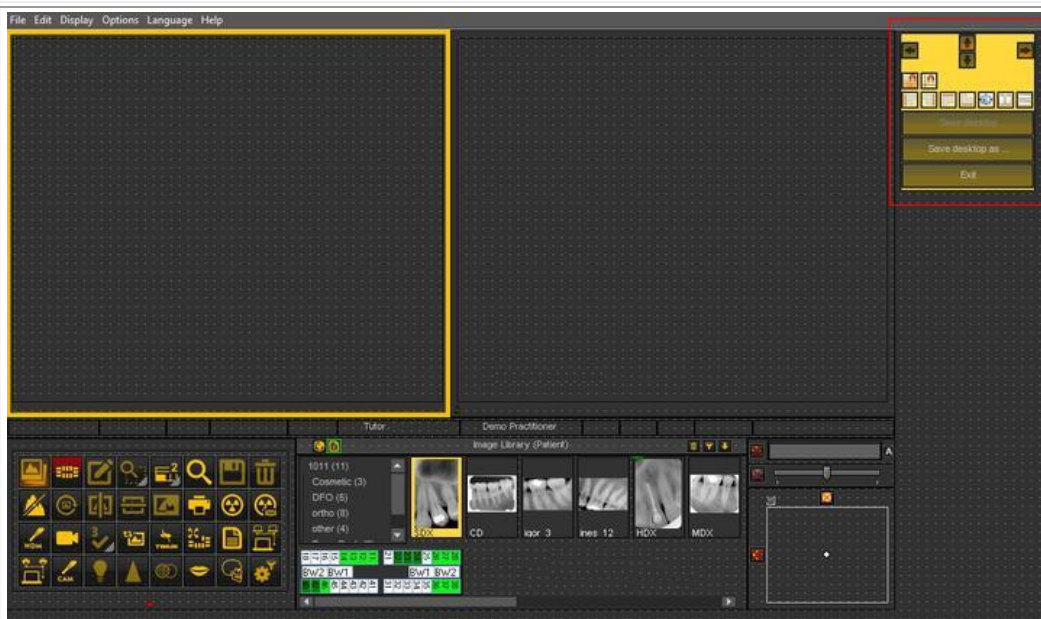
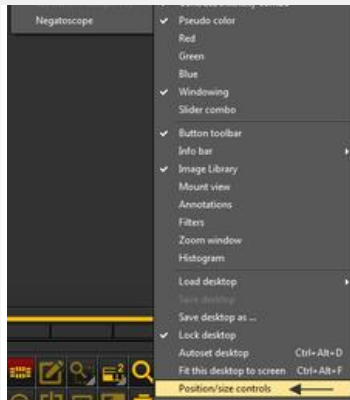
 Varat **paslēpt** neizmantotās ikonas. Lai uzzinātu, kā to izdarīt, izlasiet sadaļu **Kā pielāgot ikonu kopu (Section 8.2.2)**.

4.3 Jauni darbvirsma izveides un modificēšanas rīki Mediagent versijā 8

Šajā jaunākajā versijā ir daudz kas pievienots, lai uzlabotu darbvirsma izveidi programmā. Lai saprastu, kas ir darbvirsma, vispirms izlasiet šo sadaļu: **Darbvirsma (Section 12.2)**
Šajā sadaļā mēs izskaidrosim papildu rīkus, kas jums ir pieejami, lai modificētu darbvirsma.

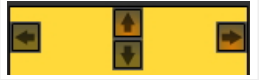


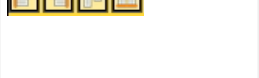
1. Darbvirsma paneļa opciju aktivizēšana

Izvēlnē izvēlieties **Display > Desktop Panels > Position/size controls**





2. Pārskats par rīklodziņa ikonām un piemēri

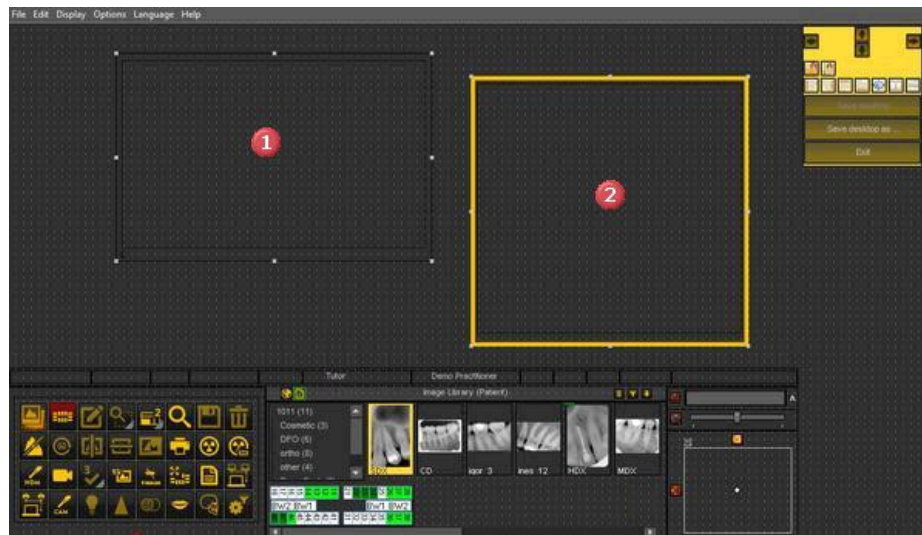


| Ikona | Paskaidrojums |
|---|---|
|  | <p>Šīs ir vadīklas, kas nosaka rīklodziņa pozīciju. Opcijas ir pa kreisi, pa labi, augšā un apakšā. Rīklodziņu var arī vilkt un nomest manuāli.</p> |
|  | <p>Snap to grid (Fiksēt pie režģa): ja ikona spīd sarkanā krāsā, ekrāna elementi tiks fiksēti pie režģa. To var deaktivizēt, noklikšķinot uz ikonas.</p> |
|  | <p>Align to grid (Līdzināt pie režģa): šī funkcija ļauj ekrāna elementus līdzināt pie režģa.</p> |
|  | <p>Ekrāna elementu līdzināšana. Līdzināt pa kreisi, līdzināt pa labi, līdzināt uz augšu, līdzināt uz apakšu. Līdzināšana tiek veikta attiecībā pret pirmo atlasīto lodziņu.</p> |

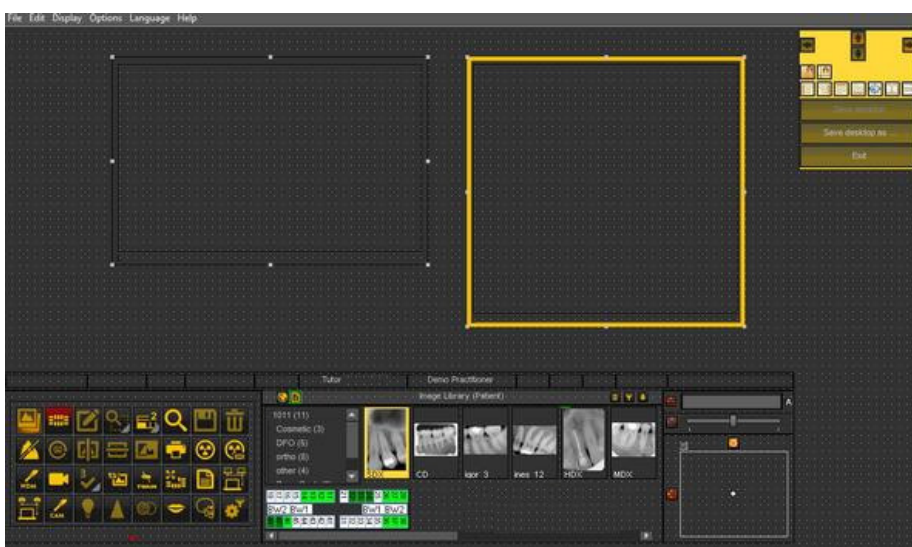
Atlasiet pirmo lodziņu

Atlasiet otro lodziņu ar Ctrl un noklikšķiniet uz otrā lodziņa 

Noklikšķiniet uz ikonas "līdzināt uz augšu" 



Rezultāts:

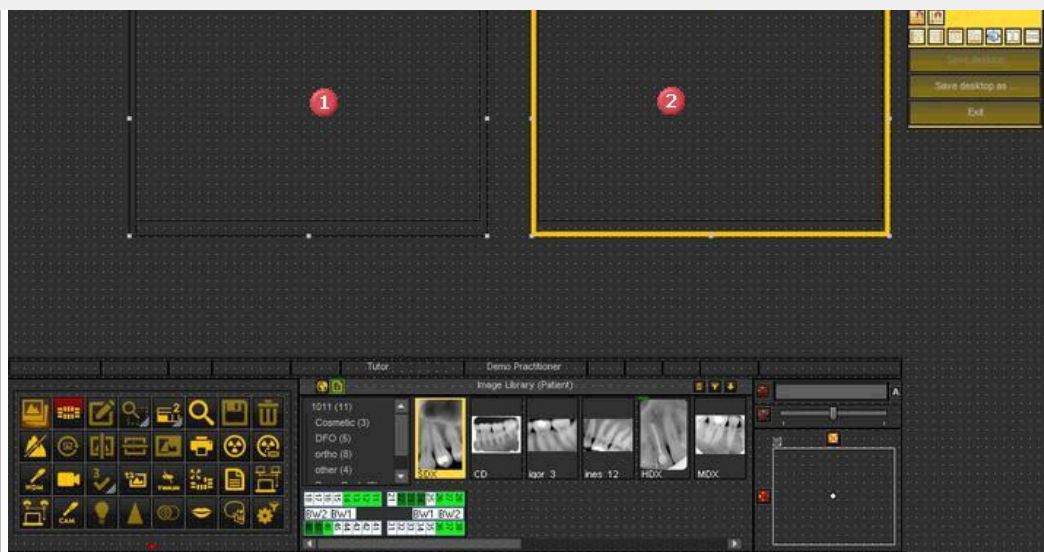


Līdzināšana blakus vai viens virs otra.

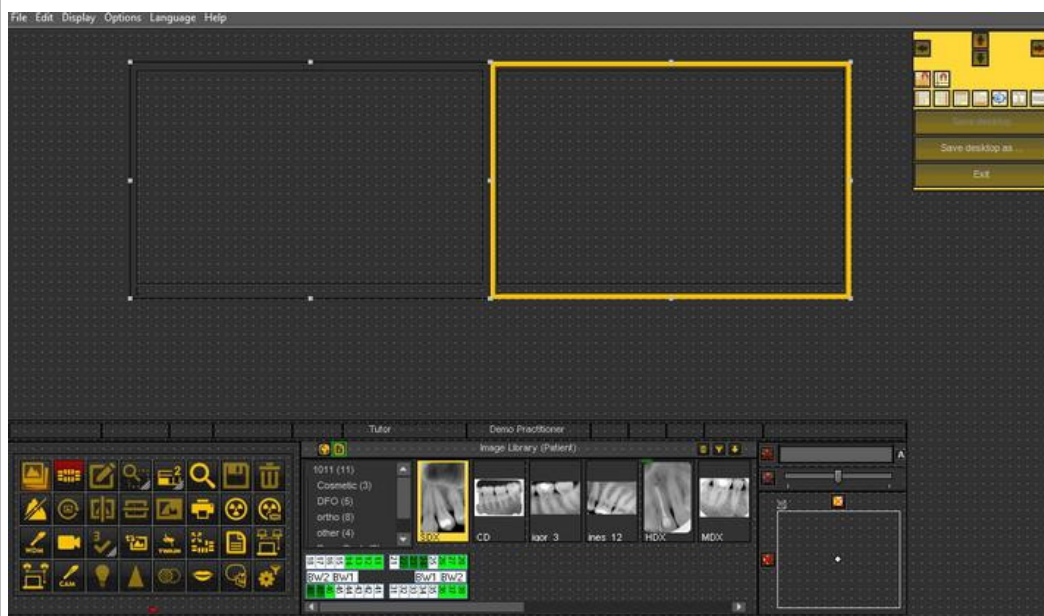
Piemērs: līdzināšana blakus viens otram.

Atlasiet pirmo lodziņu un atlasiet otro lodziņu, nospiežot un turot nospiestu taustiņu **Ctrl**.

Noklikšķiniet uz ikonas , lai novietotu 2 lodziņus vienu otram blakus.



Rezultāts: 2 lodziņi ir novietoti viens otram blakus.



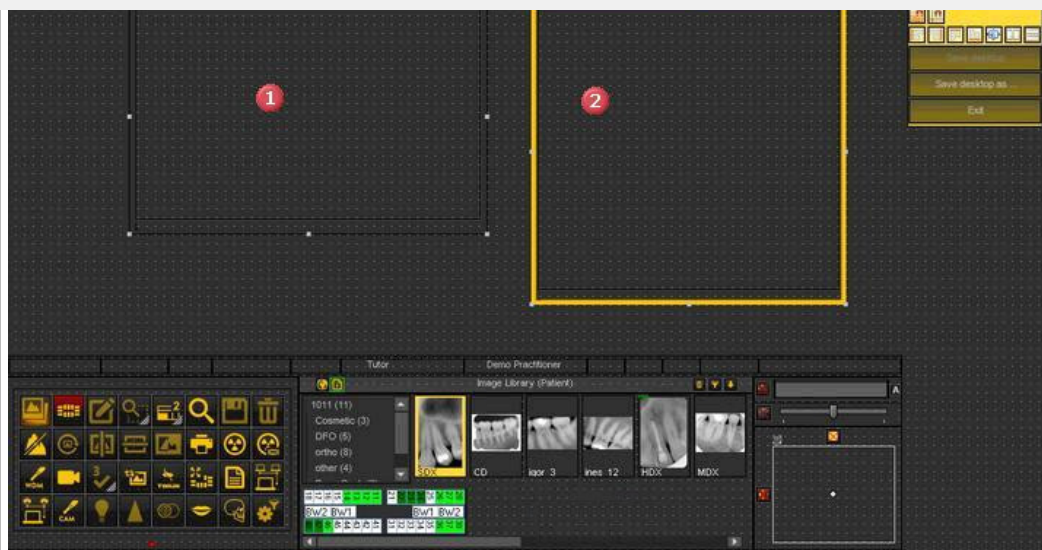
Vienāds lielums

Šī opcija ļauj izveidot vienāda lieluma ekrāna elementus.

Pirmais atlasītais lodziņš noteiks otra atlasītā lodziņa lielumu.

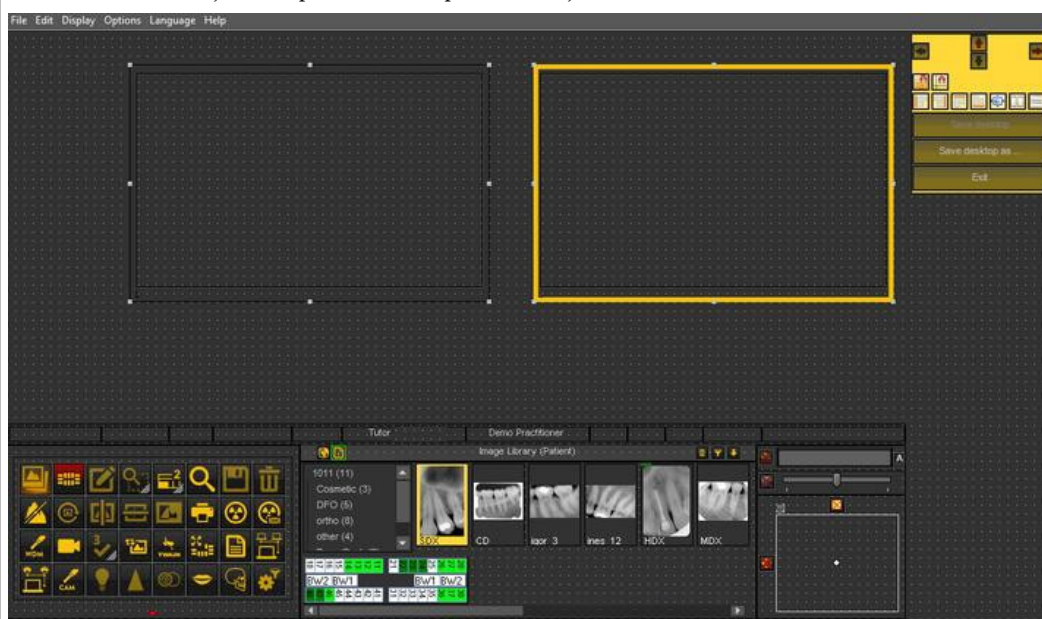
Atlasiet pirmo lodziņu, kuram ir vēlamais lielums.

Atlasiet otro lodziņu, nospiežot un turot nospiestu taustiņu Ctrl.



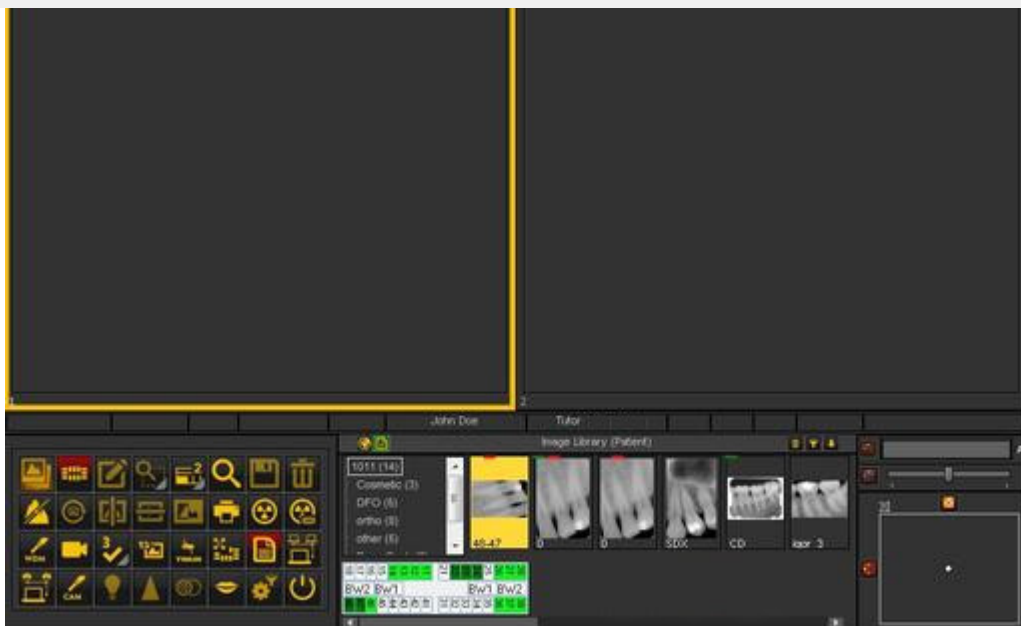
Noklikšķiniet uz ikonas 

Rezultāts: Otrais lodziņš ir tāda paša lieluma kā pirmais lodziņš.



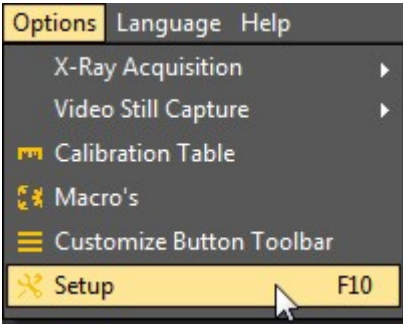
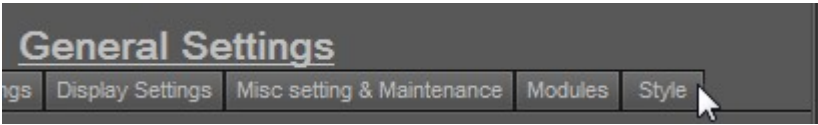
4.4 Kā izmantot iepriekšējo izskatu


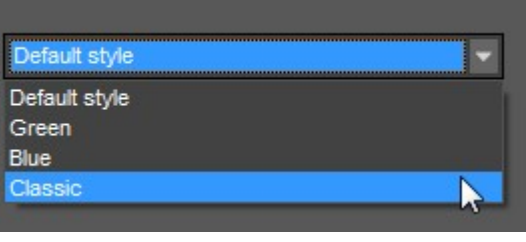
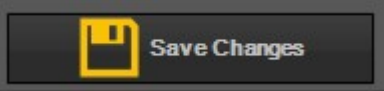
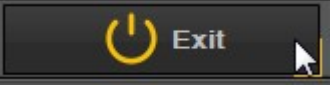
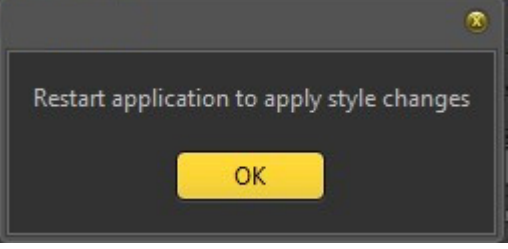
Mediagent v8 versijā ir ļoti vienkārši mainīt **ekrāna izskatu**.



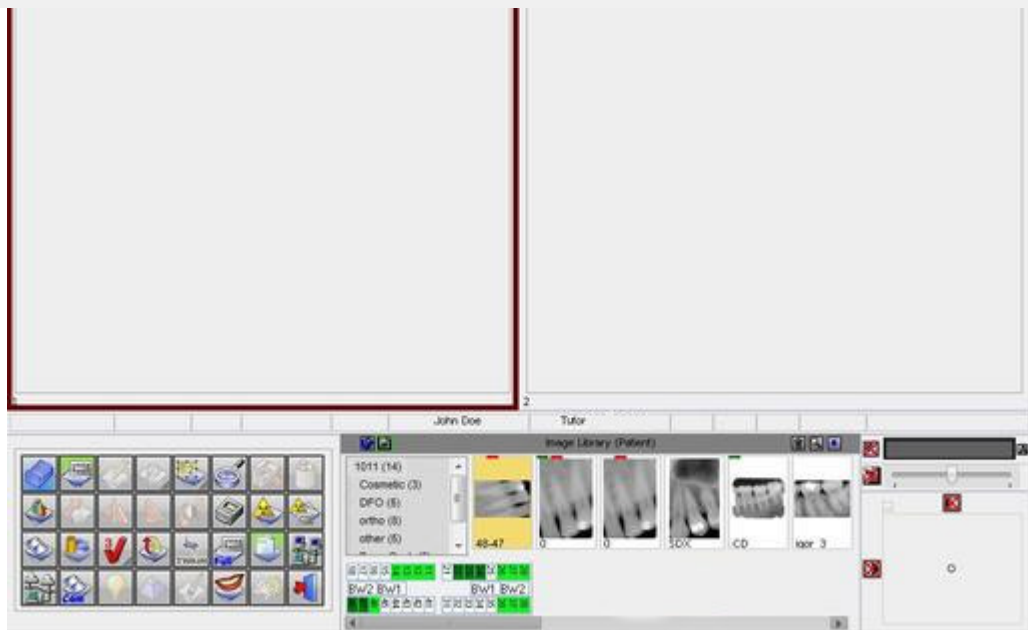
Varbūt vēlaties izmantot **klasiskās ikonas**, kuras lietojāt iepriekšējā versijā.

Turpmākajā sadaļā jūs iepazīstināsim ar nepieciešamajām darbībām, kas jāveic, lai jūs atgūtu pazīstamo darbvirsnu.

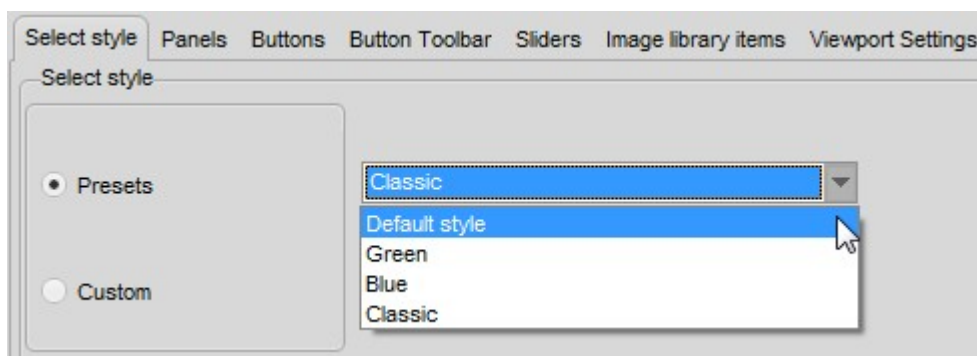
| Darbība | Paskaidrojums |
|--|--|
| <p>Mediagent izvēlnē izvēlieties Options > Setup</p>  | <p>Jums tiks piedāvātas vairākas opcijas.</p> |
| <p>Izvēlieties pēdējo cilni "Style"</p>  | <p>Cilnē "Style" ir pieejamas visas opcijas, lai mainītu programmas izskatu.</p> |
| <p>Cilnē "Select style" izvēlieties "Presets"</p> | <p>Jūsu ērtībai esam</p> |

| | |
|---|---|
|  | <p>no kuriem varat izvēlēties.</p> |
| <p>Nolaižamajā izvēlnē "Presets" izvēlieties "Classic".</p>  | <p>Sākotnējais iestatījums "Classic" nodrošinās jums klasiskās ikonas kopā ar programmas iepriekšējās versijas izskatu.</p> |
| <p>Izvēlieties "Save Changes"</p>  | <p>Neaizmirstiet saglabāt izmaiņas, citādi tās netiks lietotas.</p> |
| <p>Izvēlieties "Exit"</p>  | <p>Izejiet no iestatīšanas ekrāna.</p> |
|  | <p>Lai redzētu jauno izvēlēto sākotnējo iestatījumu, programma būs jāpalaiž no jauna.</p> <p>Tāpēc izejiet no programmas, noklikšķinot uz pogas "Exit", un palaidiet programmu no jauna.</p> |

Pēc programmas atkārtotas palaišanas jūs iegūsiet **klasisko izskatu**.



Lai atgrieztos pie jaunā izskata, veiciet iepriekš minētās darbības un izvēlieties "**Default**" stilu.



4.5 3D skatītājs

3D Viewer ir **izvēles** pievienojumprogramma, ko var izmantot jaunākajā Mediagent versijā v8.

Tas ir integrēts skatītājs un ļauj skatīt 3D attēlus tieši no Mediagent attēlu bibliotēkas. Intuitīva 3D attēlu vizualizācija, ko atvieglo Mediagent, atbalsta diagnostiku un ārstēšanas plānošanu. Tas nodrošina izmaksu ziņā efektīvu veidu, kā aplūkot 3D attēlus pazīstamā programmā.

Sazinieties ar savu izplatītāju, lai iegūtu plašāku informāciju par izvēles 3D Viewer moduli.

3D skatītājs spēj ģenerēt **daudzplakņu** (MPR), telpiskās (3D) un **rentģena rekonstrukcijas** un satur nepieciešamos rīkus rūpīgi un padziļinātai medicīnisko attēlu apskatei, t. i., anotācijas un mērījumu rīkus.

Jūs varat palielināt vai samazināt attēlu un **pagriezt** 3D attēlu ap tā centru, lai to labāk apskatītu.

Grupās pārskats ļauj pārvietoties pa attēliem vai dažādiem rekonstrukcijas griezumumiem.

Līdzās **iekšējam 3D skatītājam** jūs programmā Mediagentvarat izmantot vairākus citus skatītājus.

Lai aktivizētu 3D skatītāja moduli, **veiciet dubultklikšķi** uz 3D attēla attēlu bibliotēkā.

Tiek parādīts 3D skatītāja atlasītājs:



Ir iespējams integrēt trešord pušu skatītājus:

- AsahiVision
- Ez3D
- Ez3D-I
- EzImplant
- 3D Planner (Villa)
- CS 3D Imaging (Carestream)

Ja ir instalēts kāds no šiem skatītājiem, to var palaist no Mediagent.

Šajā nodaļā ir aprakstīts iekšējais 3D skatītājs.

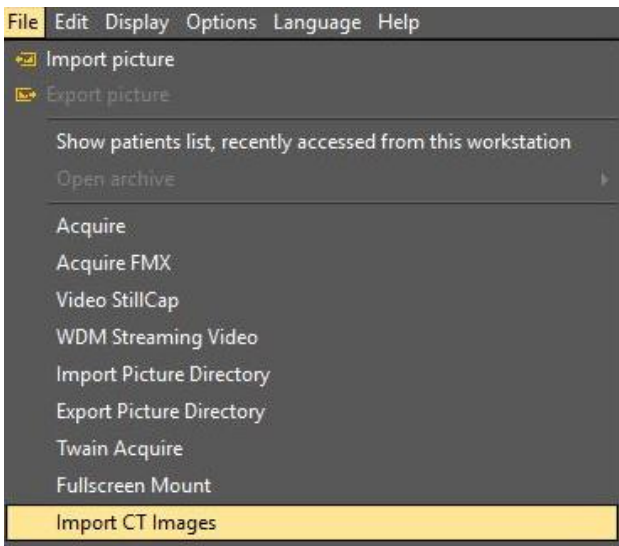
Mēs atbalstām dažādas 3D ierīces; dodieties uz tīmekļa vietni un pārbaudiet, vai jūsu 3D ierīce tiek atbalstīta.

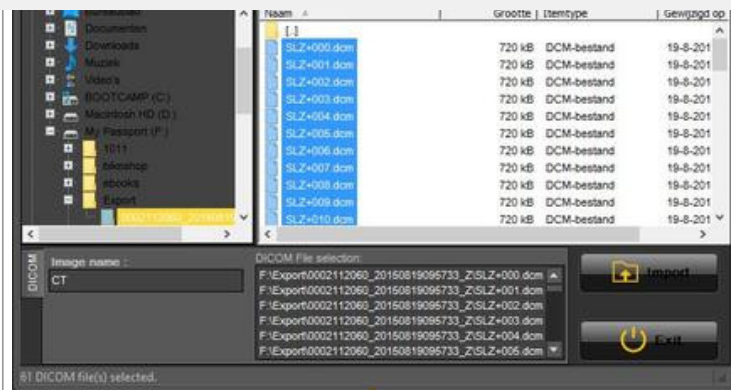
Ja jūsu ierīces nav sarakstā, tad pirms 3D attēlu (griezumu) izmantošanas skatītāja programmatūrā tie būs jāimportē.

Lai importētu 3D attēlu, izpildiet šādas darbības:

1. 3D attēla importēšana

Lai importētu 3D attēlu, izpildiet šādas darbības

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|---|
| <p>Izvēlieties File > Import CT Images izvēlnē</p>  | <p>Pirms datortomogrāfijas attēlu analizēšanas programmā tie vispirms ir jāimportē.</p> |
| <p>Atlasiet failus, kas veido 3D attēlu, un noklikšķiniet uz "Import" (Importēt) pogas.</p> | <p>3D attēlu veido vairāki faili. Katrs fails ir griezumš, ko izmanto 3D attēla veidošanai.</p> |



Attēls ir integrēts Mediagent un gatavs apskatei ar 3D skatītāju.
Veiciet dubultklikšķi uz attēla, un tiks palaists 3D skatītājs.



Kad griezumi ir importēti, 3D skatītājs var rekonstruēt 3D attēlu.

Veiciet dubultklikšķi uz datortomogrāfijas attēla, un tiks atvērts 3D skatītāja atlases ekrāns ar aktīvu 3D attēlu.

Šajā nodaļā ir izskaidroti dažādi skati.

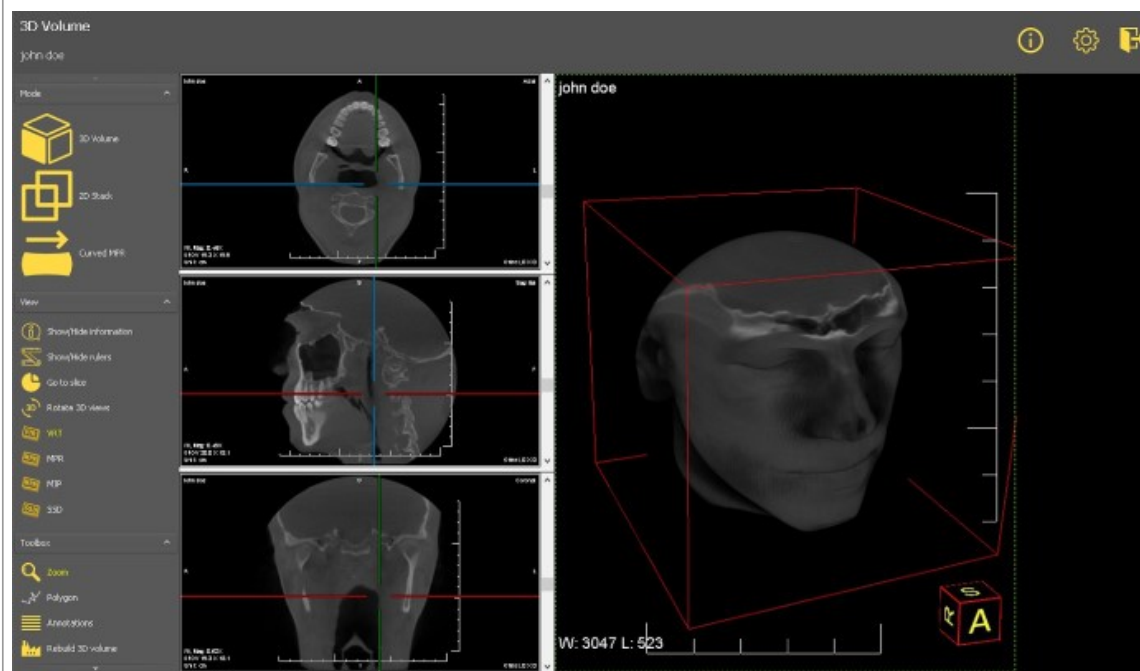
2. Dažādi skati

Pārskats par 3D skatītāja ekrānu.

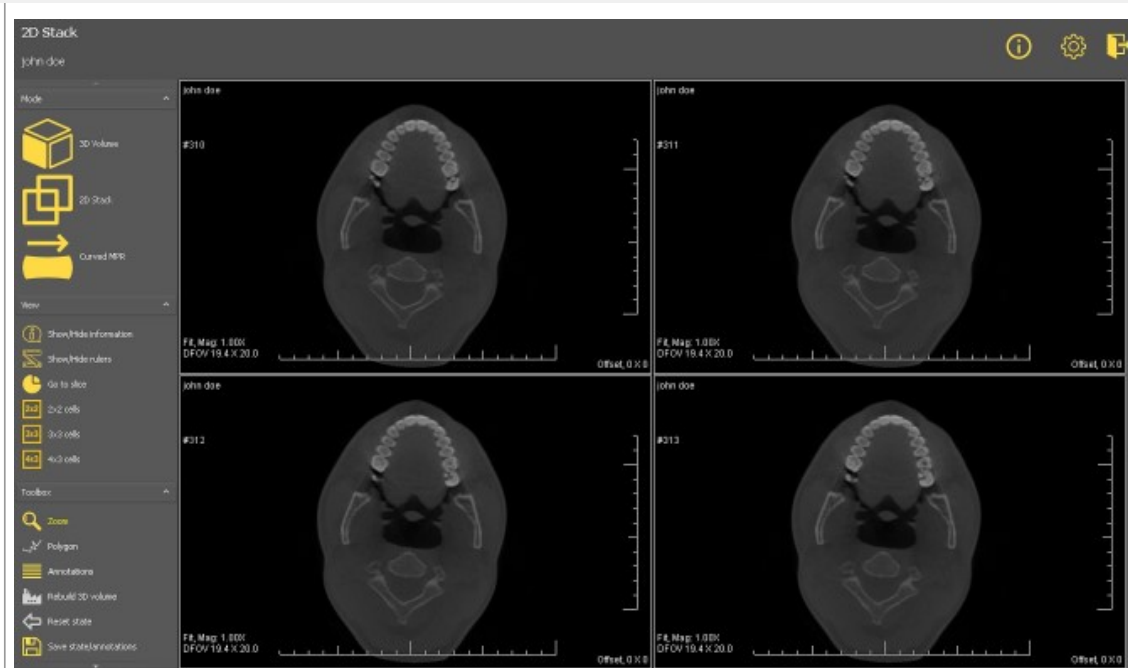
Ir 3 dažādi skati:

3D telpiskais skats : Šis skats ļauj apvienot telpisko skatu (logs labajā pusē) ar 3 skatiem (aksiālo, sagītālo un koronālo).

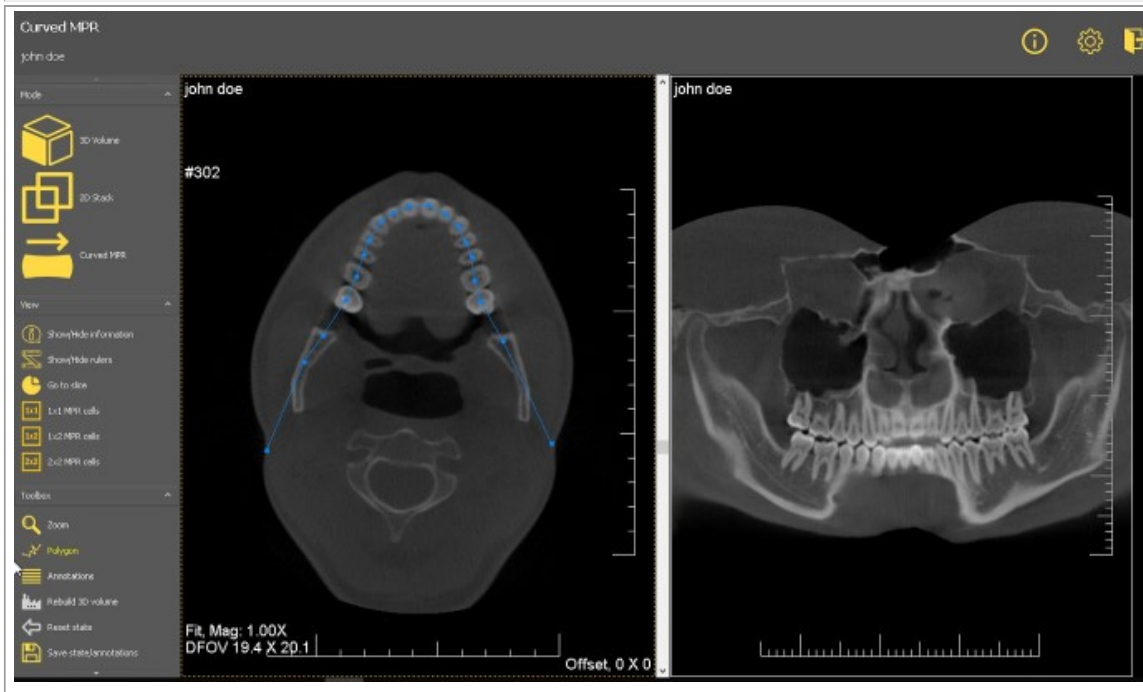
Ir iespējams pagriezt attēlu telpiskajā skatā.



2D grupas (2D Stack) skats: Šis skats ļauj apskatīt griezumus, no kuriem veidots 3D attēls.



Izliekts daudzplakņu (Curved MPR) skats: Pamatojoties uz daudzstūri, jūs varat rekonstruēt panorāmas attēlu. Varat zīmēt vairākus daudzstūrus un skatīt tos dažādos logos.



3D telpiskais skats

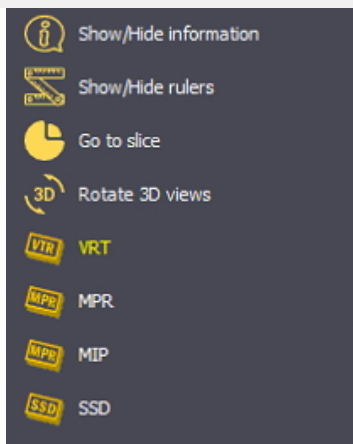
3D attēlus var skatīt 3D telpiskajā skatā.


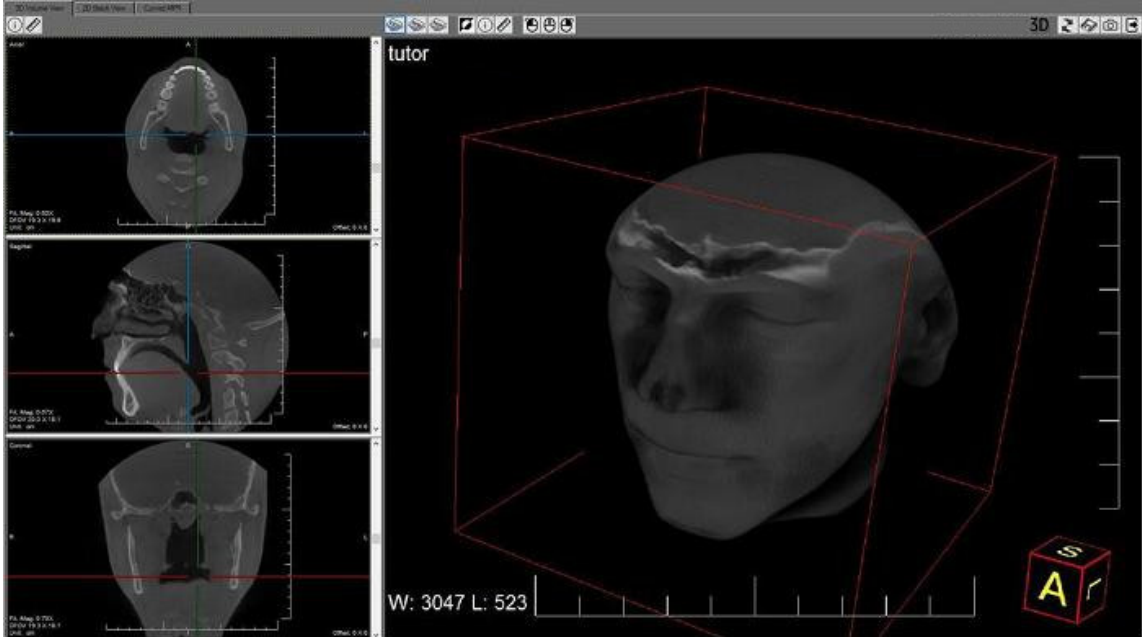

Darbības ar attēlu:

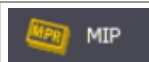
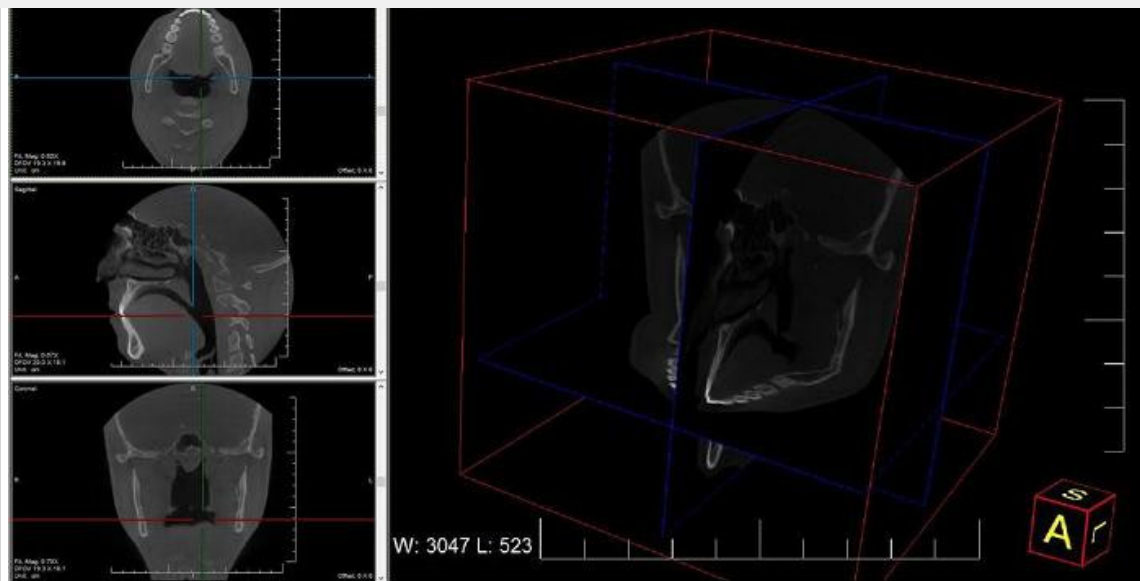
Labajā pusē attēlu var pagriezt, vienkārši **nospiežot un turot nospiestu** peles kreiso pogu, vienlaikus pagriežot attēlu pareizajā pozīcijā.

Ekrāna kreisajā pusē ir 3 dažādi logi (aksiālais, sagitālais un koronālais), attēlus var ritināt, izmantojot slīdņus.

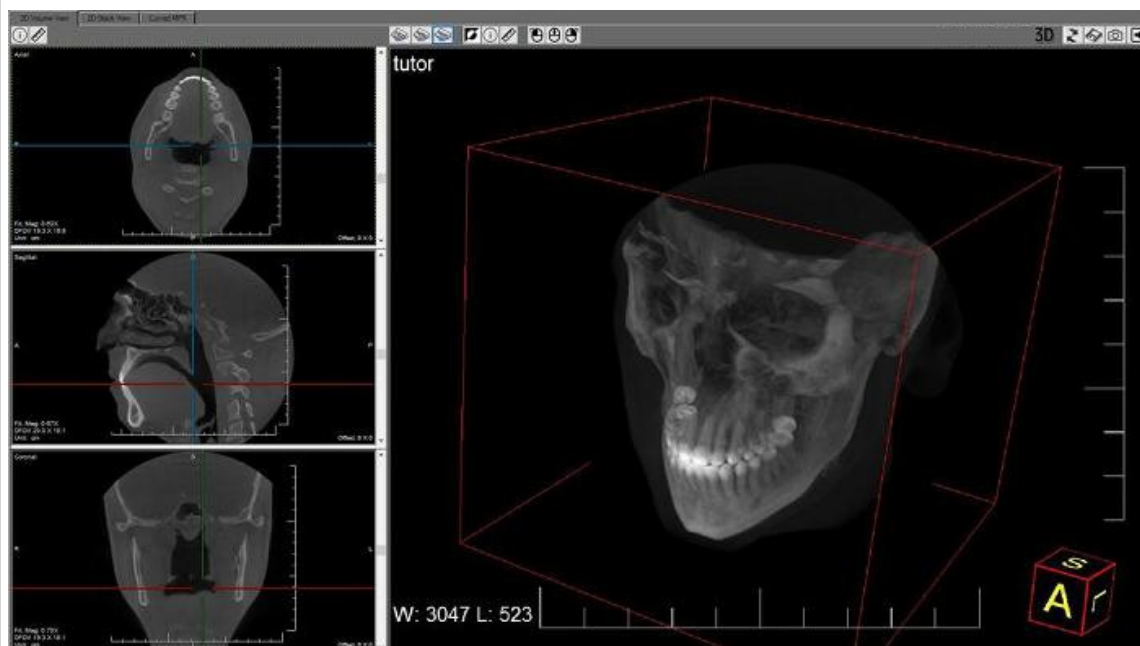
3D skatītājā attēlu var apskatīt dažādos režīmos

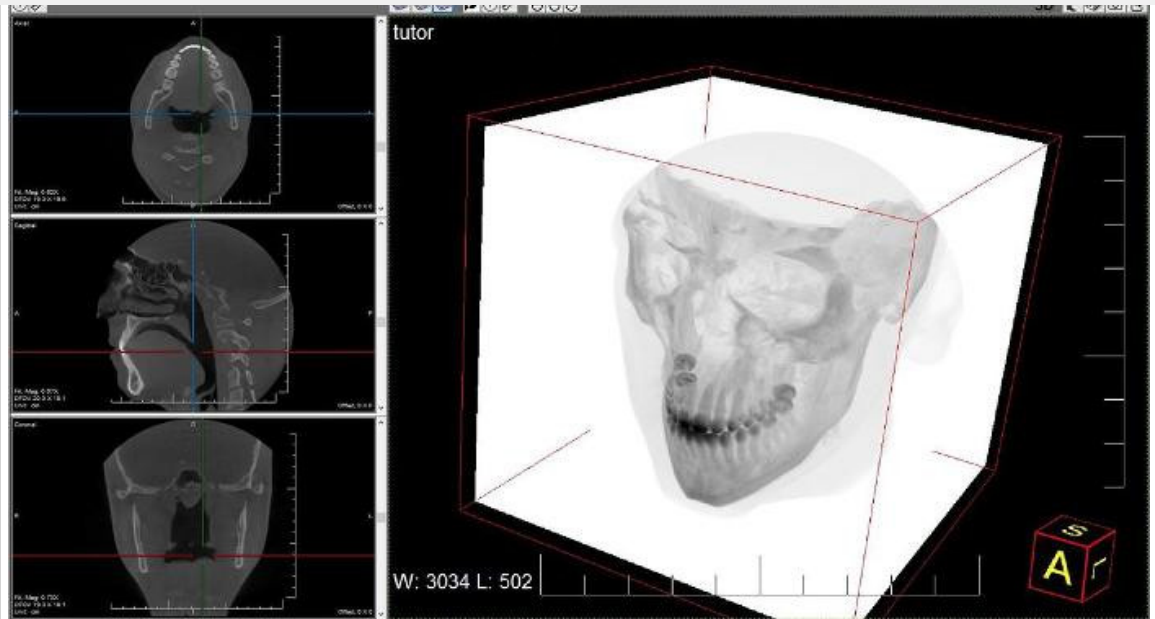


| Ikona | Attēls |
|-------|--|
| | <p data-bbox="336 792 475 853"> VRT</p> <p data-bbox="328 869 1449 920">Šis ir skats, kurā galvenajā logā būs redzami mīkstie audi, bet kreisajā pusē - aksiālais, sagitālais un koronālais skats. Jums ir iespēja pagriezt attēlu galvenajā logā.</p>  |
| | <p data-bbox="336 1606 475 1666"> MPR</p> <p data-bbox="328 1675 879 1704">Šis skats ļaus jums izvēlēties griezumumu griešanas veidu.</p> |

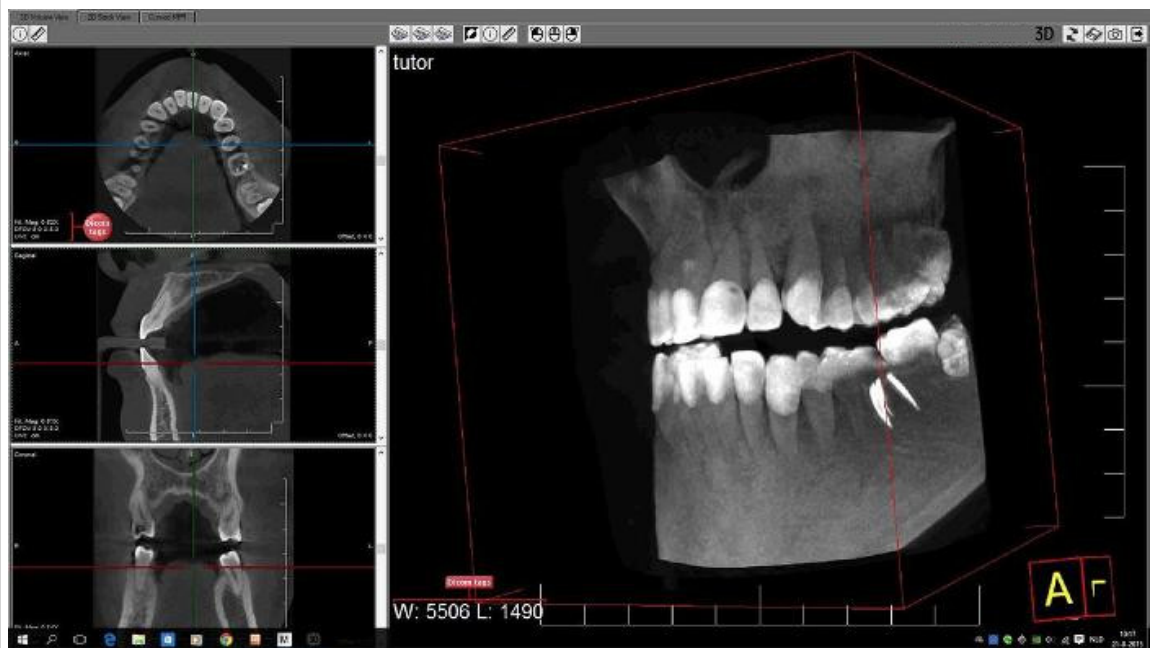


Šajā gadījumā galvenajā skatā tiek parādīta **kaulu struktūra**.





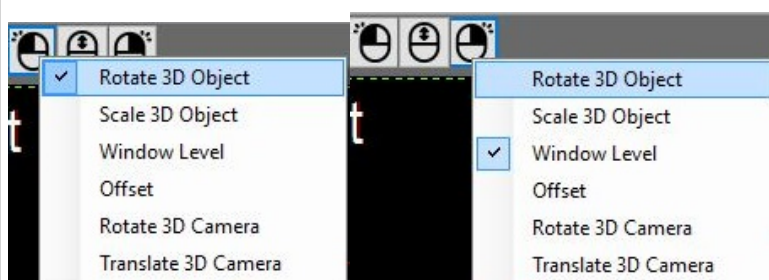
Parāda **Dicom tagus** uz attēliem.







Šī ikona parāda **lineālu** attēla malā. To var aktivizēt vai deaktivizēt, noklikšķinot uz ikonas.



Šīs ikonas ļauj mainīt **kreisās un labās** pogas darbību.



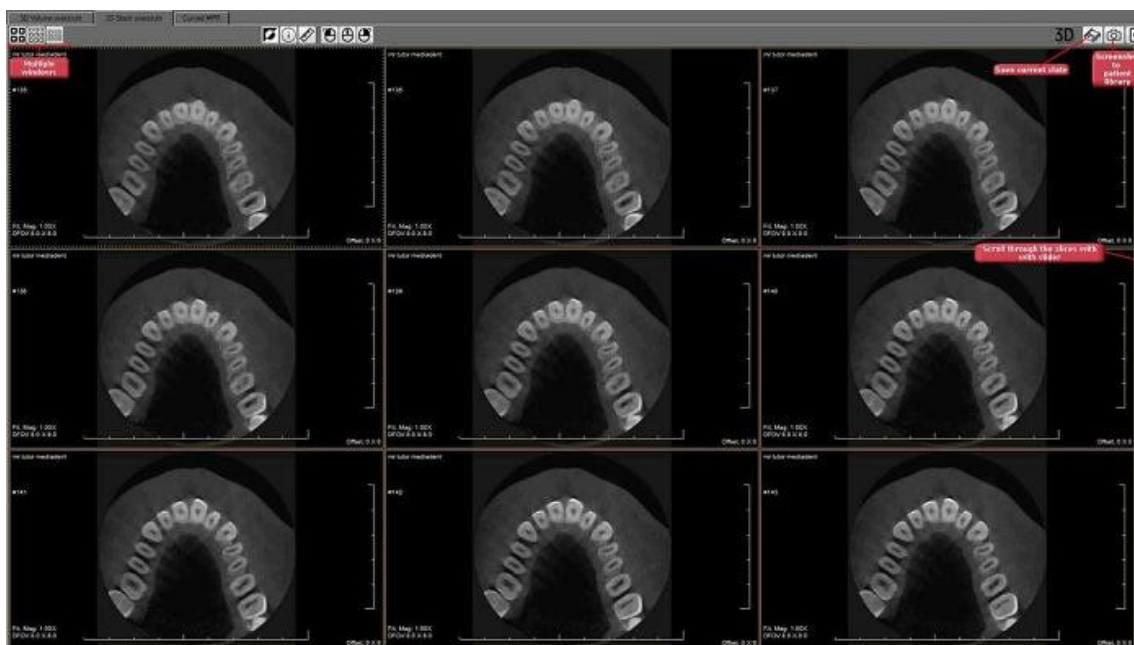
Rotate 3D Object (Pagriezt 3D objektu)

| | |
|---|--|
| | Offset (Nobīde) Rotate 3D Camera (Pagriezt 3D kameru) Translate 3D Camera (Translēt 3D kameru) |
|  | Izmantojot šo ikonu, varat atgriezties pie sākotnējās analīzes. Tas nozīmē, ka pēc pagriešanas, skatu izmaiņu veikšanas u. c. ir iespējams atgriezties pie situācijas, it kā attēls tiktu palaists pirmo reizi. |
|  | Šī ikona ļauj saglabāt pašreizējo stāvokli. Tas nozīmē, ka pēc šī stāvokļa saglabāšanas fails tiks atvērts saglabātajā stāvoklī. |
|  | Ļoti interesanta funkcija - ar šo ikonu jūs varat saglabāt pašreizējā stāvokļa ekrānuzņēmumu pacienta attēlu bibliotēkā . |
|  | Ar šo ikonu iziet no 3D skatītāja. |

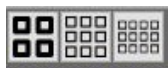
2D grupas (2D Stack) skats

2D grupas skats ir vienkāršs skats, kas ļauj iziet cauri dažādiem griezumiem.

Lai ritinātu, vienkārši izmantojiet turus labajā pusē.



Ja vēlaties, ekrānā varat skatīt **4, 9 vai 12 griezumus**.



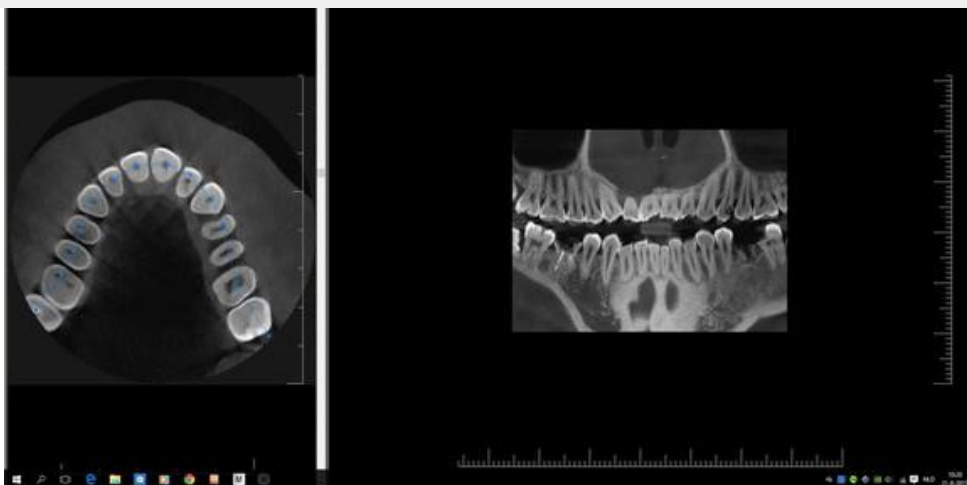
Jums ir pieejamas opcijas saglabāt statusu un izveidot **ekrānuzņēmumu** , ko var saglabāt pacienta bibliotēkā.

Sīkāku informāciju par dažādām pogām skatiet iepriekšējā sadaļā (3D skatītājs).

Izliekts daudzplakņu (Curved MPR) skats

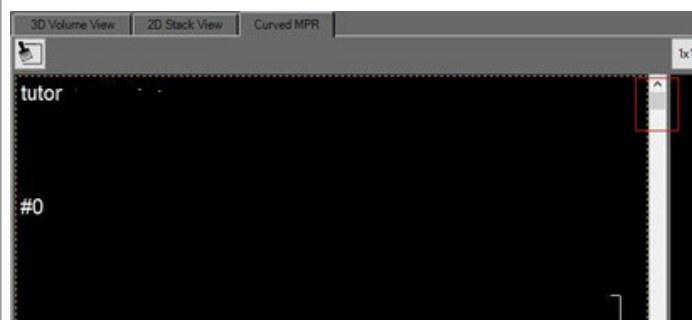
Šis skats ļauj rekonstruēt **panorāmas attēlu**, par pamatu izmantojot **daudzstūri**, kas ir uzzīmēts griezumā.

Varat rekonstruēt pat vairākus attēlus, par pamatu izmantojot daudzstūrus, kas ir uzzīmēti griezumā kreisajā ekrānā.

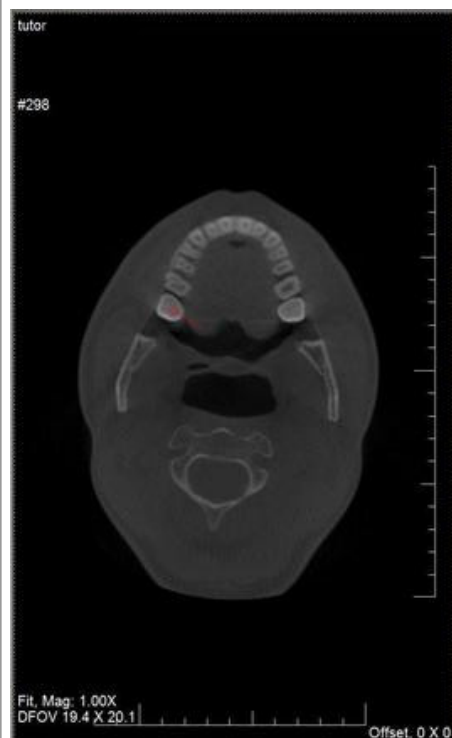


Pirms sākat darbu, **ielādējiet** attēlu 3D skatītājā un izvēlieties cilni **Izliekts daudzplakņu (Curved MPR) skats**.

Pārvietojiet slīdni uz leju, lai redzētu pareizo griezumu, ko vēlaties izmantot par pamatu panorāmas attēlam.

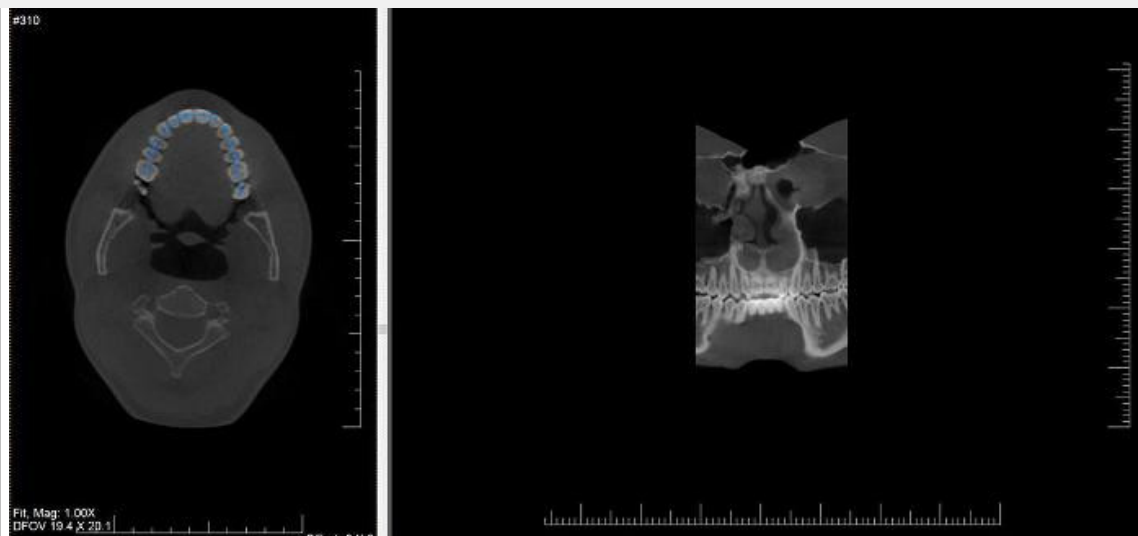


Lai sāktu rekonstrukciju, noklikšķiniet uz daudzstūra **pirmā punkta**.



Klikšķiniet tālāk, lai izvietotu pārējos daudzstūra punktus.

Lai beigtu, **veiciet dubultklikšķi** uz pēdējā punkta. Panorāmas attēls tiek automātiski rekonstruēts.



Ar šo pogu tiek noņemti visi attēlā uzzīmētie daudzstūri.

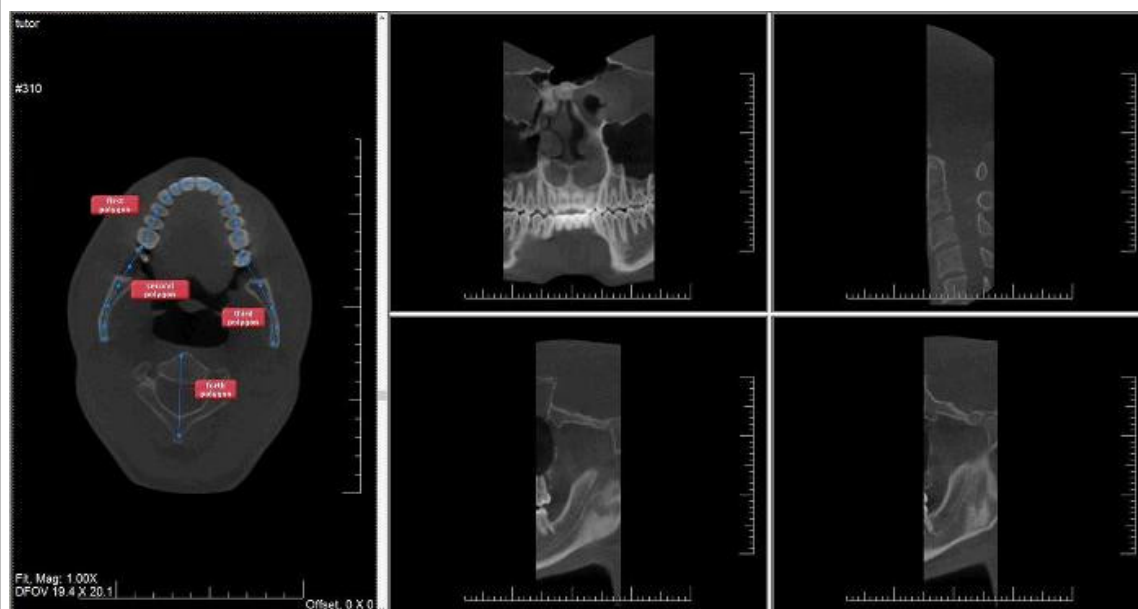
Jums ir iespēja izpētīt **vairākus daudzstūrus**.

Izvēlieties daudzstūru skaitu, ko vēlaties izpētīt.



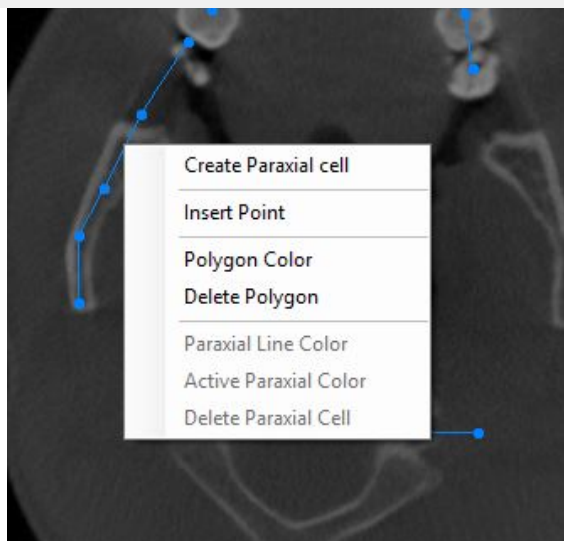
- 1 daudzstūris
- 2 daudzstūri
- 4 daudzstūri

Nākamajā ekrānuzņēmumā redzama 2X2 atase, kurā redzama 4 daudzstūru rekonstrukcija.

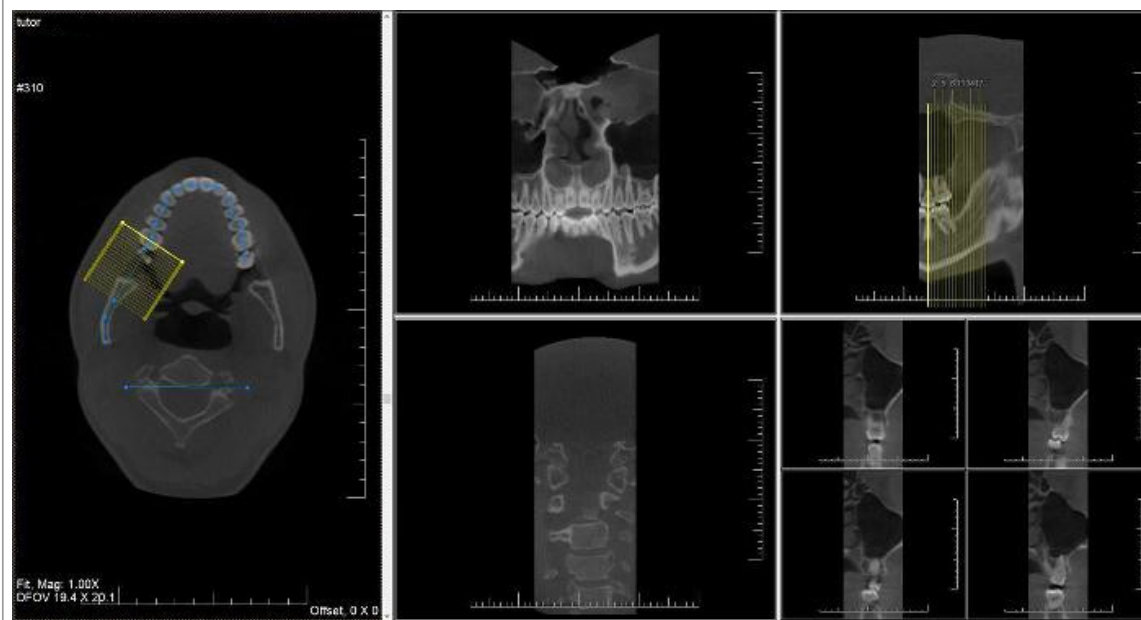


Viena no interesantākajām iespējām ir **izveidot paraksiālu šūnu**.

Pēc tam, kad daudzstūris ir uzzīmēts, noklikšķiniet ar **labo peles pogu**, un parādīsies šāda izvēlne.



Izvēlieties **"Create Paraxial cell"** (Izveidot paraksiālo šūnu), un tā tiks uzzīmēta attēlā.



Pirms sākat izmantot programmatūru, ir svarīgi izprast dažādos **ekrāna elementus** un veidu, kā varat **pārvietoties** pa dažādām opcijām.

Pēc iepazīšanās ar ekrāna elementiem varat veikt darbības, lai **iegūtu** attēlu.

Pamata **darbības** ar attēlu var būt noderīgas, ja jums ir nepieciešams attēlu analizēt diagnostikas nolūkos.

Ir vairāki veidi, kā **kopīgot** savus attēlus ar kolēģiem vai citām sistēmām.

Instrukcijas soli pa solim

1. **Pārskats par ekrāna elementiem (Section 5.1)**

2. **Attēla iegūšana (Section 5.2)**

3. **Pamata darbības ar attēlu (Section 5.3)**

4. **Attēla saglabāšana (Section 5.4)**

5. **Attēla izdrukāšana (Section 5.5)**

6. **Attēla nosūtīšana pa e-pastu (Section 8.6.1)**

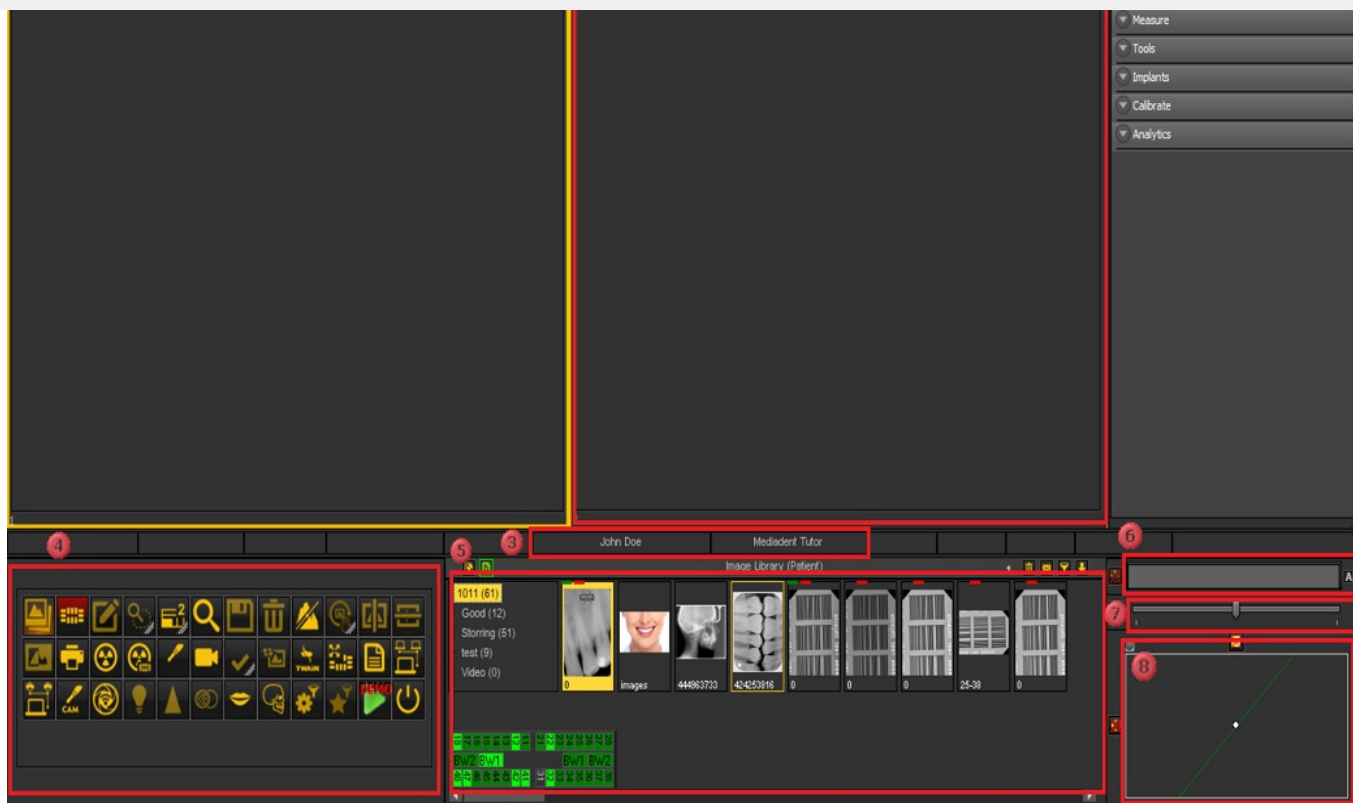
5.1 Pārskats par Mediagent ekrāna elementiem

Jūs **palaidīsiet** Mediagent, izmantojot savu **pacientu pārvaldības sistēmu**. Mediagent saņems informāciju par pacientiem (vārdu, ...) no pacientu pārvaldības sistēmas.

Šajā sadaļā sniegsim **pārskatu par dažādiem Mediagent ekrāna elementiem** un to funkcijām.

Tas ir labs veids, lai labāk iepazītu Mediagent.

Pēc Mediagent palaišanas var tikt parādīts šāds ekrāns:



| | |
|---|---|
| 1 | Šīs ir dažādas izvēlnes opcijas. Lielākajā daļā no šiem gadījumiem opcijas ir pieejamas arī Ikonu kopā . |
| 2 | Šos lodziņus uz ekrāna sauc par skatvietām . Jūs varat aktivizēt Skatvietu un ielādēt pacienta attēlu. Analīzes un diagnostikas vajadzībām ekrānā var būt līdz 5 skatvietām . Tas nozīmē, ka varat salīdzināt līdz 5 viena pacienta attēlus. Iepazīstiet skatvietu sniegtās iespējas sadaļā Darbs ar skatvietām (Section 7.1.2) . |
| 3 | Šī ir statusa josla , un tajā var redzēt pacienta vārdu un ārsta vārdu. |
| 4 | Ikonu kopa ļauj ātri piekļūt noteiktām funkcijām. Noklikšķinot uz ikonas, jūs nokļūsit uz vajadzīgo funkcionalitāti. |
| 5 | Attēlu bibliotēka satur visus konkrētā pacienta attēlus. Informāciju par pacientu var izlasīt statusa joslā . Pacienta attēlus var apskatīt arī Statusa panelī. Sk. arī Darbs ar attēlu bibliotēku (Section 7.5.4) . |
| 6 | Pelēko toņu korekcijas slīdnis ir viena no efektīvākajām Mediagent funkcijām. Tas ļauj ierobežot pelēko toņu skaitu attēlā. Sk. arī Darbs ar pelēko toņu korekciju (Section 7.2.1) . |
| 7 | Pseudokrāsas slīdnis ļauj pārvērst attēla pelēkos toņus par pseudokrāsām. Sk. arī Darbs ar pseudokrāsām (Section 7.2.2) . |
| 8 | Attēla Histogramma attēlo pikseļu sadalījumu. Tā parāda pikseļu daudzumu katrā pelēkajā tonī. Jūs varēsiet uzlabot attēlus. Sk. arī Pamata darbības ar attēlu (Section 5.3) . |

Ekrāna **apakšā** redzēsiet joslu:



Josla norāda, cik liela **vieta diskā** ir izmantota. Ja josla ir **zaļa**, jums ir pietiekami daudz vietas, lai saglabātu attēlus. Ja josla ir **oranža** vai **sarkana**, ir pienācis laiks palielināt cietā diska/servera ietilpību.

Jaunais paziņojumu centrs, kas ir integrēts apakšējā informācijas joslā ekrāna apakšā, sniedz vizuālu palīdzību un brīdina par problēmām.

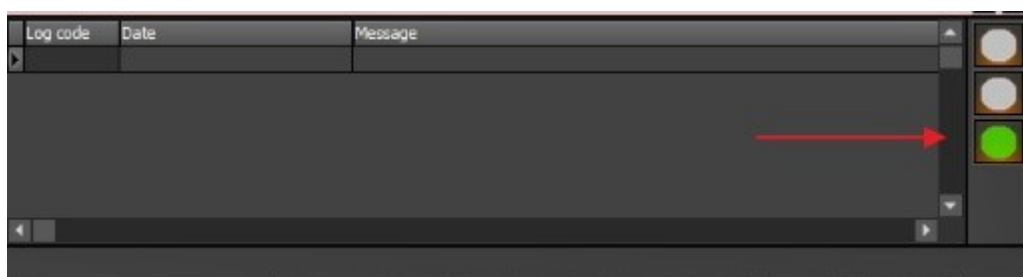


Veicot dubultklikšķi uz joslas, tiks parādīts, vai ir kāda problēma.

Jūs saņemsiet pārskatu par problēmām, ja tādas ir. Vienkārša luksofora gaisma parādīs, vai problēma ir kritiska vai nav.

- Zaļa: viss ir kārtībā
- Oranža: esiet uzmanīgi, jums vajadzētu pievērst uzmanību problēmai
- Sarkana: kritiska kļūda

Ekrānā parādīsies problēmu apraksts.



5.2 Attēla iegūšana

Viena no Mediagent unikālajām iespējām ir tā, ka tā atbalsta lielāko daļu pasaulē vadošo **rentgena** un video ierīču. Lai iegūtu **pārskatu** par atbalstītajām ierīcēm, apmeklējiet mūsu tīmekļa vietni www.imagelevel.com.



Ir svarīgi saprast, ka **attēlu iegūšanas ekrāns** var **atšķirties** atkarībā no izmantotās ierīces. Bieži vien tiek palaists ierīcei specifisks attēlu iegūšanas ekrāns; sekojiet piegādātāja sniegtajām instrukcijām.

Ekrānu uzņēmumos kā piemēru izmantosim "**X-Ray Demo Sensor**". Arī jūs varat izmantot X-Ray Demo Sensor.

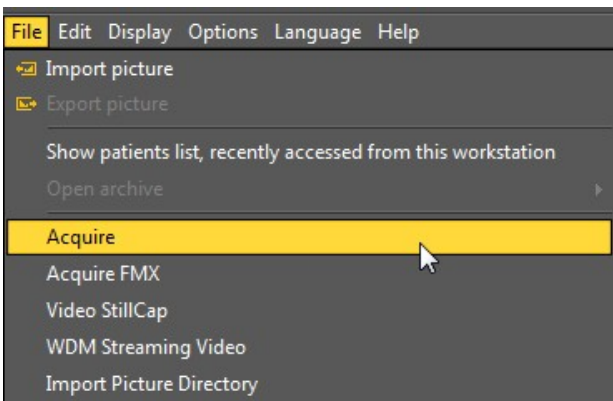

Šajā sadaļā tiks izskaidroti attēlu iegūšanas procesa soļi:

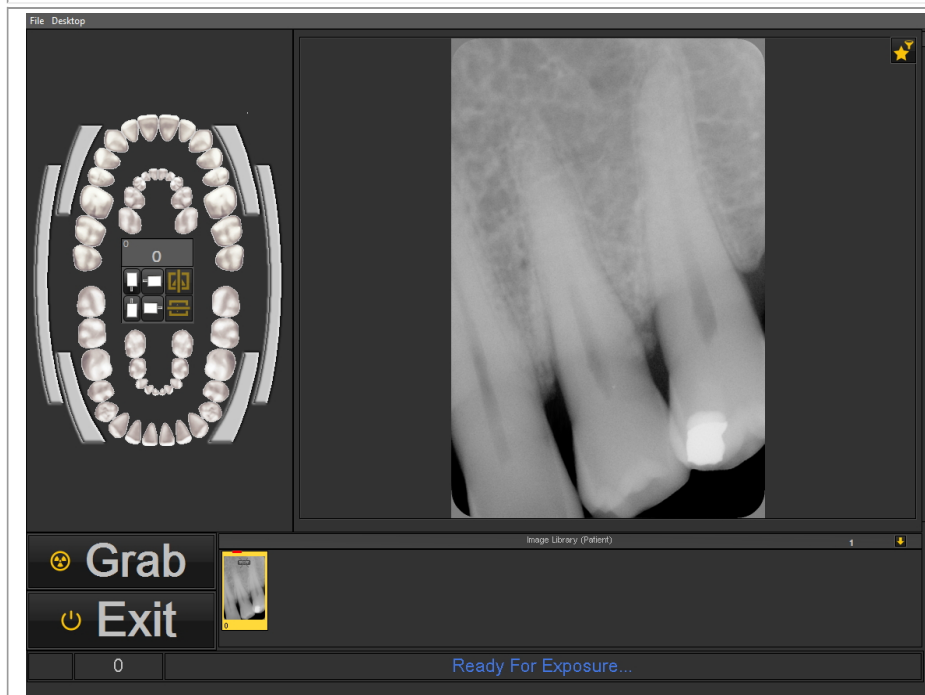
1. Aktīvās ierīces pārbaude

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|--|
| Mediagent izvēlnē izvēlieties Opcijas > X-Ray Acquisition | Sarakstā Options > X-Ray Acquisition atradīsiet Mediagent atbalstītās ierīces. ⚠ Lūdzu, pārliecinieties, ka atlasījāt savu attēlu iegūšanas ierīci. Iespējams, ka redzat tikai ierobežotu ierīču sarakstu. Tas ir atkarīgs no uzstādītajiem moduļiem . Sadaļā Mediagent Iestatīšana uzzināsiet vairāk par moduļiem, kurus var aktivizēt. |

💡 Ja jums ir vairāk nekā 1 ierīce attēlu uzņemšanai, varat izveidot **makro**, kas ļaus automātiski izvēlēties vienu no ierīcēm.
Sk. arī sadaļu [Kā izveidot makro](#).

2. Attēla iegūšana

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|---|
| <p>1. Mediagent izvēlnē izvēlieties File>Acquire</p>  <p style="text-align: center;">-vai-</p>  <p>Ikonu kopā noklikšķiniet uz ikonas</p> | <p>Varat izvēlēties izmantot Mediagent izvēlni.</p> <p>Standarta Mediagent darbvirsmas apakšējā kreisajā stūrī redzēsiet ikonu kopu.</p> |



Tiek parādīta **zobu shēma (Statuss)**.

Tagad varat atlasīt zobu/zobus, kuru attēlu vēlaties uzņemt.

📄 Šis ekrāns var būt atšķirīgs. Tas ir atkarīgs no izmantotās attēlu iegūšanas ierīces. Šajā piemērā mēs izmantojam **X-Ray Demo Sensor**.

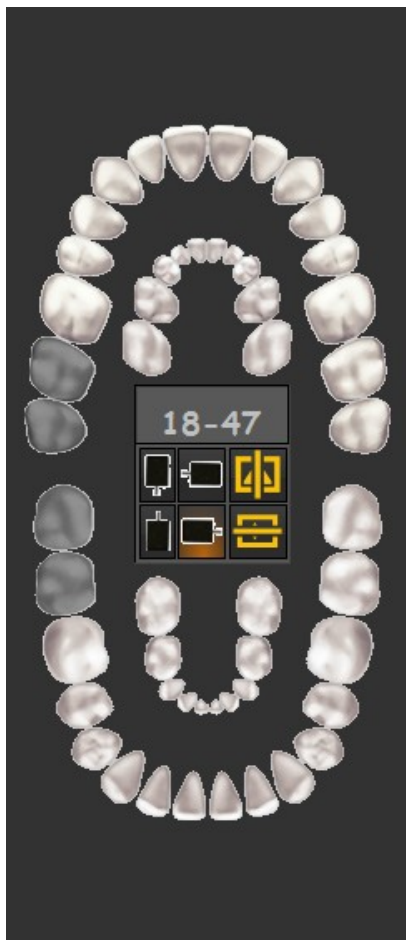
Tas būs atkarīgs arī no izvēlētās darbvirsmas. Plašāk par darbvirsmu Mediagent lasiet sadaļā [Darbvirsma](#).

Ja ir aktivizēts **pozicionēšanas palīgs**, jūs saņemsiet informāciju par to, kā pozicionēt sensoru.

Sīkāka informācija par **pozicionēšanas palīgu**

2. **Atlasiet** zobu vai zobu, kuru attēlu vēlaties uzņemt.

Jums ir arī iespēja izvēlēties interproksimālo radiogrammu ("**Bitewing**").



Jums ir arī iespēja izvēlēties interproksimālo radiogrammu ("**Bitewing**").

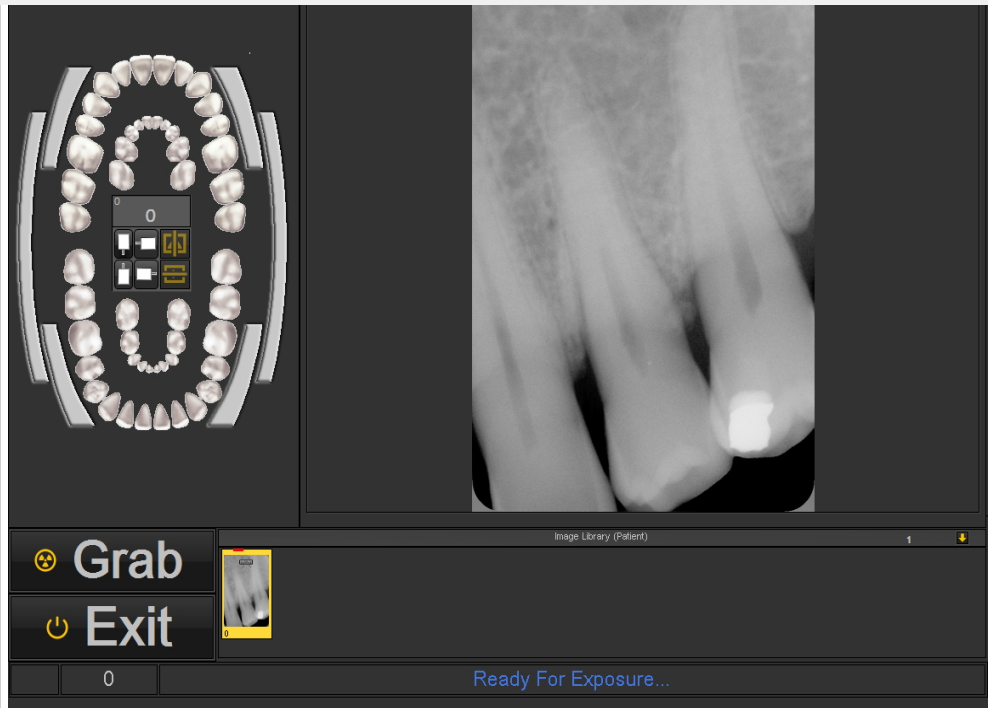
Lai iepazītos ar dažādām zobu shēmas iespējām, izlasiet sadaļu [Darbs ar zobu shēmu](#).

Kad ir atlasīts pareizais zobs/zobi vai interproksimālā radiogramma, varat sākt attēla uzņemšanu.

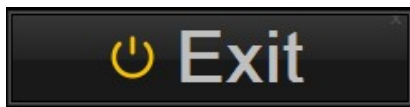
⚠ Neaizmirstiet pareizi pozicionēt **pacientu** vai **objektu**, kura attēlu vēlaties uzņemt, pirms noklikšķināt uz pogas Grab (Uzņemt).

3. Attēlu var **uzņemt**, noklikšķinot uz pogas Grab attēlu iegūšanas ekrānā.



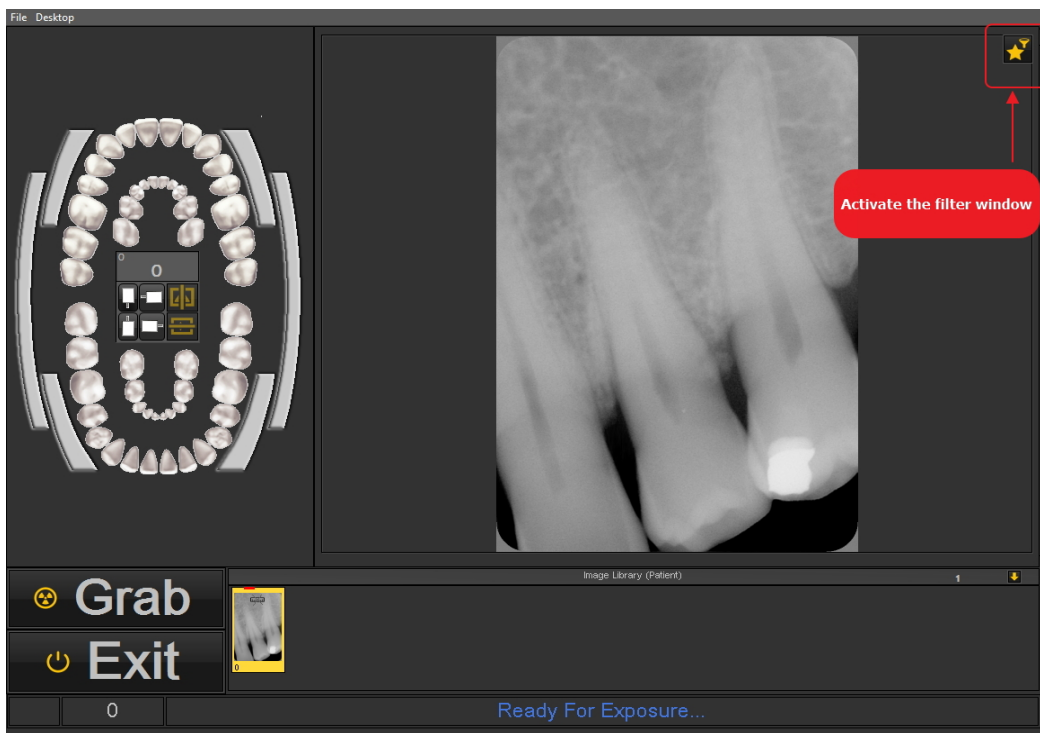


4. Kad esat pabeiguši, noklikšķiniet uz pogas **Exit**.



Noklikšķinot uz pogas Exit, jums tiks piedāvāts **saglabāt** attēlus.

Pēc attēla uzņemšanas jums ir arī iespēja aktivizēt filtru logu. Tas ļaus izvēlēties jūsu vajadzībām **piemērotāko filtru**.
Noklikšķiniet uz **filtru loga ikonas** attēlu iegūšanas ekrānā.

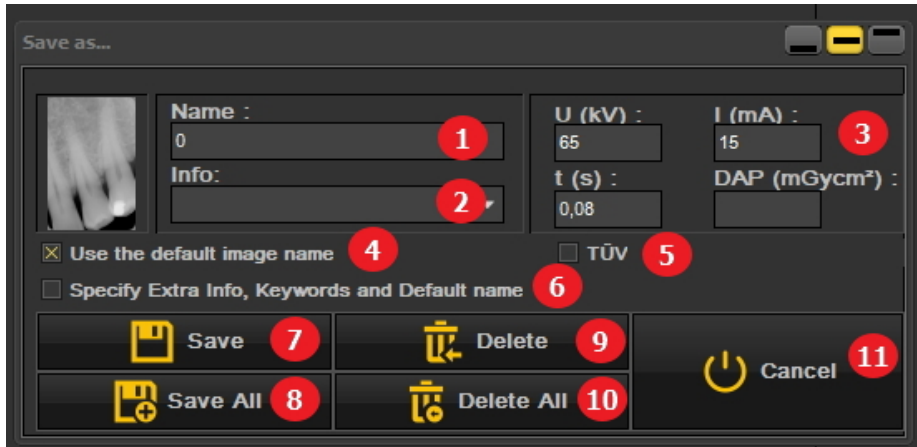



Izlasiet šo sadaļu, lai uzzinātu, kā izmantot filtru logu: **Darbs ar filtru logu (Section 7.2.9)**

Šajā dialoglodziņā jums ir iespēja arī pievienot **papildu informāciju** vēlākai uzziņai.


Jūs varat pievienot šādu informāciju:


- Attēla nosaukums
- Info: papildu informācija par attēlu
- Iestatījumi: U (kV), I(mA), t(s), DAP
- TŪV: Tas nav obligāts, un to var konfigurēt tā, lai tas netiktu parādīts dialoglodziņā Save as... (Saglabāt kā...). **Sazinieties ar mums, lai iegūtu vairāk informācijas. (Section 13)**
- Lai sakārtotu attēlus, norādiet papildu informāciju un atslēgvārdus.



| | |
|---|---|
| 1 | Attēla nosaukums. |
| 2 | Papildu informācija vēlākai uzziņai. |
| 3 | Mērījumi: tīri jūsu informācijai; tas neietekmēs attēlu vai ierīci. |
| 4 | "Use the default image name ("Izmantot attēla noklusējuma nosaukumu"): ja šī opcija ir atzīmēta, tiks izmantots noklusējuma nosaukums. Lai iegūtu vairāk informācijas, skatiet sadaļu Attēla noklusējuma nosaukuma norādīšana (Section 7.5.6) . |
| 5 | TŪV iestatīšana: Ja šī opcija ir atzīmēta, attēls tiks bloķēts, un to vairs nevarēs mainīt/saglabāt. Dažās valstīs ir jāizveido atsauces attēli, kurus pēc tam nedrīkst mainīt. |
| 6 | Attēlam var pievienot papildu informāciju un atslēgvārdus, lai vēlāk varētu to izmantot uzziņai. Skatiet arī sadaļas Darbs ar attēlu bibliotēku (Section 7.5.4) un Papildu informācijas un atslēgvārdu norādīšana (Section 7.5.2) . Skatiet arī sadaļu par to, kā iestatīt attēla noklusējuma nosaukumu: Attēla noklusējuma nosaukuma norādīšana (Section 7.5.6) . |
| 7 | Save (Saglabāt) un Save All (Saglabāt visus) ⁸ attēlus attēlu bibliotēkā. |
| 9 | Delete (Dzēst) un Delete All (Dzēst visus) ¹⁰ attēlus attēlu bibliotēkā. |
| 11 | Iziet no ekrāna |
|  | Izvēlēties, lai mainītu dialoglodziņa novietojumu = ekrāna apakšā, vidū vai augšā. |

Lai saglabātu attēlu, piešķiriet attēlam nosaukumu un aizpildiet papildu informācijas laukus, noklikšķiniet uz **Save (Saglabāt)** pogas.

 Tomēr ir ļoti praktiski strādāt ar **statusa paneli**. Tas ļaus ietaupīt laiku, jo attēlu nosaukumi tiks automātiski aizpildīti (zoba/zobu numurs), pamatojoties uz statusa paneli veikto piesaisti. Uzziniet vairāk par darbu statusa paneli tēmā: **Darbs ar statusa paneli. (Section 7.4.1)**

 Iespējams, ka jūsu attēlu iegūšanas process ir automatizēts.

Dažās praksēs ir vairāk nekā 1 attēlu iegūšanas ierīce, piemēram, ierīce panorāmas un cefalometriskajiem attēliem un cita ierīce intraorālajiem attēliem.

Mediagent ir iespējams automatizēt attēlu iegūšanas procesu un izmantot **funkciju taustiņus** vai **ikonas** ikonu kopā, lai aktivizētu pareizo ierīci konkrētam attēlam.

Aprakstu par to, **kā automatizēt attēlu iegūšanas procesu**, var atrast tēmā **Kā izveidot makro (Section 8.7.1)**.

5.3 Darbs ar attēliem

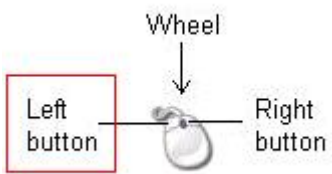
Mediagent piedāvā plašu **rīku** klāstu, ar kuriem **manipulēt** ar attēliem, lai tie palīdzētu jums noteikt diagnozi. Bieži vien neapstrādāts attēls ir sliktas kvalitātes, attēli var būt pārāk gaiši vai pārāk tumši.

Var būt nepieciešams tuvināt konkrētu attēla apgabalu, lai veiktu detalizētu analīzi.

Šajā sadaļā tiks izskaidrotas **pamata darbības ar attēliem**.

Bet vispirms **ielādēsim attēlu skatvietā** un noskaidrosim, kādas ir iespējas!

1. Darbības ar attēlu, izmantojot peli

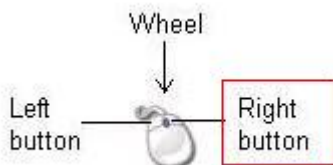
| <u>Darbība</u> | <u>Rezultāts</u> |
|---|--|
| <u>KREISĀ</u> peles poga | - Pāriet uz pilnekrāna režīmu - Maina attēla spilgtumu un kontrastu |
| <u>1. Attēla pilnekrāna skats</u> | |
| Veicot dubultklikšķi ar kreiso peles pogu uz attēla, jūs varēsiet aplūkot attēlu pilnekrāna režīmā. Lai atgrieztos, vienkārši veiciet dubultklikšķi vēlreiz, un jūs atgriezīsieties Mediagent ekrānā. | Lai veiktu detalizētu analīzi, varat skatīt attēlu pilnekrāna režīmā. |
| <u>2. Spilgtuma un kontrasta maiņa</u> | |
| <i>Nospiediet un turiet KREISO</i> peles pogu un pārvietojiet kursoru uz attēla: uz augšu un uz leju, no kreisās uz labo pusi. | Ja attēla kvalitāte ir sliktā, varat ātri mainīt kontrastu un/vai spilgtumu. |
|  | |
| <u>LABĀ</u> peles poga | - Aktivizē palielināšanasrāmi - Maina palielinājumu palielināšanas rāmī |
| <u>3. Attēla daļas palielināšana</u> | |
| <i>Nospiediet un turiet LABO</i> peles pogu, lai izmantotu palielināšanas rāmi . Varat pārvietot kursoru, vienlaikus nospiežot un turot nospiestu peles labo pogu, varat iet uz konkrētu apgabalu, kuru vēlaties analizēt sīkāk. | Lai detalizēti analizētu noteiktu problēmzonu, varat aktivizēt palielināšanas rāmi . Palielināšanas rāmis parādīsies, ja |



4. Palielinājuma maiņa palielināšanas rāmī

Nospiedietunturiet LABO peles pogu, lai izmantotu palielināšanas rāmī.

Nospiežot un turot nospiestu peles LABO pogu, varat pagriezt peles ritenīti uz augšu un uz leju.



Dažreiz palielinājums palielināšanas rāmī nav pietiekams. Palielinājuma rāmī var veikt tālummaiņu. Tas ļaus jums detalizēti analizēt pacienta problēmu.

Ja vēlaties mainīt palielinājumu palielināšanas rāmī, varat pagriezt peles **ritenīti** uz augšu un uz leju, vienlaikus **nospiežot un turot nospiestu** peles LABO pogu.

2. Darbības ar attēliem, izmantojot pelēko toņu korekciju

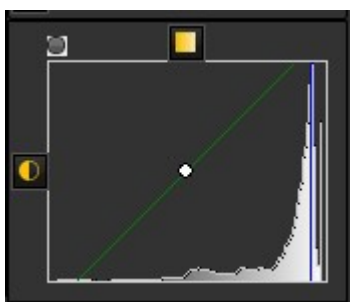
Pelēko toņu korekcijas funkcija ir ļoti efektīva funkcija programmā Mediagent.

- Tā ļaus jums **uzlabot** attēla kvalitāti ar vienu peles klikšķi (automātiska pelēko toņu korekcija, kas aprakstīta attiecīgajā sadaļā).
- Tā ļaus **izmainīt** attēlus, kas ir **sliktākas kvalitātes**, pārāk gaiši vai pārāk tumši.

Pelēko toņu korekcijas funkcija ļaus jums **izfiltrēt** pelēkos toņus, kas nav būtiski.

Histogramma parāda attēla pelēko toņu sadalījumu.

Piemēram: Ja attēls ir **pārāk spilgts**, redzēsiet, ka histogrammā diagrammas labajā pusē parādās smailes.



aktivizējot pelēko toņu korekcijas funkciju, **pelēko toņu** histogrammas kreisajā pusē nav baltā, un tos var atņemt.

Šajā **piemērā** attēls ir ļoti gaišs, jo ekspozīcijas laiks ir pārāk īss.



Lai iegūtu labāku attēla kvalitāti, mēs izmantosim **pelēko toņu korekcijas** lineālu.

Pelēko toņu korekcijas lineāls un **histogramma** darbojas kopā.



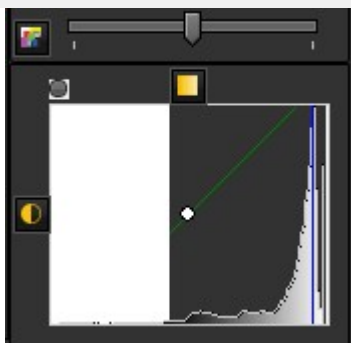
Šajā sadaļā mēs aplūkosim šādas tēmas:

1. Pelēko toņu korekcijas slīdņa izmantošana

Šajā piemērā mēs bīdīsim pelēko toņu korekcijas lineālu **pa labi**, jo histogramma norāda, ka ir būtiski pelēkie toņi.

Vispirms novietojiet peli pēc iespējas tālāk kreisajā slīdņa stūrī.

Lai izmantotu slīdni, **NOSPIEDIET** un **TURIET kreiso peles pogu**, vienlaikus velkot slīdni **pa labi**.

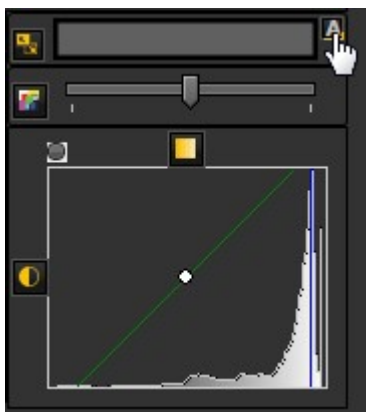


Redzēsiet, kā attēls mainās kustības laikā.

2. Automātiskās pelēko toņu korekcijas izmantošana

Mēs esam jums vēl vairāk atvieglājuši darbu ar **automātiskās pelēko toņu korekcijas funkciju**.

Nospiediet **ikonu** pelēko toņu korekcijas lineāla labajā pusē, un Mediagent **automātiski izfiltrēs** visbūtiskākos pelēkos toņus.



3. Attēla atiestatīšana

Izmaiņas var **atiestatīt**, noklikšķinot uz mazās ikonas, kas atrodas pelēko toņu korekcijas lineāla kreisajā pusē.





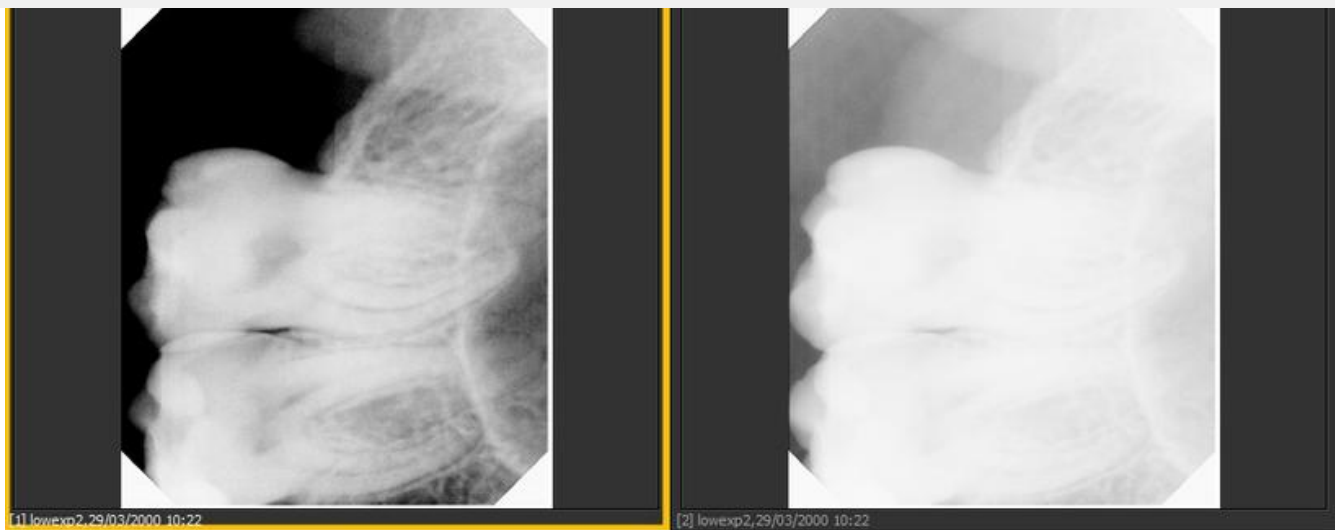
Jūs redzēsiet, ka attēls atgriežas sākotnējā stāvoklī.

4. Pārveidotā attēla saglabāšana

Kad attēls ir pārveidots, izmantojot pelēko toņu korekcijas funkciju, varat to **saglabāt**.

| | |
|--|---|
| <p>1. Noklikšķiniet uz ikonas Saglabāt (Save)</p>  | |
| <p>2. Saglabāt kā jaunu attēlu</p>  | <p>Izvēlieties JĀ, ja vēlaties saglabāt attēla sākotnējo versiju.</p> <p>Izvēlieties NĒ, ja vēlaties aizstāt sākotnējo versiju.</p> <p>Mēs izvēlēsimies saglabāt attēlu kā jaunu attēlu. Tas nozīmē, ka tiks izveidots jauns fails.</p> |
| <p>3. Nosaukuma piešķiršana failam</p>  | <p>Ja izvēlējāties JĀ, jums tiks lūgts norādīt nosaukumu.</p> |
| <p>4. Noklikšķiniet uz Save pogas</p> | <p>Attēls parādīsies attēlu bibliotēkā.</p> |

Šajā ekrānu uzņēmumā ir parādīta atšķirība starp 2 attēliem. **Kreisais** attēls ir pārveidotais attēls ar pelēko toņu korekcijas funkciju, bet **labais** attēls ir sākotnējais attēls.



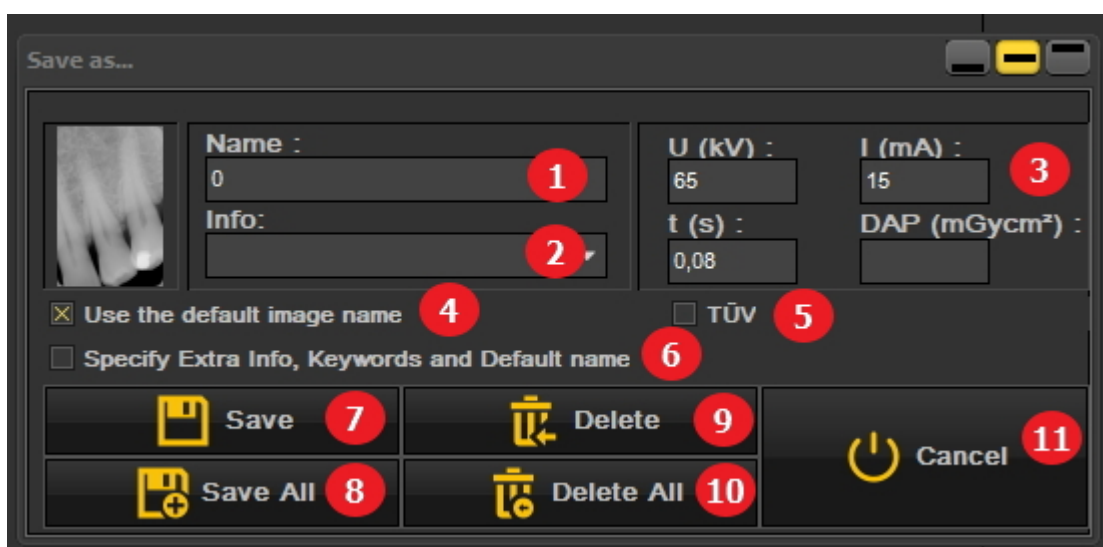
5.4 Attēla saglabāšana

Kad esat veikuši attēla **iegūšanu** un izejat no attēlu iegūšanas ekrāna, jums tiks parādīts dialoglodziņš, lai **saglabātu attēlus**.


Šajā dialoglodziņā jums ir iespēja arī pievienot **papildu informāciju** vēlākai uzziņai.

Jūs varat pievienot šādu informāciju:


- Attēla nosaukums
- Info: papildu informācija par attēlu
- Iestatījumi: U (kV), I(mA), t(s), DAP
- TŪV: Tas nav obligāts, un to var konfigurēt tā, lai tas netiktu parādīts dialoglodziņā Save as... (Saglabāt kā...). **Sazinieties ar mums, lai iegūtu vairāk informācijas. (Section 13)**
- Lai sakārtotu attēlus, norādiet papildu informāciju un atslēgvārdus.



| | |
|---|--------------------------------------|
| 1 | Attēla nosaukums. |
| 2 | Papildu informācija vēlākai uzziņai. |

| | |
|---|---|
| 4 | "Use the default image name ("Izmantot attēla noklusējuma nosaukumu"): ja šī opcija ir atzīmēta, tiks izmantots noklusējuma nosaukums. Lai iegūtu vairāk informācijas, skatiet sadaļu Attēla noklusējuma nosaukuma norādīšana (Section 7.5.6) . |
| 5 | TŪV iestatīšana: Ja šī opcija ir atzīmēta, attēls tiks bloķēts, un to vairs nevarēs mainīt/saglabāt. Dažās valstīs ir jāizveido atsauces attēli, kurus pēc tam nedrīkst mainīt. |
| 6 | Attēlam var pievienot papildu informāciju un atslēgvārdus, lai vēlāk varētu to izmantot uzzīņai. Skatiet arī sadaļas Darbs ar attēlu bibliotēku (Section 7.5.4) un Papildu informācijas un atslēgvārdu norādīšana (Section 7.5.2) . Skatiet arī sadaļu par to, kā iestatīt attēla noklusējuma nosaukumu: Attēla noklusējuma nosaukuma norādīšana (Section 7.5.6) . |
| 7 | Save (Saglabāt) un Save All (Saglabāt visus) ⁸ attēlus attēlu bibliotēkā. |
| 9 | Delete (Dzēst) un Delete All (Dzēst visus) ¹⁰ attēlus attēlu bibliotēkā. |
| 11 | Iziet no ekrāna |
|  | Izvēlieties, lai mainītu dialoglodziņa novietojumu = ekrāna apakšā, vidū vai augšā. |

Lai saglabātu attēlu, piešķiriet attēlam nosaukumu un aizpildiet papildu informācijas laukus, noklikšķiniet uz **Save (Saglabāt)** pogas.

 Tomēr ir ļoti praktiski strādāt ar **statusa paneli**. Tas ļaus ietaupīt laiku, jo attēlu nosaukumi tiks automātiski aizpildīti (zoba/zobu numurs), pamatojoties uz statusa panelī veikto piesaisti. Uzziniet vairāk par darbu statusa paneli tēmā: **Darbs ar statusa paneli. (Section 7.4.1)**

5.5 Attēlu drukāšana

Attēlu drukāšana ir viens no vienkāršākajiem veidiem, kā kopīgot attēlus ar kolēģiem vai pacientiem.

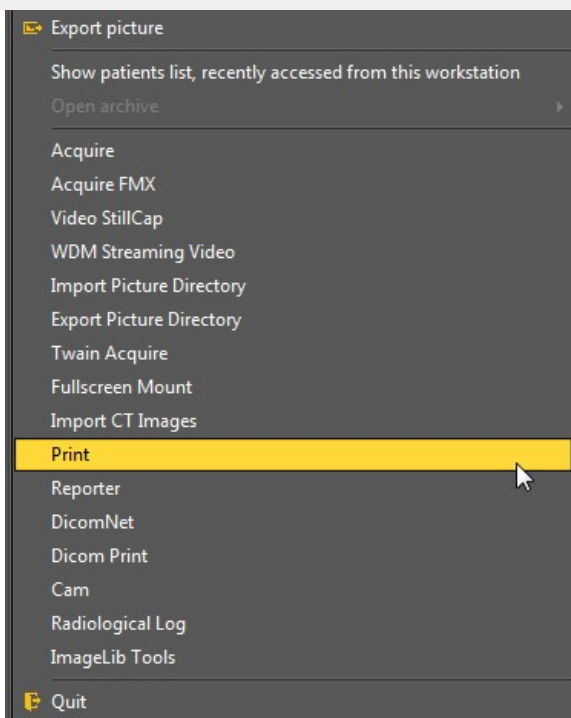
Programmā Mediagent veiciet šādas darbības:

1. Izvēlieties **pacientu**, kuram vēlaties izdrukāt attēlus
2. Izvēlieties **ikonu Print** ikonu kopā



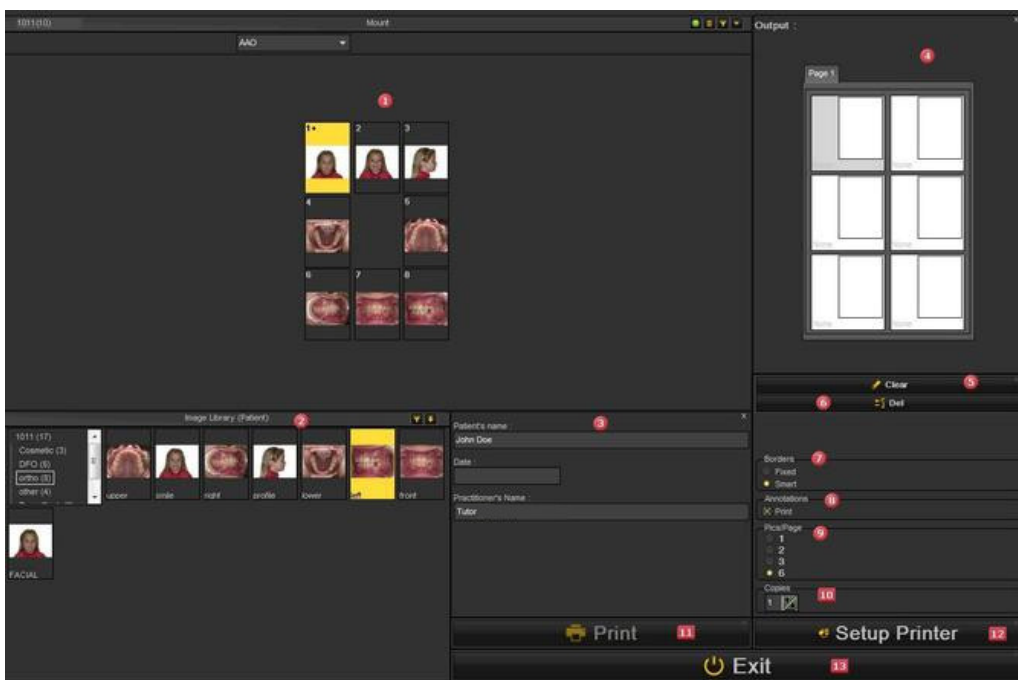
-vai-

Mediagent izvēlnē izvēlieties **File>Print**



1. Drukāšanas moduļa pārskats

Atkarībā no izvēlētas darbvirsmas statusa paneli un pacienta bibliotēkā redzēsiet šī pacienta attēlus.



Ekrāna elementi

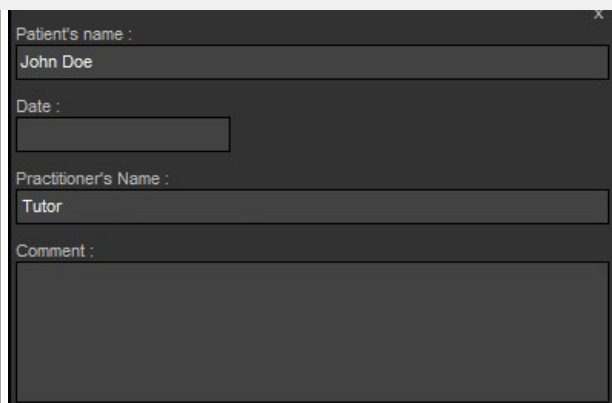
1 Statusa panelis

Parāda attēlus **statusa panelī**.

2 Attēlu bibliotēka

Visi attēli, kas uzņemti konkrētajam pacientam, tiks sakārtoti šī pacienta **bibliotēkā**. Jūs redzēsiet apakšmapes. Izvēlieties kādu no apakšmapēm, ja vēlaties izdrukāt kādu no attēliem.

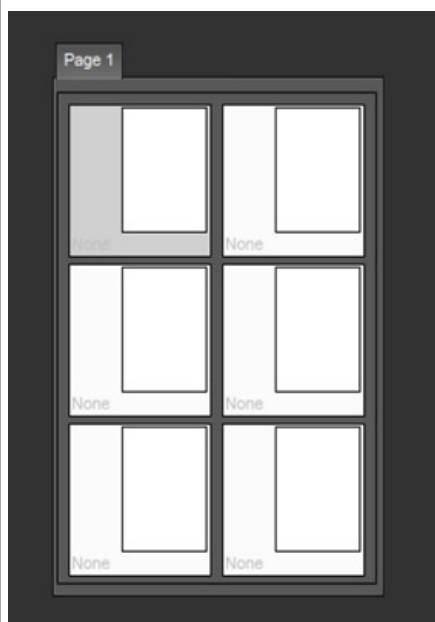
Statusa panelis un Attēlu bibliotēka ir dažādi veidi, kā sakārtot pacienta attēlus. Drukāšanas moduli redzēsiet abas šīs bibliotēkas, un varat izvēlēties attēlus no abām bibliotēkām.



Form with the following fields:

- Patient's name : John Doe
- Date :
- Practitioner's Name : Tutor
- Comment :

4 Izvades ekrāns



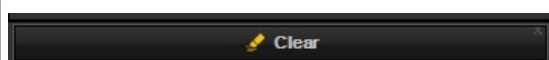
Šajā daļā tiek parādīts **attēlu izkārtojums** uz papīra. Šajā piemērā redzams, ka tiks izdrukāti 6 attēli.

Vienkārši veiciet dubultklikšķi uz attēla, un tas parādīsies vienā no izvades ekrāna lodziņiem

Šajā piemērā mums ir iespēja pievienot 6 attēlus 1 lapā.

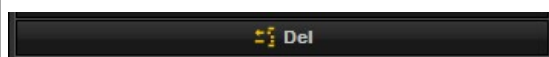
To var mainīt, pielāgojot opciju Attēlu skaits vienā lappusē (Pics/Page) ⁹.

5 Poga Clear (Notīrīt)



Poga Clear (Notīrīt) notīra **visus attēlus** lapā

6 Poga Del (Dzēst)



Poga Del (Dzēst) dzēš **attēlu**, kas atlasīts izvades ekrānā.

7 Borders (Apmales)

Fixed (Fiksētas)
Smart (Gudras)


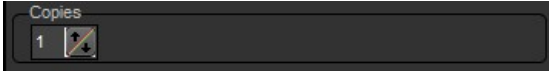
8 Anotācijas



Izvēloties šo opciju, uz attēla tiks izdrukātas **anotācijas**.

9 Pics/Page (Attēli/lapa)

Izvēloties opciju Pics/Page (Attēli/lapa), varēsiet **izvēlēties** attēlu skaitu vienā lapā (1, 2, 3 vai 6 attēli).

| | |
|--|---|
|  | |
| 10 Copies (Eksemplāri)  | Izvēlieties eksemplāru skaitu , ko vēlaties izdrukāt |
| 11 Poga Print (Drukāt) | Poga Print (Drukāt) uzsāk drukāšanu jūsu printerī. |
| 12 Setup Printer (Printera iestatīšana) | Ja vēlaties mainīt printera iestatījumus , piemēram, mainīt papīra izmēru vai orientāciju, varat izvēlēties pogu "Setup Printer" (Printera iestatīšana). |
| 13 Exit (Iziet) | Ar pogu Exit (Iziet) iziet no drukāšanas moduļa. |


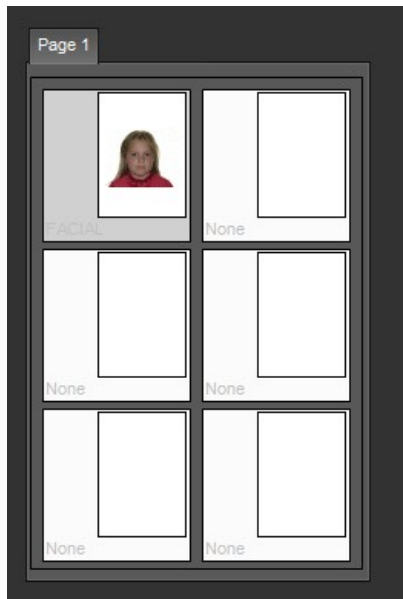
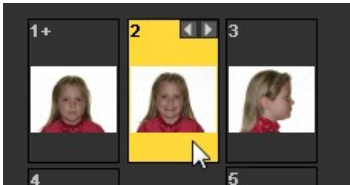
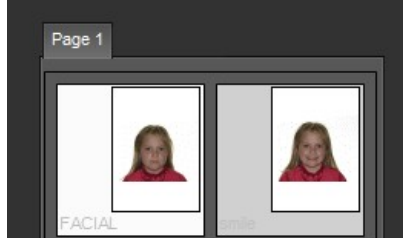
2. Drukājamo attēlu atlase

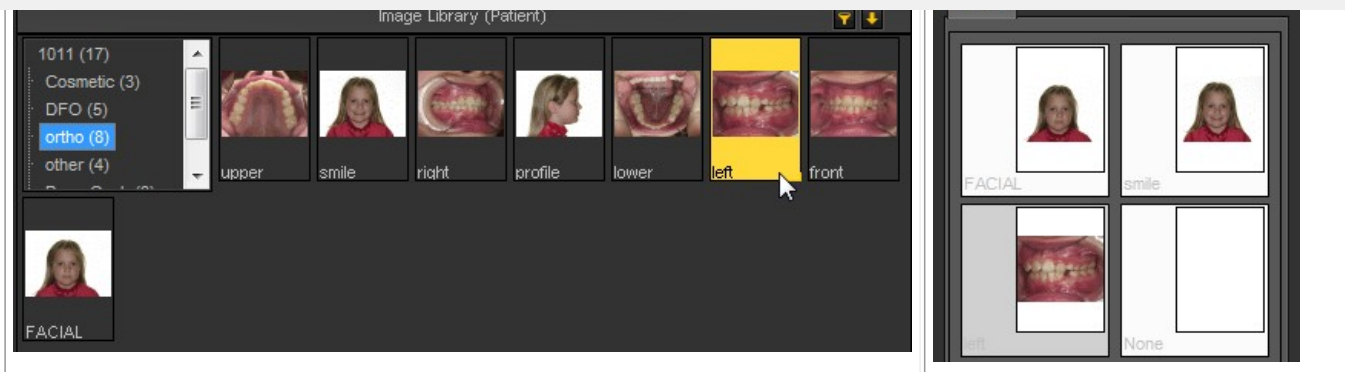
Ja vēlaties **drukāt** attēlu, vienkārši **veiciet dubultklikšķi** uz tā, un tas parādīsies izvades ekrānā.

Attēla nosaukums tiks parādīts kā uzraksts lapā.

PIRMS atlasāt drukājamus attēlus, **izvēlieties attēlu skaitu**, ko drukāsi vienā lapā.

Ja vispirms atlasīsiet attēlus un pēc tam mainīsiet attēlu skaitu lapā, zaudēsiet atlasītos attēlus.

| Darbība | Paskaidrojums un rezultāts |
|---|---|
| <p>1. Veiciet dubultklikšķi uz attēla no Statusa panela</p>  | <p>Veicot dubultklikšķi uz attēla, tas tiks ielādēts izvades ekrānā.</p>  |
| <p>2. Veiciet dubultklikšķi uz cita attēla.</p>  |  |
| <p>3. Noklikšķiniet uz apakšmapes "ortho" attēlu bibliotēkā.</p> | <p>Izvēlieties citu apakšmapi, piemēram, "ortho folder".</p> |




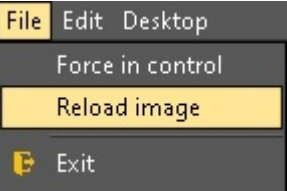
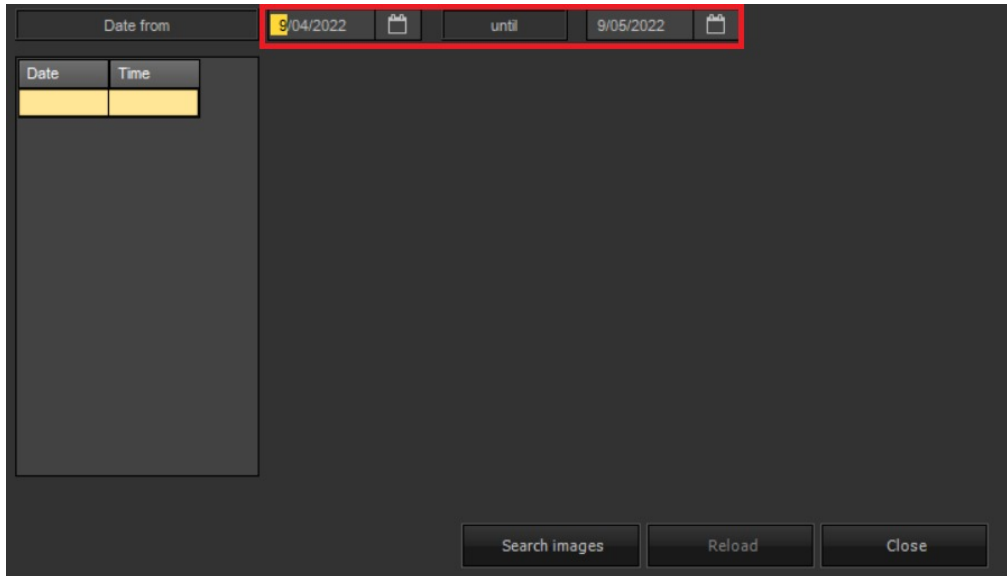
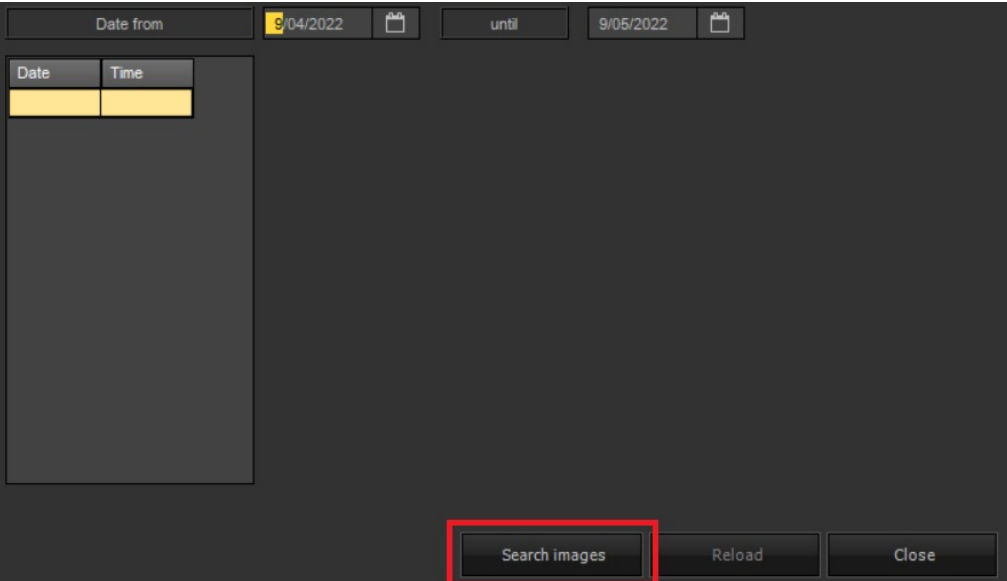
💡 Izmantojot papildu **Reporter moduli**, varat izveidot standarta dokumentus, piemēram, nosūtījuma dokumentus, un pievienot pacienta attēlus un informāciju. Lai iegūtu vairāk informācijas, izlasiet tēmu **Darbs ar Reporter moduli (Section 7.6.1)**.

⚠️ Ja jums ir problēmas ar visu šo elementu **skatīšanu** uz ekrāna, iespējams, būtu jāapsver iespēja izvēlēties citu darbvirsmu, kas ir labāk piemērota jūsu ekrānam. Izlasiet tēmu **Citas darbvirsmas ielādēšana (Section 8.2.7)**.

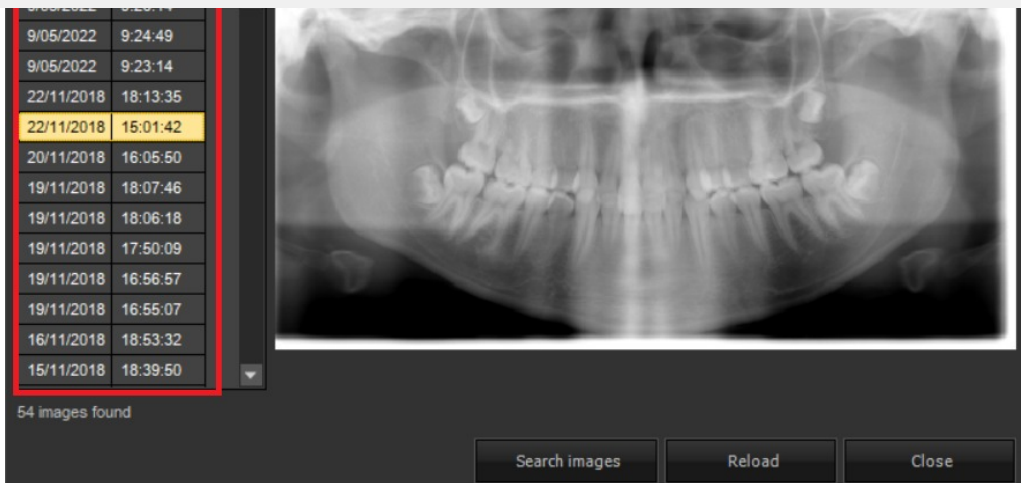
6.1 X-ray Morita PDC

Attēlu izgūšana

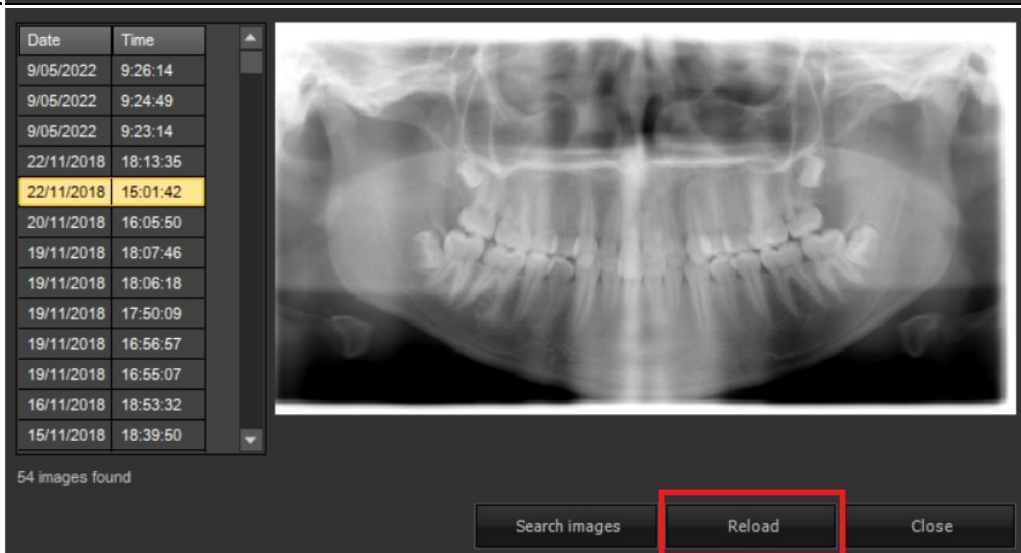
Mediagent ļauj izgūt iepriekš iegūtos attēlus, izmantojot rentgena moduli: X-ray Morita PDC.

| | |
|---|--|
| 1. Atveriet X-ray Morita PDC moduli. |  |
| 2. Noklikšķiniet uz File > Reload Image. |  |
| 3. Izvēlieties datuma diapazonu no attēla, kuru vēlaties izgūt. |  |
| 4. Nospiediet "Search images". |  |

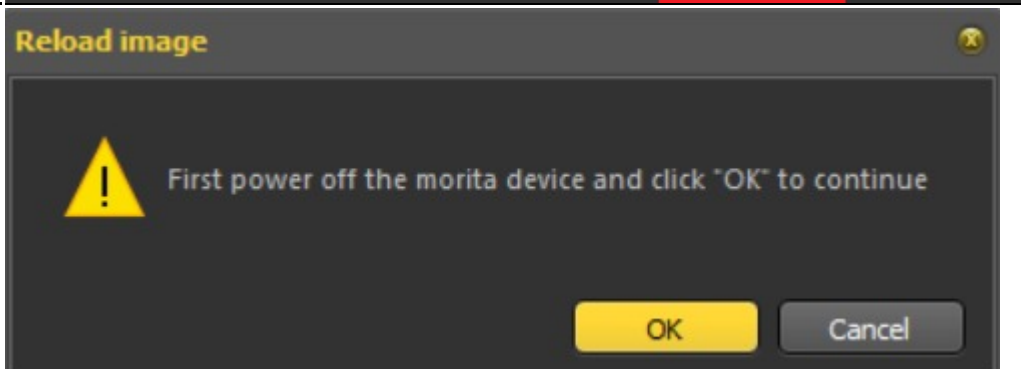
izgūt.



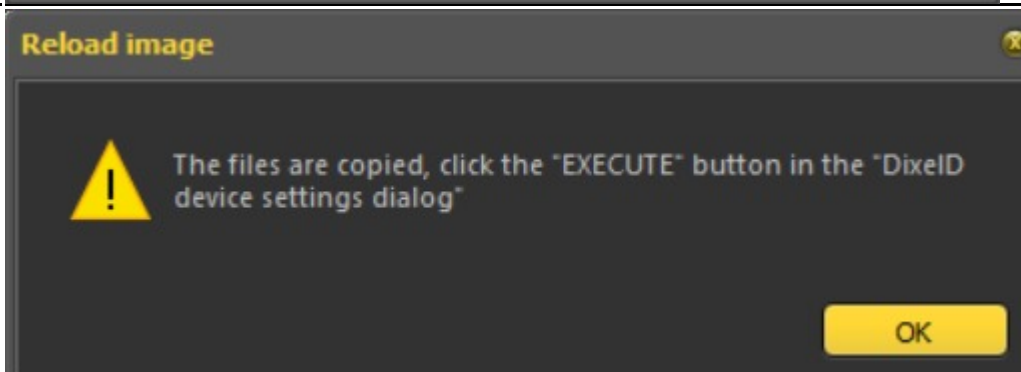
6. Nospiediet "Reload".



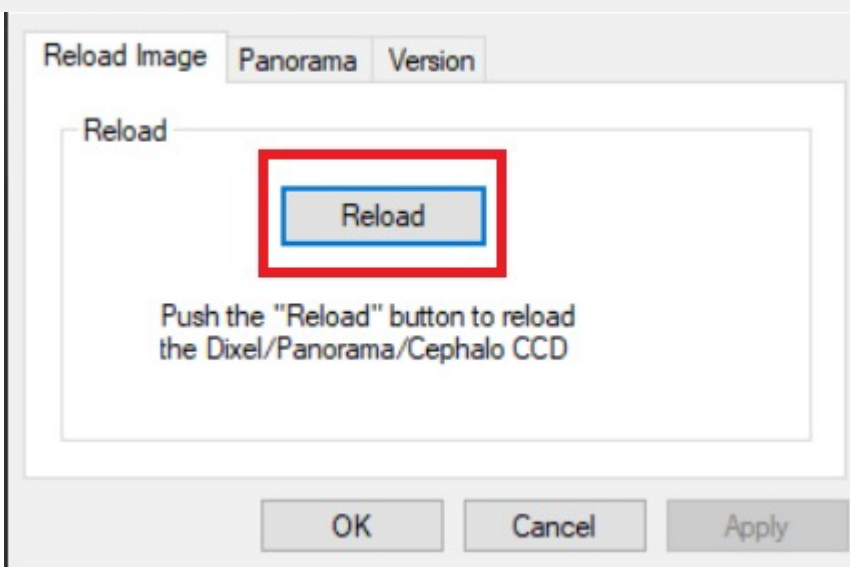
7. Pēc pieprasījuma izslēdziet Morita ierīci un noklikšķiniet uz OK.




8. Dialoglodziņā tiek parādīts, ka tiks atvērts Morita interfeiss. Noklikšķiniet uz OK.



"Reload".



10. Aizveriet Morita interfeisu. Tagad attēls tiks ielādēts Mediagent.

 Attēlus var izgūt tikai no datora, kurā tika uzņemti attēli.

6.2 X-Ray VDX

Atkārtota filtra lietošana uzņemtajiem attēliem

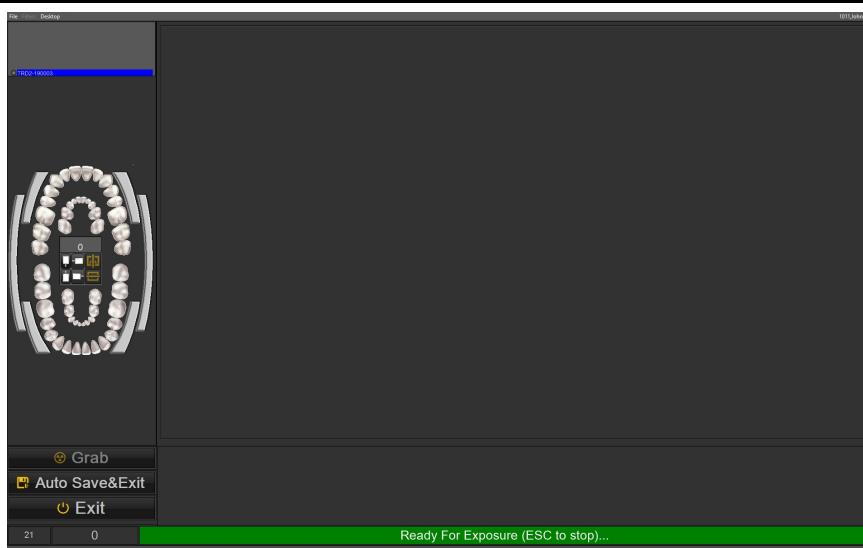
Mediagent ļauj atkārtoti lietot citus filtrus pēc tā paša attēla iegūšanas, sniedzot iespēju iegūt labāku kopējo attēlu atbilstoši diagnozes tipam.

Tas pats attēls tiek atkārtoti lietots, un objektam/pacientam nav atkārtoti jālieto rentgena starojuma doza!

1. Atveriet X-ray VDX moduli.




2. Iegūstiet attēlu ar sensoru.

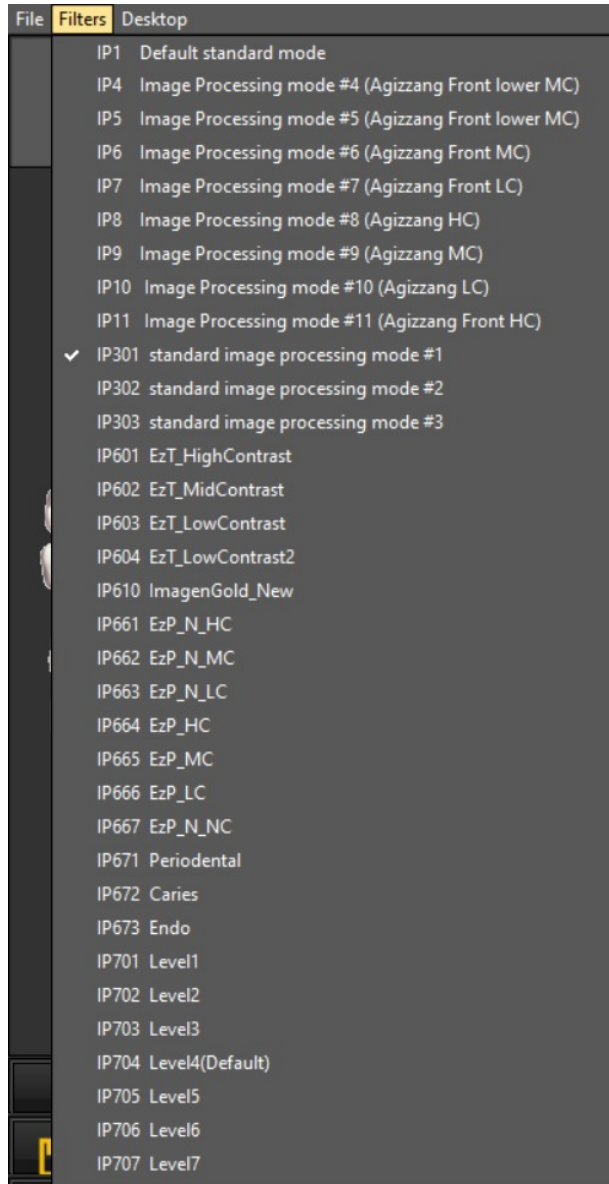


3. Noklikšķiniet uz "Filters" ekrāna augšējā kreisajā

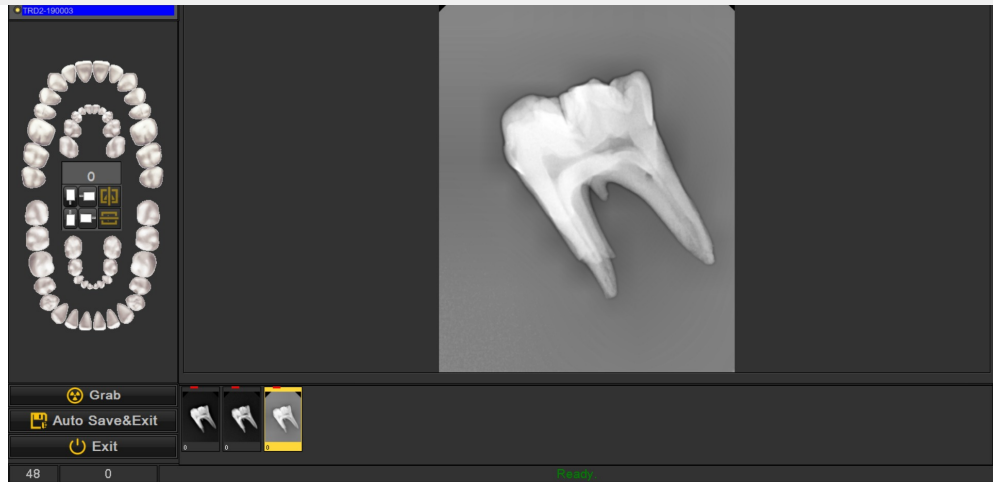
File Filters Desktop

 Ja šī opcija ir pelēkota, tas nozīmē, ka sensors joprojām ir ieslēgts. Lai izslēgtu sensoru, nospiediet taustiņu "ESC" uz tastatūras.

4. No saraksta atlasiet filtru, kuru vēlaties atkārtoti izmantot pašreizējam attēlam.



Mediagent skatvietā ar lietotajiem jaunajiem filtriem.



💡 Jūs varat atkārtot 3. un 4. darbību, cik vien reizes vēlaties, izmantojot vienu un to pašu iegūto attēlu.

6.3 X-Ray Athlos

Moduļa specifiskās īpašības

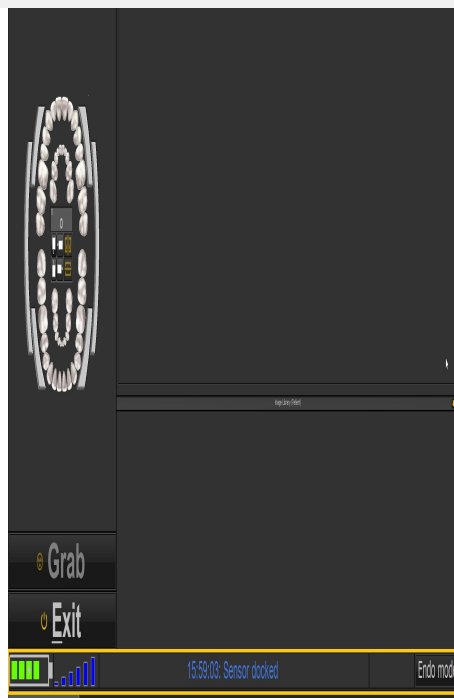
Mediagent ļauj izmantot Bluetooth intraorālos sensorus: Optimum Air/DC-Air

Šiem konkrētajiem ierīcēm ir **2 svarīgas funkcijas**, kas tiek rādītas statusa joslā:

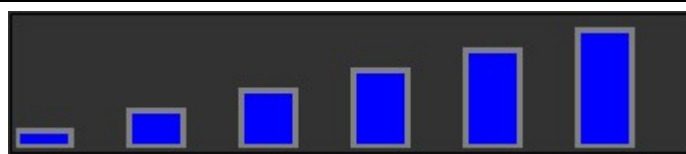
- Sensora Bluetooth signāla stiprums
- Sensora baterijas līmenis

1. Ievadiet rentgena Athlos moduli





2.1. Bluetooth signāls



2.2. Baterijas līmenis



💡 Sekojošais simbols uz baterijas norāda, ka sensors ir ievietots un uzlādējas:



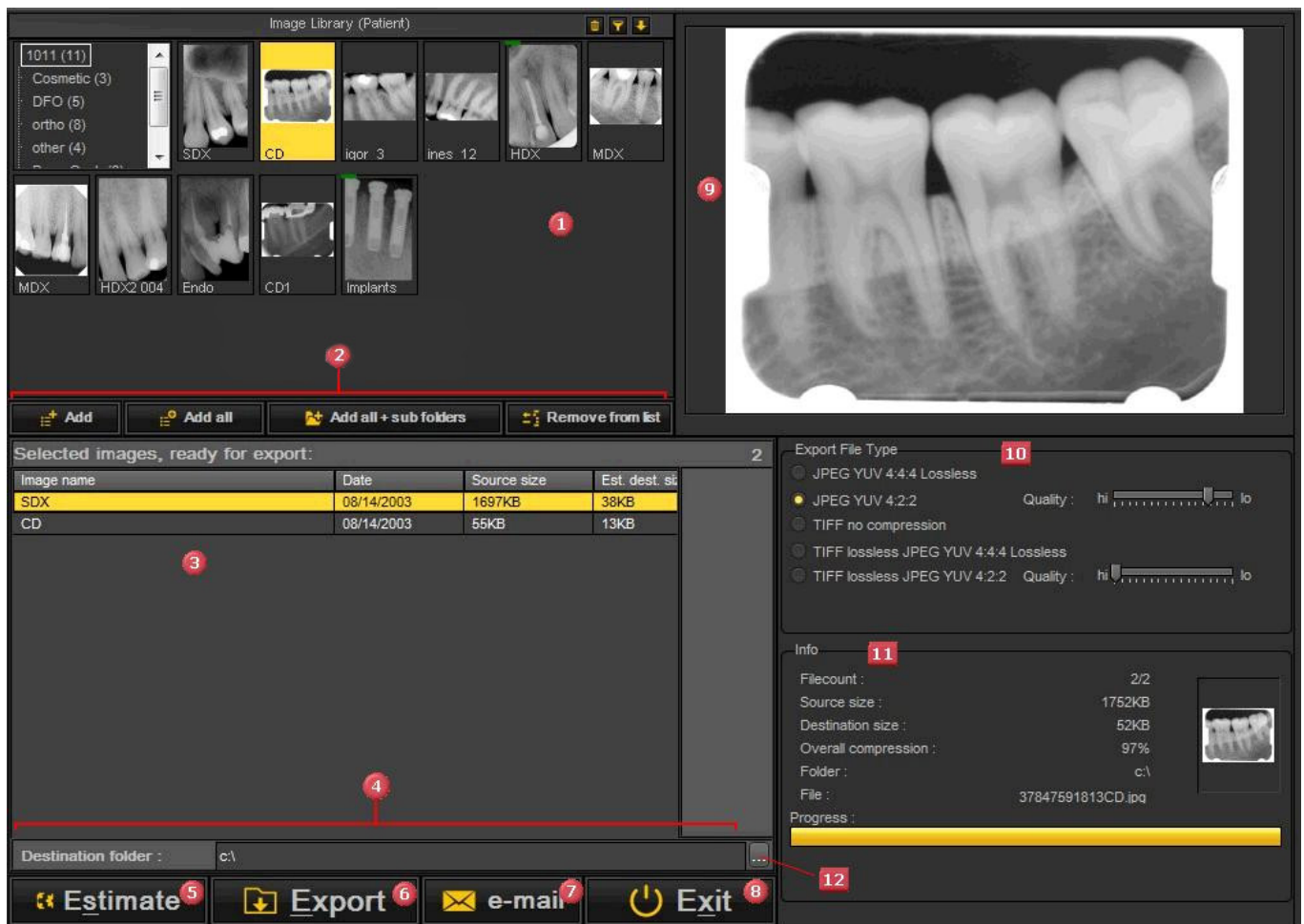
7.1 Darbs ar Mediagent ekrānu

7.1.1 Attēlu direktorija eksportēšanas ekrāna pārskats

Attēlu direktorija eksportēšanas ekrāns

Attēlu direktorija eksportēšanas ekrāns ir dialoglodziņš, ko izmanto, lai atlasītu attēlus, kas **jāeksportē** noteiktā formātā un uz konkrētu mapi (mērķa mapi).

Šo opciju izmanto arī attēlu nosūtīšanai pa **e-pastu**.



- 1 Attēlu bibliotēkā tiek parādīti attēli, kas uzņemti atlasītajam pacientam.
- 2 Pogas, lai attēlus pievienotu **eksportējamo attēlusarakstam** 3
 - Poga **"Add" (Pievienot)** : Atlasiet attēlu un noklikšķiniet uz **Add (Pievienot)** vai noklikšķiniet ar **LABO** peles pogu uz attēla.
 - Poga **"Add all" (Pievienot visus)** : Pievieno visus attēlus no **atlasītās mapes** pacienta attēlu bibliotēkā
 - **"Add all + sub folders" (Pievienot visus + apakšmapes)** : Pievieno **visus attēlus** no pacienta attēlu bibliotēkas (ieskaitot attēlus apakšmapēs).
 - **"Remove from list" (Noņemt no saraksta)** : Will **Noņemt** atlasīto attēlu no eksportējamo attēlu

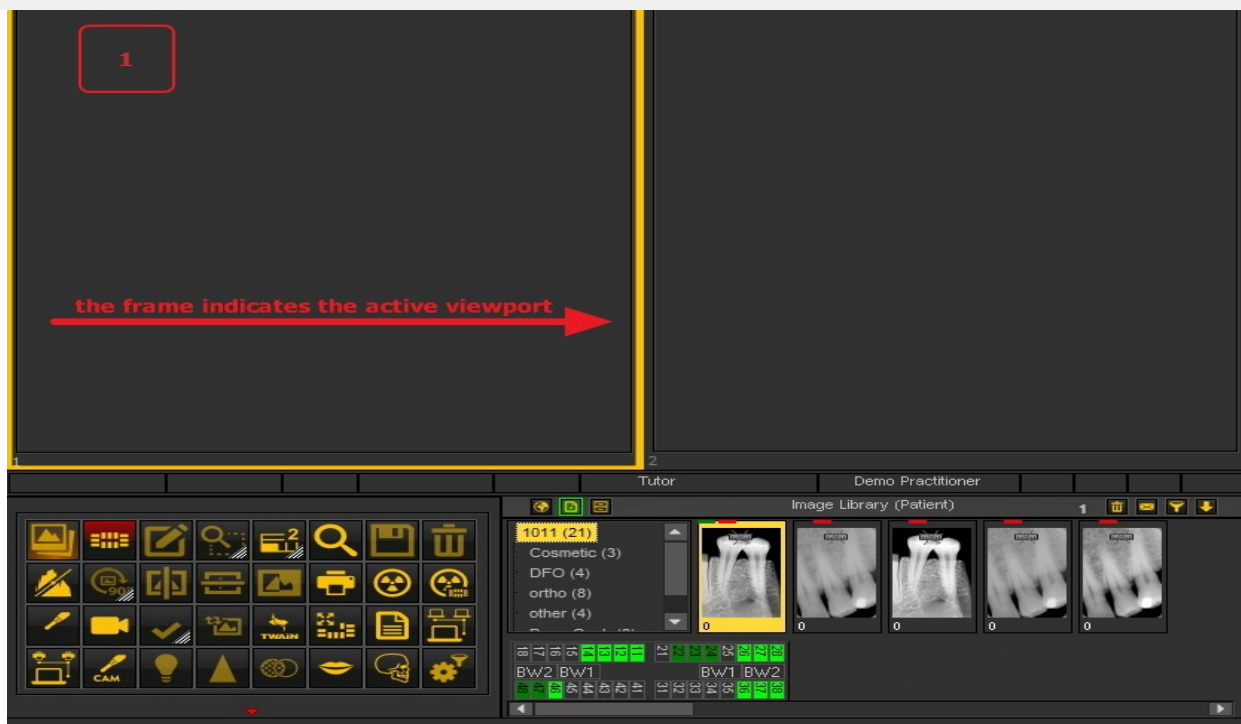
| | |
|----|--|
| 3 | Eksportējamo failu sarakstā ir atlasītie attēli, kurus vēlaties eksportēt vai nosūtīt pa e-pastu . |
| 4 | Destination folder (Mērķa mape) ir mape, uz kuru eksportēsiet failus. |
| 5 | Poga "Estimate" (Novērtēt) ir praktiska, jo tā aprēķina eksportējamo vai pa e-pastu nosūtāmo attēlu failu skaitu, avota lielumu, galamērķa lielumu, saspiešanu, mapi un failu. Šī informācija tiks parādīta Info lodziņā 11 . |
| 6 | "Export" (Eksportēt) poga faktiski eksportē attēlus uz mērķa mapi . |
| 7 | E-pasta poga palaiž jūsu e-pasta programmu un pievieno attēlus jaunam e-pasta ziņojumam. Jums tikai jāpievieno adresātu vārdi, un attēli tiks nosūtīti. |
| 8 | Exit (Iziet) poga aizver dialoglodziņu. <div style="border: 1px solid black; background-color: #ffffcc; padding: 5px;">⚠ Neizejiet, pirms visi faili ir eksportēti, jo tas pārtrauks eksportēšanas procedūru.</div> |
| 9 | Skatvieta ļauj apskatīt attēlus pirms to atlasīšanas eksportēšanai vai nosūtīšanai pa e-pastu. Veiciet dubultklikšķi uz attēla, un tas tiks ielādēts skatvietā. |
| 10 | Lodziņā Export File Type (Eksporta faila veids) var izvēlēties faila veidu, uz kuru eksportēt failus. Sīkāku informāciju par dažādiem failu veidiem, uz kuriem var eksportēt, skatiet tēmā " Eksporta faila veidi " (' Eksporta failu veidi ' in the on-line documentation). <div style="border: 1px solid black; background-color: #ffffcc; padding: 5px;">⚠ Svarīgi ņemt vērā, ka, jo augstāka ir kvalitāte, jo lielāki kļūst attēlu faili. Dažās e-pasta programmās ir ierobežots nosūtāmo failu lielums. Ja attēlu faili ir pārāk lieli, e-pasta programma attēlus nenosūtīs.</div> |
| 11 | Info lodziņā tiek sniegta noderīga informācija, piemēram eksportējamo vai pa e-pastu nosūtāmo attēlu failu skaits, avota lielums, galamērķa lielums, saspiešana, mape un fails. Info lodziņa apakšdaļā esošajā zaļajā joslā ir redzams arī eksportēšanas progress. |
| 12 | Noklikšķinot uz šīs pogas, varat izvēlēties citu mērķa mapi. |

7.1.2 Darbs ar skatvietām

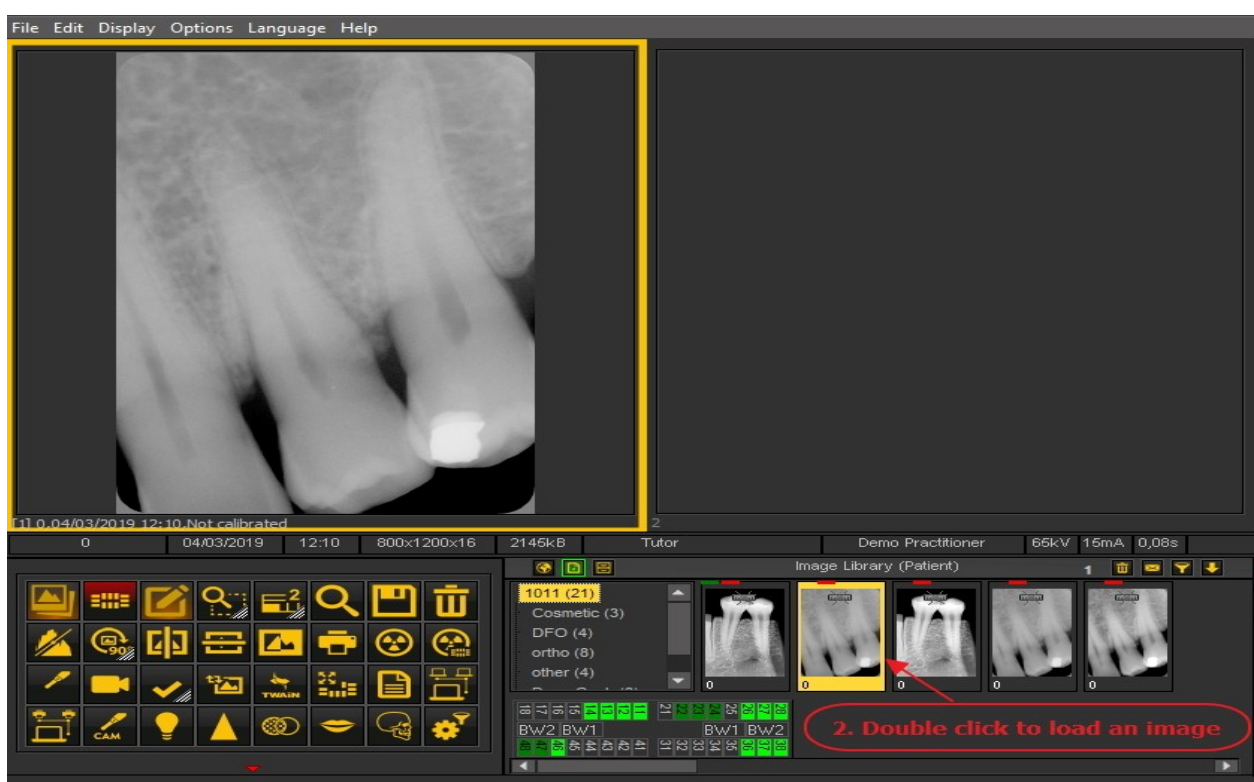
Šajā sadaļā mēs izskaidrosim, kā ielādēt attēlu skatvietā.

1. Lai attēlu ielādētu **skatvietā**, vispirms ir **jāaktivizē** skatvieta, noklikšķinot ar **peles kreiso** pogu skatvietas apgabalā **1**.

Aktīvā skatvieta ir **iezīmēta** ar rāmi (šajā ekrānuzņēmumā rāmis ir dzeltens).



2. Pēc tam ir jāveic dubultklikšķis uz attēla attēlu bibliotēkā ², un attēls tiks ielādēts atlasītajā skatvietā.



Tagad attēls ir gatavs analīzei.

7.1.3 Darbs ar darbvirsām

Šajā sadaļā mēs izskaidrosim, kas ir Mediagentdarbvirsma un kā var ielādēt citu darbvirsma, lai tā labāk atbilstu jūsu vajadzībām. Pieredzējušiem lietotājiem izskaidrosim, kā konfigurēt jaunu darbvirsma.

1. Pārskats par Mediagent Darbvirsma

Darbvirsmas ir veids, kādā ekrānā tiek attēloti **dažādi ekrāna elementi**, piemēram, skatvietas, ikonu kopa, attēlu bibliotēka u.c.

Darbvirsmas nosaka:

- Cik daudzas **Viewports** Viewport is a region to which you can load an image for analysis purposes. Loading an image can be done by first activating the Viewport. To activate a Viewport you have to select it by clicking in the region with your left mouse button. Once the Viewport is activated you will see that it changes color (dark grey). Now you can double click uz attēla, un tas tiks ielādēts skatvietā. ir redzamas.
- Kāda ir ikonu kopas pozīcija
- Kur atrodas attēlu bibliotēka
- Vai un kur ir novietota histogramma
- Vai un kur ir novietota spilgtuma/kontrasta josla

Īsāk sakot, tā nosaka jūsu darbvirsmas izskatu programmā Mediagent.

Vairāk par **dažādiem darbvirsmas elementiem** lasiet tēmā par **ekrāna elementiem (Section 5.1)**.

Viens Mediagent standarta darbvirsmas piemērs:



Svarīgi saprast, ka darbvirsmas ir saistītas arī ar jūsu ekrāna **izšķirtspēju**. Mainot ekrānu vai ekrāna izšķirtspēju, var būt nepieciešams ielādēt citu darbvirsmu vai izveidot savu darbvirsmu.

2. Kā ielādēt citu darbvirsmu

Ielādētā darbvirsmas ir **Mediagentekrāna izkārtojums**, kas ir konfigurēts atbilstoši jūsu monitora izmēram un izšķirtspējai.

Tajā būs redzami visi dažādie Mediagent ekrāna elementi.

Lai uzzinātu vairāk par darbvirsmu, izlasiet sadaļu **Darbvirsmas (Section 12.2)**.

Ja jūs neapmierina pašreizējā Mediagent ekrāna konfigurācija, varat ielādēt **citu darbvirsmu**.



Nemiet vērā, ka, ielādējot darbvirsmu, kas neatbilst jūsu monitoram, daži Mediagent ekrāna elementi pazudīs no jūsu ekrāna.

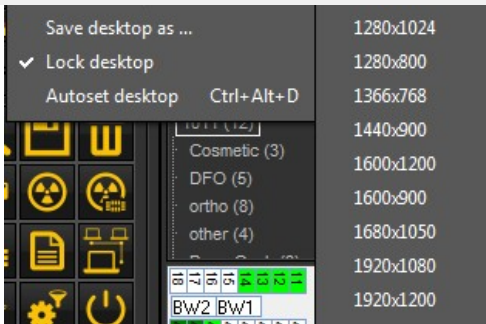
Piemēram, izvēloties darbvirsmu, kas ir piemērota platākam monitoram, Mediagent ekrāna elementi (piemēram, pelēko toņu korekcija, histogramma u.c.), kas atrodas labajā pusē, netiks parādīti mazākā monitorā.

1. Mediagent izvēlnē izvēlieties **Display > Desktop Panels > Load desktop**



Tiks parādīts pieejamo **noklusējuma darbvirsmu** saraksts. Šīs darbvirsmas ir saistītas ar jūsu ekrāna izšķirtspēju.

2. **Noklikšķiniet** uz darbvirsmas, kuru vēlaties ielādēt



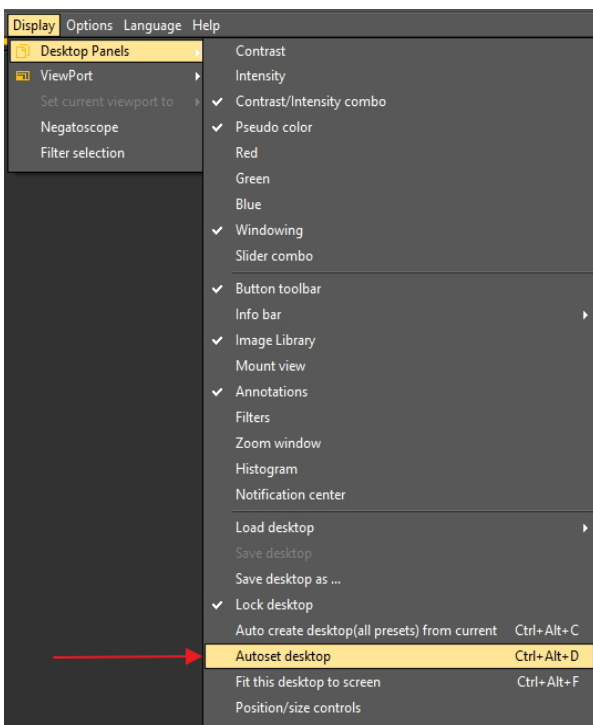
Parādīsies sākotnēji **instalēto darbvirsma** saraksts. Norādītie nosaukumi ir aktuālākās ekrāna izšķirtspējas. Atkarībā no ekrāna veida jums būs iespēja izvēlēties vienu no darbvirsām.

Darbvirsma "1024x767" nozīmē, ka Mediagent darbvirsma tiks rādīta jūsu monitorā ar izšķirtspēju 1024 pikseļi (platums) × 768 pikseļi (augstums).

Ja aktivizējat kādu no noklusējuma darbvirsām, iespējams, jūsu darbvirsma var nebūt optimizēta. Piemēram, jūsu ekrānā vēl var būt palikusi vieta, kas netiek izmantota.

Ja darbvirsma nav optimizēta, ir **2 opcijas**, ko varat izmantot, lai optimizētu darbvirsma:

1. Pēc tam, kad esat ielādējuši vienu no noklusējuma darbvirsām un tā jūs neapmierina, varat izvēlēties opciju **Display>Desktop Panels>Autoset desktop** Mediagent izvēlnē.

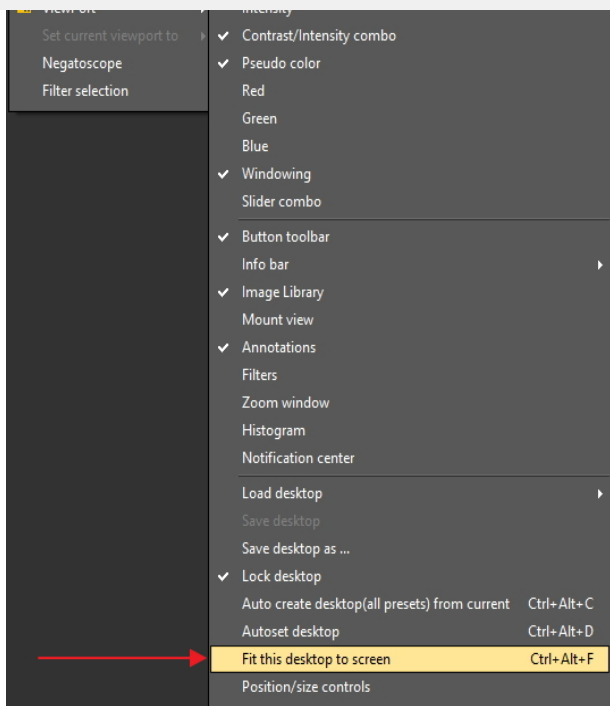


Šī opcija izmantos optimālāko noklusējuma darbvirsma.

2. Ja vēl ir iespējami uzlabojumi, izvēlieties **Display>Desktop Panels>Fit this desktop to screen**

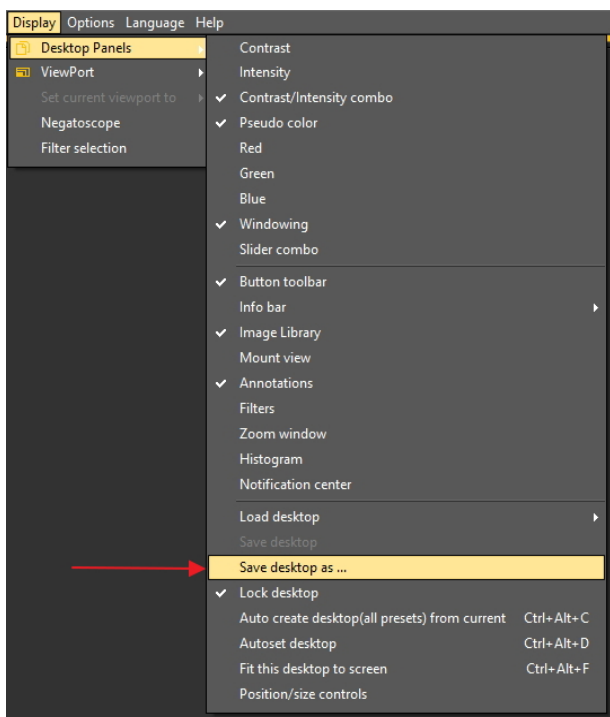
Mediagent lietotāja rokasgrāmata V8 - 1. daļa: Mediagent

66

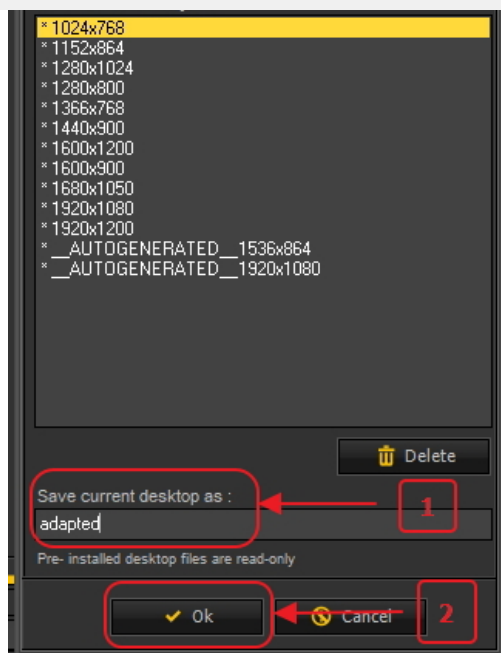


Kad darbvirsma jūs apmierina, tā ir jāsavaglabā.

Lai saglabātu pielāgoto darbvirsma, izvēlieties **Display>Desktop Panels>Save desktop as ...**



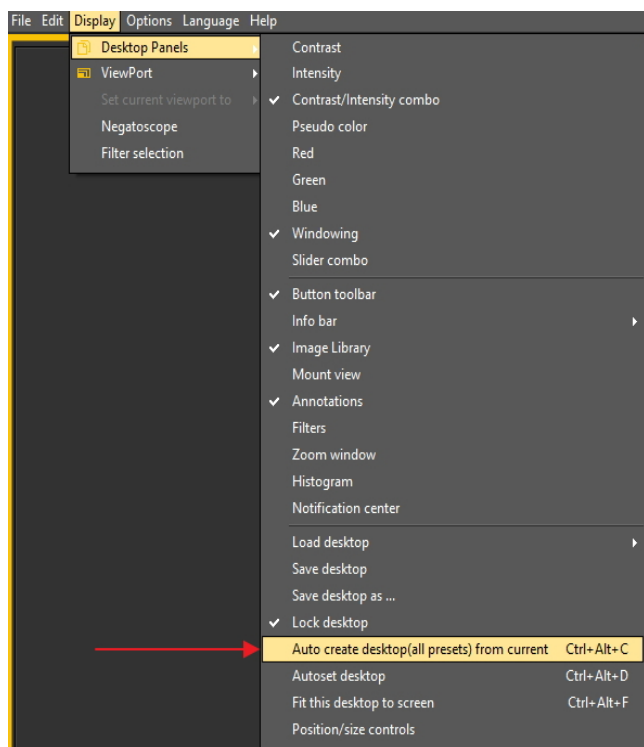
Piešķiriet darbvirsmai nosaukumu, šajā gadījumā "adapted". Šī darbvirsma būs aktīva, kad nākamreiz palaidīsiet programmu.



Izvēloties optimizēto darbvirsmu, jūs maksimāli izmantosiet sava monitora izšķirtspēju.

Kad esat izveidojuši ideālo darbvirsmu, iespējams, vēlēšities automātiski izveidot visus darbvirsmas, pamatojoties uz šo ideālo darbvirsmu.

To var izdarīt, izmantojot šādu opciju: **Display>Desktop Panels>Auto create desktop (all presets) from current**



Tas automātiski izveidos visas darbvirsmas (1. skatvietu, 2. skatvietu, 3. skatvietu...), pamatojoties uz šo ideālo darbvirsmu. Tātad, ja pēc tam pārslēgsieties uz citu darbvirsmu, jo, piemēram, vēlaties redzēt vairāk skatvietu, darbvirsma jau būs optimizēta.

3. Darbvirsmas konfigurēšana

Darbvirsma ir veids, kādā **ekrānā** tiek attēloti dažādi Mediagent elementi.


Priekšrocība ir tā, ka varat **mainīt dažādu ekrāna elementu izkārtojumu** atbilstoši jūsu darba specifikai.

Ja vēlaties izmainīt darbvirsmu, vispirms ir jāzina, kā **aktivizēt/deaktivizēt noteiktu ekrāna elementu**.


Pēc aktivizēšanas varat **pārvietot** ekrāna elementus vai pat **mainīt to lielumu** atbilstoši savām vajadzībām.

Lai mainītu darbvirsmu, ir jāveic šādas **darbības**:

3. Elementu **pārvietošana vai lieluma maiņa**
4. Darbvirsma **bloķēšana**
5. Darbvirsma **saglabāšana**

 Vispirms izlasiet sadaļu **Pārskats par Mediagent ekrāna elementiem (on-line documentation)**, lai labāk izprastu dažādos ekrāna elementus.

1. Mediagent ekrāna elementu aktivizēšana/deaktivizēšana

 Aktivizējot ekrāna elementu, šis elements būs **redzams**.

Lai aktivizētu elementu

Display > Desktop Panels > atlasiet deaktivizēto elementu

Piezīme: pārliecinieties, vai zīme ir pirms opcijas vai **noklikšķiniet** uz atbilstošās **ikonas** ikonu kopā, lai **aktivizētu** elementu.

Lai deaktivizētu elementu, izvēlieties

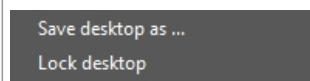

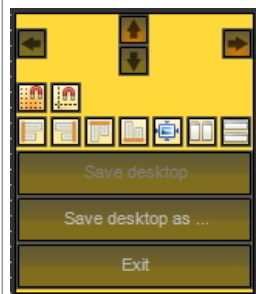

Display > Desktop Panels > atlasiet aktīvo elementu

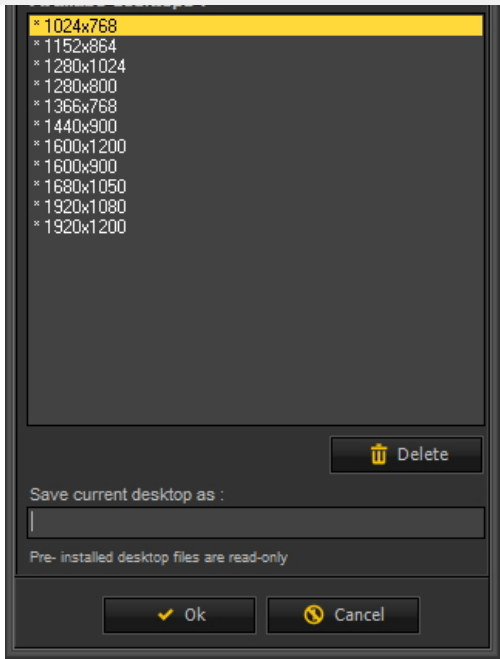
Piezīme: pārliecinieties, ka zīme NAV pirms opcijas vai **noklikšķiniet** uz atbilstošās **ikonas** ikonu kopā, lai **deaktivizētu** elementu.

2. Ekrāna izkārtojuma maiņa un saglabāšana

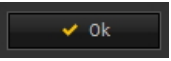
Kad esat izvēlējušies ekrāna elementus, kurus vēlaties aktivizēt, jums ir iespēja tos pārvietot uz citu ekrāna vietu.

Lai **mainītu** darbvirsma un to **saglabātu**, ir jāveic šādas darbības:

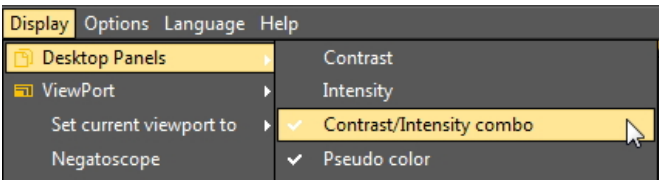
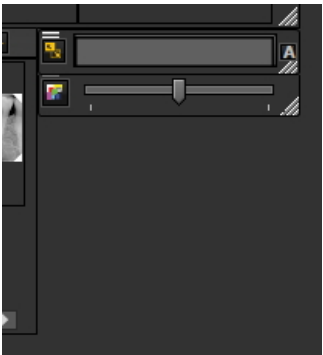

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|---|
| <p><u>1. Darbvirsma atbloķēšana</u></p> <p>1. Vienmēr vispirms atbloķējiet darbvirsma</p> <p>Display > Desktop Panels > Lock desktop</p>  | <p>Piezīme: pārliecinieties, ka pirms opcijas nav zīme <input checked="" type="checkbox"/>.</p> <p>Pirms izmaiņu veikšanas vienmēr atbloķējiet darbvirsma.</p> <p> Darbvirsma ir atbloķēta, ja ekrāna elementa kreisajā augšējā stūrī un labajā apakšējā stūrī ir pieejami turi.</p> |
| <p><u>2. Mediagent ekrāna elementu pārvietošana un/vai lieluma maiņa</u></p> <p>2. Ekrāna elementi ir brīvi, un tos var pārvietot uz citu ekrāna vietu vai mainīt to lielumu, lai parādītu visas opcijas.</p>  | <p>Pārvietojiet ekrāna elementus uz citu vietu, velkot un nometot elementus, izmantojot turus, kas atrodas elementa kreisajā augšējā stūrī.</p> <p>Mainiet ekrāna elementu lielumu, izmantojot turi, kas atrodas labajā apakšējā stūrī.</p>  |
| <p><u>3. Darbvirsma bloķēšana</u></p> | |
| <p>3. Ja rezultāts jūs apmierina, darbvirsma ir jānobloķē.</p> <p>Display > Desktop Panels > Lock Desktop</p> | <p>Piezīme: <input checked="" type="checkbox"/> zīmei izvēlnē jāatrodas pirms opcijas.</p> |
| <p><u>4. Darbvirsma saglabāšana</u></p> | |
| <p>Display > Desktop Panels > Save desktop as ...</p> | <p>Parādīsies sākotnēji instalēto darbvirsma saraksts (atzīmētas ar *). Tās nevar mainīt.</p> |

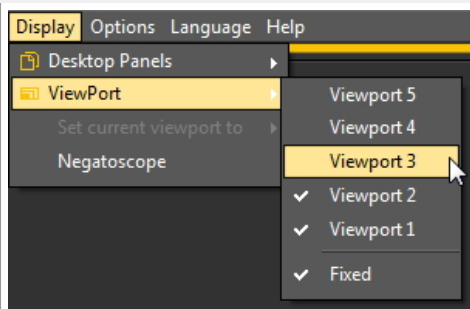


5. Ierakstiet atpazīstamu darbvirsma nosaukumu lauciņā "**Save current desktop as:**" (Saglabāt pašreizējo darbvirsma kā).

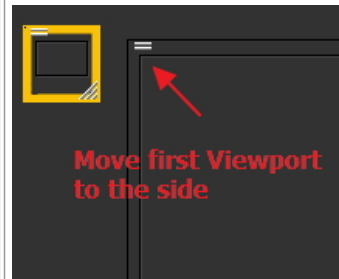
6. Noklikšķiniet uz , lai apstiprinātu.

Noklikšķiniet uz šī virsraksta, lai apskatītu piemērus

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|---|
| Kā aprakstīts iepriekš, atbloķējiet darbvirsma | . |
| <p>Mēs deaktivizēsim Kontrasta/intensitātes kombināciju. Mediagent izvēlnē izvēlieties Display > Desktop Panels > noņemiet atlasi vienam elementam</p>  <p>Piemēram: Contrast/Intensity combo (Kontrasta/intensitātes kombinācija) Ekrāna elements vairs nav redzams.</p>  | <p>Piezīme: pārlicinieties, ka pirms opcijas Contrast/Intensity combo nav zīme  .</p> |
| Papildu skatvietas pievienošana Mediagent izvēlnē izvēlieties | Nemiet vērā, ka aktivizētās skatvietas parādīsies zem esošajām skatvietām. Ja darbvirsma ir atbloķēta, jūs varēsiet pārvietot skatvietas uz citu vietu, un redzēsiet, ka parādās jaunas aktivizētās |



skatvietu, jūs redzēsiet 3. skatvietu.



Tagad varat izvietot 3 skatvietas. Skatiet sadaļu **Jauni darbvirsma izveides un modificēšanas rīki Mediagent versijā 8 (Section 4.3)**.

Kā aprakstīts iepriekš, **bloķējiet** darbvirsma un **saglabājiet** to.

3. Jauni papildu rīki, lai izveidotu vai modificētu darbvirsma

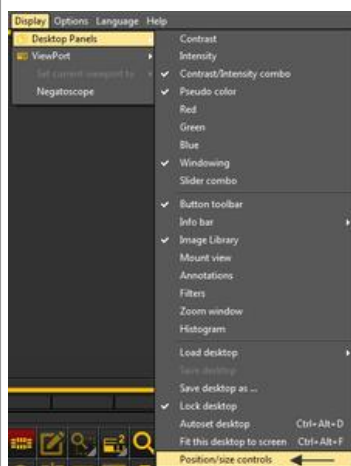
Šajā jaunākajā versijā ir daudz kas pievienots, lai uzlabotu darbvirsma izveidi programmā.

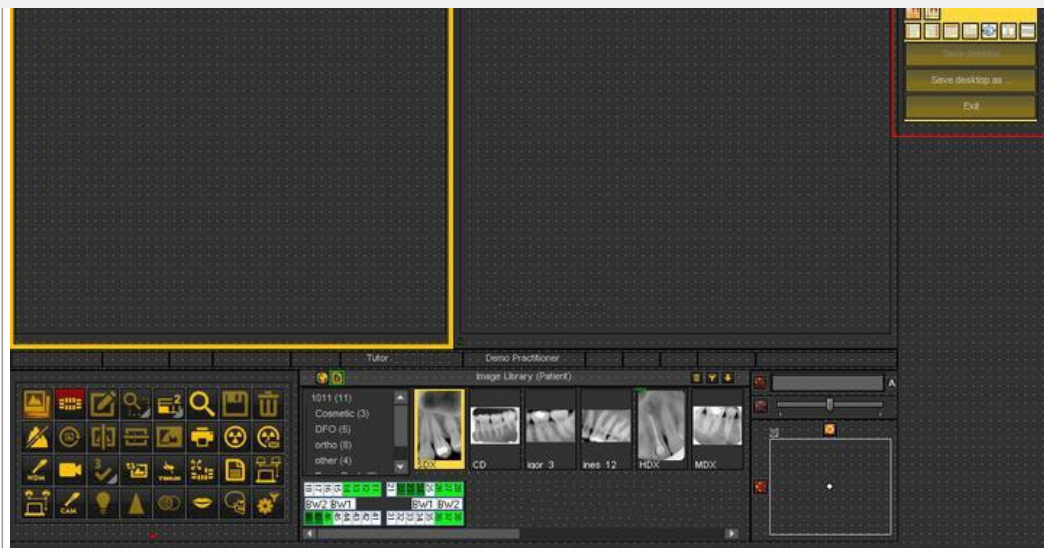
Lai saprastu, kas ir darbvirsma, vispirms izlasiet šo sadaļu: **Darbvirsma (Section 12.2)**

Šajā sadaļā mēs izskaidrosim papildu rīkus, kas jums ir pieejami, lai modificētu darbvirsma.

1. Darbvirsma paneļa opciju aktivizēšana




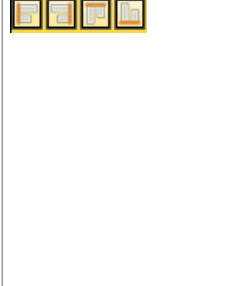

Izvēlnē izvēlieties **Display > Desktop Panels > Position/size controls**

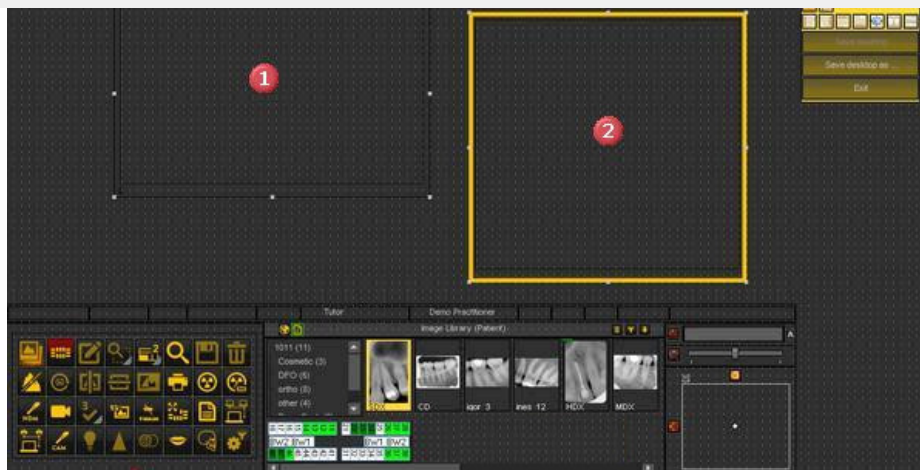




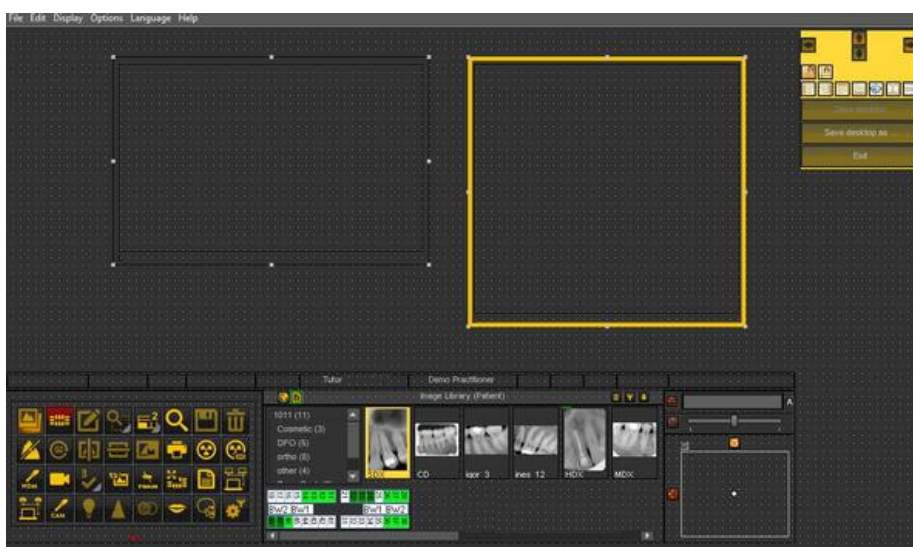
2. Pārskats par rīklodziņa ikonām un piemēri



| Ikona | Paskaidrojums |
|---|--|
|  | <p>Šīs ir vadiklas, kas nosaka rīklodziņa pozīciju. Opcijas ir pa kreisi, pa labi, augšā un apakšā. Rīklodziņu var arī vilkt un nomest manuāli.</p> |
|  | <p>Snap to grid (Fiksēt pie režģa): ja ikona spīd sarkanā krāsā, ekrāna elementi tiks fiksēti pie režģa. To var deaktivizēt, noklikšķinot uz ikonas.</p> |
|  | <p>Align to grid (Līdzināt pie režģa): šī funkcija ļauj ekrāna elementus līdzināt pie režģa.</p> |
|  | <p>Ekrāna elementu līdzināšana. Līdzināt pa kreisi, līdzināt pa labi, līdzināt uz augšu, līdzināt uz apakšu. Līdzināšana tiek veikta attiecībā pret pirmo atlasīto lodziņu. <u>Piemērs:</u> līdzināšana uz augšu Atlasiet pirmo lodziņu 1 Atlasiet otro lodziņu ar Ctrl un noklikšķiniet uz otrā lodziņa 2 Noklikšķiniet uz ikonas "līdzināt uz augšu" (align top) </p> |




Rezultāts:

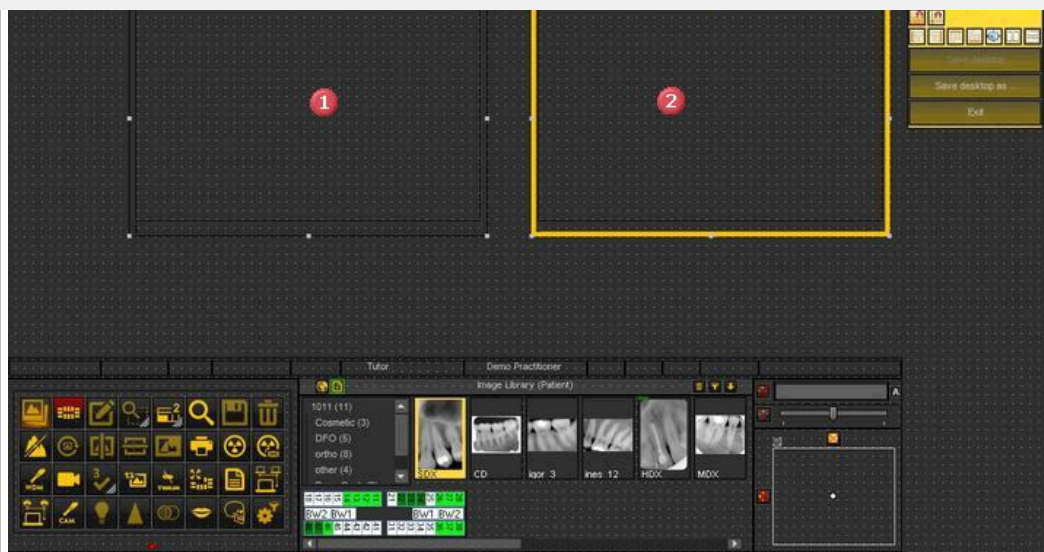


Līdzināšana blakus vai viens virs otra.

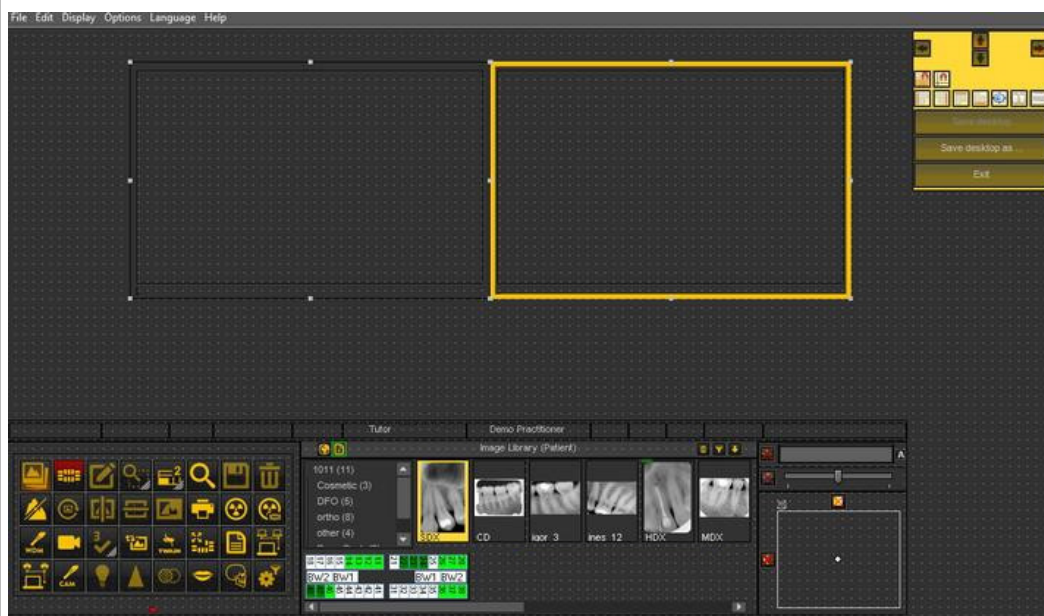
Piemērs: līdzināšana blakus viens otram.

Atlasiet pirmo lodziņu un atlasiet otro lodziņu, nospiežot un turot nospiestu taustiņu **Ctrl**.

Noklikšķiniet uz ikonas , lai novietotu 2 lodziņus vienu otram blakus.



Rezultāts: 2 lodziņi ir novietoti viens otram blakus.



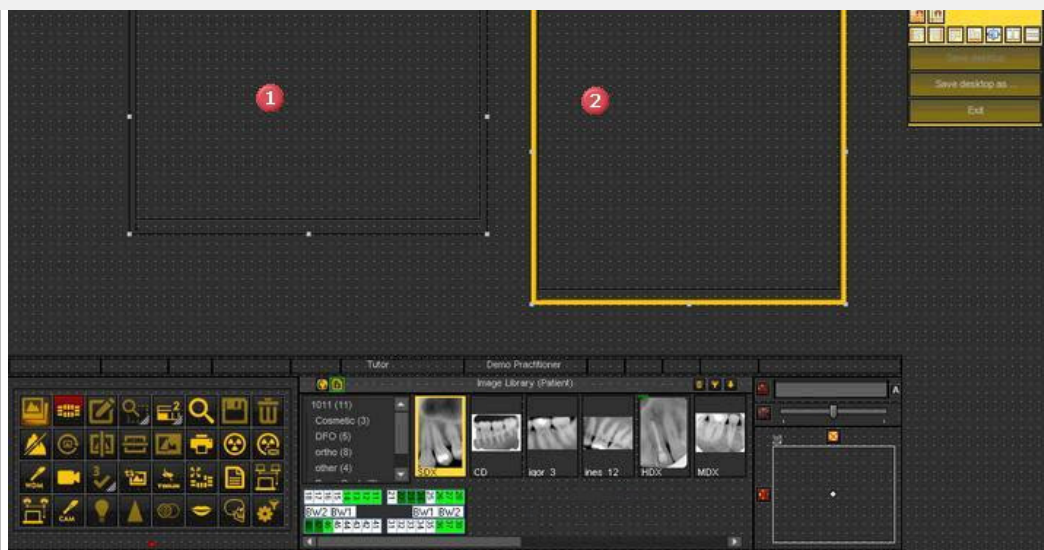
Vienāds lielums

Šī opcija ļauj izveidot vienāda lieluma ekrāna elementus.

Pirmais atlasītais lodziņš noteiks otra atlasītā lodziņa lielumu.

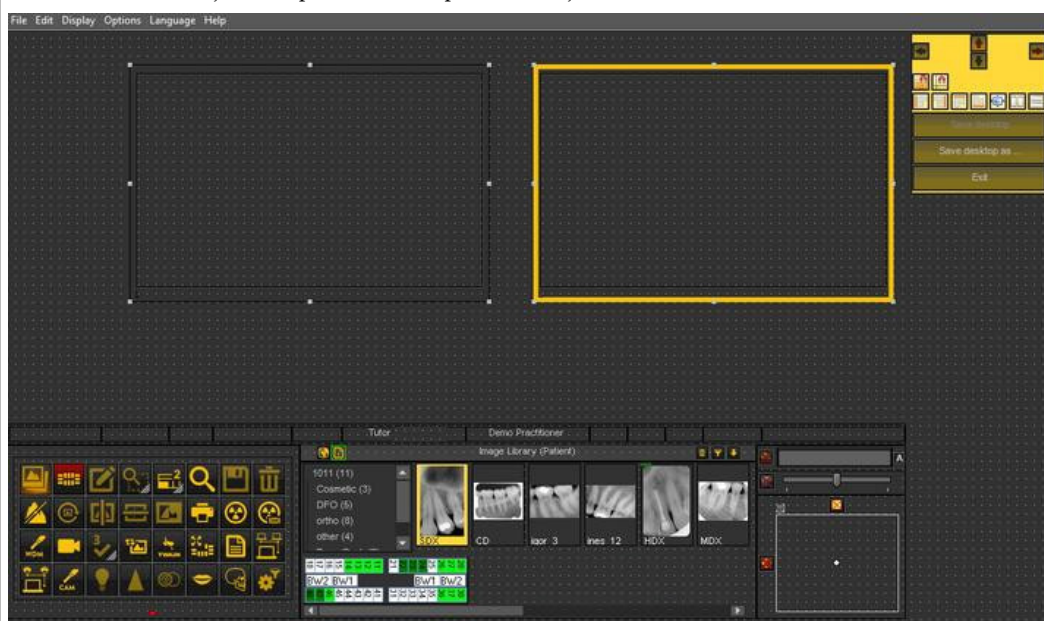
Atlasiet pirmo lodziņu, kuram ir vēlamais lielums.

Atlasiet otro lodziņu, nospiežot un turot nospiestu taustiņu Ctrl.



Noklikšķiniet uz ikonas 

Rezultāts: Otrais lodziņš ir tāda paša lieluma kā pirmais lodziņš.

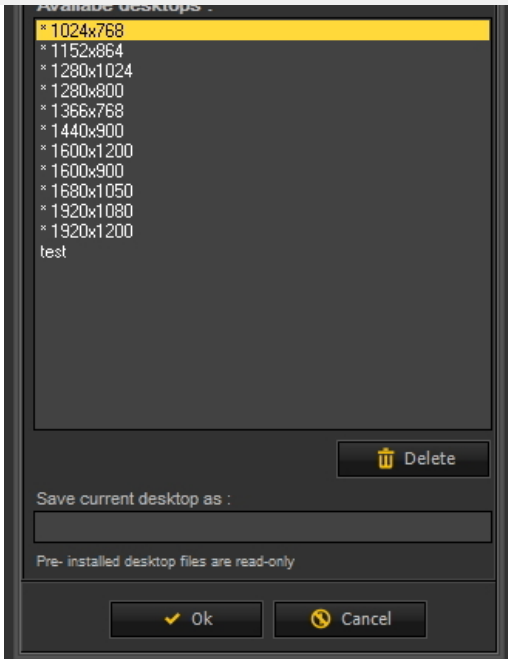


4. Darbvirsma dzēšana

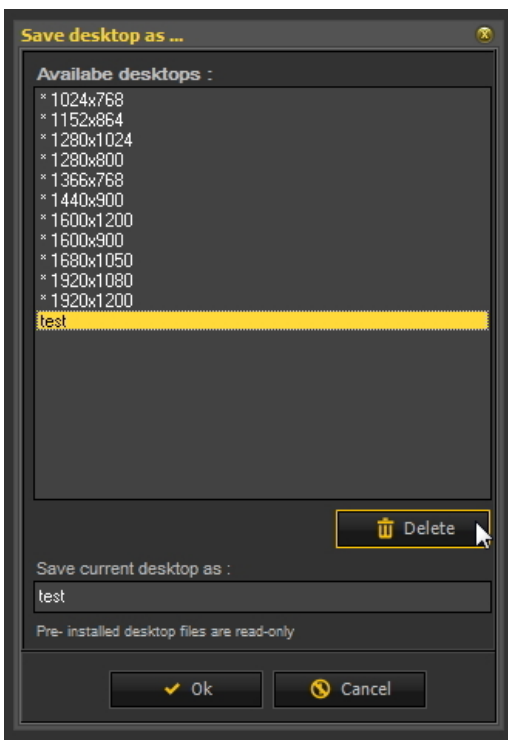
Monitors maiņa bieži ir iemesls, lai dzēstu iepriekš izveidoto darbvirsma ar citu ekrāna konfigurāciju.

Lai dzēstu darbvirsma, izpildiet šādas **darbības**


1. **Display>Desktop Panels>Save desktop as ...**



2. Sarakstā **atlasiet** darbvirsma, kuru vēlaties dzēst. Šajā piemērā mēs izvēlamies darbvirsma "test".



3. Noklikšķiniet uz **Delete (Dzēst)** pogas.

 Pārlicinieties, ka darbvirsma, kuru vēlaties dzēst, nav aktīva.

7.2 Darbs ar attēliem

Šajā sadaļā jūs uzzināsiet, kādas darbības varat veikt ar attēlu, lai atbalstītu diagnostiku, ārstēšanas plānošanu un turpmāko uzraudzību.

Mēs sāksim ar **pamata darbībām**. Šis ir lielisks sākumpunkts, ja tikko esat sākuši lietot Mediagent.

Lielisks pārskats:

1. Pamata darbības ar attēliem (Section 5.3)

Sīkāka informācija par darbu ar dažādām funkcijām

2. Darbs ar pelēko toņu korekciju (Section 7.2.1)

3. Darbs ar pseidokrāsām (Section 7.2.2)

4. Darbs ar tālummaiņas logu (Section 7.2.4)

5. Darbs ar anotācijām (Section 7.2.3)

6. Darbs ar interešu reģioniem (Section 7.2.5)

Papildu darbības ar attēliem:

7. Darbs ar optimizācijas funkciju (Section 7.2.7)

8. Darbs ar filtriem (Section 7.2.6)

9. Darbs ar filtru logu (Section 7.2.9)

7.2.1 Darbs ar pelēko toņu korekciju

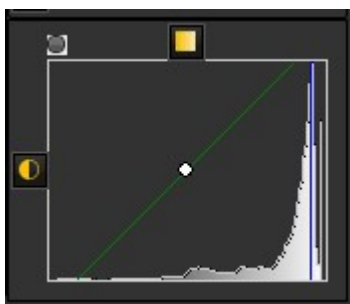
Pelēko toņu korekcijas funkcija ir ļoti efektīva funkcija programmā Mediagent.

- Tā ļaus jums **uzlabot** attēla kvalitāti ar vienu peles klikšķi (automātiska pelēko toņu korekcija, kas aprakstīta attiecīgajā sadaļā).
- Tā ļaus **izmainīt** attēlus, kas ir **sliktākas kvalitātes**, pārāk gaiši vai pārāk tumši.

Pelēko toņu korekcijas funkcija ļaus jums **izfiltrēt** pelēkos toņus, kas nav būtiski.

Histogramma parāda attēla pelēko toņu sadalījumu.

Piemēram: Ja attēls ir **pārāk spilgts**, redzēsiet, ka histogrammā diagrammas labajā pusē parādās smailes.



Ekrānuzņēmumā redzams, ka labajā pusē ir smailes, kas norāda, ka attēls ir pārāk gaišs.

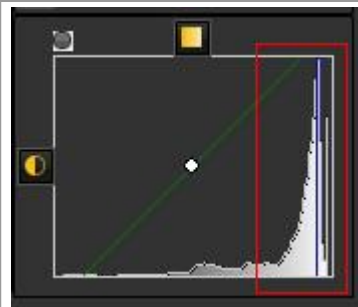
Aktivizējot pelēko toņu korekcijas funkciju, **pelēkie toņi** histogrammas kreisajā pusē nav būtiski, un tos var atņemt.

Šajā **piemērā** attēls ir ļoti gaišs, jo eksponēcijas laiks ir pārāk īss.



Lai iegūtu labāku attēla kvalitāti, mēs izmantosim **pelēko toņu korekcijas** lineālu.

Pelēko toņu korekcijas lineāls un **histogramma** darbojas kopā.



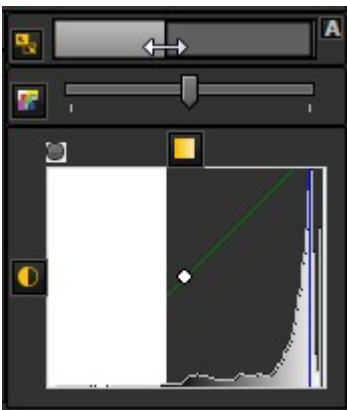
Šajā sadaļā mēs aplūkosim šādas tēmas:

1. Pelēko toņu korekcijas slīdņa izmantošana

Šajā piemērā mēs bīdīsim pelēko toņu korekcijas lineālu **pa labi**, jo histogramma norāda, ka ir būtiski pelēkie toņi.

Vispirms novietojiet peli pēc iespējas tālāk kreisajā slīdņa stūrī.

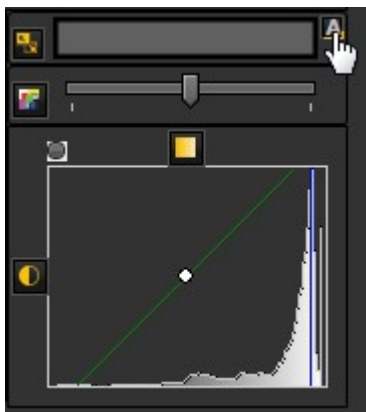
Lai izmantotu slīdni, **NOSPIEDIET** un **TURIET kreiso peles pogu**, vienlaikus velkot slīdni **pa labi**.



Redzēsiet, kā attēls mainās kustības laikā.

Mēs esam jauis veļ vairak atveļģojusi darbu ar **automātiskās pelēko toņu korekcijas funkciju**.

Nospiediet **ikonu** pelēko toņu korekcijas lineāla labajā pusē, un Mediagent **automātiski izfiltrēs** visbūtiskākos pelēkos toņus.



3. Attēla atiestatīšana

Izmaiņas var **atiestatīt**, noklikšķinot uz mazās ikonās, kas atrodas pelēko toņu korekcijas lineāla kreisajā pusē.



Jūs redzēsiet, ka attēls atgriežas sākotnējā stāvoklī.

4. Pārveidotā attēla saglabāšana

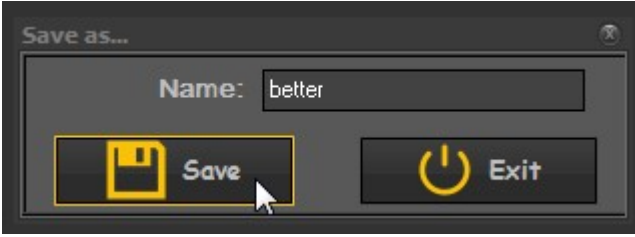
Kad attēls ir pārveidots, izmantojot pelēko toņu korekcijas funkciju, varat to **saglabāt**.

1. Noklikšķiniet uz **ikonas Saglabāt (Save)**

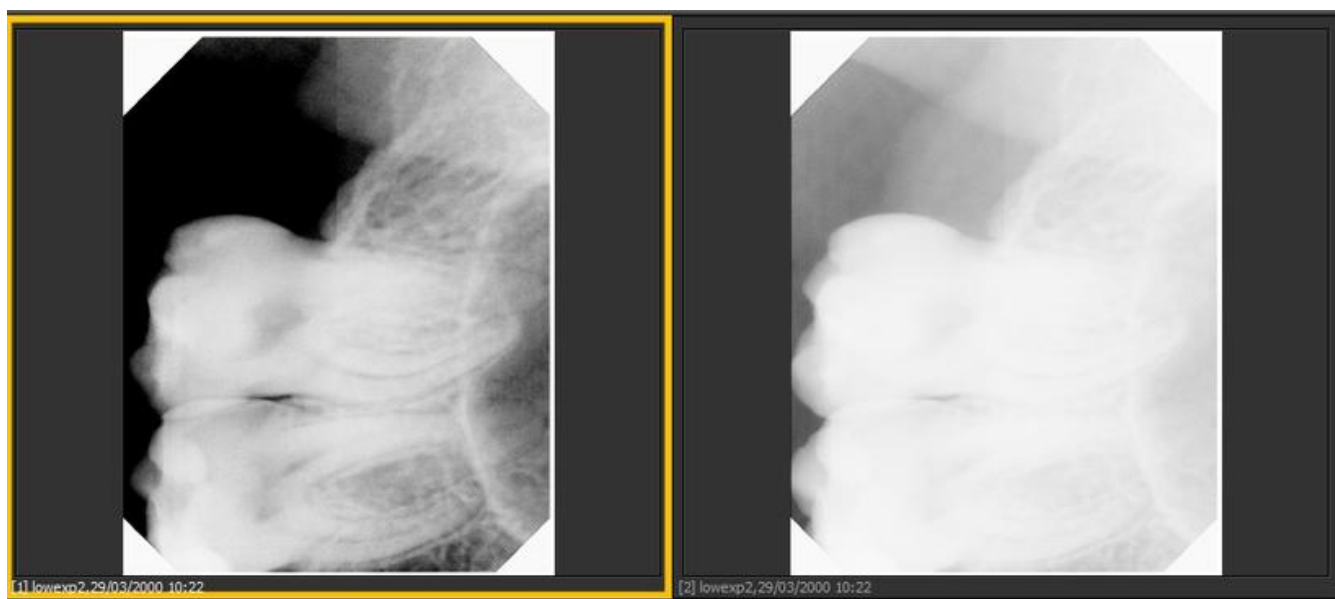


2. **Saglabāt** kā jaunu attēlu

Izvēlieties **JĀ**, ja vēlaties saglabāt attēla sākotnējo

| | |
|--|--|
|  | <p>Izvērtējot JĀ, ja vēlaties aizstāt sākotnējo versiju.</p> <p>Mēs izvēlēsimies saglabāt attēlu kā jaunu attēlu. Tas nozīmē, ka tiks izveidots jauns fails.</p> |
| <p>3. Nosaukuma piešķiršana failam</p>  | <p>Ja izvēlējāties JĀ, jums tiks lūgts norādīt nosaukumu.</p> |
| <p>4. Noklikšķiniet uz Save pogas</p> | <p>Attēls parādīsies attēlu bibliotēkā.</p> |

Šajā ekrānu uzņēmumā ir parādīta atšķirība starp 2 attēliem. **Kreisais** attēls ir pārveidotais attēls ar pelēko toņu korekcijas funkciju, bet **labais** attēls ir sākotnējais attēls.

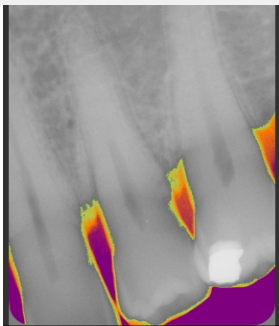


7.2.2 Darbs ar pseidokrāsām




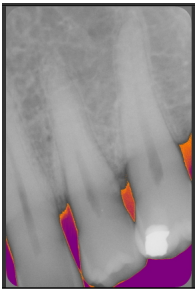

Pseidokrāsas var izmantot, ja vēlaties ļoti detalizēti **analizēt** pacientu attēlus.

Tas palīdz vizualizēt, piemēram, **plaisas** zobā, jo jūs redzēsiet zoba plaisu atšķirīgi iekrāsotu.

Izmantojot **pseidokrāsas**, pelēkie toņi tiek **pārveidoti** par pseidokrāsām, lai jūs redzētu blīvuma atšķirības



Lai izmantotu **pseudokrāsas**, veiciet šādas darbības.

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|--|
| <p>1. Atlasiet attēlu skatvietā</p>  | <p>Attēls skatvietā.</p> |
| <p>2. Izmantojiet pseudokrāsu slīdņi</p>  | <p>Bīdot slīdņi pa labi, tiek iekrāsoti pelēkie toņi histogrammas kreisajā pusē. Bīdot slīdņi pa kreisi, tiek iekrāsoti pelēkie toņi histogrammas labajā pusē.</p> |
| <p>3. Slīdņa bīdīšana pa labi</p>  | <p>Šajā piemērā mēs slīdņi bīdīsim pa labi.</p> |
| <p>4. Rezultāts</p>  | <p>Redzēsiet pelēkos toņus, kas pārveidoti pseudokrāsās.</p> |
| <p>5. Lai atiestatītu, noklikšķiniet uz mazās ikonās slīdņa kreisajā pusē.</p>  | <p>Tas atjaunos attēla sākotnējo stāvokli.</p> |

Anotācijas var būt svarīgs analīzes rīks.

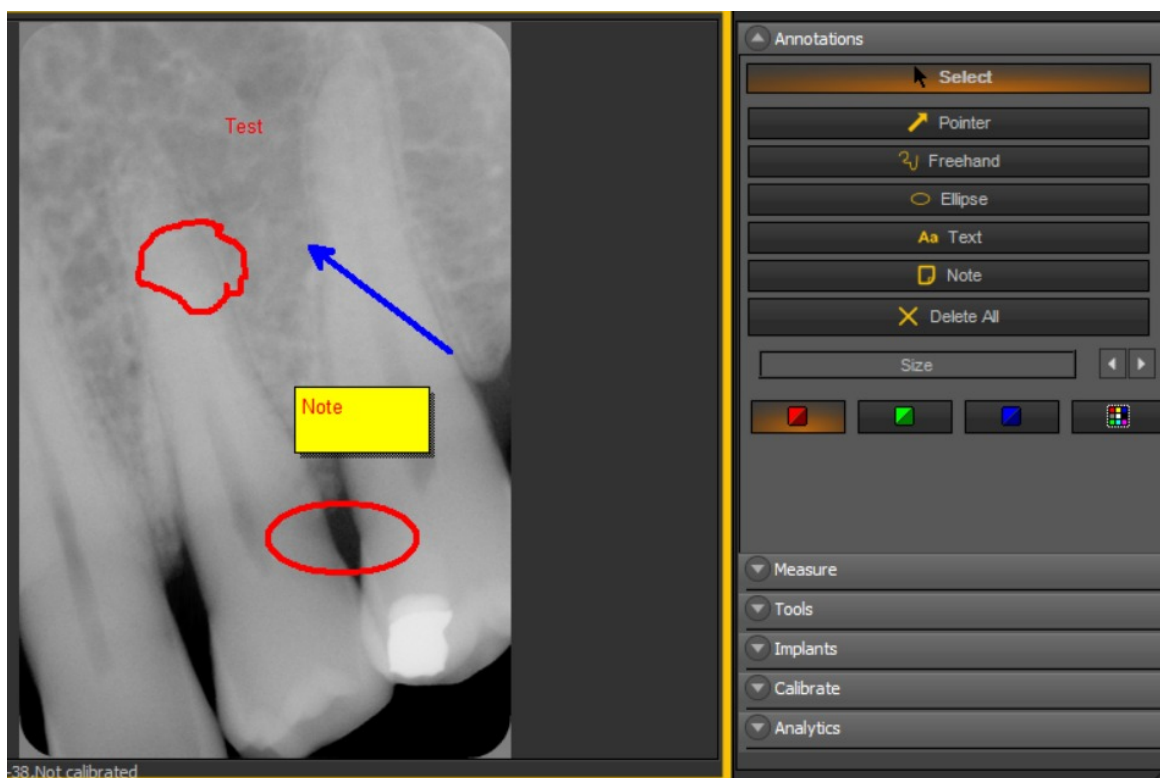
Pievienojot anotācijas, varat sniegt pacientiem papildu informāciju vai norādīt kolēģiem uz problēmozonām.

Svarīgi ir saprast, ka **anotācijas** atrodas **slānī** virs jūsu attēla. Tas neietekmēs sākotnējo attēlu.

Varat pievienot **dažāda veida** anotācijas:


- Vienkāršas anotācijas (cilne Anotācijas)
- mērījumu anotācijas (cilne Mērījumi)
- Implanti (atsevišķs modulis)

Anotācijas var **saglabāt, izdrukāt un nosūtīt pa e-pastu**.



Jaunākajā programmatūras versijā anotāciju rīklodziņš ir pieejams vienmēr.

Tā atrodas blakus skatvietai labajā pusē. Jums ir iespēja mainīt veidu, kādā tiek parādīts anotāciju rīklodziņš.

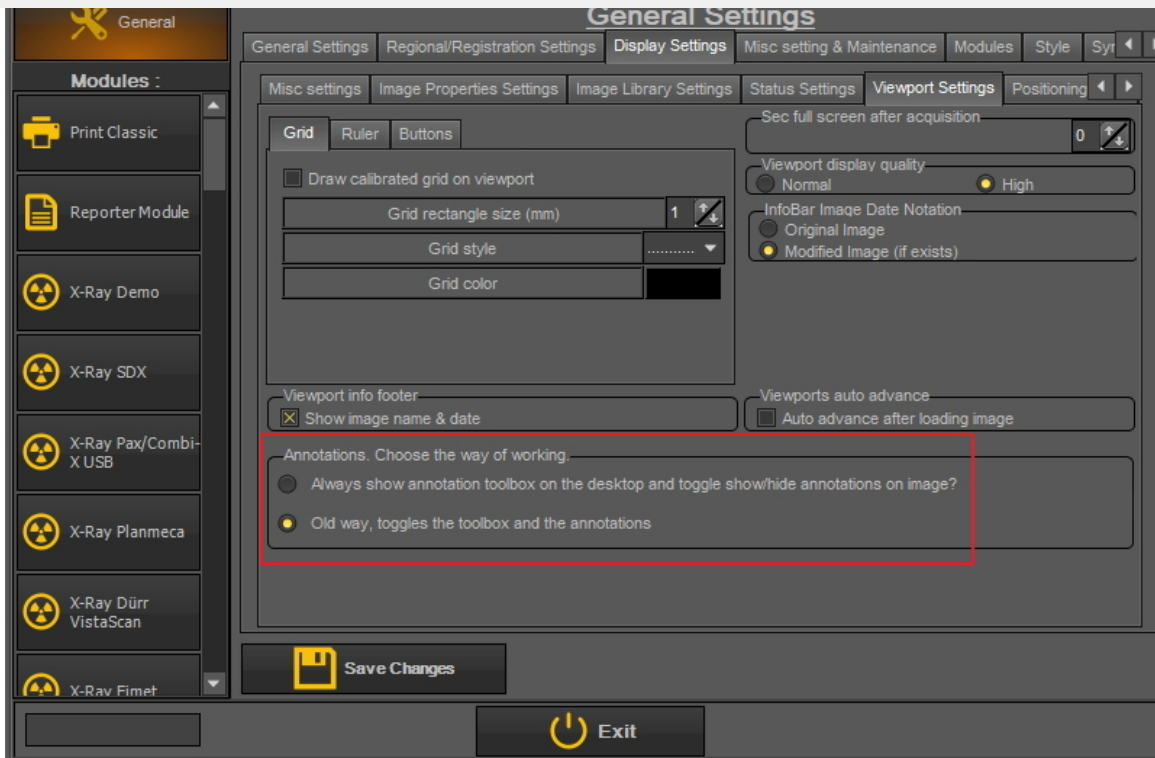
 Ja anotāciju lodziņš nav pareizi novietots uz ekrāna, izlasiet sadaļu **Kā pārvietot tālummaiņas logu (Section 8.2.8)** un uzziniet, kā pārvietot anotāciju lodziņu.

Anotāciju dialoglodziņa darbības maiņa

Dodieties uz **Options > Setup**

Vispārīgajos iestatījumos (General settings) izvēlieties cilni **Display Settings > Viewport Settings**

Loziņā: **Annotations. Choose the way of working** jums ir iespēja vienmēr rādīt anotāciju rīklodziņu vai pārslēgt (tas nozīmē manuāli izvēlieties aktivizēt anotāciju rīklodziņu).



Anotāciju izmantošana

Lai **aktivizētu anotācijas**, **noklikšķiniet** uz ikonas  ikonu kopā.

Kad esat saglabājuši attēlu ar anotācijām, redzēsiet **mazu, zaļu** joslu virs attēla.



1. Pārskats par anotāciju dialoglodziņu

Šajā tēmā ir sniegts **vispārējs pārskats** par dažādiem Anotāciju dialoglodziņa elementiem.

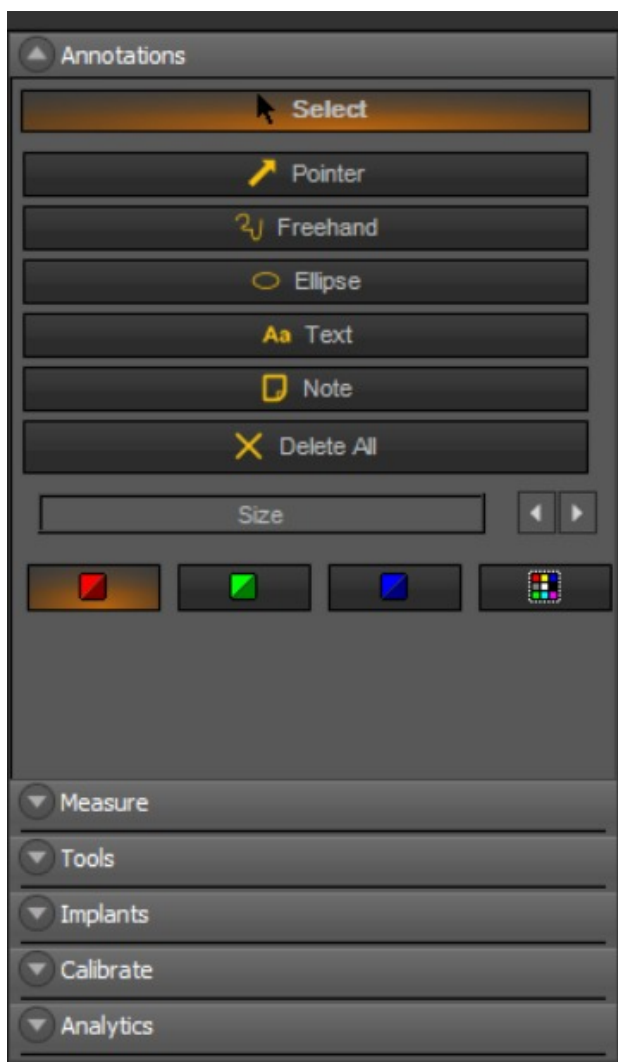



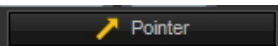
| | |
|----|--|
| 1 | Anotāciju un mērījumu cilne: Tā pēc noklusējuma tiek atvērta, kad aktivizējat anotācijas. Tā ļaus jums pievienot attēliem anotācijas, piemēram, rādītājus (Pointer), ar roku zīmētus zīmējumus (Freehand), elipses (Ellipse), tekstu (Text) un piezīmes (Notes). Šajā cilnē varēsiet dzēst visas 9 anotācijas un mainīt to lielumu 10 un krāsu 11. |
| 2 | Izvēles modulis Implanti (Implants). Ja šī moduļa nav, cilne nebūs redzama. Ja vēlaties uzzināt vairāk par implantu moduļa iespējām, izlasiet sadaļu "Implantu modulis". Ja vēlaties uzzināt, kā iegādāties implantu moduli, lūdzu, sazinieties ar mums . |
| 3 | Cilne Kalibrēt (Calibrate): ar šo cilni varēsiet kalibrēt attēlu. Lai uzzinātu vairāk, izlasiet sadaļu " Kā kalibrēt attēlu ". |
| 4 | Cilne Analizēšana (Analytics) (izvēles): Noklikšķinot uz šīs cilnes, varat piekļūt kariesa noteikšanas rīklodziņam |
| 5 | Atlases rīks: noklikšķiniet uz šīs pogas pirms anotācijas atlasē. |
| 6 | Cilne Mērījumi (Measure): Šajā tālāk aprakstītajā cilnē varēsiet pievienot cita veida anotācijas. |
| 7 | Vienkāršas anotācijas: Šīs anotācijas nav saistītas ar attēla lielumu. |
| 8 | Dzēst visu (Delete All): Noklikšķinot uz šīs pogas, tiks dzēstas visas anotācijas, kas veiktas cilnē Anotācijas. |
| 9 | Lielums (Size): Palielina atlasīto anotāciju lielumu. |
| 10 | Rīki (Tools): Izmanto, lai aprēķinātu uzzīmēta taisnstūra pelēkās krāsas vērtības. |

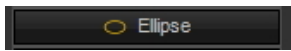
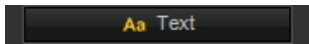
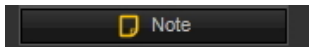
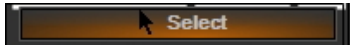
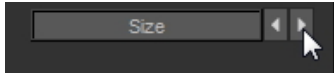

2. Kā izmantot anotācijas cilnē Anotācijas



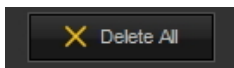

piemēram, lai ātri parādītu pacientam problēmzonu.

Šajā cilnē ir norādīti anotāciju **pamata izmantošanas veidi**.





| Darbība | Paskaidrojums |
|---|---|
| Ielādējiet attēlu skatvietā. | Pārlicinieties, ka attēls ir ielādēts skatvietā un ka skatvieta ir atlasīta. |
| Aktivizējiet Anotācijas , izmantojot ikonu.  | Kad cilne Anotācijas ir aktivizēta, redzēsiet, ka ikona ir pelēkota. |
| 1. Rādītāja pievienošana attēlam | |
| Noklikšķiniet uz pogas Pointer (Rādītājs), lai pievienotu rādītāju.  | |
| Nospiediet un turiet KREISO peles pogu , vienlaikus zīmējot rādītāju. | Punkts, kurā sākat zīmēt rādītāju, ir rādītāja vai bultiņas gals . Velciet lodziņu, vienlaikus nospiežot un turot nospiestu peles KREISO pogu. |
| 2. Ar roku zīmēta zīmējuma pievienošana attēlam | |

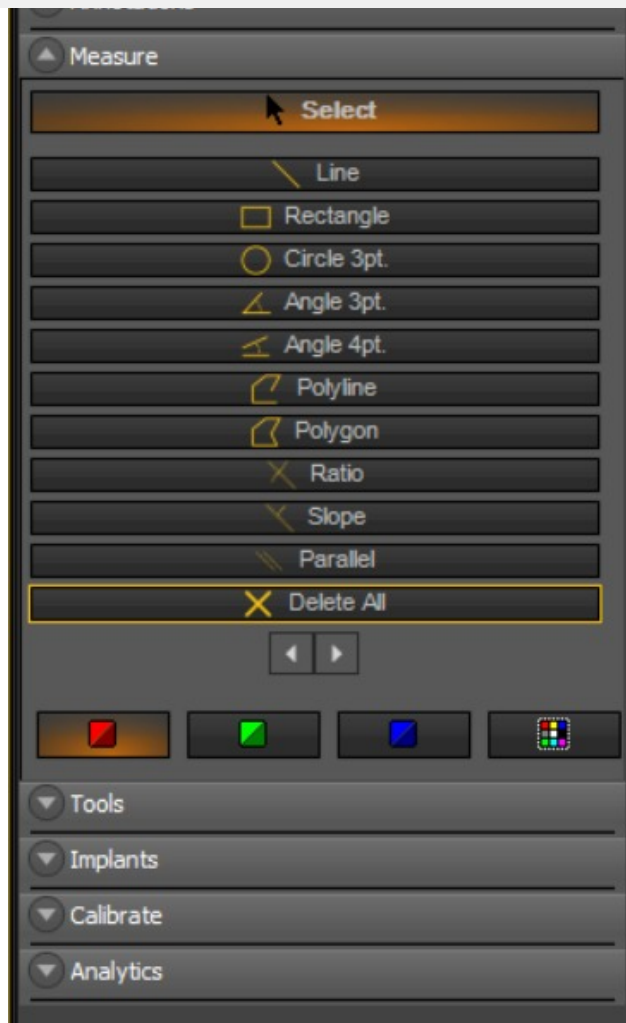
| | |
|---|---|
| | |
| <p>Nospiediet un turiet KREISO peles pogu, vienlaikus zīmējot brīvi izvēlētu figūru.</p> | <p>Zīmējiet figūru, vienlaikus nospiežot un turot nospiestu kreiso peles pogu.</p> |
| <p>3. Elipses pievienošana attēlam</p> | |
| <p>Noklikšķiniet uz pogas Elipse (Elipse)</p>  | |
| <p>Nospiediet un turiet KREISO peles pogu, vienlaikus zīmējot elipsi.</p> | <p>Zīmējiet elipsi, vienlaikus nospiežot un turot nospiestukreiso peles pogu.</p> |
| <p>4. Teksta pievienošana attēlam</p> | |
| <p>Noklikšķiniet uz pogas Text (Teksts)</p>  | |
| <p>Nospiediet un turiet KREISO peles pogu, vienlaikus zīmējot tekstlodziņu. Ierakstiet tekstu tekstlodziņā.</p> | <p>Zīmējiet tekstlodziņu, vienlaikus nospiežot un turot nospiestukreiso peles pogu. Parādīsies tekstlodziņš, un jūs varēsiet tajā ierakstīt tekstu.</p> |
| <p>5. Piezīmes pievienošana attēlam</p> | |
| <p>Noklikšķiniet uz pogas Note (Piezīme)</p>  | <p>Piezīmes izmantošana ir līdzīga līmlapiņas pievienošanai uz attēla.</p> |
| <p>Nospiediet un turiet KREISO peles pogu, vienlaikus zīmējot piezīmju lodziņu. Ierakstiet tekstu piezīmju lodziņā. Šajā piemērā mēs ierakstījām vārdu "Note".</p> | <p>Zīmējiet piezīmju lodziņu, vienlaikus nospiežot un turot nospiestu kreiso peles pogu. Parādīsies piezīmju lodziņš, un jūs varēsiet tajā ierakstīt tekstu.</p> |
| <p>6. Anotāciju lieluma mainīšana</p> | |
| <p>Atlasiet anotāciju (elipsi), noklikšķinot uz pogas Select (Atlasīt) (pārliecinieties, ka poga Select ir izcelta) un pēc tam uz apmaleselipsei.</p>  | <p>Šajā piemērā mēs mainīsim elipses lielumu. Tādus pašus soļus var izmantot arī citām anotācijām.</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: #ffffcc; padding: 5px;"> <p>⚠ Nospiežot pogu Select un virzoties anotācijas apmales virzienā, pamanīsiet, ka kursora maina formu. Šajā brīdī varat noklikšķināt ar kreiso peles pogu, lai atlasītu anotāciju. Atlasot figūru, 4 stūros pamanīsiet mazus taisnstūrus. Tas nozīmē, ka figūra ir pareizi atlasīta.</p> </div> |
| <p>Noklikšķiniet uz lieluma pogas labās bultiņas, lai palielinātu elipses apmali.</p>  | <p>Šajā piemērā mēs aptuveni 10 reizes noklikšķinājām uz lieluma pogas labās bultiņas, lai iegūtu rezultātu.</p> |
| <p>7. Anotāciju krāsas mainīšana</p> | |
| <p>Atlasiet anotāciju (elipsi), noklikšķinot uz pogas Select (Atlasīt) (pārliecinieties, ka poga Select ir izcelta) un pēc tam uz elipses.</p>  | <p>Šajā piemērā mēs mainīsim elipses krāsu. Tādus pašus soļus var izmantot arī citām anotācijām. Atlasot figūru, 4 stūros pamanīsiet mazus taisnstūrus. Tas nozīmē, ka figūra ir pareizi atlasīta.</p> |
| <p>Noklikšķiniet uz vienas no krāsu ikonām, lai mainītu</p> | <p>Šajā piemērā mēs mainīsim krāsu uz sarkanu.</p> |

| | |
|---|--|
|  | |
| Noklikšķiniet uz ikonas, lai izvēlētos citu krāsu. | Ja jūs neapmierina krāsa, varat noklikšķināt uz ikonas un izvēlēties citu krāsu . Tiek parādīts šis dialoglodziņš, izvēlieties vienu no krāsām . |
| Noklikšķiniet uz Define Custom Colors >> pogas, lai pielāgotu krāsas. | Ja ar to nepietiek, varat arī definēt pielāgotas krāsas . Noklikšķiniet ar peli uz krāsainā apgabala un Add to Custom colors . |
| 8. Anotāciju dzēšana | |
| Konkrētas anotācijas dzēšana | |
| Atlasiet anotāciju, kuru vēlaties dzēst  Nospiediet pogu Delete uz tastatūras. | Lai pārlicinātos , ka ir atlasīta pareizā anotācija, stūros ap anotāciju jābūt redzamiem maziem taisnstūriem . |
| Visu anotāciju dzēšana | |
| Noklikšķiniet uz ikonas Delete All , lai izdzēstu visas anotācijas  |  Ņemiet vērā, ka ar pogu Delete All tiks dzēstas tikai anotācijas, kas izveidotas cilnē Anotācijas . Ja pievienojāt anotācijas, izmantojot cilni Mērījumi (Measure), tās netiks dzēstas. Lai dzēstu šīs anotācijas, jāizvēlas cilnē Mērījumi (Measure) un jānospiež poga Delete All . |

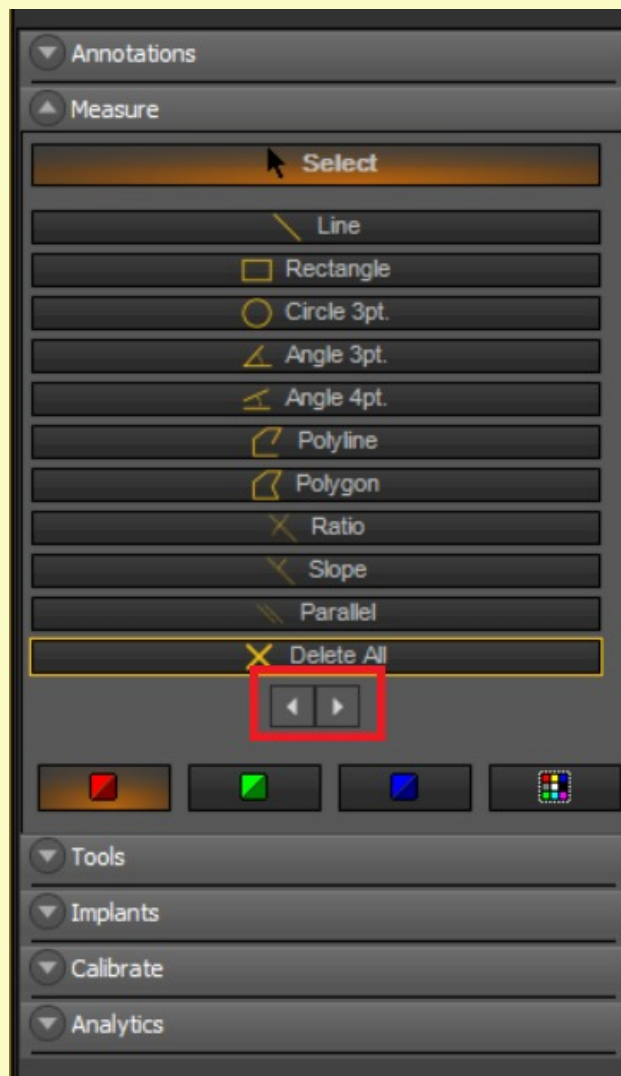
3. Kā izmantot mērījumu anotācijas cilnē Mērījumi (Measure)

 Kad izmantojat cilnes Mērījumi anotācijas, attēls ir **jākalibrē**. Jūs pamanīsiet, ka attēls NAV kalibrēts, kad uzzīmēsiet anotāciju (no cilnes Measure (Mērījumi)) un redzēsiet mērījumu **pikseļos**, nevis **mm**. Lai iegūtu vairāk informācijas par attēla kalibrēšanu, izlasiet sadaļu "[Kā kalibrēt attēlu](#)".

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|---------------|
| 1. Ielādējiet attēlu skatvietā. | |
| Aktivizējiet Anotācijas , izmantojot ikonu.  | |
| 2. Līnijas zīmēšana, izmantojot cilni Measure (Mērījumi) | |



💡 Lai mainītu parādītā teksta, piemēram, mērījumu, **fonta lielumu** (pārāk mazs), atlasiet objektu un izmantojiet mazās bultiņas.



Noklikšķiniet uz **Line (Līnija)** pogas



Nospiediet un turiet nospiestu KREISO peles pogu, vienlaikus **zīmējot līniju** uz attēla.

Zīmējot līniju, ir svarīgi **nospiegt un turēt nospieštukreiso** peles pogu.

Tiklīdz atlaižīsiet peles kreiso pogu, līnija būs uzzīmēta.

2.1. Darbības ar līniju

Nospiediet un turiet KREISO peles pogu, pārvietojot **līnijas turus**.

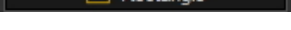
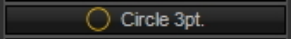
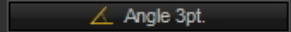
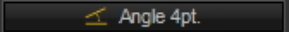
Satverot **līnijas turus** (mazos taisnstūrīšus), varat pagarināt vai saīsināt līniju.

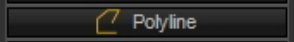

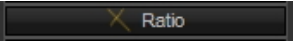
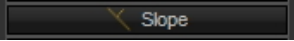
Varat arī mainīt līnijas orientāciju.

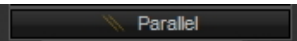
Pārvietojiet **līnijas turus** (mazos taisnstūrīšus) no kreisās uz labo pusi, lai saīsinātu vai pagarinātu līniju.


Pārvietojiet tos uz augšu un uz leju, lai mainītu līnijas orientāciju.

3. Taisnstūra zīmēšana

| | |
|---|---|
|  | |
| <p>Noklikšķiniet KREISO peles pogu taisnstūra kreisajā stūrī. Kad esat novietojusi peles rādītāju uz labā stūra, noklikšķiniet vēlreiz, un taisnstūris tiek uzzīmēts automātiski.</p> | <p>Turus var izmantot tāpat kā līnijas.</p> <p>Lai mainītu taisnstūra lielumu, velciet turus uz āru, un taisnstūris tiks palielināts, bet velkot turus uz iekšu, tas tiks samazināts.</p> <p>Jūs redzat arī taisnstūra izmērus.</p> |
| 3.1. Darbības ar taisnstūri | |
| <p>Nospiediet un turiet KREISO peles pogu, vienlaikus velkot turus, lai mainītu taisnstūra lielumu uz vēlamo.</p> | <p>Taisnstūra stūros redzēsiet turus (mazus taisnstūrīšus). Taisnstūri var padarīt mazāku vai lielāku.</p> |
| 4. Apļa zīmēšana | |
| <p>Noklikšķiniet uz pogas Circle 3 pt. (3 punktu aplis).</p>  | <p>Lai uzzīmētu apli programmā Mediagent, ir jānorāda 3 punkti, kas veido apļa lielumu. (Tāpēc arī pogai ir šāds nosaukums: Circle 3pt.).</p> <p>Ja vēlaties pievērst uzmanību noteiktai attēla daļai, vienkārši iezīmējiet šo apgabalu ar 3 punktiem, un automātiski tiks uzzīmēts aplis.</p> |
| <p>Lai iezīmētu 3 punktus, vienkārši ar peles kreiso taustiņu 3 reizes noklikšķiniet ap apgabalu, uz kuru vēlaties vērst uzmanību. Aplis tiek uzzīmēts automātiski.</p> | <p>Jūs redzēsiet, ka aplis tiek uzzīmēts automātiski pēc 3. punkta atzīmēšanas.</p> <p>Tāpat kā iepriekšējo figūru gadījumā, varat izmantot turus, lai mainītu apļa lielumu.</p> <p>Nospiediet un turiet KREISO peles pogu, vienlaikus mainot lielumu apļa lielumu ar turkiem.</p> |
| 5. 3 punktu leņķa zīmēšana | |
| <p>Noklikšķiniet uz pogas Angle 3 pt. (3 punktu leņķis)</p>  | <p>Lai uzzīmētu leņķi, ir nepieciešami 3 punkti: pirmās līnijas sākuma punkts, virsošne un otrās līnijas beigu punkts.</p> |
| <p>Norādiet pirmās līnijas sākuma punktu, noklikšķinot ar peles KREISO pogu. Tagad esat nofiksējuši peles rādītāju un varat pāriet uz beigu punktu vai virsošni.</p> <p>Noklikšķiniet ar peles KREISO pogu, lai norādītu leņķa virsošni.</p> <p>Tagad varat pārvietot peli uz otrās līnijasbeigu punktu. Noklikšķiniet, lai fiksētu šo punktu, un leņķis tiks uzzīmēts.</p> | <p>Lai uzzīmētu leņķi, ir jānoklikšķina tikai 3 reizes:</p> <p>Pirmo reizi uz leņķa sākuma punkta, otro reizi uz virsošnes un trešo reizi uz beigu punkta.</p> <p>Leņķis tiek aprēķināts automātiski.</p> <p>Tāpat kā iepriekšējos piemēros, jūs varat izmantot turus, lai mainītu sākuma punktu, virsošnes punktu un beigu punktu.</p> <p>Leņķis tiek pārrēķināts automātiski.</p> |
| 6. 4 punktu leņķa zīmēšana | |
| <p>Noklikšķiniet uz pogas Angle 4 pt. (4 punktu leņķis)</p>  | <p>Analīzes procesa laikā ir noderīgi spēt aprēķināt leņķi starp 2 zobiem.</p> <p>Programmā Mediagent varat uzzīmēt 4 punktu leņķi.</p> <p>Vajadzīgi 4 punkti - pirmās līnijas sākuma un beigu punkts un otrās līnijas sākuma un beigu punkts.</p> <p>Leņķis tiek aprēķināts automātiski.</p> |
| <p>Noklikšķiniet uz pirmā punkta (peles rādītājs ir fiksēts), tagad varat pārvietot peli uz pirmās līnijas beigu punktu.</p> | <p>Divreiz noklikšķiniet ar peles KREISO pogu: vienreiz līnijas sākumā un otrreiz līnijas beigās.</p> |
| <p>Pārvietojiet peli uz otrās līnijas pirmo punktu un noklikšķiniet ar peles KREISO pogu.</p> <p>Pārvietojiet peli uz otrās līnijas beigu punktu un noklikšķiniet ar peles KREISO pogu.</p> | <p>Pēc tam, kad būsiet noklikšķinājuši uz ceturtā punkta, tiks aprēķināts leņķis starp abām līnijām.</p> |


| | |
|--|--|
| <p>Noklikšķiniet uz Polyline (Lauzta līnija) pogas</p>  | <p>Lauzta līnija ir savienota nogriežņu virkne, un to bieži izmanto, lai analizētu zoba sakņu kanālu.</p> <p>Jūs varēsiet iegūt sakņu kanāla mērījumus.</p> |
| <p>Noklikšķiniet uz lauztās līnijas pirmā punkta</p> <p>Noklikšķiniet ar peles KREISO pogu, lai izveidotu nogriezni.</p> | <p>Katru reizi, kad noklikšķināsiet ar peles KREISO pogu, jūs būsiet izveidojuši punktu (nogriezni) uz lauztās līnijas un iegūsiet mērījumu.</p> <p>Jūs pamanīsiet, ka līnija kļūst SARKANA, kad pirmo reizi noklikšķināt ar peles KREISO pogu. Tas nozīmē, ka esat izveidojuši pirmo nogriezni.</p> |
| <p>Lai pabeigtu lauzto līniju, veiciet dubultklikšķi ar KREISO peles pogu.</p> | <p>Redzēsiet lauztās līnijas un izveidotā punkta kopējo mērījumu.</p> |
| <p>8. Daudzstūra zīmēšana</p> | |
| <p>Noklikšķiniet uz Polygon (Daudzstūris) pogas</p>  | <p>Līdzīgi kā ar lauzto līniju, jūs varēsiet izmantot daudzstūri, lai aprēķinātu figūras virsmu.</p> <p>Tas var būt noderīgi, lai aprēķinātu konkrētas problēzonas virsmu.</p> |
| <p>Noklikšķiniet ar peles KREISO pogu uz zonas, kuru vēlaties izmērīt, sākuma punkta.</p> | <p>Kamēr nenoklikšķināsiet, lai pievienotu punktu, līnija paliks melna.</p> <p>Katru reizi, kad noklikšķināsiet ar peles KREISO pogu, daudzstūrī tiks izveidots punkts.</p> |
| <p>Varat pievienot punktus apgabalam, vienkārši noklikšķinot ar peles kreiso pogu.</p> | <p>Šeit esam izveidojuši 4 punktus daudzstūrī.</p> |
| <p>Lai pabeigtu daudzstūri, veiciet dubultklikšķi ar peles kreiso pogu.</p> | <p>Jums nav jāaizver daudzstūris, jo, veicot dubultklikšķi, daudzstūris tiek aizvērts automātiski.</p> <p>Automātiski tiek izmērīta virisma.</p> |
| <p>9. Nogriežņu attiecības zīmēšana</p> | |
| <p>Noklikšķiniet uz Ratio (Attiecība) pogas</p>  | <p>Jums ir iespēja uzzīmēt 2 līnijas nogriežņus un ļaut Mediadent aprēķināt attiecību starp šiem diviem nogriežņiem.</p> <p>Attiecība tiek aprēķināta, ņemot pirmā nogriežņa garumu un dalot to ar otrā nogriežņa garumu.</p> |
| <p>Noklikšķiniet ar peles KREISO pogu uz attēla, lai norādītu pirmā nogriežņa sākuma punktu.</p> <p>Noklikšķiniet ar peles KREISO pogu, lai norādītu pirmā nogriežņa beigu punktu.</p> | <p>Pēc tam, kad esat noklikšķinājuši ar KREISO peles pogu, lai norādītu pirmā nogriežņa beigu punktu, jūs pamanīsiet, ka nogrieznis kļūst SARKANS, kas norāda pirmā nogriežņa beigas.</p> <p>Pārvietojiet peli uz otrā nogriežņa sākuma punktu un noklikšķiniet ar peles KREISO pogu.</p> |
| <p>Pārvietojiet peli uz punktu attēlā, kurā vēlaties norādīt otrā nogriežņa sākuma punktu, un noklikšķiniet ar peles KREISO pogu.</p> <p>Pārvietojiet peli uz punktu attēlā, kurā vēlaties norādīt otrā nogriežņa beigu punktu, un noklikšķiniet ar peles KREISO pogu.</p> | <p>Mēs vēlamies aprēķināt attiecību starp 2 nogriežņiem, kas varētu būt zobu garums.</p> |
| <p></p> | <p>Kad būsiet noklikšķinājuši uz pēdējā nogriežņa beigu punkta, redzēsiet, ka līnijas kļūst SARKANAS un tiek aprēķināta attiecība.</p> |
| <p>10. Slīpuma zīmēšana</p> | |
| <p>Noklikšķiniet uz Slope (Slīpums) pogas</p>  | <p>Mediadent aprēķina slīpumu starp diviem nogriežņiem.</p> |
| <p>Noklikšķiniet ar peles KREISO pogu, lai norādītu pirmā</p> | <p>Kamēr līnija ir melna, varat pārvietot peles rādītāju.</p> |

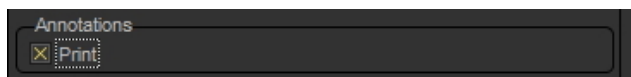
| | |
|---|--|
| peles KREISO pogu. | Jūs pamanīsiet, ka slīpums ir SARKANS , norādot, ka ir veikts aprēķins. |
| 11. Paralēlu līniju zīmēšana | |
| Noklikšķiniet uz Parallel (Paralēla līnija) pogas  | Var būt noderīgi zīmēt paralēlas līnijas attēlā. |
| Noklikšķiniet ar peles KREISO pogu, lai norādītu pirmās līnijas sākuma punktu. Pārvietojiet peli uz beigu punktu un noklikšķiniet otrreiz ar peles KREISO pogu. | Kad otro reizi noklikšķināsiet ar peles KREISO pogu, paralēlās līnijas tiks uzzīmētas automātiski. |

 Mērījumos redzamo tekstu var viegli mainīt, ar peles kreiso taustiņu noklikšķinot uz teksta un velkot to uz vajadzīgo vietu

4. Anotāciju drukāšana

Lai izdrukātu anotācijas, tas jānorāda **drukāšanas dialoglodziņā**.

- Mediagent izvēlnē izvēlieties **File>Print -vai-** Noklikšķiniet uz  **Print (Drukāt)** ikonas.
- Ielādējiet **attēlu** drukāšanai.
- Atzīmējiet** lodziņu Drukāt anotācijas dialoglodziņā Print (Drukāt).



Vairāk par attēla drukāšanas iespējām varat uzzināt sadaļā "**Attēlu drukāšana**" (Section 5.5).

7.2.4 Darbs ar tālummaiņas logu

Tālummaiņas logs ļaus veikt **ļoti detalizētu** attēlu analīzi. Bieži vien ir nepieciešams iedziļināties ļoti detalizēti, lai atklātu plaisas un audu problēmas.

Tālummaiņas logs ļaus jums:

- Palielināt jeb tuvināt konkrētu attēla daļu.
- Lietot attēlam dažādus **filtrus**:
 - Invert
 - HistoEqualize
 - Emboss_NE
 - Gamma Correction

Šajā sadaļā mēs izskaidrosim, kā **aktivizēt** tālummaiņas logu un kā var **lietot** filtru.

1. Darbs ar palielināšanas jeb tālummaiņas funkciju

Veiciet šādas darbības, lai izmantotu **tālummaiņas** logu:

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|---------------|
| 1. Atlasiet attēlu un ielādējiet to skatvietā | |
| 2. Noklikšķiniet uz ikonas tālummaiņas logs (ZOOM Window)  -vai- | |



Blakus skatvietai tiek atvērts papildu ekrāns.

Ekrānā redzēsiet **palielinājumu** vietai, kur skatvietā ir novietots peles kursors.

Šis ekrāns darbojas kā **palielināmais stikls**.

Jūs detalizēti redzēsiet audus un zobu struktūru.

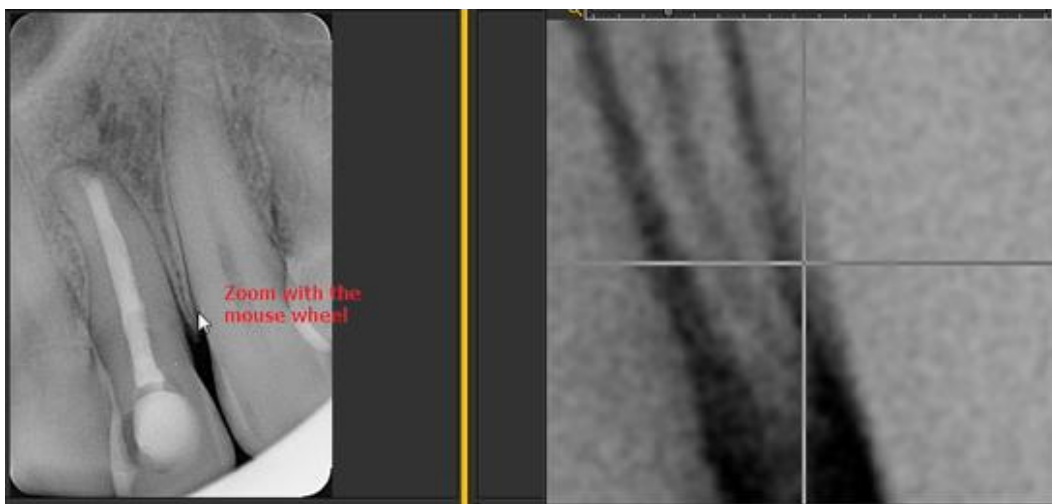
Pārvietojot peli uz vēlamo vietu skatvietā esošajā attēlā, jūs tālummaiņas logā varēsiet analizēt **konkrēto attēla apgabalu**.

Ir **2 veidi**, kā tuvināt apgabalu:

Vispirms **pārvietojiet peli** uz tālummaiņas logu.

1. Ja jums ir pele ar **ritenīti**:

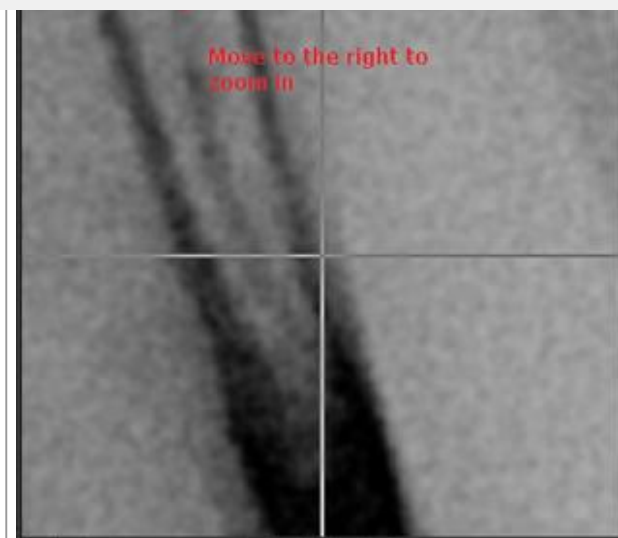
- Ritiniet peles ritenīti **UZ AUGŠU**, lai **palielinātu** attiecīgā apgabala palielinājumu.
- Ritiniet **peles ritenīti UZ LEJU**, un jūs **samazināsi**et palielinājumu. (Tas ir atkarīgs no tā, kā ir iestatīts peles ritenītis).



2. Izmantojiet lineālu tālummaiņas loga augšpusē un pabīdi to pa labi, lai iegūtu lielāku palielinājumu.

💡 Ja tālummaiņa nedarbojas ar peles ritenīti, varat izmantot tālummaiņas loga augšpusē esošo tālummaiņas lineālu (2. metode).

💡 Lai palielinātu vai samazinātu palielinājumu, varat arī izmantot bultiņu " uz augšu" vai "uz leju".



2. Filtra lietošana tālummaiņas logam

Ja vēlaties lietot **filtru**, noklikšķiniet uz attiecīgajām ikonām ekrāna apakšā. Jebkurā laikā varat pārslēgties no viena filtra uz citu.

Atgriezties pie parastā izskata



Pirmā ikona atiestatīs attēlu.

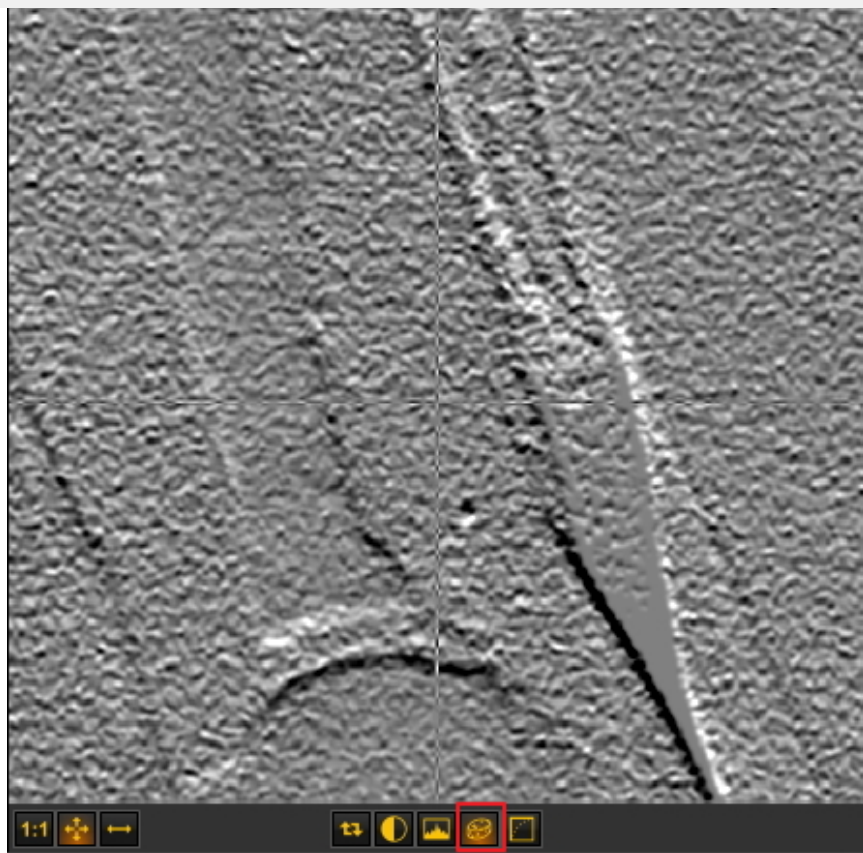
Invert

Ar šo attēlu maina uz pretējo.



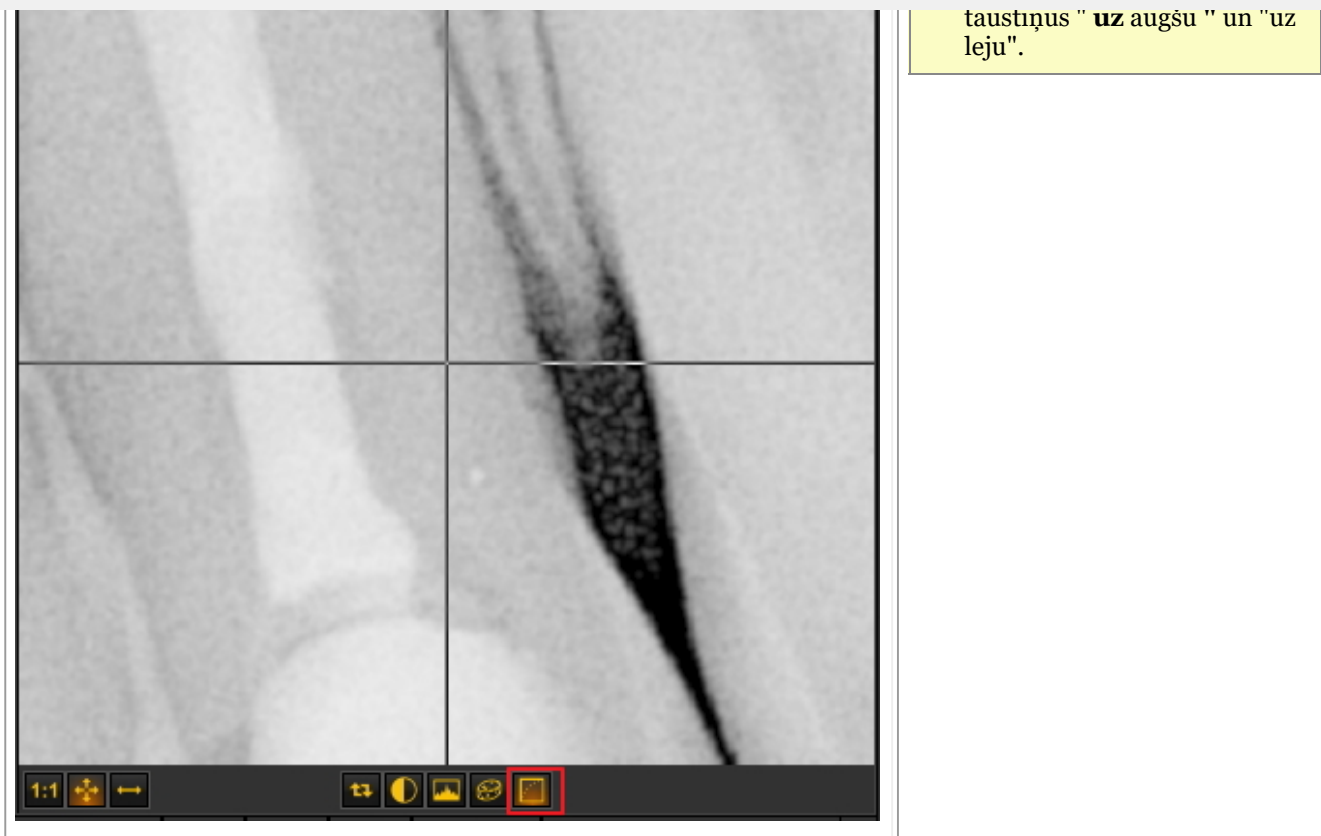
HistoEqualize





💡 Šo filtru var pielāgot, izmantojot tastatūras taustiņus "uz augšu" un "uz leju".

Gamma Correction



7.2.5 Darbs ar interešu reģionu


Līdzās **tālummaiņas logam (Section 7.2.4)** ļoti praktiska funkcija ir Region of Interest (ROI) (Interešu reģions), kas noder, ja vēlaties detalizētāk **analizēt** attēla daļas.



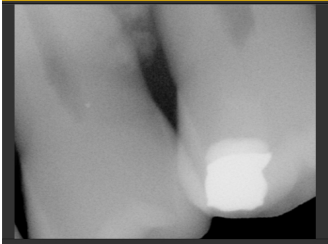




Tā ļauj **IZGRIEZT** daļu no attēla un analizēt to, piemēram, citā skatvietā.

Visas darbības, ko veicat ar attēlu, ir iespējamās arī ROI.


Šajā sadaļā uzzināsiet, kā **izveidot** ROI un kā **analizēt** ROI atsevišķā skatvietā. Uzzināsiet arī, kā **saglabāt** ROI.

Lai izveidotu **interesu reģionu**, izpildiet šādas darbības:


| Darbība | Paskaidrojums |
|---|---|
| <p>1. Ielādējiet attēlu skatvietā</p>  | <p>Ielādējiet attēlu, kuru vēlaties analizēt sīkāk.</p> |
| <p>2. Noklikšķiniet uz ROI ikonas.</p>  | <p>Izmantojiet ROI ikonu, lai izgrieztu fragmentu no attēla, kuru vēlaties analizēt sīkāk.</p> |
| <p>3. Zīmējiet daļu, kuru vēlaties pārbaudīt sīkāk.</p> | <p>Nospiediet un turiet KREISO peles pogu,</p> |

| | |
|---|---|
|  | <p>Izgrieztā attēla daļu var izmantot turpmākai analīzei.</p> |
| <p>4. Ja vēlaties analizēt šo attēla daļu šajā skatvietā, vienkārši noklikšķiniet uz ROI ikonas atkal.</p>  | <p>Ievērojiet, ka, otrreiz noklikšķinot uz ROI ikonas, tai ir tumsāka krāsa. Tas nozīmē, ka esat gatavi analizēt šo attēla daļu.</p> |
|  | <p>Rezultātā attēls skatvietā tiek aizstāts ar ROI (izgriezto daļu).</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: #ffffcc; padding: 5px;"> <p> Ja vēlaties atjaunot attēla sākotnējo versiju, noklikšķiniet uz Reload (Pārlādēt) ikonas, un sākotnējais attēls parādīsies skatvietā.</p>  </div> |
| <p>Ja nevēlaties, lai skatvieta tiktu nomainīta, un vēlaties analizēt ROI citā skatvietā, izpildiet tālāk norādītās darbības:</p> | |
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Atkārtojiet 1. līdz 3. darbību 2. PIRMS noklikšķiniet uz ROI ikonas, izvēlieties citu skatvietu 3. Noklikšķiniet uz ROI ikonas | <p>Jūs pamanīsiet, ka ROI (izgrieztā daļa) ir ielādēta otrā skatvietā.</p> <p>Tagad varat veikt jebkuras darbības ar attēlu, piemēram, pelēko tonu korekciju (Section 7.2.1), pseudokrāsošanu (Section 7.2.2), mainīt spilgtumu un kontrastu utt.</p>  |
| <p>Lai SAGLABĀTU ROI (attēla daļu):</p> | |
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Atlasiet Skatvietu ar ROI 2. Noklikšķiniet uz Save (Saglabāt) ikonas.  | |

| | |
|--|--|
|   | |
|  | Attēls parādīsies attēlu bibliotēkā . |

 Varat izvēlēties, kā izgriezt attēla daļu: **taisnstūra** vai **ar roku zīmētas figūras** veidā.

Lai izvēlētos citu **cit**u veidu: **Noklikšķiniet** un **turi**t ikonu, un jūs redzēsiet, ka **parādīsies citas ikonas**; izvēlieties **freehand (ar roku zīmēta figūra)** vai **rectangular (taisnstūris)**.




Pirmā ikona ir **taisnstūris**, bet otrā ir **ar roku zīmēta figūra**. Izmantojot figūras zīmēšanu ar roku, varat uzzīmēt apgabalu, kuru vēlaties analizēt.

7.2.6 Darbs ar filtriem

Jums ir iespēja pielāgot attēlu, izmantojot **dažādus filtrus** programmā Mediagent.

Šajā sadaļā uzzināsiet par dažādiem filtriem, kurus varat lietot attēliem programmā Mediagent.

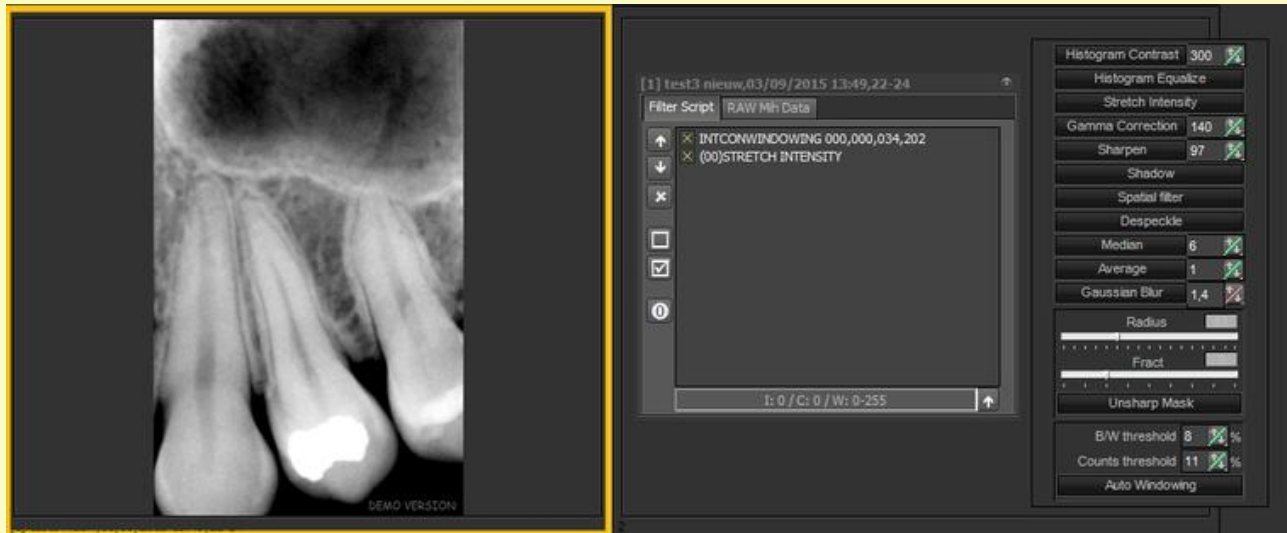
Lai aktivizētu filtra dialoglodziņu, noklikšķiniet uz **ikonas** 


Parādīsies **dialoglodziņš Filtrs** ar dažādām opcijām, ko varat izmantot, lai pārveidotu attēlu.



💡 Lai iegūtu optimālu rezultātu, varat to izmantot kopā ar **filtru skriptu**. Tas ļaus efektīvi strādāt ar filtriem. Izlasiet sadaļu **Kā izmantot filtru skriptu (Section 7.2.8)**

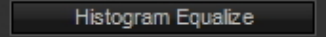



Lai palaistu filtru skriptu, ielādējiet attēlu skatvietā un izvēlieties **Ctrl-f**. Tiks atvērts filtru skripts. Tagad varat lietot dažādus filtrus.

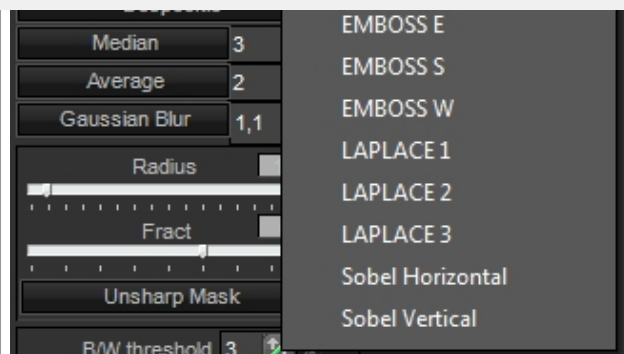


⚠️ Šī ir **uzlabota** funkcija. Ja esat veikuši izmaiņas attēlā, izmantojot filtra opcijas, jūs vienmēr varat **pārlādēt** attēlu, noklikšķinot uz šādas ikonas: 

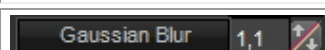
Dialoglodziņa opcija

Paskaidrojums

| | |
|---|--|
|  | <p>līdzsvarot vērtības, lai iegūtu gaišāku attēlu, varat izmantot funkciju Histogram Equalize (Histogrammas izlīdzināšana). Komanda Equalize (Izlīdzināt) pārdala attēla pikseļu spilgtuma vērtības tā, lai tās vienmērīgāk atspoguļotu visu spilgtuma līmeņu diapazonu. Izvēloties šo komandu, programmatūra atrod attēla gaišākās un tumšākās vērtības un izlīdzina visas spilgtuma vērtības tā, lai tumšākā vērtība būtu melna, bet gaišākā - balta.</p> <p>Kopā ar Histogram Contrast (Histogrammas kontrasts), kas neietekmē attēla krāsu līdzsvaru, varat redzēt spilgtuma salīdzinājumus pirms un pēc.</p> |
|  | <p><u>Stretch Intensity izmantošana</u></p> <p>Komanda Stretch intensity (Izstiept intensitāti) automātiski veic darbību, kas ekvivalenta slīdņa Levels (Līmeņi) regulēšanai. Šīs funkcijas automātiski nosaka gaišākos un tumšākos pikselus katrā kanālā kā baltus un melnus, pēc tam proporcionāli pārdalot starpposma pikseļu vērtības.</p> <p>Kopumā funkcija Auto dod labus rezultātus, ja nepieciešams vienkārši pielāgot kontrastu attēlam ar vidēju pikseļu vērtību sadalījumu. Tomēr šī funkcija nenodrošina precīzāku kontroli, ko var panākt, manuāli pielāgojot Levels (Līmeņi) vai Curves (Līknes).</p> |
|  | <p><u>Gamma Correction izmantošana</u></p> <p>Šo funkciju izmanto, lai pielāgotu to, kā attēli tiek parādīti monitorā vai izdrukāti.</p> <p>Var veikt nelielas krāsu korekcijas atkarībā no tā, kādu monitoru izmantojat.</p> <p>Gamma Correction (Gamma korekcija) ir monitora pielāgošanas un programmatūras krāsu konversijas iestatījumu pielāgošanas process, lai kompensētu faktorus, kas ietekmē gan ekrānā redzamo attēlu, gan tā pārveidošanu par izdruku.</p> |
|  | <p><u>Sharpen izmantošana</u></p> <p>Neskaidru attēlu uzlabošanai varat izmantot filtru Sharpen (Asuma palielināšana).</p> <p>Funkcija Sharpen fokusē neskaidrus attēlus, palielinot blakus esošo pikseļu kontrastu. Šie filtri ietver Sharpen un Focus filtrus, kas abi atrod attēla apgabalus, kuros notiek būtiskas krāsu izmaiņas (piemēram, malās), un palielina to asumu.</p> |



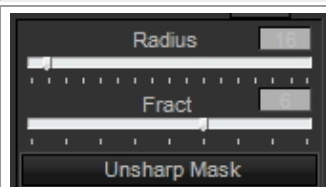
Nospiediet peles **LABO** pogu, lai atvērtu paplašināto filtru sarakstu.



Gaussian Blur izmantošana

Lai no attēla noņemtu problemātiskas zonas, piemēram, elektronu **troksni**, **putekļus** un **skrāpējumus**, var izmantot trokšņu samazināšanu.

Gaussian blur (Gausa aizmiglojums) sniedz labākus rezultātus, pateicoties uzlabotai formulai, taču šis filtrs darbojas lēnāk.



Unsharp Mask izmantošana

Šis filtrs var būt noderīgs attēliem, kurus vēlaties **izdrukāt** vai **skatīt tiešsaistē**.

Unsharp mask jeb **fokusēšana** ir tradicionāla filmu kompozīcijas tehnika, ko izmanto, lai **padarītu asākas attēla malas**. Filtrs Unsharp Mask koriģē attēla **izplūšanu**, kas rodas fotografēšanas, skenēšanas, pārģenerēšanas vai drukāšanas laikā.

Unsharp Mask atrod pikselus, kas atšķiras no apkārtējiem pikseliem, un palielina pikseļa kontrastu par jūsu norādīto daudzumu. Turklāt jūs norādāt reģiona rādiusu, ar kuru tiek salīdzināts katrs pikselis.

Filtra Unsharp Mask ietekme ir daudz izteiktāka uz ekrāna nekā augstas izšķirtspējas izdrukā. Ja jūsu paredzētais galaprodukts ir izdrukā, eksperimentējiet, lai noteiktu, kādi iestatījumi ir vispiemērotākie jūsu attēlam.

Labākais iestatījums fokusēšanai:

- Augstas izšķirtspējas attēls (3000 pikseļu H vai V):
- Rādiuss: 16
- Koeficients (Fract): 6
- Samaziniet rādiusu, ja attēls ir mazāks (mazāk pikseļu).
- Samaziniet koeficientu (Fract), ja filtrs ir pārāk spēcīgi izteikts.

💡 Ja iegūtajiem attēliem vienmēr ir jāveic **vienādas korekcijas**, var būt noderīgi izmantot opciju **Optimize** (Optimizēt). Tā **pēc noklusējuma** piemēros vēlamos filtrus, izvēloties noteiktu Optimize (Optimizēt) skaitli. Izlasiet sadaļu "**Darbs ar optimizācijas funkciju**" (Section 7.2.7).

7.2.7 Darbs ar optimizācijas funkciju

Optimizācijas funkcija ir **uzlabota** funkcija, kas ļauj **standartizēt** attēlam lietojamus filtrus (maskas u.c.).



Bieži vien pēc attēlu iegūšanas ir nepieciešamas papildu darbības, lai nodrošinātu detalizētai analīzei nepieciešamo skaidrību. Šīs darbības var automatizēt, izmantojot optimizācijas profilu.



Piemēram, jums ir iespēja noteikt, kurus filtrus pēc noklusējuma lietosiet, iegūstot attēlu.

Mediagent varat konfigurēt **5 optimizācijas profilus**.



Jūs varēsiet **piesaistīt** noteiktu optimizācijas profilu konkrētai **attēlu iegūšanas ierīcei**. Vairāk par to lasiet sadaļā **Optimizācijas modulis (Section 11.1)**.

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|---|
| 1. 1. optimizācijas profila lietošana | |
| <p>Noklikšķiniet uz ikonas ikonu kopā, un attēlam tiks lietots 1. optimizācijas profils.</p>  | <p>Pēc noklusējuma ikonu kopā ir pieejams 1. optimizācijas profils.</p> <p>Noklikšķinot uz ikonas, attēlam tiks lietoti vairāki 1. optimizācijas profilā konfigurētie filtri un/vai darbības.</p> |
| 2. Cita optimizācijas filtra lietošana | |
| <p>Nospiediet un turiet kreiso peles pogu uz ikonas Optimizācija ikonu kopā.</p> <p>Atlasiet optimizācijas profilu, kuru vēlaties lietot attēlam.</p>  | <p>Ikona Optimizācija tiks izvērsta, un parādīsies 5 ikonas.</p> <p>Jums būs pieejamas 5 ikonas (no 1 līdz 5), kas apzīmē 5 optimizācijas profilus, kurus varat lietot attēlam.</p> |
| | Kā piemēru testēšanai izvēlieties 5. optimizācijas profilu. |

 Ja jūs neapmierina optimizācijas rezultāts, jums ir iespēja atkārtoti ielādēt **sākotnējo attēlu**, noklikšķinot uz ikonas **atkārtoti ielādēt** (re-load) ikonu kopā. 

7.2.8 Kā izmantot filtru skriptu

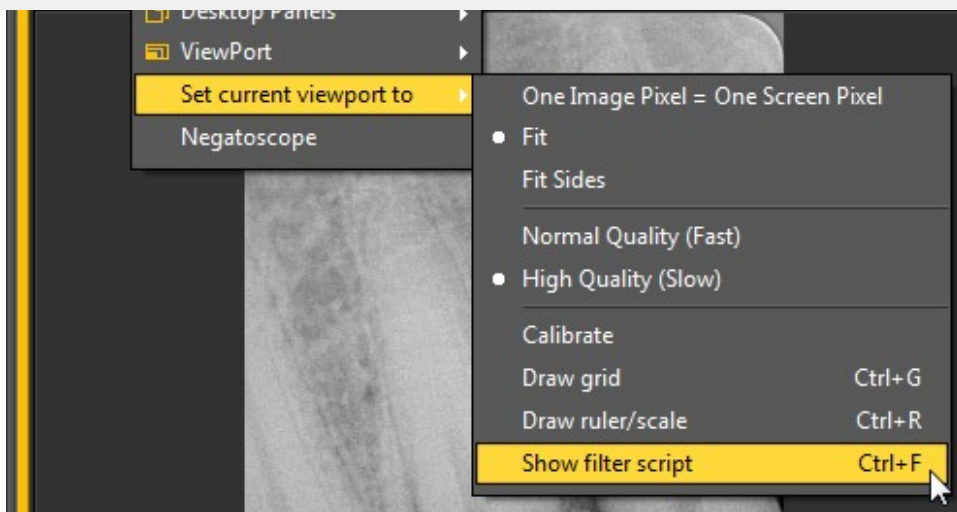
Filtru skripts ir Mediagent **v8 versijas funkcija**. Šī opcija ļauj skatīt filtrus, kas tiek izmantoti atlasītajam attēlam. Lai uzlabotu attēla kvalitāti, dažkārt attēlam tiek lietoti **filtri**. Filtru skripta monitors palīdzēs jums **pārvaldīt** dažādus filtrus. Jūs varēsiet **ātri lietot** dažādus filtrus un mainīt to secību.

Tā ir svarīga opcija, lai, strādājot ar filtriem, varētu izmēģināt dažādas iespējas, jo tā ļauj ātri **aktivizēt** vai **deaktivizēt** konkrētus filtrus. Jūs uzreiz redzat rezultātu, ko rada lietotie filtri.

Šajā programmas versijā filtru skripts tiek saglabāts no attēla atsevišķā failā un tiek lietots katru reizi, kad attēls tiek ielādēts. Tas nodrošina lielāku elastību filtru izmantošanā.

Lai **aktivizētu** filtru skriptu, ielādējiet attēlu skatvietā un izvēlieties

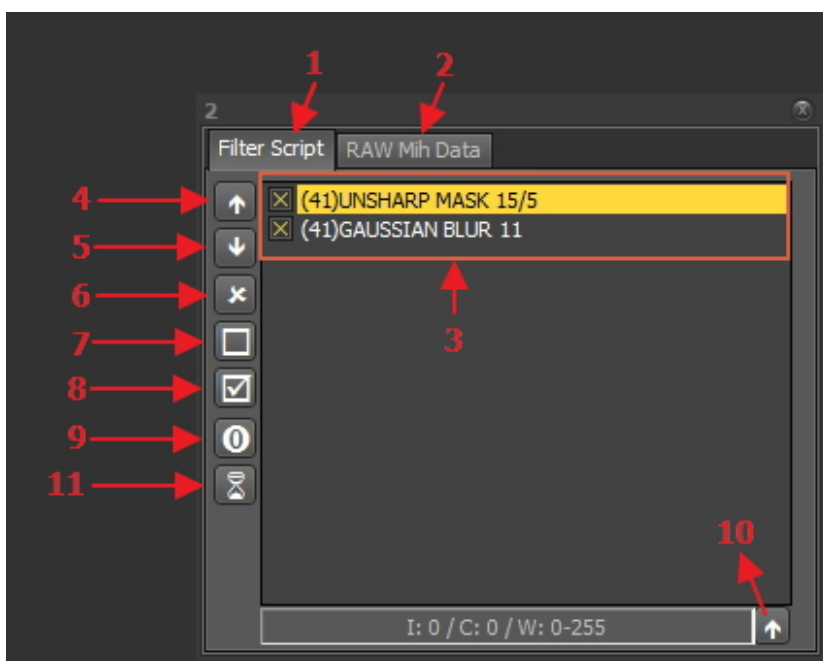
Display > Set current viewport to > Show filter script



vai

Ctrl F

Pēc opcijas aktivizēšanas tiks parādīts šāds ekrāns:



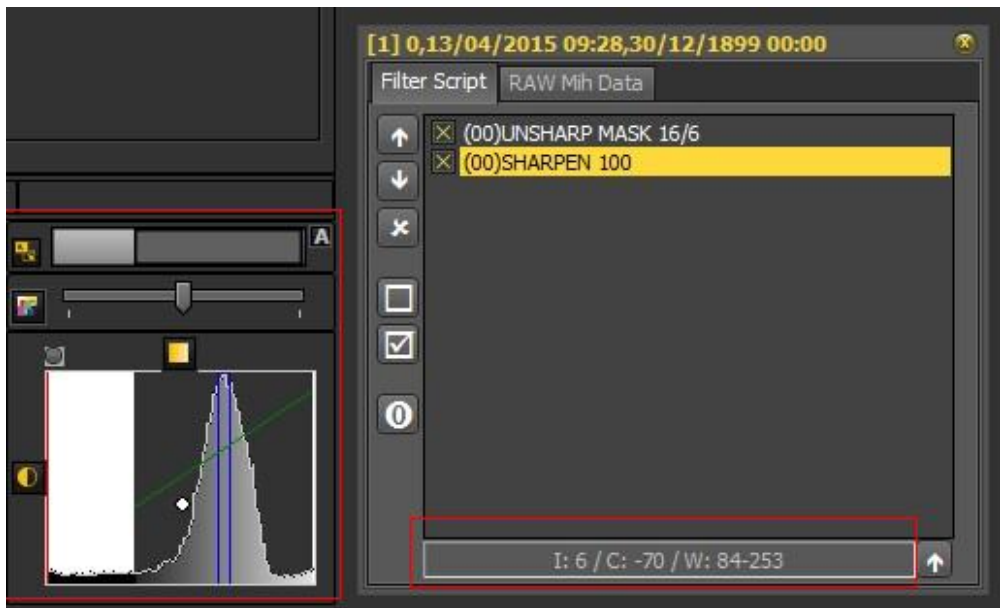
| Nr. | Paskaidrojums |
|-----|--|
| 1 | Filtru skripts: šajā cilnē tiek parādīti lietotie filtri. Jūs varēsiet pārvaldīt filtrus, mainīt kārtību, kādā filtri tiks lietoti, noņemt filtru no skripta, aktivizēt vai deaktivizēt filtrus. |
| 2 | RAW Mih dati: attēls Mediagentsastāv no 3 failiem (.dic, .bmp un .mih). .mih failā ir attēla metadati, piemēram, lietotie filtri, pacienta vārds u.c. Šajā cilnē redzēsiet attēlam lietotos filtrus. Šī opcija ir eksperta līmeņa opcija. |
| 3 | Šis ir attēlam lietoto filtru saraksts. Sīkāka informācija par filtra kodiem ir atrodama tēmā "Filtru kodi". |
| 4 | Lietoto filtru secības maiņa var būtiski ietekmēt attēla kvalitāti. Ar šo ikonu var pārvietot atlasīto filtru uz augšu. |
| 5 | Ar šo ikonu var pārvietot atlasīto filtru uz augšu. |

| | |
|----|--|
| 7 | Izmēģinot dažādus filtrus, ar šo ikonu ir viegli deaktivizēt filtru. |
| 8 | Ar šo ikonu var aktivizēt konkrētu filtru. |
| 9 | Ar šo ikonu tiek parādīts attēla sākotnējais skripts. Dažiem attēliem ir pievienots filtru skripts. Izmantojot šo opciju, varat redzēt sākotnējo filtru skriptu. |
| 10 | Lietot reāllaika vērtības filtru skriptam: šī opcija ļauj lietot kontrastam, intensitātei un pelēko toņu korekcijai veiktās izmaiņas. |
| 11 | Šī ikona aktivizē logu, kurā tiek parādīts pieejamo filtru skaits, kurus var lietot attēliem. |

Plašāku informāciju par **dažādiem filtriem**, kurus var izmantot, skatiet sadaļā **Darbs ar filtriem (Section 7.2.6)**.

Attēla histogrammā **kontrasta, intensitātes un pelēko toņu korekcijas** opcijas tiek lietotas tikai attēla attēlošanai (sk. sadaļu **Darbs ar pelēko toņu korekciju (Section 7.2.1)**). Lai lietotu šīs modifikācijas filtru skriptam, jāizmanto opcija **'Apply real-time values to filter script' (Lietot reāllaika vērtības filtru skriptam)**.

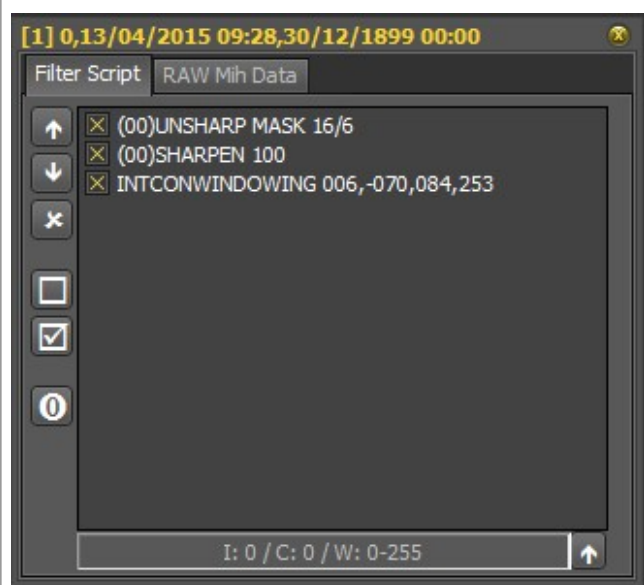
Šajā piemērā mēs mainīsim kontrastu, intensitāti un lietosim pelēko toņu korekciju.

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|---|
| <p>1. Veiciet kontrasta, intensitātes un pelēko toņu korekcijas izmaiņas</p>  | <p>Kā redzat, esam izmainījuši intensitāti: 6, kontrastu -70 un pelēko toņu korekciju w:84-253.</p> <p>Lai uzzinātu vairāk par to, kā manipulēt ar attēliem, izlasiet sadaļas:</p> <p>Darbs ar attēliem (Section 5.3)</p> <p>Darbs ar pelēko toņu korekciju (Section 7.2.1)</p> |
| <p>2. Izvēlieties lietot reāllaika vērtības filtru skriptam.</p> | <p>Ja jūs apmierina</p> |



izmaiņas, varat tās **lietot** filtru skriptam.

3. **Rezultāts** : izmaiņas tiek pievienotas filtra skriptam.



Kā redzat, skriptam ir pievienota rinda **INTCONWINDOWING 006,-070,084,253**.


Filtru skripts ir svarīgs rīks, kas nodrošina lietoto filtru redzamību. Tas palīdzēs speciālistiem uzlabot attēla kvalitāti. Tā kā filtru skripts ir atsevišķs fails, tagad ir viegli atsaukt dažādus filtrus vai atcelt to atsaukšanu.

Filtra kodi

Filtra kodi ir veids, kā norādīt, no kurienes nāk filtra rinda. Filtru var pievienot manuāli vai arī tas var būt no pašas ierīces. Optimizācijas modulī varat pievienot arī filtrus.

Filtra kodu saraksts

(00)

Šis kods norāda, ka filtrs ir pievienots manuāli, izmantojot filtra ikonu.  Sīkāku informāciju par iespējām lasiet sadaļā: **Darbs ar filtriem (Section 7.2.6)**

(42)

Šis ir iekšējais filtrs, kas pievienots rentgena iekārtas opcijās.

(41)

Šis filtrs tika konfigurēts optimizācijas modulī un tad lietots attēlam.

7.2.9 Darbs ar filtru logu

Reāllaika filtri Mediagent var uzreiz nodrošināt uzlabotu attēla kvalitāti un var atvieglot diagnostiku, ārstēšanas plānošanu un turpmāko uzraudzību.

Filtru logs sniedz vizuālu pārskatu par dažādajiem jūsu attēliem lietotajiem filtriem. Tas ir lielisks vizuāls palīgīdzeklis, kas palīdzēs jums izvēlēties sev piemērotāko attēla kvalitāti.

Kad esat izvēlējušies, varat to lietot attēlam.

Nākotnē varat arī iestatīt šo kvalitāti (filtrus) kā noklusējumu.

Filtru logs ir pieejams attēla **iegūšanas** laikā vai pēc tam, vienkārši noklikšķinot uz **ikonas**.



1. Pārskats par filtru loga ekrānu

Šeit atradīsiet dažādas filtru loga ekrāna funkcijas.



Nr. Paskaidrojums


1

Šajā piemērā parādīts, ka attēlam lietoti 6 filtri.

2

Dažādo lietoto filtru nosaukumi: Optimize 1, Optimize 2, Endo ... Šie filtri ir definēti iestatījumā "Optimize". Sk. sadaļu **Optimizācijas modulis (Section 11.1)**

3

Noklikšķinot uz ikonas , atlasiet filtrus, kurus vienmēr vēlaties redzēt pirmajā ekrānā. Tas ir praktiski, ja jums ir liels skaits filtru. Šādi varat izvēlēties iecienītākos filtrus. Pēc izvēles redzēsiet šo

ikonu 

- 5 Kad esat izvēlējušies filtru, kas nodrošina vislabāko attēla kvalitāti, varat šo filtru lietot attēlam.
- 6 Noklikšķiniet uz bultiņas, lai parādītu nākamo filtru sēriju.
- 7 Noklikšķiniet uz ikonas, un atlasītais attēls tiks parādīts pilnekrāna režīmā. Vēlreiz noklikšķiniet uz ikonas un atgriezieties sākotnējā ekrānā.
- 8 "Show default device filter on every page" (Parādīt noklusējuma ierīces filtru katrā lapā). To var ieslēgt vai izslēgt.
- 9 Papildu informācija par attēlu. Ar kādu ierīci ir uzņemts attēls (modulis un ierīce). Pāreja uz attēlu ar izvēlēto filtru. "Show the filter editor" (Parādīt filtru redaktoru) = tiks parādīts filtru skripts (sk. sadaļu **Kā izmantot filtru skriptu (Section 7.2.8)**).

2. Filtru loga ekrāna izmantošana attēlu iegūšanas režīmā

Lai izmantotu filtru loga ekrānu attēlu iegūšanas režīmā, varat veikt šādas darbības.

Ikona



Paskaidrojums

Sagatavojiet rentģena ierīci, lai varētu uzņemt attēlu. Noklikšķiniet uz attēlu iegūšanas ikonas.



Uzņemiet attēlu.






window (Filtru logs). Pēc atlasīšanas tiks atvērts Filtru logs ar vairāku filtru pārskatu.

Izvēlieties vēlamo filtru un lietojiet to attēlam.

 Filtru logu var aktivizēt jebkuram atlasītajam attēlam. Vienkārši ielādējiet attēlu skatvietā un izvēlieties filtru loga ikonu. 

7.3 Darbs ar zobu shēmu

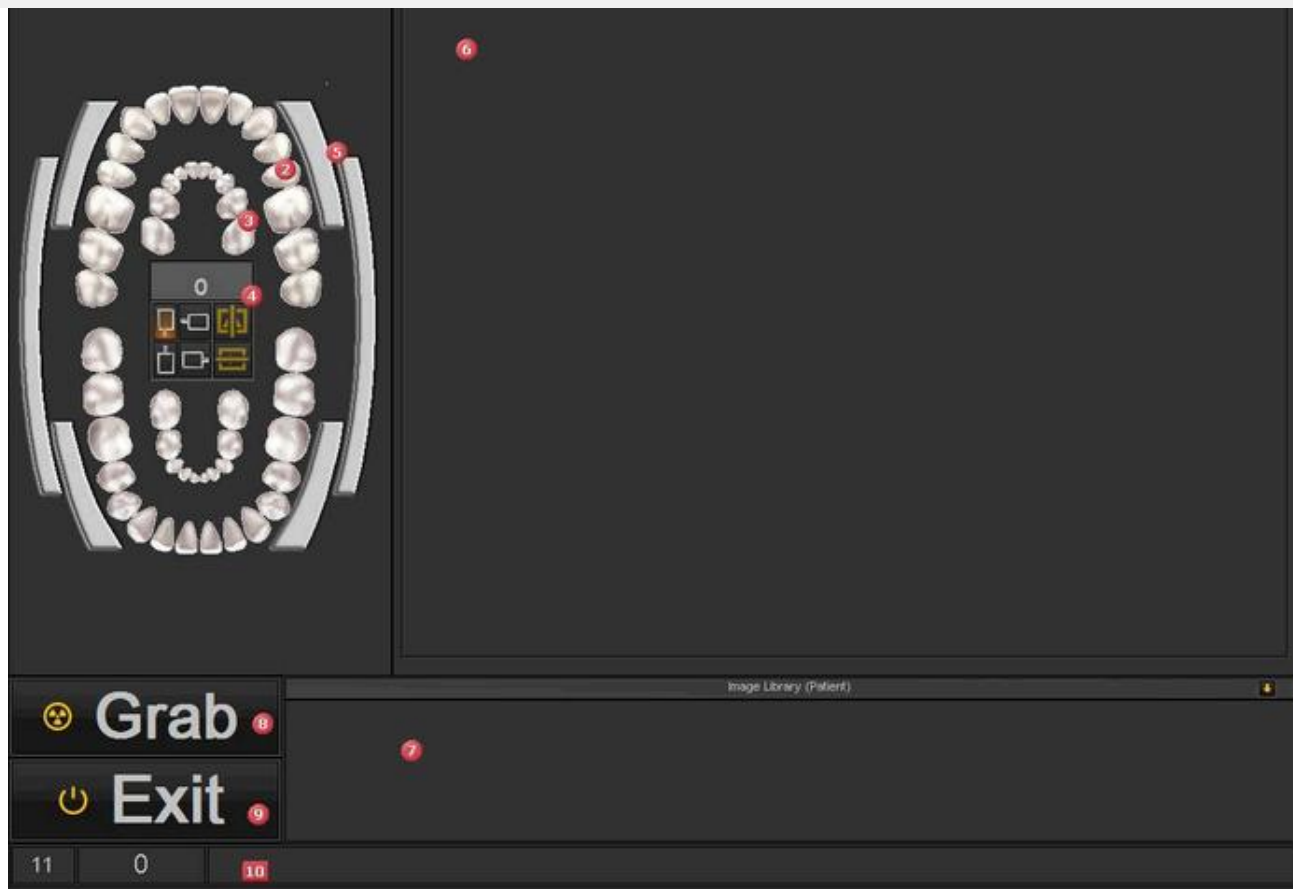
7.3.1 Darbs ar zobu shēmu

Pēc tam, kad esat izvēlējušies veikt attēla iegūšanu,  statusu parāda kopā ar zobu shēmu.

Šajā ekrānā norādiet, kuram zobam vai zobiem uzņemsiet attēlu.


Šajā sadaļā tiks izskaidroti šādi jautājumi:

1. Pārskats par ekrānu



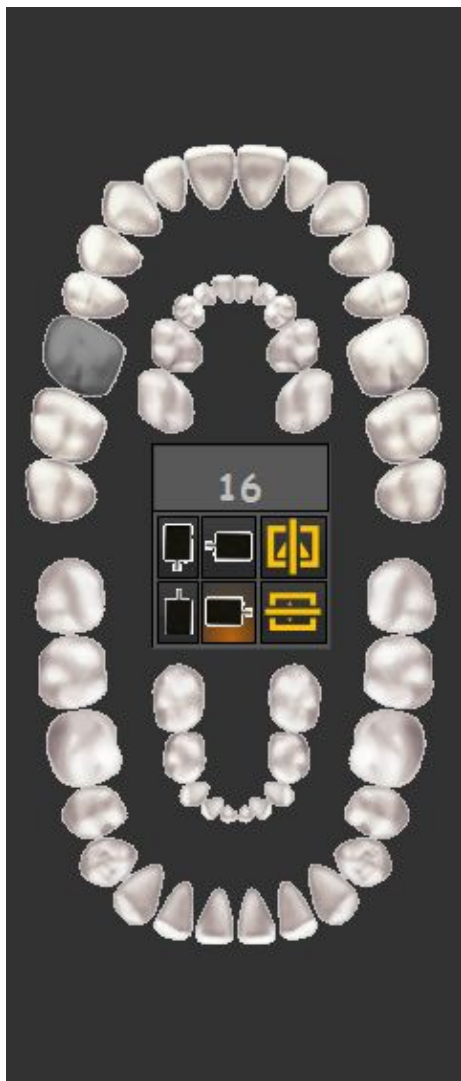
| | |
|----|--|
| 1 | Attēlu iegūšanas ekrāna izvēlne . Sk. arī sadaļu Pārskats par attēlu iegūšanas izvēlni (on-line documentation) . |
| 2 | Pieaugušā zobu shēma vai statuss. |
| 3 | Bērna zobu shēma vai statuss. |
| 4 | Šajā nelielajā dialoglodziņā shēmas vidū ir redzams atlasītais zobs vai zobi, sensors un orientācija. Sk. arī Darbības ar sensoru un orientāciju (Section 7.3.2) . |
| 5 | Interproksimālās radiogrammas ("Bitewing") atlasītājs sniedz iespēju izvēlēties interproksimālo radiogrammu. |
| 6 | Skatvieta , kurā tiks ielādēts attēls. |
| 7 | Attēlu bibliotēka , kurā tiks saglabāti pacienta attēli. |
| 8 | Ar pogu " Grab " tiks veikta attēlu iegūšana. |
| 9 | Ar pogu " Exit " tiks iziets no attēlu iegūšanas moduļa un jums tiks piedāvāts saglabāt attēlus. Sk. arī Attēla saglabāšana (Section 5.4) . |
| 10 | Šī ir statusa rinda , kurā tiek parādīts attēla nosaukums un arī tas, vai ierīce ir gatava ekspozīcijai . Ja rodas problēmas, skatiet sadaļu Problēmu novēršana (Section 9) . |
| 11 | Ar mazo bultiņu var piekļūt izvēlnei , kurā var mainīt attēlu parādīšanas secību. Sk. arī Attēlu secības maiņa (on-line documentation) . |

2. Atlasiet zobu, zobus vai interproksimālo radiogrammu

 Pirms jūs ar "**Grab**" uzņemat attēlu, ir svarīgi **piesaistīt** zobu, zobus vai interproksimālo radiogrammu attēlam. Tas palīdzēs jums labāk organizēt attēlu bibliotēku.

1 zoba atlasīšana

Atlasiet zobu (Noklikšķiniet uz zoba ar peles kreiso pogu) statusā.



Redzēsiet, ka atlasītais zobs tagad ir tumši pelēks.



Dialoglodziņā redzēsiet, ka ir atlasīts **16. zobs**.

Tagad jums ir iespēja izmainīt sensoru un orientāciju.

Sk. arī [Darbības ar sensoru un orientāciju](#).

Izvēloties zobu, pozicionēšanas palīgs sniegs jums vizuālu palīdzību, kā pozicionēt intraorālo sensoru pacienta mutē. Sk. **Darbs ar pozicionēšanas palīgu (Section 7.3.3)**.

Vairāku zobu atlasīšana

Atlasiet zobu **blakus** iepriekš atlasītajam zobam.

Atkārtojiet šo procesu, līdz esat atlasījuši vajadzīgo zobu skaitu.

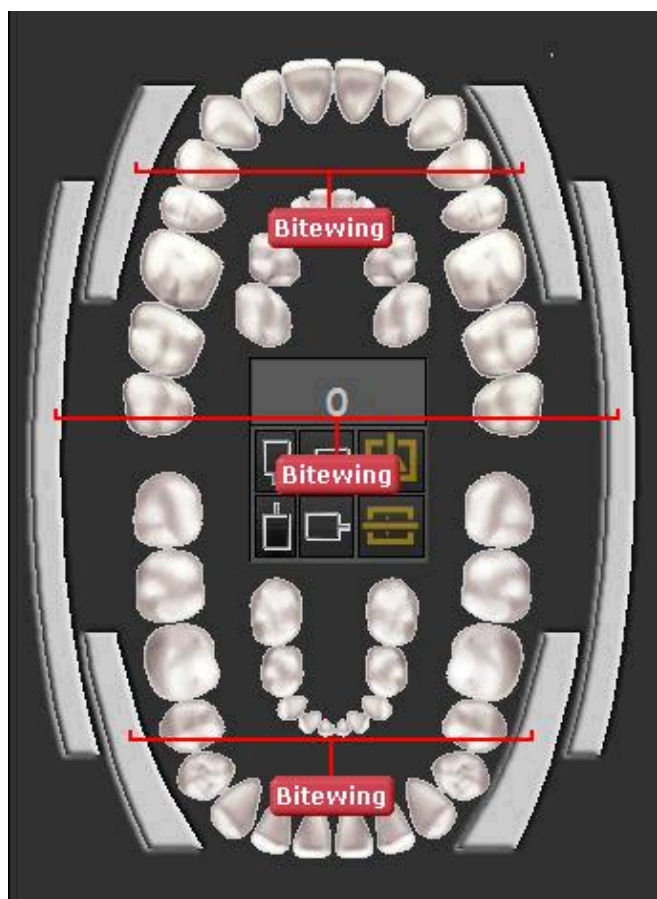
4 secīgus zobus, noklikšķinot uz katra zoba.

Varat arī noklikšķināt uz **pirmā zoba** un **pēdējā zoba** - automātiski tiks atlasīti starp tiem esošie zobi.

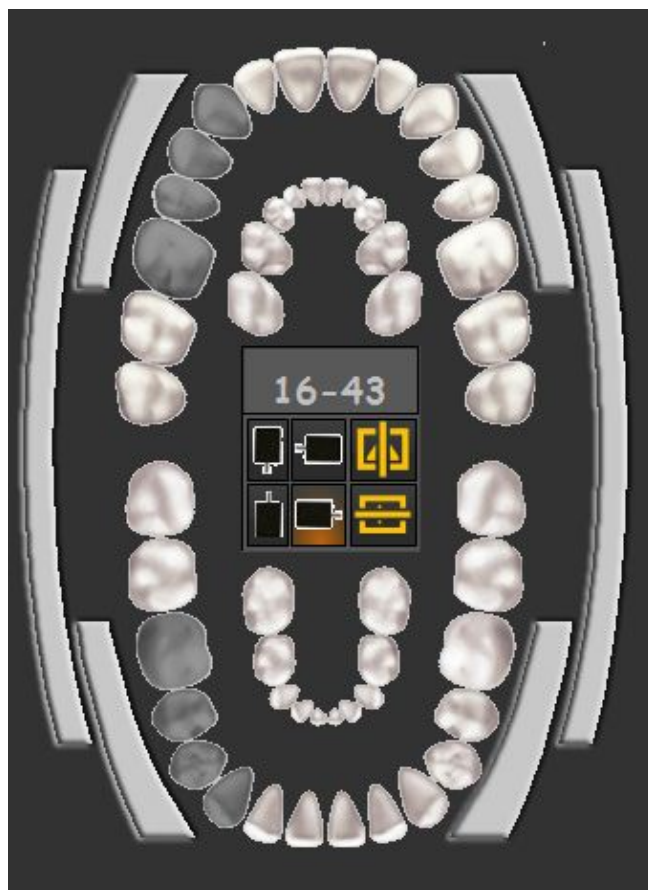


Interproksimālās radiogrammas atlasīšana

Izvēlieties vienu no interproksimālajām radiogrammām, noklikšķinot uz Bitewing joslām.





Noklikšķinot uz joslām, redzēsiet atlasītos zobus.



7.3.2 Darbības ar sensoru un orientāciju

Veicot attēlu **iegūšanu** ar zobu shēmas vai statusa palīdzību, jums ir iespēja mainīt **sensora orientāciju**. Noklikšķiniet uz sensora pogām, lai **mainītu** sensora orientāciju. **Spīdošā** opcija ir aktīvais iestatījums.



Varat arī apvērst attēlu no **kreisās puses uz labo**  vai **no augšas uz leju**. 


Veiktās izmaiņas sensora orientācijā tiks **saglabātas** nākamajai reizei.

7.3.3 Darbs ar pozicionēšanas palīgu

Pozicionēšanas palīgs piedāvā **vizuālu palīdzību** intraorālā sensora pozicionēšanā.

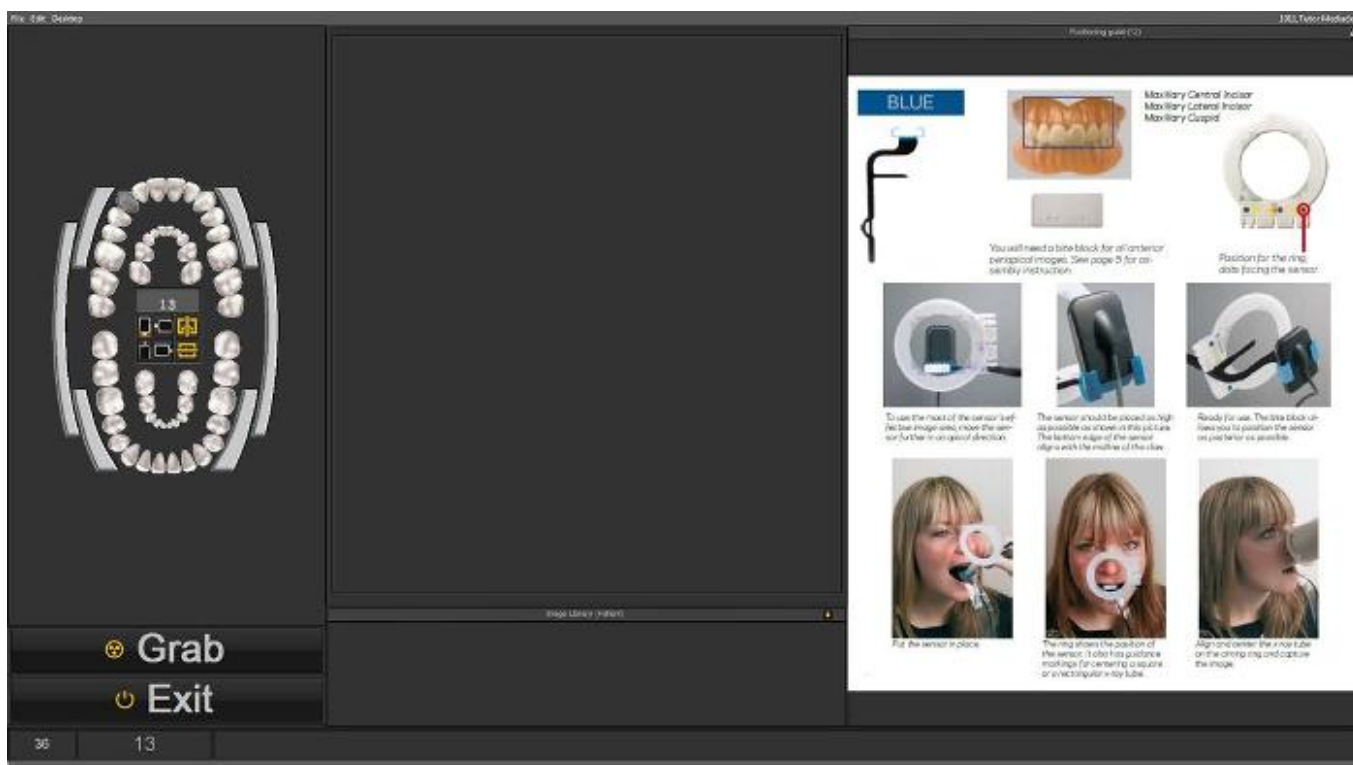
Jaunais palīgs ir integrēts zobu shēmā, tāpēc atkarībā no **zobu atlasēs** jums tiks piedāvāts attēls, kā **pozicionēt** sensoru pacienta mutē.

Jums ir arī iespēja noskatīties īsu instruktāžas video.

 Pozicionēšanas palīgs pašlaik vēl tiek izstrādāts un vēl nav pabeigts.

Mūsu mērķis ir, lai katrai zobu atlasei būtu dažādi piemēri.

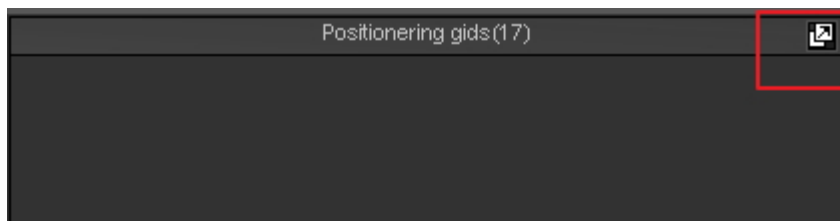
Šajā piemērā esam izvēlējušies **13. zobu**, un pozicionēšanas palīgs jums parādīs, kā izmantot turētāja komplektu un kā pozicionēt sensoru pacienta mutē.



Ja tiek izvēlēts **18. zobs**, parādīsies cits attēls, kurā parādīts, kā izvietot sensoru šim zobam.



Jums ir iespēja skatīt pozicionēšanas palīgu pilnekrāna režīmā. Noklikšķiniet uz mazās ikonas pozicionēšanas palīga labajā augšējā stūrī.



7.4 Darbs ar statusa paneli

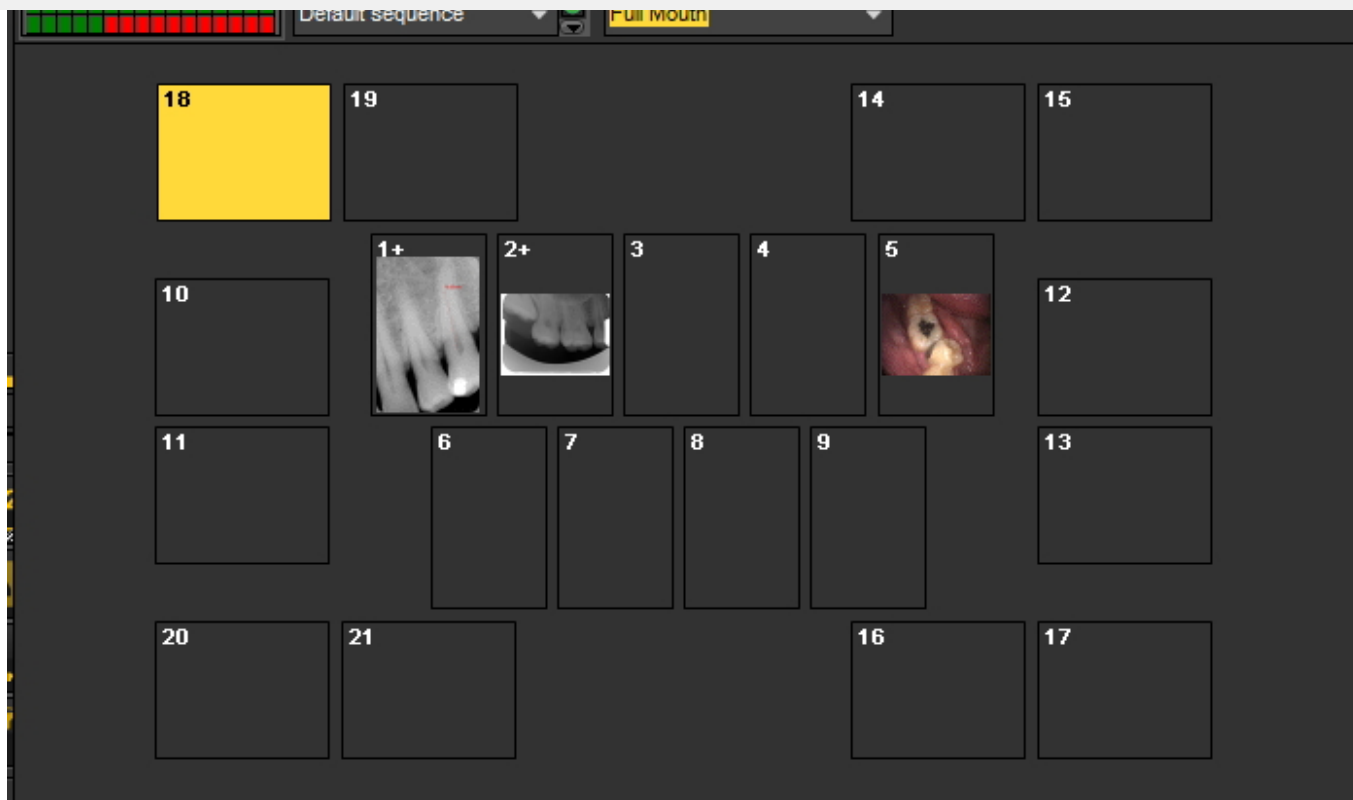
Kas ir statusa panelis

Šajā tēmā mēs izskaidrosim pamatus alternatīvam veidam, kā strādāt ar attēliem.

Statusa panelis kopā ar **attēlu bibliotēku** ir veids, kā **organizēt** jūsu attēlus.

Attēlus var glabāt, mainīt vai dzēst statusa panelī vai attēlu bibliotēkā.

Statusa paneli var izmantot arī attēlu **iegūšanas** režīmā. Attēli tiks uzņemti lodziņos.



Atšķirības starp attēlu bibliotēku un statusa paneli

Attēlu bibliotēka ir galvenais kontainers, kurā tiek glabāti attēli. Veiktās darbības ar Attēlu bibliotēkā esošajiem attēliem ir **pastāvīgas**. Tas nozīmē, ka, izdzēšot attēlu Attēlu bibliotēkā, tiks izdzēsts arī attēls Statusa panelī. Attēla noņemšana no statusa paneļa neizraisa attēla dzēšanu.

Darbam ar statusa paneli ir vairākas **priekšrocības**:

- Jums ir iespēja **automatizēt** attēlu uzņemšanas procesu. Dažās zobārstu praksēs ir ieviesta noteikta attēlu uzņemšanas **procedūra**. Piemēram, dažos gadījumos ir vispārpieņemta prakse, ka tiek uzņemti pilnas mutes attēli. Šādā gadījumā ir ļoti ērti, ja to var automatizēt.
- Vēl viena statusa paneļa izmantošanas priekšrocība ir tā, ka varat automatiski **saistīt** zobu vai zobus ar attēlu. Attēla nosaukums atspoguļos zobu vai zobu piesaisti.
- Statusa paneli var noteikt arī **secību**, kādā tiek uzņemti attēli.
- Ja uzņemat intraorālos attēlus, ir iespējams arī mainīt attēla **orientāciju** (pagriezt par 90° vai apvērst horizontāli vai vertikāli) statusa paneļa lodziņā neatkarīgi no sākotnējā attēla.

7.4.1 Darbs ar statusa paneli un attēlu bibliotēku

Šajā sadaļā mēs izskaidrosim, kā jūs varat izmantot statusa paneli. Sniegsim pārskatu par **ekrāna elementiem** un izskaidrosim **statusa paneļa vadīklas un apakšizvēlni**.

Mēs arī parādīsim, kā var **pārvietot** attēlus no attēlu bibliotēkas uz statusa paneļa lodziņiem.

1. Kā aktivizēt statusa paneli

Ir **2 veidi**, kā aktivizēt statusa paneli

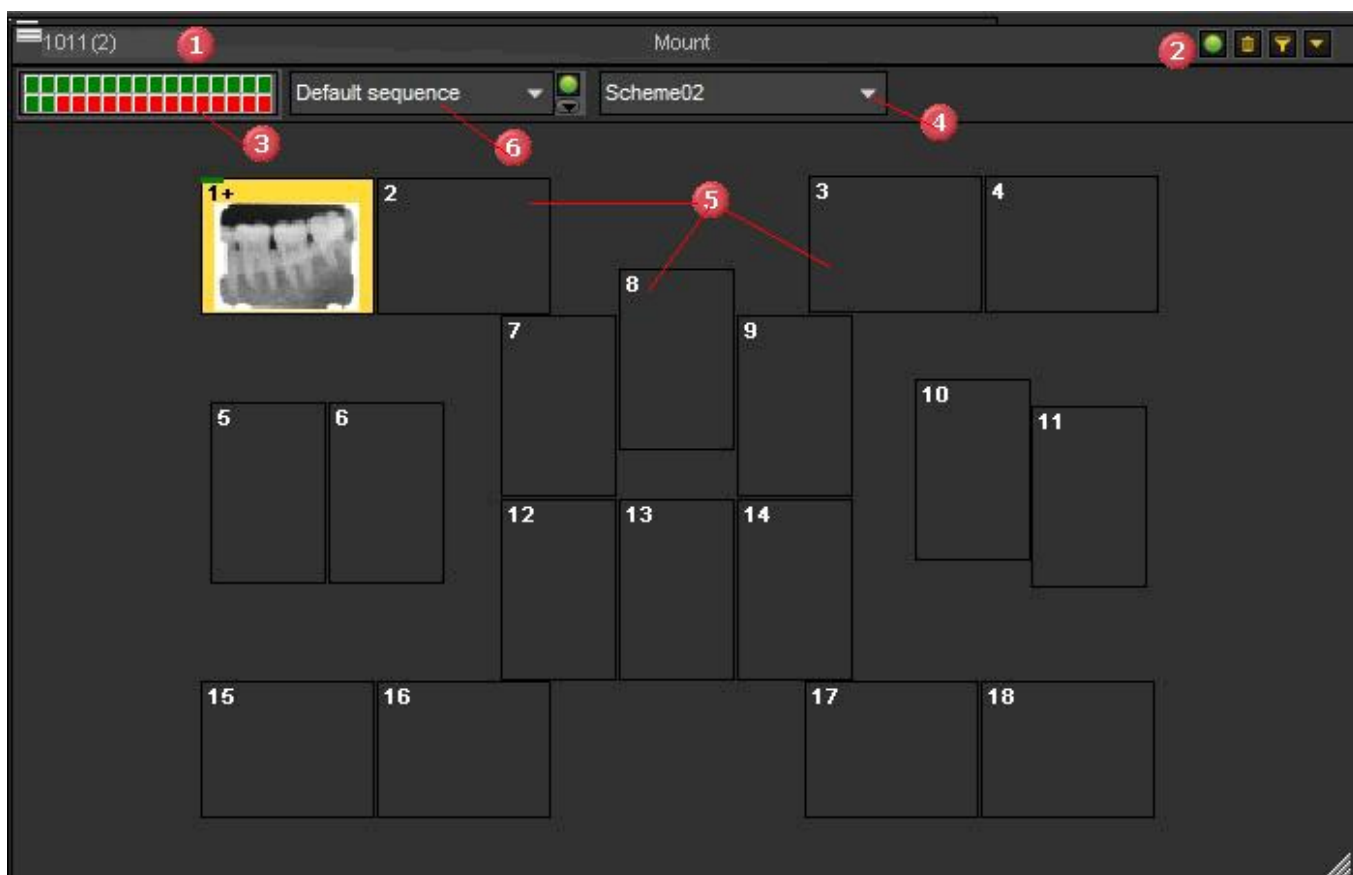
| Darbība | Paskaidrojums |
|--|--|
| Mediagent izvēlnē izvēlieties Display > Desktop Panels > | Ja neesat pārliecināti, kādā veidā statusa panelis var jums palīdzēt, varat izlasīt šo sadaļu: Statusa panelis . |

Ikonu kopā izvēlieties ikonu



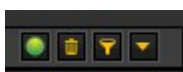
Statusa panelis parādīsies uz darbvirsmas, un jūs varēsiet apskatīt dažādos attēlus statusa panelī.

2. Pārskats par statusa paneļa ekrānu




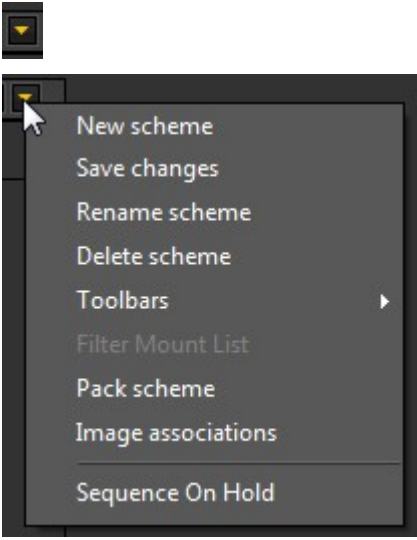


| | |
|---|---|
| 1 | Pacientu identifikācija |
| 2 | Statusa paneļa vadīklas. Jums būs iespēja sākt/pārtraukt secību, dzēst attēlus no statusa paneļa lodziņiem, filtrēt attēlus un piekļūt statusa paneļa apakšizvēlnei. Uzziniet vairāk par statusa paneļa vadīklām tēmā: <u>Pārskats par statusa paneļa vadīklām.</u> |
| 3 | Attēlu konteineru konfigurators: Šajā taisnstūrveida lodziņā ir 32 mazi lodziņi (jeb kvadrātiņi). Katrs mazais lodziņš ir statusa paneļa lodziņš , kurā jūs ievielkat attēlu. Zaļais indikators nozīmē, ka lodziņš ir aktīvs statusa panelī. Tas tiks izmantots, ja vēlaties izveidot savu statusa paneli . Sk. tēmu " Kā izveidot statusa paneli " (Section 8.5.1). |
| 4 | Statusa paneļa atlasītājs. Jūs varēsiet atlasīt citu statusa paneli. Pēc noklusējuma ir pieejamas vairākas statusa paneļa shēmas, piemēram, AAO, kas ir Amerikas Ortodontu asociācijas statusa panelis. Jūs varēsiet atlasīt citu statusa paneli. |
| 5 | Ekrānā redzēsiet vairākus lodziņus, kuros var parādīties attēli. Kā aktivizēt šos lodziņus un mainīt to konfigurāciju, lasiet sadaļā " Kā izveidot statusa paneli " (Section 8.5.1). |

3. Pārskats par statusa paneļa vadīklām



Dialoglodziņa **augšējā labajā stūrī** atrodas statusa paneļa vadīklas.

| | |
|---|--|
|  | <p>Secības sāksšana/apturēšana</p> <p>Ikona Start/Stop ļauj uz laiku apturēt secību attēlu uzņemšanas laikā. To izmanto, kad izmantojat statusa paneli attēlu iegūšanas režīmā. Lai uzzinātu vairāk par to, kā izmantot statusa paneli attēlu iegūšanas režīmā, izlasiet sadaļu: Darbs ar statusa paneli attēlu iegūšanas režīmā (Section 7.4.2).</p> |
|  | <p>Dzēšana</p> <p>Šī ikona tiek izmantota tāpat kā attēlu bibliotēkā. Velkot attēlu uz ikonas Dzēst (Delete), attēls tiks dzēsts. Sk. tēmu "Darbs ar attēlu bibliotēku" (Section 7.5.4).</p> |
|  | <p>Filtrēšana</p> <p>Šī ikona ļauj filtrēt dažādus attēlus, piemēram, attēlus, kas uzņemti noteiktā datumā. Tā ļauj meklēt attēlus un atlasīt atbilstošos attēlus, pamatojoties uz datumu, kategoriju, lietotāju, veidu un atslēgvārdiem. Ikonas lietošana ir aprakstīta tēmā "Attēlu meklēšana" (Section 8.3.3).</p> |
|  | <p>Apakšizvēlne</p> <p>Lai parādītu statusa paneļa apakšizvēlni, noklikšķiniet uz mazās bultiņas statusa paneļa dialoglodziņa labajā augšējā stūrī.</p> <p>Šīs izvēlnes opcijas tiek izmantotas, ja vēlaties izveidot savu statusa paneli.</p> <p>Šo opciju skaidrojums ir sniegts tēmā: "Kā izveidot statusa paneli" (Section 8.5.1).</p> |

4. Attēla pārvietošana no attēlu bibliotēkas uz statusa paneļa lodziņu

Jums ir iespēja pārvietot attēlu no attēlu bibliotēkas uz kādu no statusa paneļa lodziņiem.

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|--|
| <p>Display > Desktop Panels > Mount View</p> <p>vai</p>  | <p>Ja jūsu darbvirsnā nav statusa paneļa ekrāna, vispirms jāaktivizē statusa panelis, izmantojot izvēlni vai ikonu, kas atrodama ikonu kopā.</p> |



norādiet uz vēlamo statusa paneļa lodziņu. Atlaižot peli, attēls parādīsies statusa paneļa lodziņā.



Atkārtojot šo procesu ar citiem attēliem, jums ir iespēja vilkt un nomest vairāk nekā 1 attēlu tajā pašā statusa paneļa lodziņā.

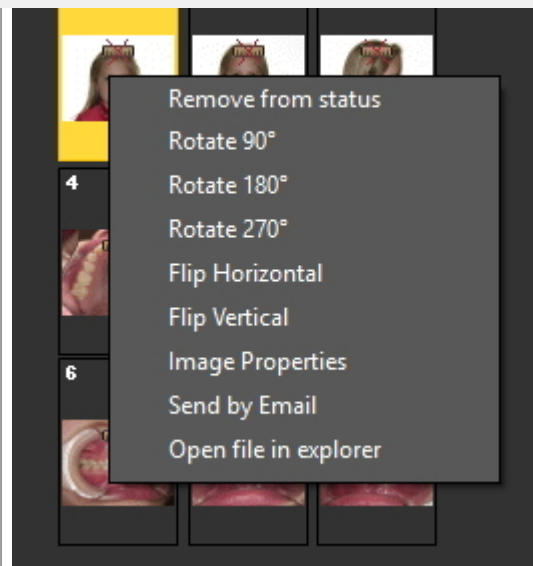
Noklikšķinot uz **mazajām bultiņām**, jūs varēsiet aplūkot dažādus attēlus, kas piesaistīti konkrētajam statusa paneļa lodziņam.

Vēl viena norāde ir + **zīme** blakus zoba numuram. Tā ir norāde, ka šim statusa paneļa lauciņam ir piesaistīti vairāki attēli.

5. Darbības ar attēliem statusa lodziņā

Kad attēls ir ievietots statusa lodziņā, ar šiem attēliem ir iespējams veikt vairākas darbības. Attēlu var pagriezt, noņemt attēlu no statusa lodziņa, apvērst horizontāli vai vertikāli un mainīt attēla rekvizītus.

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|--|
| Atlasiet attēlu statusa lodziņā | Noklikšķiniet uz attēla statusa lodziņā, lai to atlasītu. Jūs pamanīsiet, ka attēls ir atlasīts, jo fona krāsa ir mainījusies. |
| Noklikšķiniet ar labo peles pogu uz atlasītā attēla. | |
| Parādīsies izvēlne | Šajā izvēlnē varēsiet veikt darbības ar attēliem. |



→ Uzziniet, kā statusa panelis var jums palīdzēt ietaupīt laiku **attēlu iegūšanas režīmā**: izlasiet sadaļu: **Darbs ar statusa paneli attēlu iegūšanas režīmā (Section 7.4.2)**.
Varbūt vēlaties **izveidot** savu statusa paneli? Izlasiet sadaļu: **"Kā izveidot statusa paneli" (Section 8.5.1)**.

7.4.2 Darbs ar statusa paneli attēlu iegūšanas režīmā

Vislielākās priekšrocības darbā ar statusa paneli ir tad, ja to izmanto **attēlu iegūšanas režīmā**.

Attēlu iegūšanas režīmā jūs varēsiet **automātiski** uzņemt attēlus noteiktā **secībā**, automātiski **piesaistīt** attēlam zobus vai zobu.

Jo īpaši lielās zobārstniecībās, kuros ir vairāk ārstu, tas ļaus **standartizēt** attēlu uzņemšanas veidu.

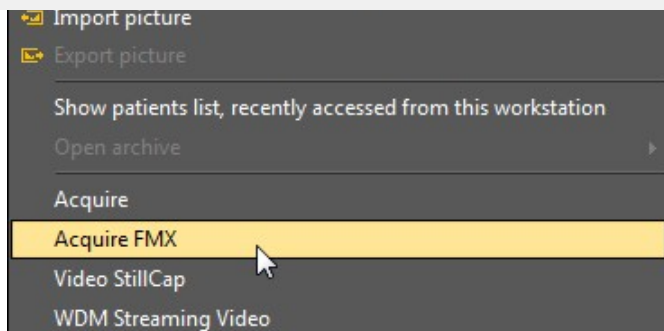
Katrs ārsts varēs izmantot vienu un to pašu statusa paneli, lai katram pacientam tiktu uzņemts standarta attēlu komplekts.

Šajā sadaļā mēs izskaidrosim, kā jūs varat **izmantot statusa paneli attēlu iegūšanas režīmā**, kā arī to, kā izvēlēties **citu statusa paneli** un to izmantot.

Turpmākajos soļos ir izskaidrots, **kā aktivizēt statusa paneli** attēlu iegūšanas režīmā un kā to **izmantot** 3 attēlu uzņemšanai.

📄 Atcerieties, ka statusa paneļa attēlu iegūšanas ekrāna ekrānu uzņēmumi var atšķirties no jūsu darba vides. Lai izpildītu šos soļus, Mediagent izvēlnē izvēlieties Demo Sensor. **Options>X-Ray Acquisition>X-Ray Demo Sensor**.

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|---------------|
| Mediagent izvēlnē izvēlieties File > Acquire FMX | Ja vēlaties |



-vai-

Ikonu kopā noklikšķiniet uz **ikonas**.



Iegūšanas režīmā, varat izmantot Mediagent**izvēlni** vai izvēlēties **ikonu**, kas atrodama ikonu kopā.

FMX ir sāisinājums no "Full Mount X-ray".

1. Pārskats par attēlu iegūšanas ekrānu

Attēlu iegūšanas dialoglodziņā ir **3 daļas**:

- 1 zobu shēma
- 2 skatvieta
- 3 statusa panelis



Statusa panelī redzēsiet dažādus **statusa paneļa lodziņus** ar lieliem un maziem skaitļiem tajos.

Lielie skaitļi ir **secība**, kādā tiks uzņemti attēli. **Mazie skaitļi** ir zobu shēmā sagatavotā **zoba piesaiste**.

2. Cita statusa paneļa izvēlēšanās



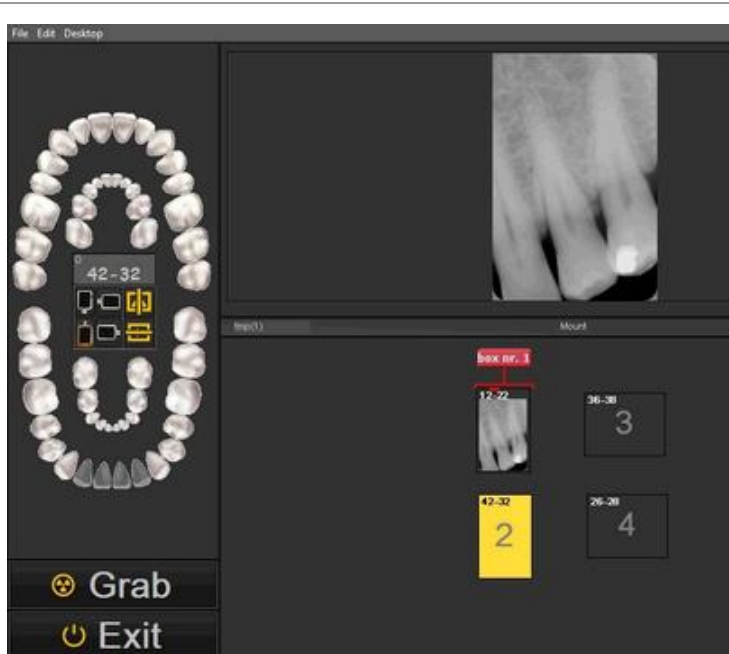
Izvēlieties citu **statusa paneli**. Izvēlētais statusa panelis noteiks secību un zoba piesaisti.

⚠ Kad esat izvēlējušies statusa paneli un uzsākuši attēlu iegūšanas procesu, secību vai zoba piesaisti **vairs nevar mainīt**.

Programmatūrā neko nemainot, attēli automātiski parādīsies lodziņos pareizā secībā. Jums būs nepieciešams tikai pareizi **pozicionēt** attēlu iegūšanas ierīci.



Pozicionējiet attēlu iegūšanas ierīci un noklikšķiniet uz **"Grab"** pogas.



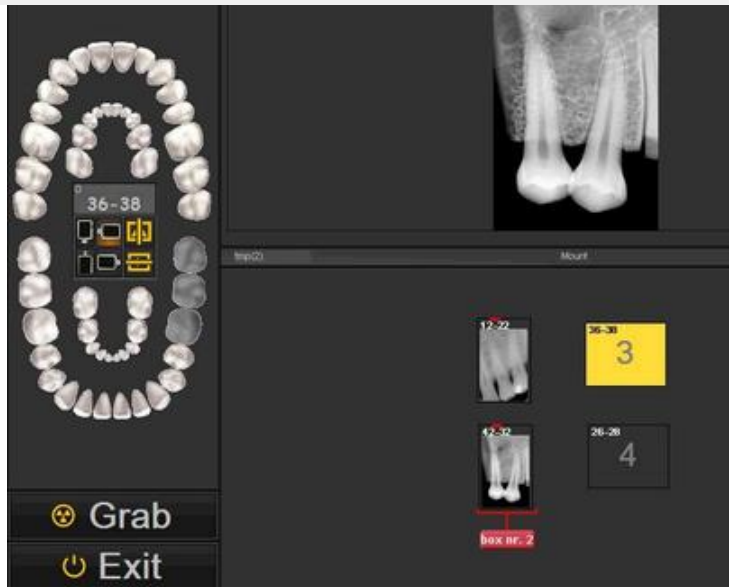
Jūs redzēsiet, ka **1. lodziņā** parādās attēls. Šim attēlam piesaistītais **zoba numurs ir 12-22**.



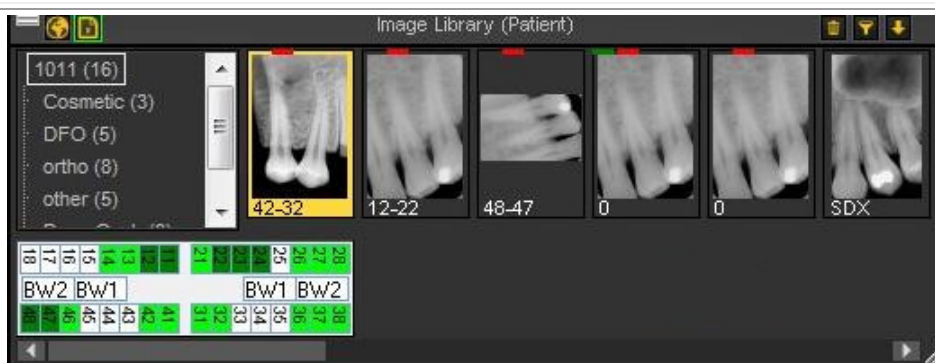
Noklikšķiniet uz **"Grab"** pogas.

Mediagent lietotāja rokasgrāmata V8 - 1. daļa: Mediagent

120



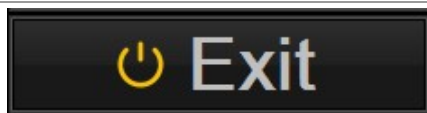
Attēla Nr. 2.
Piesaistītais zobs
ir zobs Nr. **42-32**.



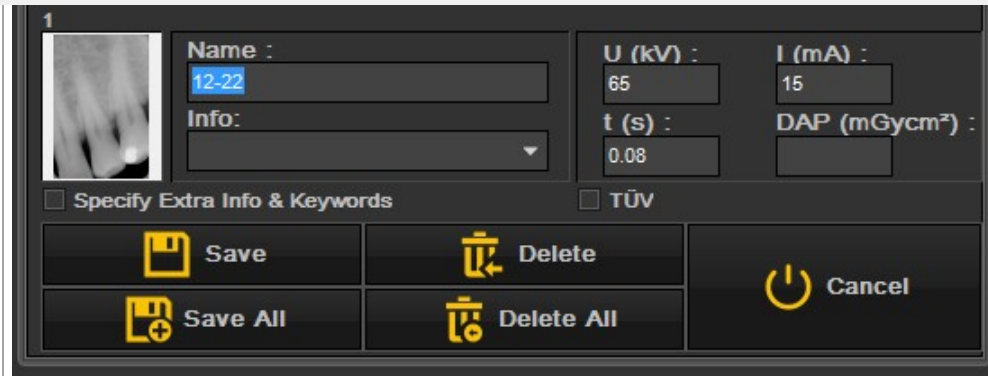
Attēli tiks
saglabāti
attēlu
bibliotēkā.
Ievērojiet, ka
**attēlu
nosaukumi**
ir zobi, kas
tika
piesaistīti
statusa
paneļa
lodziņos.

Kad
aktivizēsiet
statusa
paneli,
statusa
paneli
redzēsiet
attēlus.

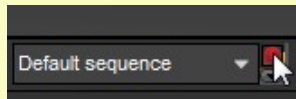
3. Automātiska zoba/zobu piesaiste, izejot no attēlu iegūšanas ekrāna



Izejot no šī ekrāna, jūs
varēsiet **saglabāt attēlus**.



⚠ Ja jūs neapmierina ar attēla kvalitāti un vēlaties atkārtoti iegūt attēlu **tajā pašā** statusa paneļa lodziņā, jums ir iespēja APTURĒT secību.



Noklikšķiniet uz **Stop** ikonas, lai apturētu secību un atkārtoti iegūtu attēlu.

Ja vēlaties turpināt, noklikšķiniet uz **Stop** ikonas, un, iegūstot nākamo attēlu, tas parādīsies nākamajā statusa paneļa lodziņā.

⚠ Pārlicinieties, ka, iegūstot jaunu attēlu **tajā pašā** statusa montāžas lodziņā, programmatūrā netiek parādīts brīdinājuma ziņojums. Ja **vienā** statusa montāžas lodziņā vēlaties iegūt **vairākus** attēlus un tiek parādīts brīdinājuma ziņojums, sazinieties ar izplatītāja atbalsta dienestu.

7.4.3 Darbs ar pilnekrāna statusa paneli

⚠ Veicot izmaiņas pilnekrāna statusa panelī, vispirms atjaunojiet statusu pilnekrāna statusa panelī. Neaizmirstiet saglabāt sākotnējo iestatījumu failu pirms izmaiņu apskates pilnekrāna statusa panelī.

Viena no priekšrocībām, strādājot ar statusa paneli, ir iespēja izmantot **pilnekrāna statusa paneli**. Šī opcija parādīs statusa panelī esošos attēlus, un to var izmantot, lai apspriestu ārstēšanas plānus.

Šīs opcijas priekšrocības:

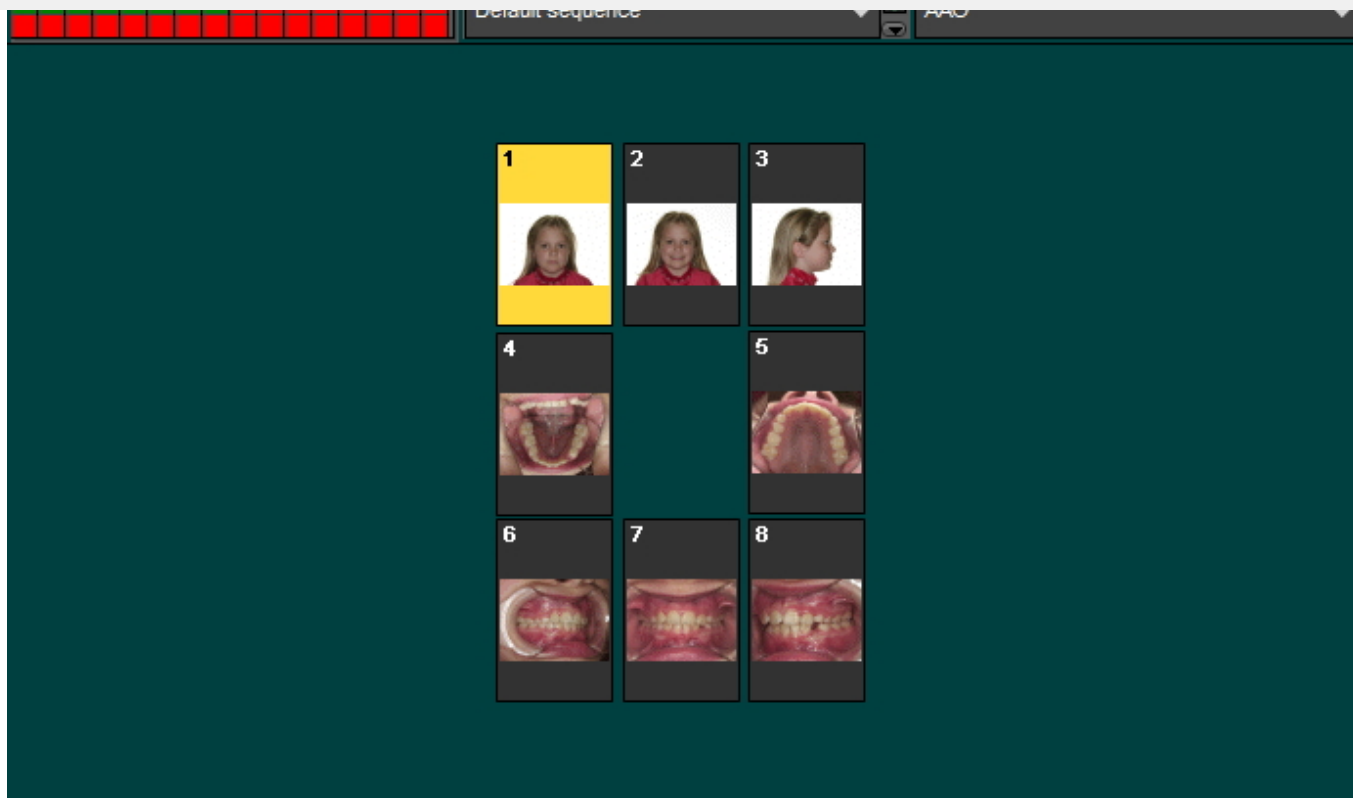
- Strukturētā veidā **kopīgojiet** attēlus ar pacientiem un citiem zobārstiem
- **Organizējiet** attēlus pilnekrāna statusa panelī
- Strukturētā veidā **saglabājiet pacienta vēsturi** attēlu bibliotēkā
- **Izdrukājiet** pilnu statusu un nododiet to pacientam un/vai zobārstam

Pilnekrāna statusa paneļa izkārtojums ir saistīts ar **aktīvo statusa paneli**. Pārbaudiet aktīvo statusa paneli,



noklikšķinot uz statusa paneļa ikonas

Tiek parādīts **aktīvais statusa panelis**.



Šobrīd jums ir iespēja mainīt statusa paneli vai **vilkt un nomest** citus attēlus uz statusa paneļa vietturiem. Lai saprastu, kā darbojas statusa panelis, izlasiet sadaļu **Darbs ar statusa paneli (Section 7.4)**.

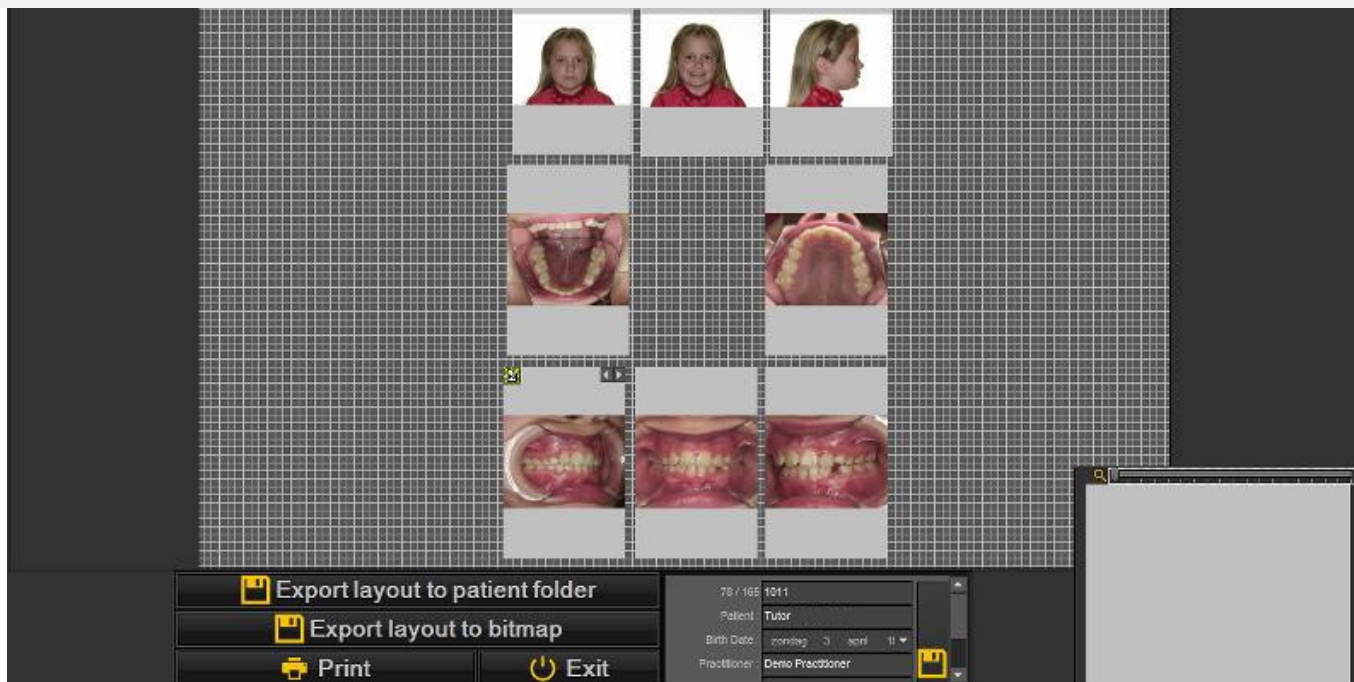


Kad esat pārliecināti par izkārtojumu, izvēlieties **pilnekrāna statusa paneļa ikonu**:

Atvērsies pilnekrāna statusa paneļa ekrāns. Jūs redzēsiet statusa paneļa vietturus ar attēliem

Šajā ekrānā varēsiet:

- **Eksportēt** izkārtojumu uz **pacienta mapi**
- **Eksportēt** izkārtojumu uz **bitkarti** - bitkarti vēlāk var nosūtīt pacientam vai zobārstam
- **Drukāt**

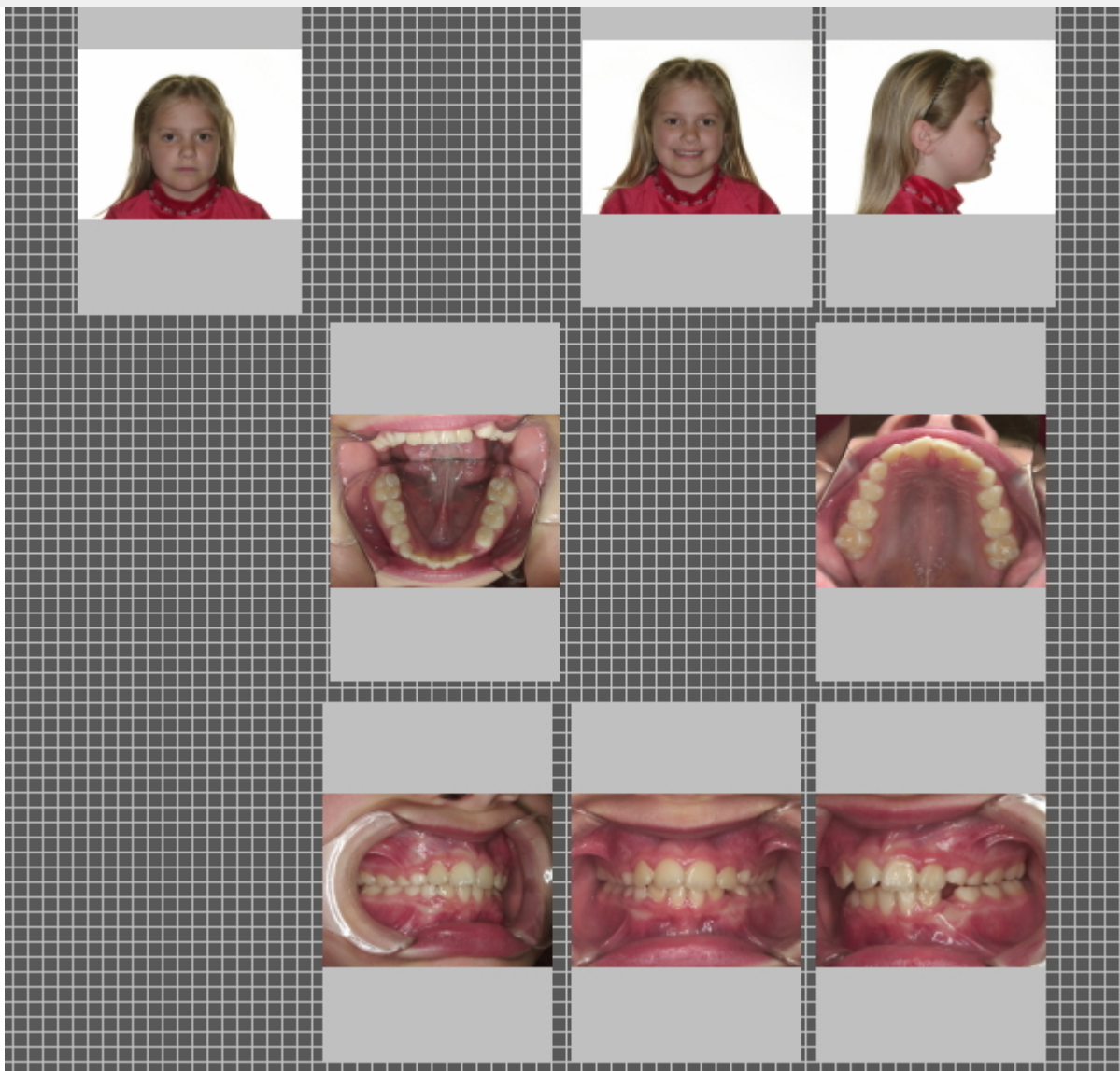


Šajā konfigurācijas ekrānā jūs varēsiet pārvietot statusa paneļa vietturus uz citu vietu, pievienot sava **uzņēmuma logotipu**, pievienot **informāciju par pacientu**. Pēc tam šī informācija parādīsies izdrukā vai eksportētajā bitkartē.

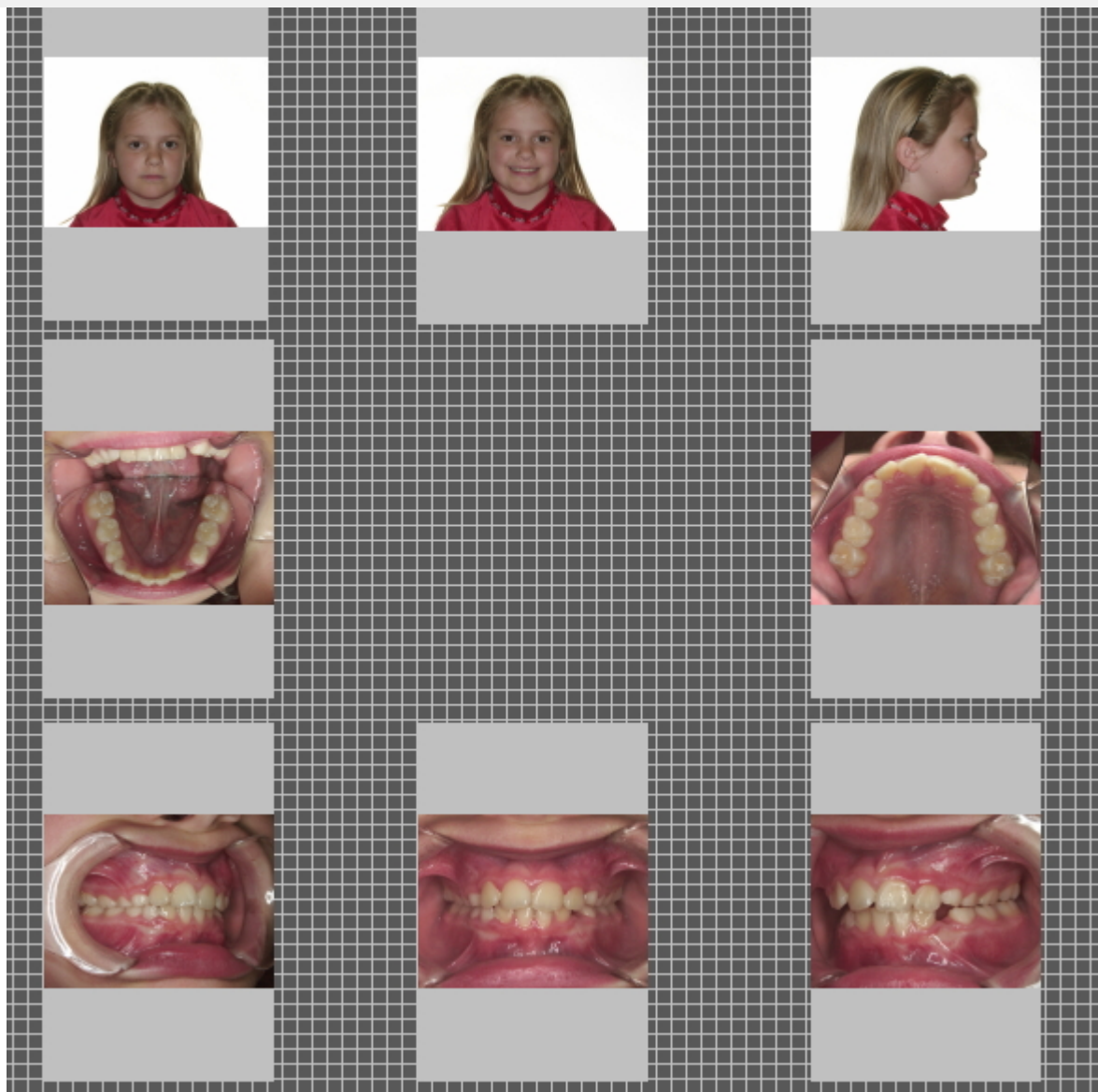
1. Darbības ar statusa paneļa vietturi

Ir iespējams pielāgot vietturus un mainīt attēla **pozīciju** vietturī.

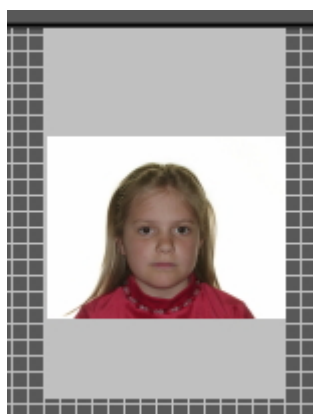
Lai pārvietotu vietturi uz citu vietu, velciet un nometiet vietturi, nospiežot **taustiņu CTRL** un **pārvietojot** vietturi.



Šajā **piemērā** mēs pārvietosim statusa paneļa vietturus, lai starp dažādiem attēliem būtu nedaudz vairāk vietas. Pieņemsim, ka vēlamies vēlāk pievienot informāciju par savu uzņēmumu.



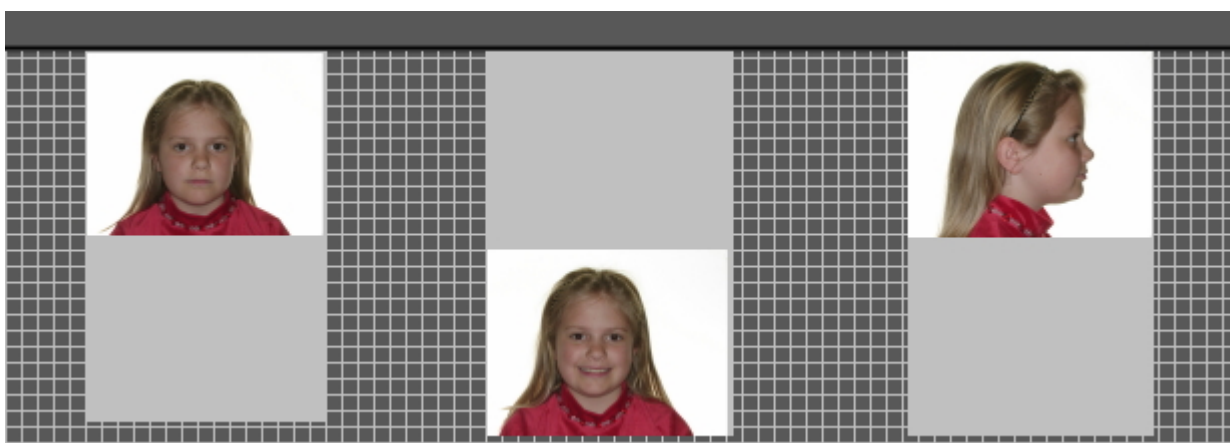
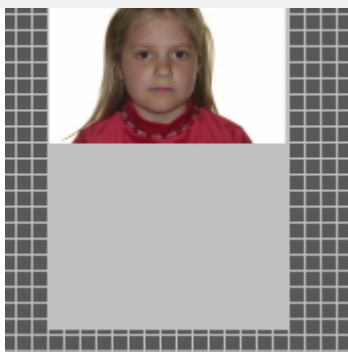
Statusa vietturu ietvaros jūs varēsiet pārvietot attēlus.



Atlasiet vietturi (noklikšķinot uz viettura).

Nospiediet un turiet peles labo pogu un pārvietojiet attēlu vietturī.

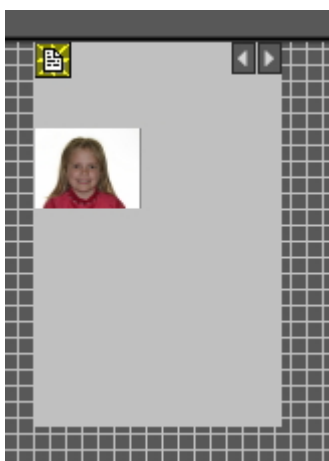
Šajā piemērā esam pārvietojuši attēlus iepriekš minētajos vietturos.



Varbūt vēlaties **palielināt** attēlu vietturī.

Lai to izdarītu, ritiniet ar **peles ritenīti uz augšu un uz leju**.

Ritināšana UZ AUGŠU padarīs attēlu **mazāku**.



Ritināšana UZ LEJU padarīs attēlu **lielāku**.



💡 Apvienojiet to ar pareizu attēla novietojumu vieturī. Šādā veidā attēls aizpildīs visu vieturi.

2. Uzņēmuma logotipa un informācijas pacientiem pievienošana

Šajā tēmā mēs izskaidrosim, kā pilnekrāna statusa panelim pievienot uzņēmuma logotipu un informāciju pacientiem.

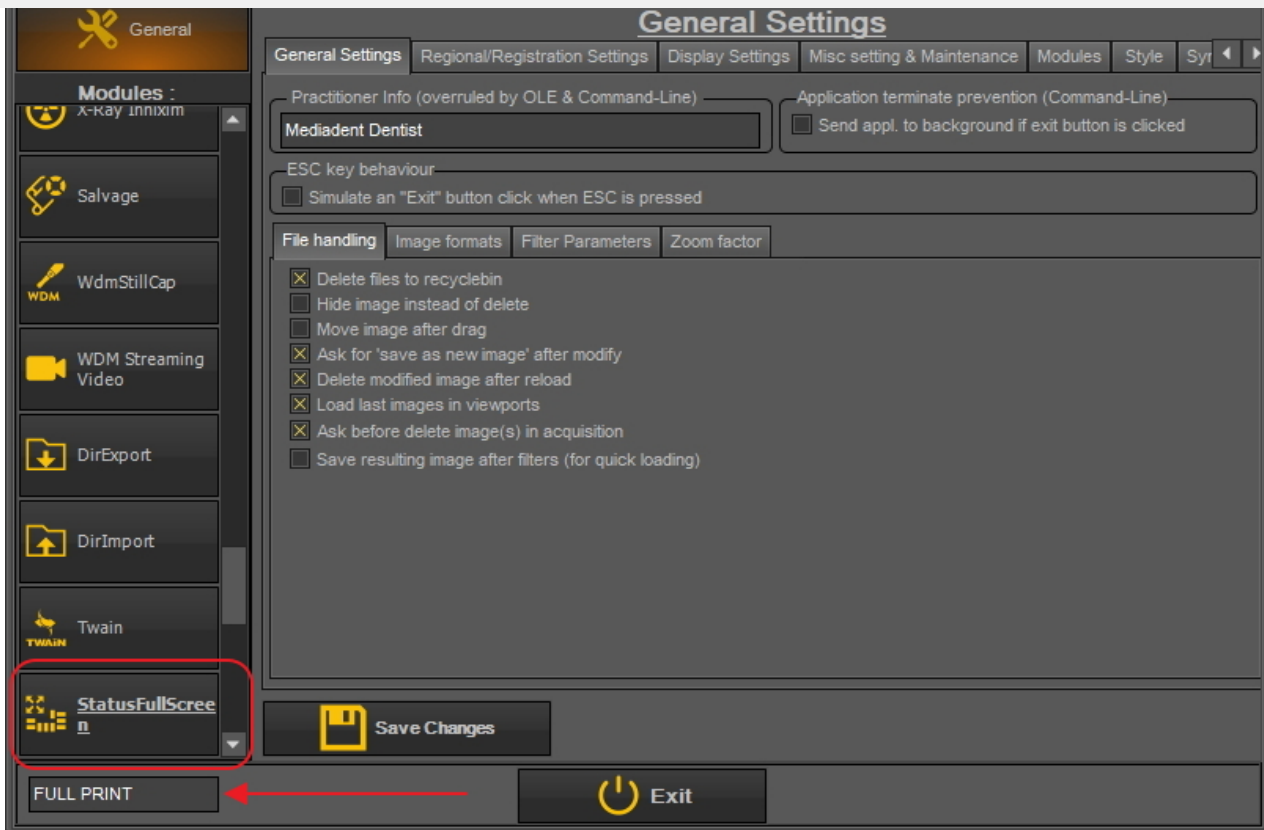
Priekšrocības:

Pilnekrāna statusa paneļa mērķis ir dalīties ar attēliem ar pacientiem un citiem zobārstiem; pievienojot uzņēmuma logotipu pilnekrāna statusa panelim, tiks uzlabota jūsu atpazīstamība un pacientiem un zobārstiem tiks sniegta papildu informācija par jūsu zobārstniecības praksi.

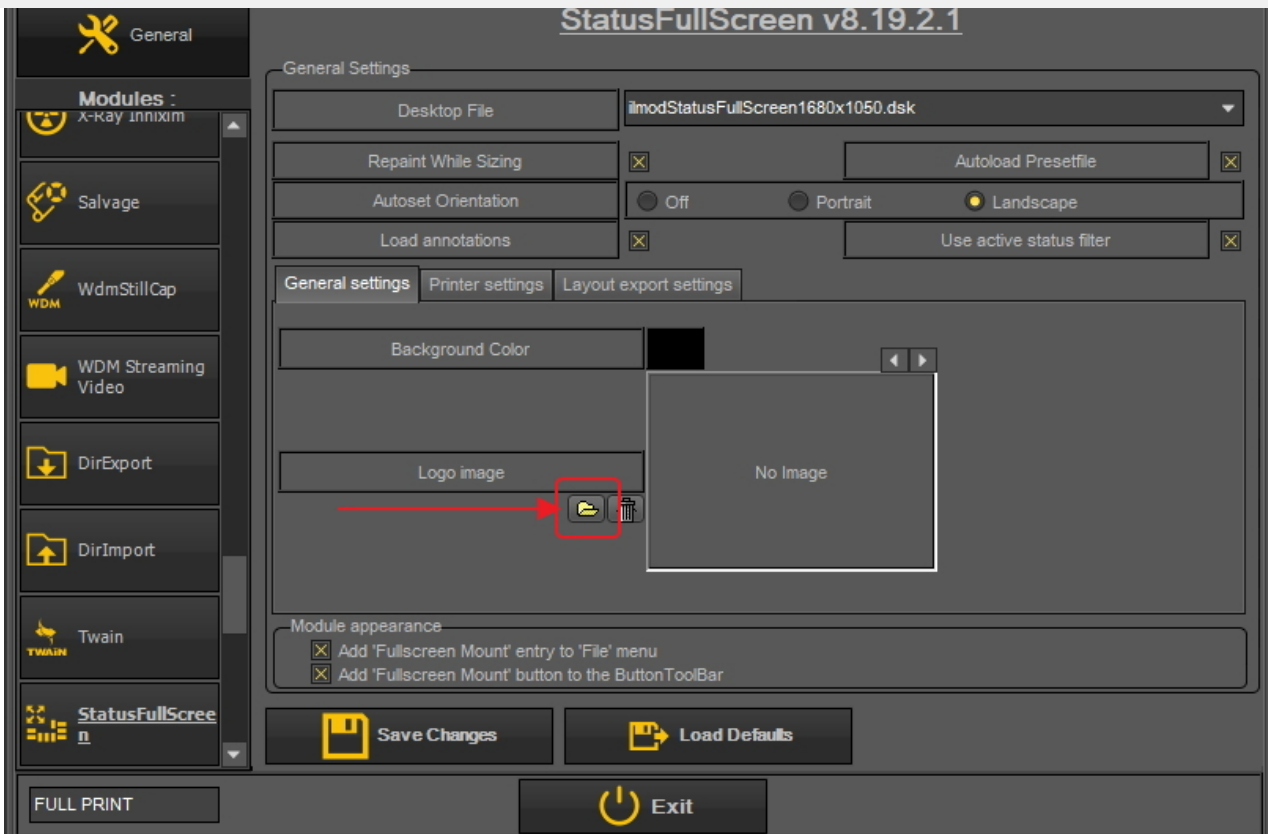
Lai pievienotu savas zobārstniecības prakses logotipu, jums būs jāveic iestatīšana.

Veiciet šādas darbības:

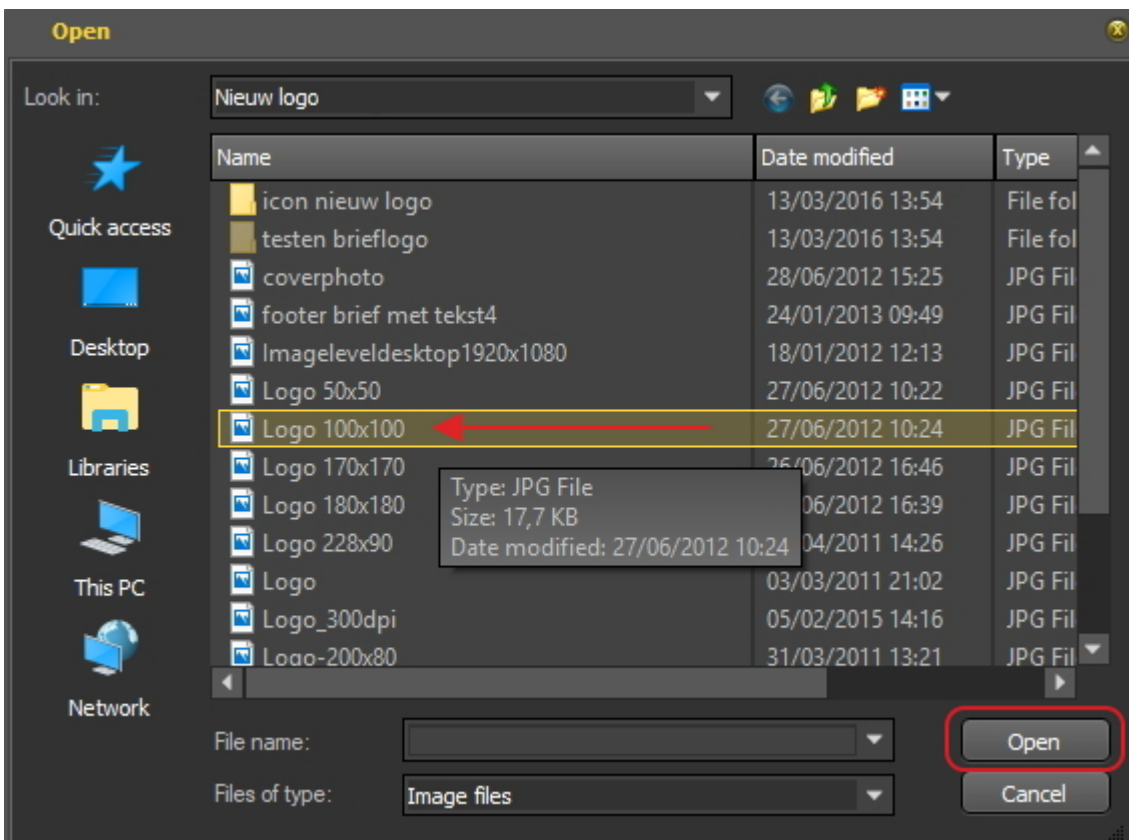
1. Choose Options > Setup
2. Ierakstiet "**Full Status Print**" meklēšanas lodziņā



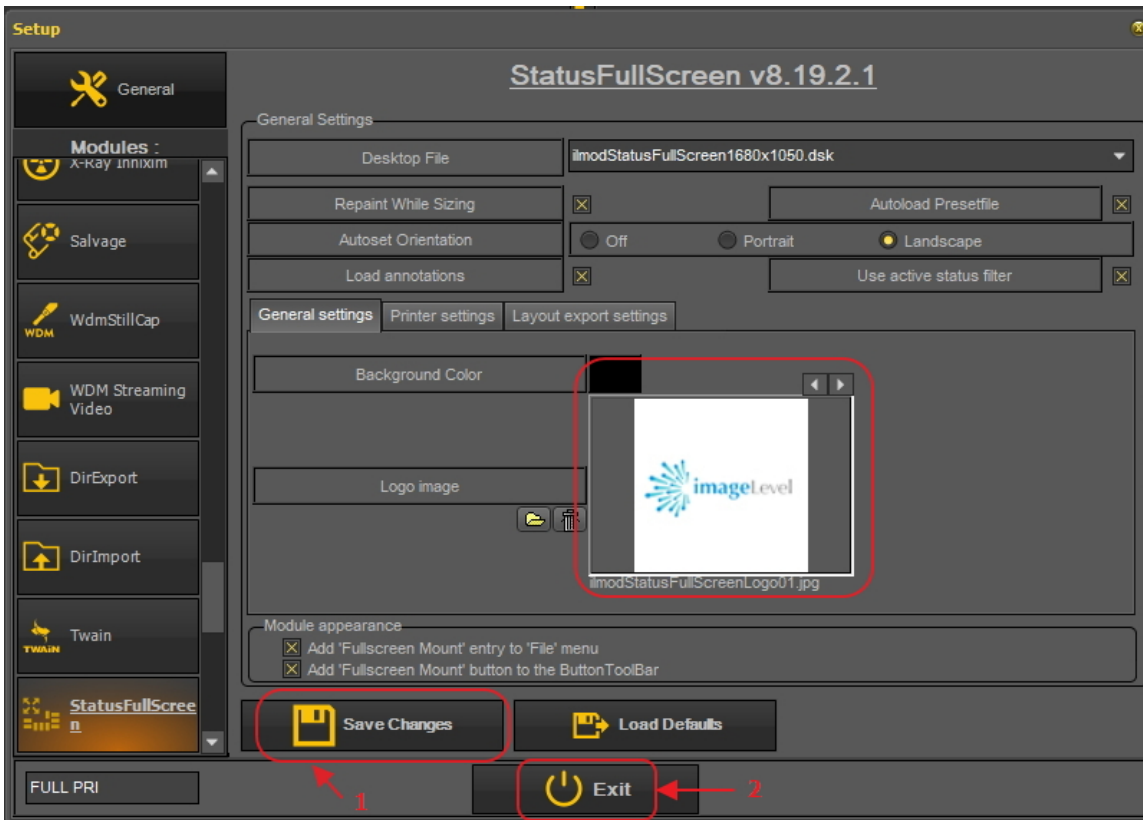
3. Noklikšķiniet uz moduļa "StatusFullScreen" lodziņa.
4. Tiks atvērta moduļa StatusFullScreen iestatīšana.



5. Noklikšķiniet uz ikonas, lai atvērtu failu pārlūku un atlasītu failu ar jūsu logotipu.
Izvēlieties **"Open"**, lai atlasītu.



Click on **Save Changes** and **Exit**, and screenshot is taken and saved to screen.

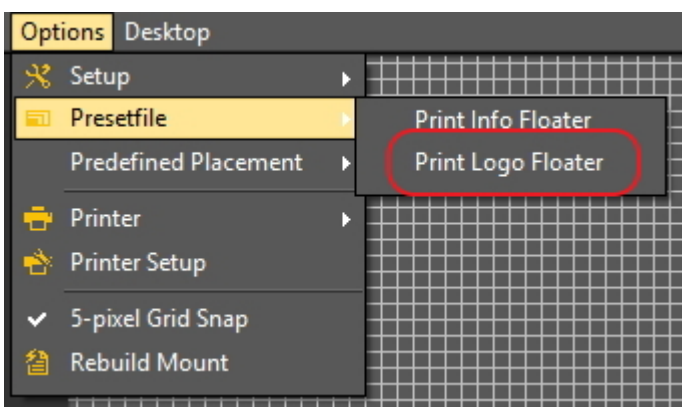


7. Pārejiet uz "Pilna ekrāna statusa" izdruku

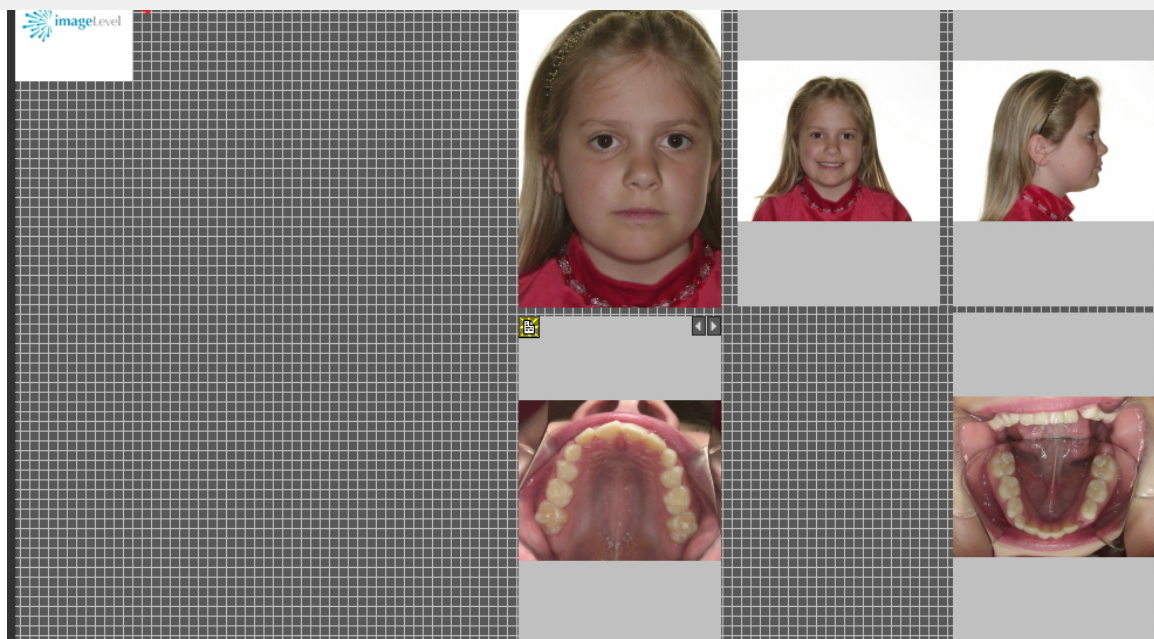


8. Tagad logotips būs jāpievieno "Pilna ekrāna statusa" izdrukai.

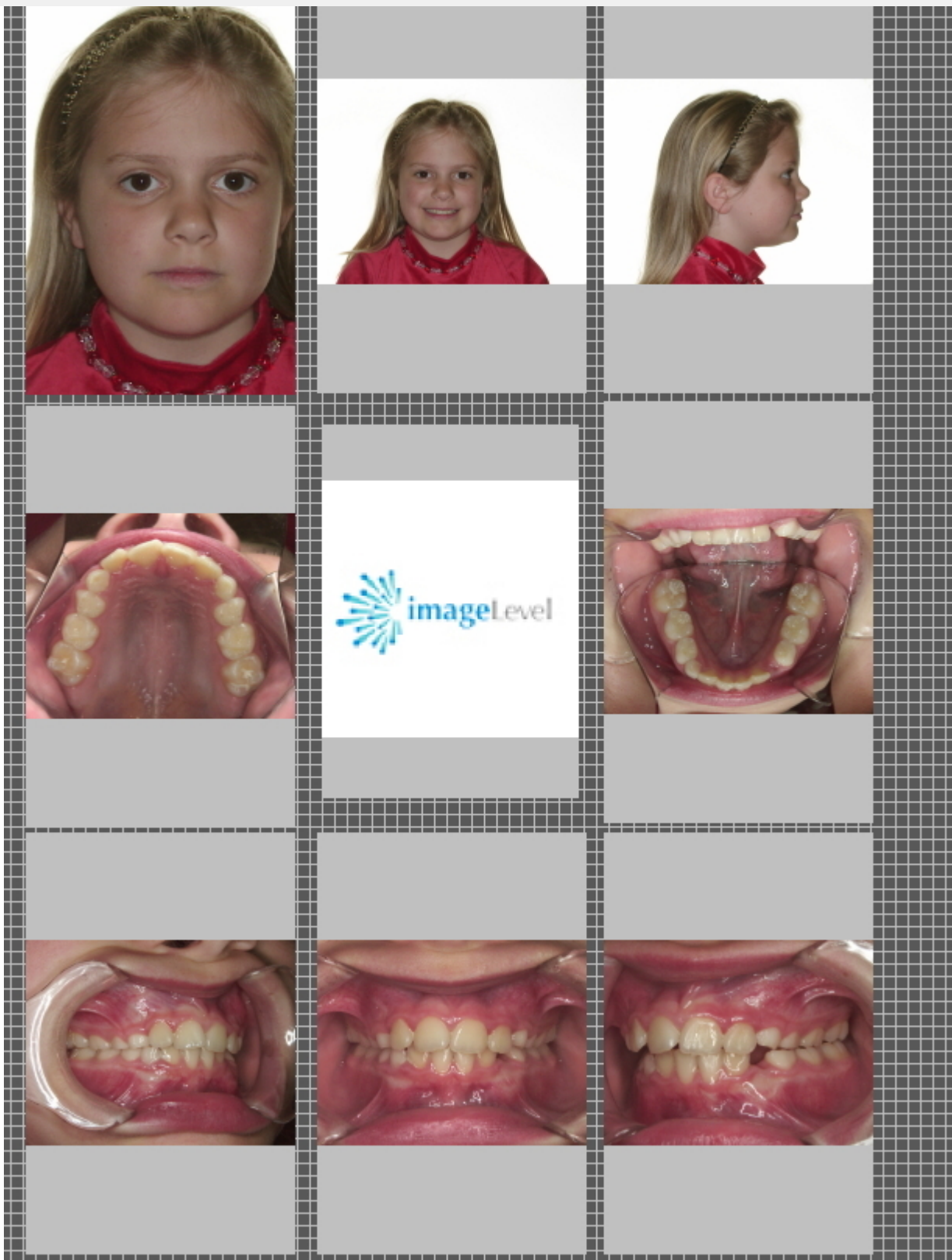
Izvēlieties **Options > Presentfile** un atlasiet **"Print Logo Floater"**.



Tiks parādīts logotips.



Pārvietojiet logotipu uz pareizo pozīciju. Izmantojiet **taustiņu Ctrl** un velciet un nometiet logotipu vēlamajā vietā.



Pēc tam šo attēlu var **izdrukāt** vai eksportēt uz disku vai **pacienta mapi**.


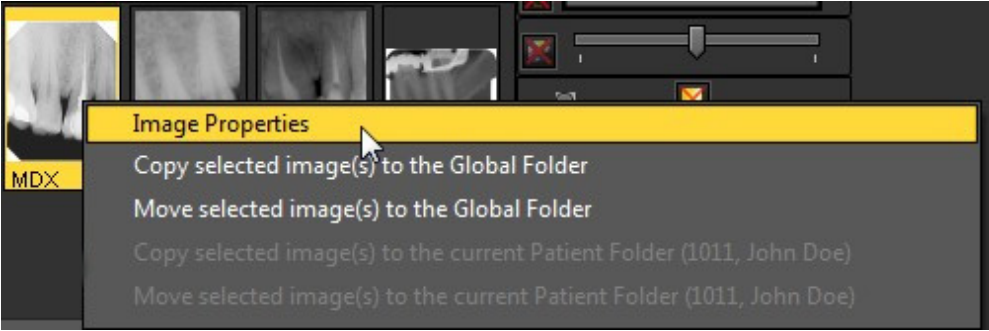
7.5 Darbs ar attēlu bibliotēku

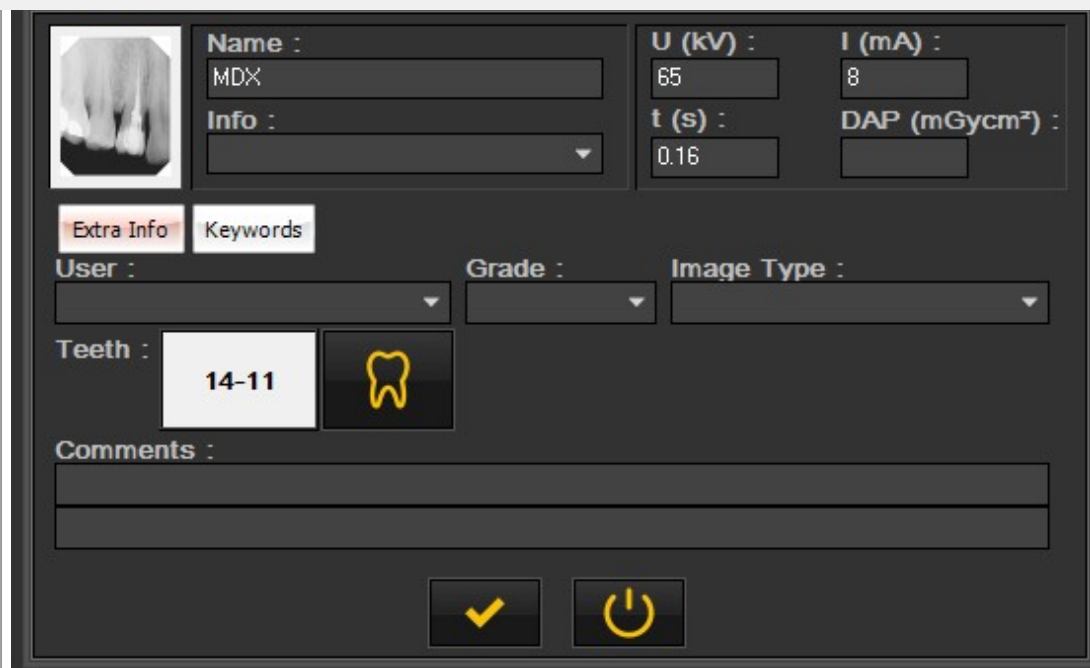
Attēla rekvizīti var sniegt interesantu informāciju par attēlu. Tie parādīs dažādas birkas (atslēgvārdi...), kas ir piesaistītas jūsu attēlam.

Lai labāk izprastu papildu informāciju un atslēgvārdus, ko varat piesaistīt attēlam, izlasiet sadaļu **Papildu informācijas un atslēgvārdu norādīšana (Section 7.5.2)**.

Ne tikai **saglabājot** attēlu, jūs varat attēlam piesaistīt **papildu informāciju un atslēgvārdus** - arī izmantojot sadaļu Attēla rekvizīti, jūs varat **mainīt/papildināt** papildu informāciju vai atslēgvārdus.

Šajā sadaļā uzzināsiet, kā parādīt **Attēla rekvizītus** un kā attēlam var **piesaistīt** atslēgvārdu.

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|---|
| <p>1. Dodieties uz attēlu bibliotēku un izvēlieties attēlu.</p>  | <p>Lai parādītu attēla rekvizītus, jums ir jāizvēlas attēls attēlu bibliotēkā.</p> |
| <p>2. Noklikšķiniet ar peles LABO pogu uz attēla.</p>  | <p>Svarīgi ir noklikšķināt ar peles LABO pogu. Parādīsies nolaižamā izvēlne, kurā var izvēlēties Attēla rekvizītus (Image Properties).</p> |
| <p>3. Izvēlnē izvēlieties Attēla rekvizīti (Image Properties).</p> | <p>Lai uzzinātu</p> |

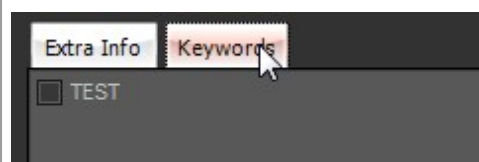


opcijām šajā dialoglodziņā, izlasiet sadaļu **"Papildu informācijas un atslēgvārdu norādīšana" (Section 7.5.2)**.

Dialoglodziņā Attēla rekvizīti varat arī mainīt vērtības vai pievienot atslēgvārdus.

Piemērs: Piesaistiet attēlam atslēgvārdu "TEST".

4. Izvēlieties cilni **"Atslēgvārdi"**.



5. Atzīmējiet atslēgvārdu **"TEST"**.



Šajā gadījumā attēlam piesaistīsim atslēgvārdu **"TEST"**, lai vēlāk varētu to izmantot uzziņai.

6. **Saglabājiet** attēla rekvizītus.



Jūs varat noteikt, kurus atslēgvārdus var piesaistīt. Par to uzzināsiet sadaļā **Displeja iestatījumi (Section 10.5)**.

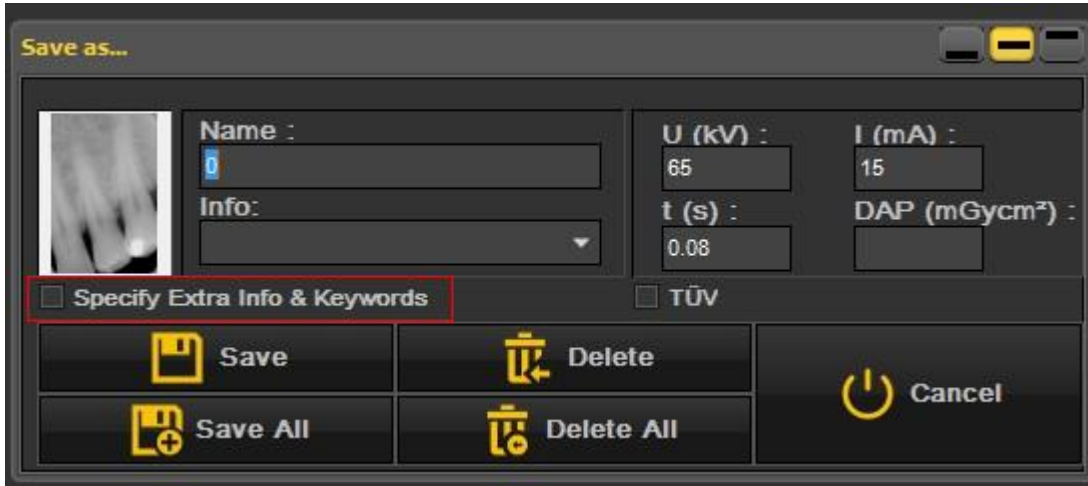
7.5.2 Pārskats par konkrētu papildu informāciju un atslēgvārdiem

Mediagent lietotāja rokasgrāmata V8 - 1. daļa: Mediagent

135

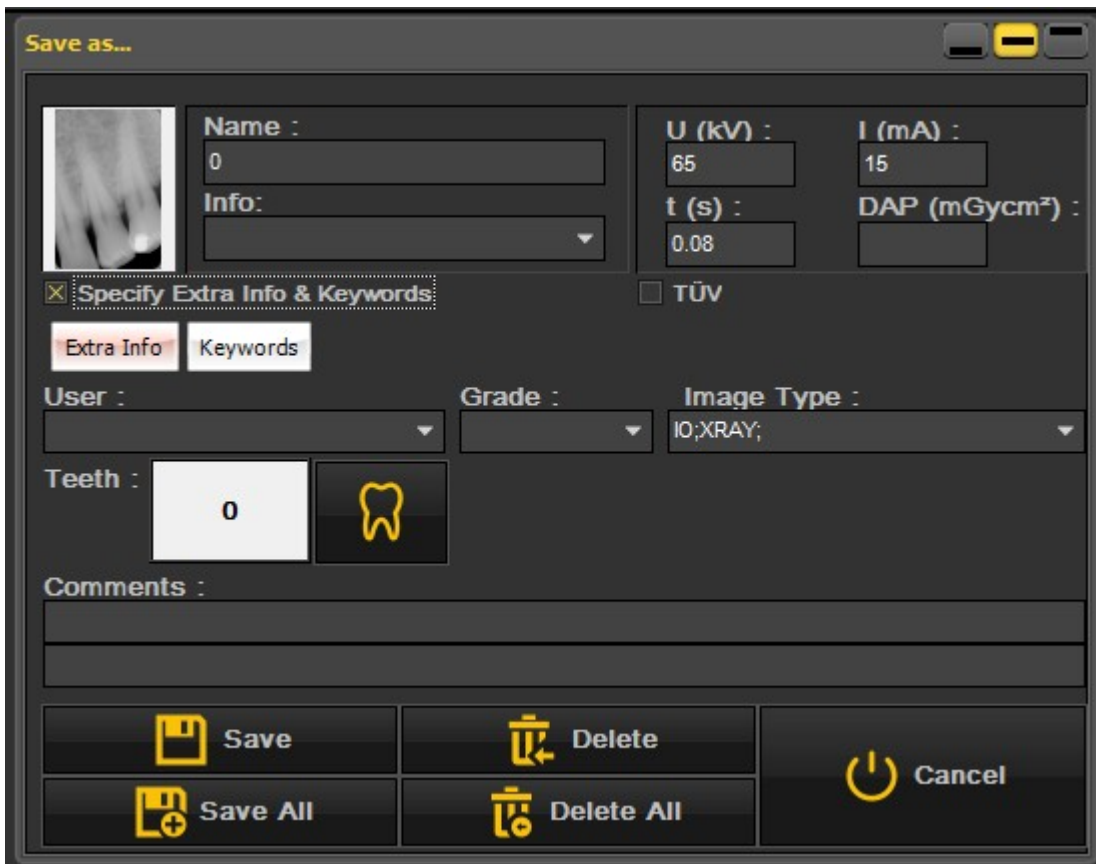
Papildu informācijas pievienošanas priekšrocība ir tā, ka, izvēloties attēlus, jūs varat viegli iekļaut un izņemt pēc attēlam pievienotās papildu informācijas.

Lai pievienotu papildu informāciju un atslēgvārdus attēliem, veicot **saglabāšanu**, ir jāatzīmē opcija "**Specify Extra Info & Keywords**" (*Norādīt papildu informāciju un atslēgvārdus*).



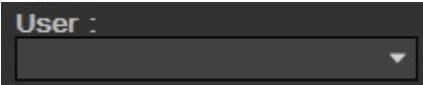
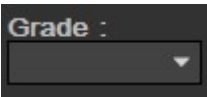
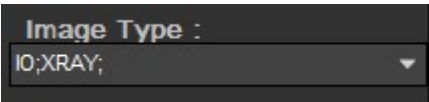

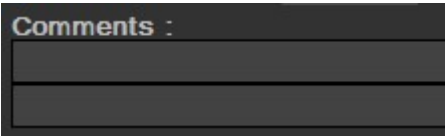
Ekrāns tiks paplašināts, un jūs redzēsiet **2 cilnes**

- Papildu informācija
- Atslēgvārdi

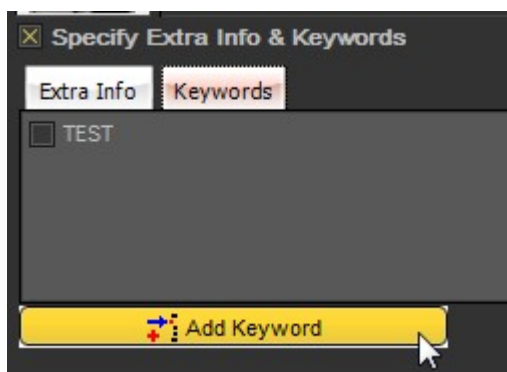


1. Papildu informācijas lauks

Jūs varat brīvi izmantot "Extra Info" (Papildu informācija) laukus pēc saviem ieskatiem. Šo lauku interpretācija ir atkarīga no tā, kā vēlaties klasificēt attēlus. Ja vēlaties meklēt pēc noteiktiem atslēgvārdiem, varat izmantot šos atslēgvārdus laukos "**Extra Info**" (Papildu informācija).

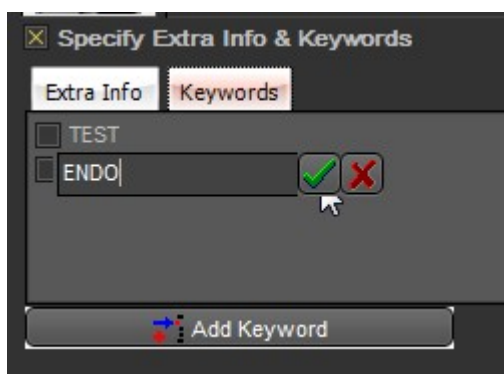
| | |
|--|---|
| <p>User (Lietotājs)</p> <p>User :</p>  | <p>💡 Varat izmantot lauku "User" (Lietotājs), lai norādītu, piemēram, zobārstu, kurš uzņēmis attēlu.</p> <p>Programmas Mediagentiestatīšanā varat noteikt lietotāju sarakstu.</p> <p>Sk. tēmu Mediagent iestatīšana: Displeja iestatījumi.</p> |
| <p>Grade (Kategorija)</p> <p>Grade :</p>  | <p>Šo lauku var izmantot kā sava veida attēlu klasifikāciju. Standarta kategorijas ir A, B un C.</p> <p>To var pielāgot, izmantojot Mediagent iestatīšana: Displeja iestatījumi.</p> |
| <p>Image Type (Attēla veids)</p> <p>Image Type :</p>  | <p>Šeit varat norādīt attēla veidu. Instalējot programmu, jau ir pieejami vairāki sākotnējie iestatījumi.</p> <p>To var pielāgot, izmantojot Mediagent iestatīšana: Displeja iestatījumi.</p> |
| <p>Teeth (Zobi)</p>  | <p>Izmantojot šo informācijas lauku, varat norādīt zobus vai zobu, kas ir saistīti ar attēlu.</p> |
| <p>Comments (Komentāri)</p> <p>Comments :</p>  | <p>Brīvs komentāru lauks, ko varat izmantot, lai pievienotu papildu informāciju par attēlu.</p> |

Šajā ierakstā (atslēgvārdu) ļauj pievienot attēlam **papildu atslēgvārdus**. Šo atslēgvārdu mērķis ir iespēja **meklēt** pēc atslēgvārdiem un atrast saistītos attēlus.



Lai pievienotu atslēgvārdu, izpildiet šādas darbības:

1. Ierakstiet **atslēgvārdu** lodziņā. Šajā piemērā atslēgvārds ir **ENDO**.

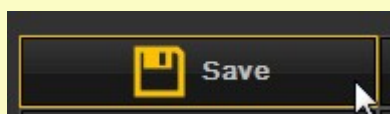


2. **Noklikšķiniet**, lai apstiprinātu.

Atslēgvārds **ENDO** tagad ir piesaistīts attēlam.

Tas nozīmē, ka tagad varat **meklēt** atslēgvārdu **ENDO** un atrast saistīto attēlu.

⚠ Vienmēr *SAGLABĀJIET* attēlu pēc tam, kad pievienojat **papildu informāciju vai **atslēgvārdus**.**



7.5.3 Pārskats par attēlu bibliotēkas mapes vadīklām

Attēlu bibliotēkas mapes vadīklas ļauj ātri veikt vairākas darbības:

- Dzēst attēlus
- Tieši nosūtīt attēlus
- Meklēt konkrētus attēlus bibliotēkā
- Šķirot attēlu bibliotēkā esošos attēlus



Atlasiet attēlu un noklikšķiniet uz dzēšanas (Delete) ikonas.

Izlasiet arī šādu sadaļu: **Kā nosūtīt attēlu pa e-pastu (Section 8.6.1)**



Vai meklējat konkrētus attēlus attēlu bibliotēkā? Izlasiet sadaļu: **Kā meklēt attēlus (Section 8.3.3)**



Skatiet attēlus noteiktā secībā. Izlasiet sadaļu: **Attēlu secības maiņa (on-line documentation)**

7.5.4 Darbs ar attēlu bibliotēku

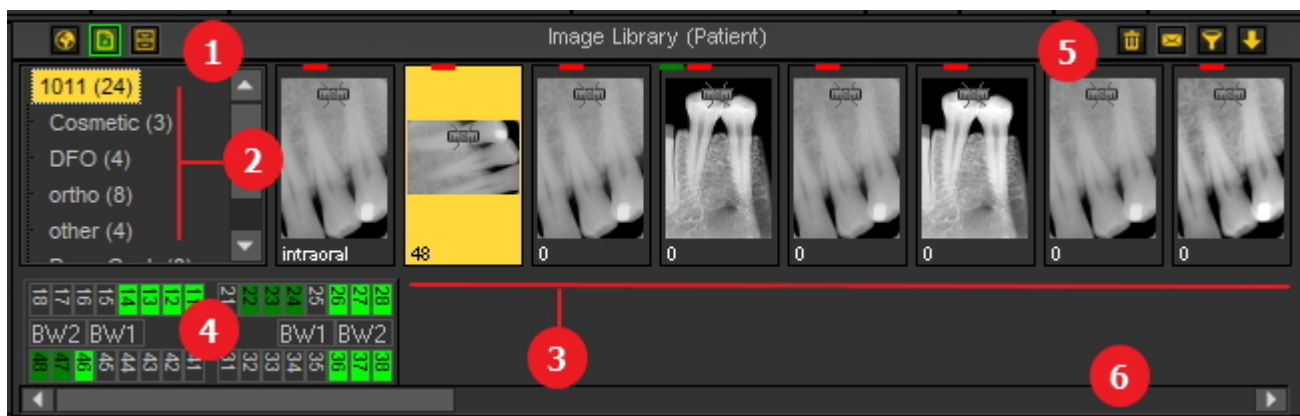
Šajā sadaļā izskaidrosim **attēlu bibliotēkas** izmantošanu.

Attēlu bibliotēkā tiks parādīti **attēli**, kas uzņemti konkrētajam **pacientam**.

Šeit sniegsim pārskatu par **attēlu bibliotēkas elementiem**.

1. Attēlu bibliotēkas elementu pārskats

Šī attēlu bibliotēka:



1



Globālā attēlu bibliotēka



Pacienta attēlu bibliotēka



Uzziniet vairāk par atšķirībām tēmā **Globālā un pacienta bibliotēka (Section 12.4)**



Arhīva bibliotēka. Vairāk informācijas par arhīva bibliotēkas lietošanu un iestatīšanu lasiet tēmā **Kā arhivēt attēlus programmā Mediagent (Section 7.5.5)**.

2

Apakšdirektoriji vai mapes satur pacientu attēlus. Labākai attēlu organizēšanai varat izveidot **jaunas mapes**.

3

Atkarībā no izvēlētās **mapes** jūs redzēsiet attiecīgajam pacientam uzņemtos **attēlus**.

4

Zobu shēma parādīs, kuri attēli ir uzņemti konkrētajam pacientam. Saglabājot attēlu, jūs varēsiet piesaistīt zobus vai zobu.

5

Mapes vai direktorija vadīklas:



Jūs varēsiet **dzēst** attēlus, **sūtīt** attēlus, izmantojot instalēto e-pasta programmu, **meklēt** attēlus un **šķirot** attēlus attēlu bibliotēkā.

| | |
|----------|--|
| | Atskats par attēlu bibliotēkas mapes vaļņiem (Section 7.3.3) |
| 6 | Ritjosla: Ja mapē ir vairāk attēlu, nekā var parādīt uz ekrāna, varat ritināt pa labi vai pa kreisi, lai redzētu attēlus. |

Mazais lineāls uz attēla norāda, ka attēls **NAV kalibrēts**.

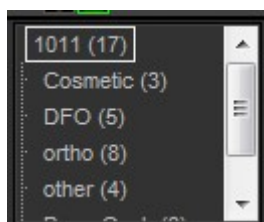


2. Pacientu bibliotēkas struktūra

Pacienta direktoriņā ir jūsu uzņemtie attēli.

Saknes direktorijs ir numurs, šajā piemērā 1011.

Iekavās redzams attēlu skaits apakšdirektoriņā vai mapē. Šajā gadījumā **(24)** nozīmē, ka šajā mapē ir 24 attēli.



Attēlus **apakšmapēs** varat iedalīt kategorijās, piemēram, pēc **veida**.

Šajā piemērā redzami vairāki apakšdirektoriņi:

- Cosmetic (4): ar 4 attēliem
- D.F.O. (5) : ar 5 attēliem
- Ortho (8): ar 8 attēliem
- other (4): ar 4 attēliem
- Pano-Ceph (8): ar 8 attēliem
- Video (3): ar 3 attēliem

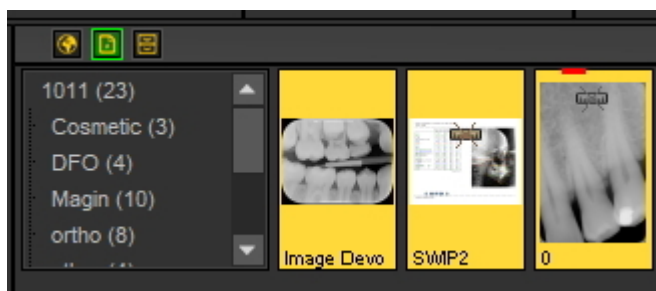
3. Atlasiet mapi

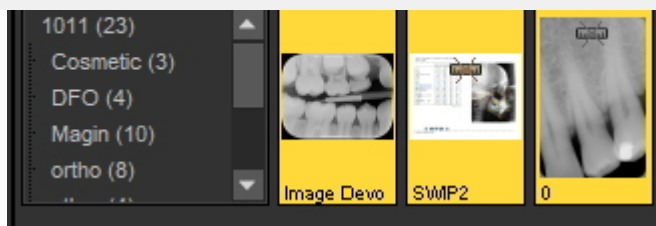
Noklikšķiniet uz **mapes**, kuru vēlaties atlasīt.



4. Vairāku attēlu atlase

Lai atlasītu vairākus attēlus, noklikšķiniet uz pirmā attēla un nospiediet **taustiņu Shift**. Turot nospiestu taustiņu Shift, atlasiet papildu attēlus.





4. Attēlu apzīmējumi (krāsainas joslas/līnijas attēlu augšpusē)


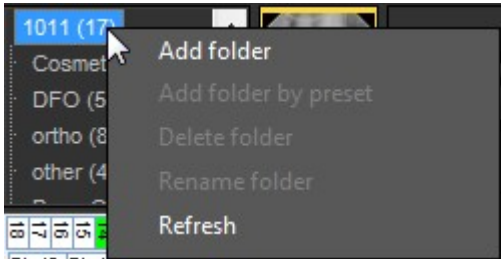
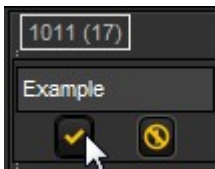

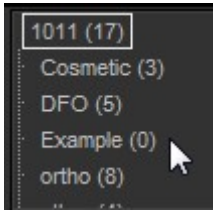
Jūs pamanīsiet **mazas krāsainas līnijas vai joslas** attēla augšpusē.


Katrai krāsai ir sava nozīme. Šajā tabulā ir sniegts dažādu līniju vai joslu skaidrojums.

| | |
|--|---|
| | <p>Maza zaļa līnija attēla augšpusē ir norāde, ka ir anotācijas šim attēlam. HDX ir attēla nosaukums. Šo nosaukumu piešķirsiet, kad saglabāsi attēlu.</p> |
| | <p>Maza sarkana līnija attēla augšpusē ir norāde, ka konkrētais attēls ir oriģinālais attēls.</p> |
| | <p>Dzeltena līnija norāda, ka attēls ir pārveidots. Ja esat mainījuši attēla kontrastu/spilgtumu, to norāda dzeltena līnija.</p> |
| | <p>Maza zila līnija attēla augšpusē ir norāde, ka ir pieejama dentofaciālās ortopēdijas analīze par šo attēlu.</p> |
| | <p>Mazais simbols uz attēla nozīmē, ka attēls NAV kalibrēts. Lai uzzinātu, kā kalibrēt attēlu, izlasiet šo sadaļu: Kā kalibrēt attēlu (Section 8.4.2).</p> |

5. Jauna apakšdirektorija vai apakšmapes izveidošana

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|---|
| 1. Lai izveidotu jaunu apakšdirektoriju , vispirms atlasiet | Piemēram: Noklikšķiniet uz 1011 (24) |

| | |
|--|--|
| |  |
| <p>2. Noklikšķiniet ar peles labo pogu uz saknes direktorija, lai atvērtu izvēlni.</p>  <p>3. Izvēlieties Add folder</p> | |
| <p>4. Dodiet apakšdirektorijam nosaukumu.</p>  | Piemēram: Example |
| <p>5. Noklikšķiniet uz , lai apstiprinātu.</p> | |
|  | Jaunais apakšdirektorij ir izveidots un parādīsies sarakstā. |

 Jums ir iespēja automātiski izveidot vienādu struktūru visiem pacientiem. Tas nozīmē, ka katram pacientam būs vienādi apakšdirektoriji. Jūs atradīsiet skaidrojumu par tos sadaļā [Mediagent iestatījumi](#).

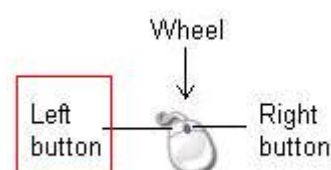
6. Attēla pārvietošana vai kopēšana uz citu mapi

PĀRVIETOT UN KOPĒT

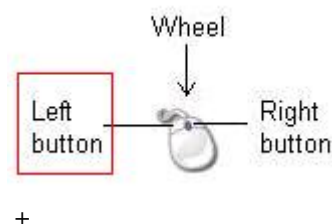
Noklikšķiniet uz attēla ar peles **kreiso** pogu, **TURIET UN VELCIET** attēlu uz citu apakšdirektoriju.



Jūs pārvietosiet attēla kopiju uz citu apakšdirektoriju, velkot un nometot attēlu ar peles kreiso pogu.


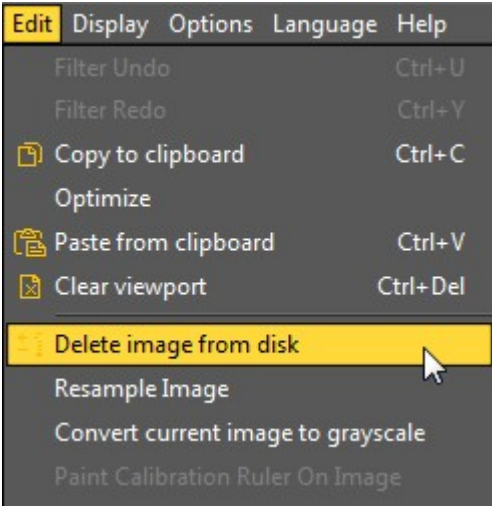


Noklikšķiniet uz attēla ar peles **kreiso** pogu, **TURIET**, nospiediet **SHIFT** taustiņu un **VELCIET** attēlu uz citu apakšdirektoriju.



7. Attēlu dzēšana

Ir **divi veidi**, kā izdzēst attēlu.

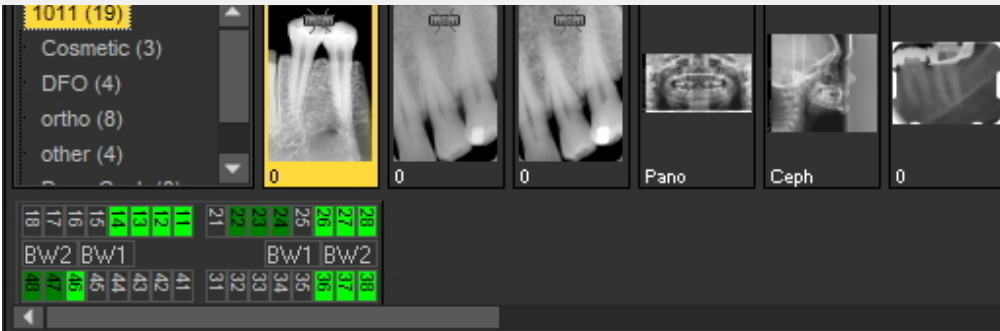
| Darbība | Paskaidrojums |
|---|--|
| <ol style="list-style-type: none">Atlasiet attēlu, kuru vēlaties dzēstVelciet un nometiet attēlu uz atkritnes ikonas attēlu bibliotēkā  <ol style="list-style-type: none">Izvēlieties OK brīdinājuma dialoglodziņā, lai apstiprinātu | <p>Attēlu velciet un nometiet, vienlaikus nospiežot un turot peles KREISO pogu, lai pārvietotu attēlu uz atkritni.</p> |
| <ol style="list-style-type: none">Ievietojiet attēlu, kuru vēlaties dzēst, skatvietāIzvēlnē Edit>Delete Image from disk  <ol style="list-style-type: none">Noklikšķiniet OK, lai apstiprinātu | <p>Tādējādi attēls tiks dzēsts neatgriezeniski.</p> <p>Jūs varat no tā izvairīties, izvēloties opciju 'Delete files to recycle bin' ("Dzēst failus uz atkritni") Mediagent iestatīšanā.</p> |

7.5.5 Kā arhivēt attēlus programmā Mediagent

Pamatojoties uz galalietotāju atsauksmēm, attēlu bibliotēkai ir pievienots **arhivēšanas rīks**. Tas sniegs iespēju labāk **organizēt** pacienta attēlu bibliotēku.

Vecus attēlus var nosūtīt uz arhīva mapi pēc jūsu izvēles. Šī mape vienmēr ir pieejama attēlu bibliotēkas mapē.

Šajā tēmā uzzināsiet, kā **iestatīt** arhīva mapi un **kā izmantot arhīva mapi** no pacienta attēlu bibliotēkas.



1. Kā iestatīt arhīva mapi

Mediagent iestatīšanā jūs noteiksiet, **kur atrodas** arhīva mape.

Šajā nodaļā mēs izskaidrosim, kā iestatīt arhīva mapi un kā **noņemt arhīva mapi**.

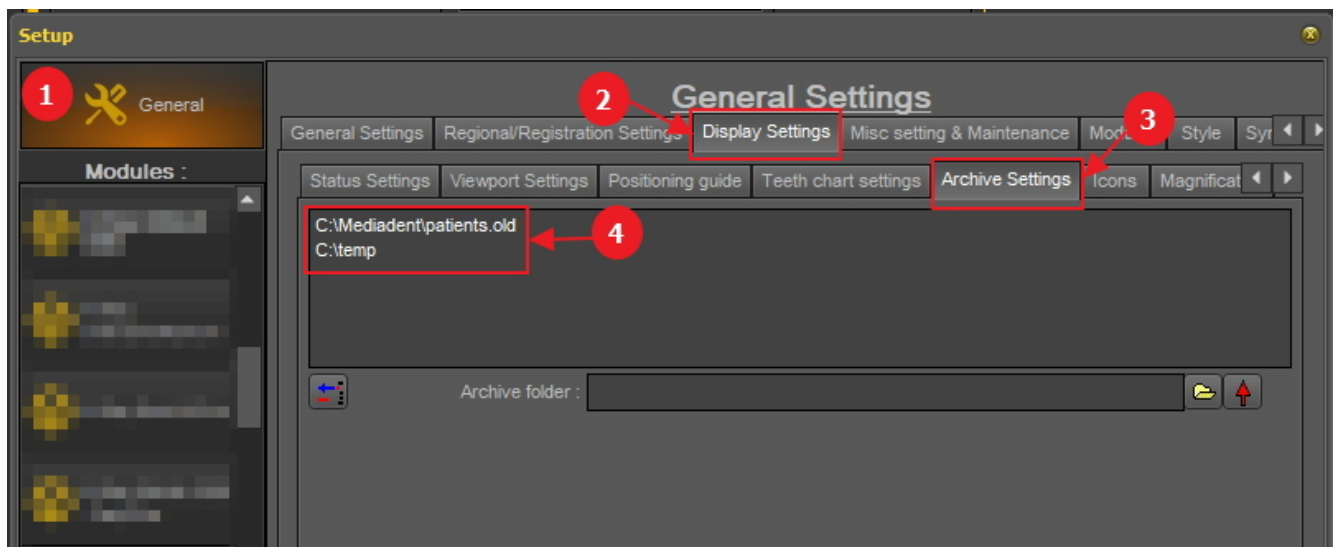
1. Arhīva mapes iestatīšana

Veiciet darbības, lai noteiktu arhīva mapes atrašanās vietu:

1. Izvēlieties **Options** > **Setup**

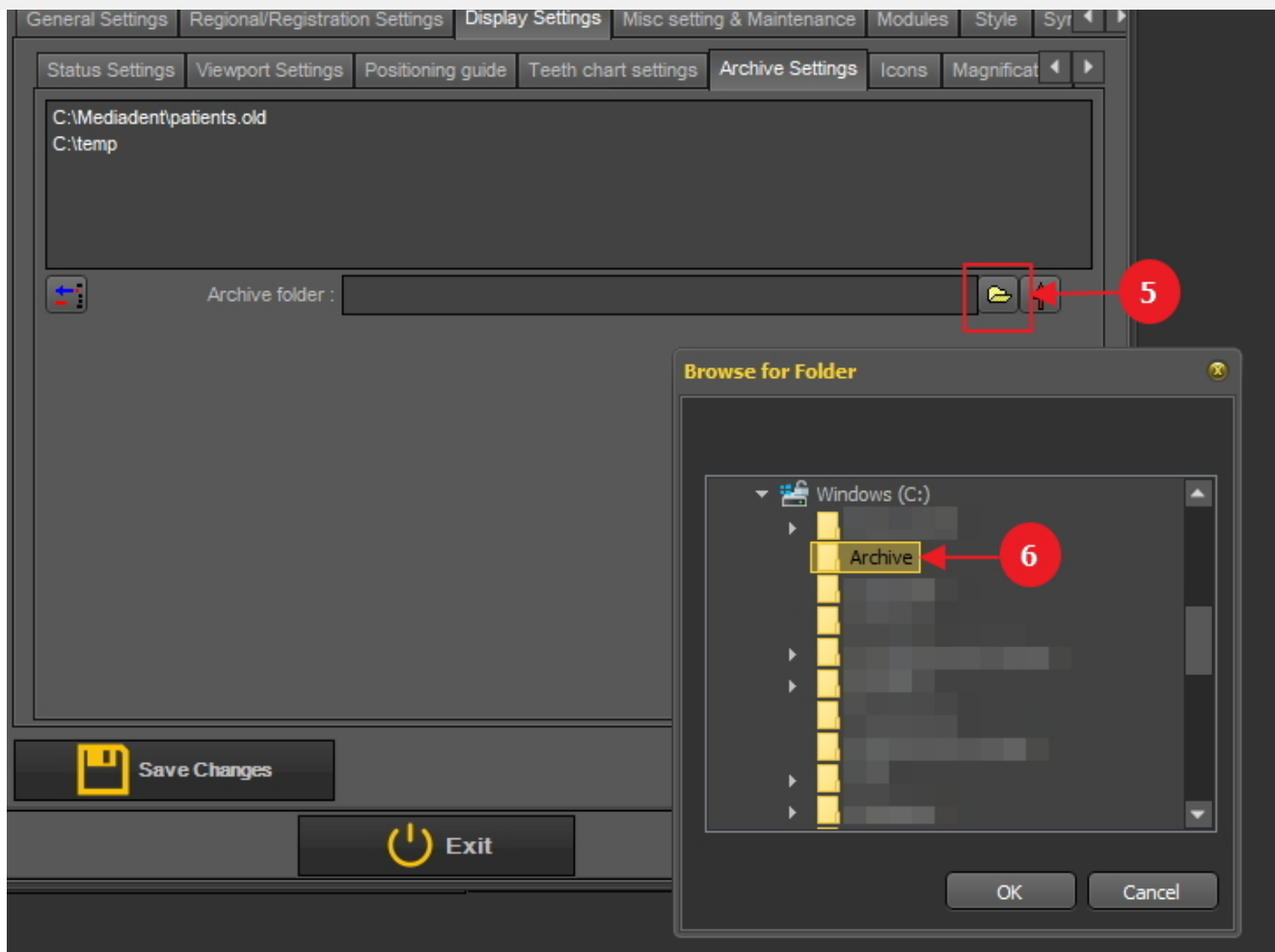
Sadaļā **General Settings (Vispārīgie iestatījumi)** ¹ izvēlieties cilni **Display settings (Displeja iestatījumi)** ²

Cilnē Display Settings izvēlieties cilni **Archive Settings (Arhīva iestatījumi)** ³

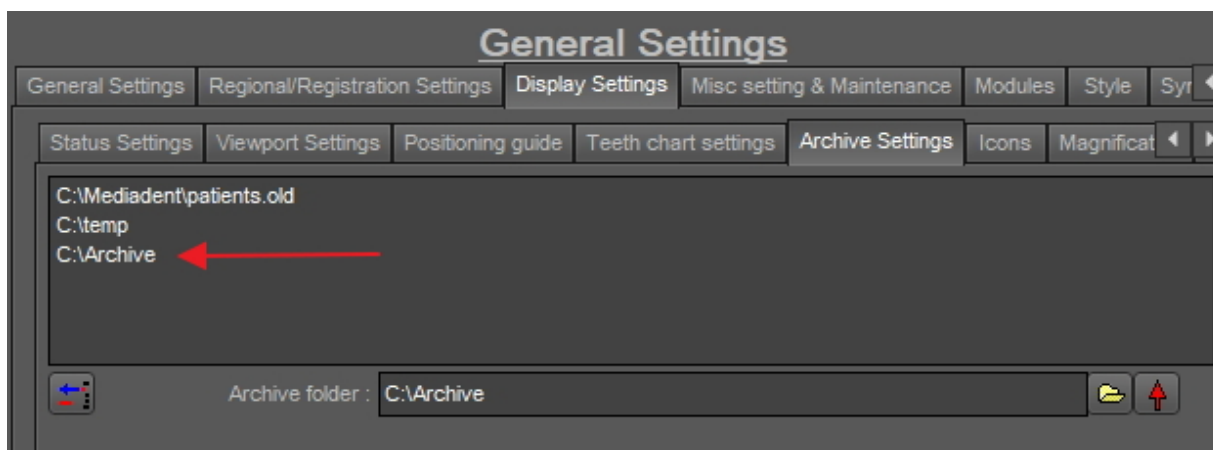


Nosakiet arhīva **atrašanās vietu** ⁴. Varat izvēlēties vairākas atrašanās vietas.

2. Lai izvēlētos atrašanās vietu, noklikšķiniet uz **mapes ikonas** ⁵, tiks atvērts failu pārlūks, un jūs varēsiet izvēlēties arhīva mapi ⁶.



3. Mape tiek pievienota arhīva mapju sarakstam.



⚠ Neaizmirstiet **nospiest "Save Changes"** pirms izešanas no iestatīšanas loga.

2. Arhīva mapes noņemšana

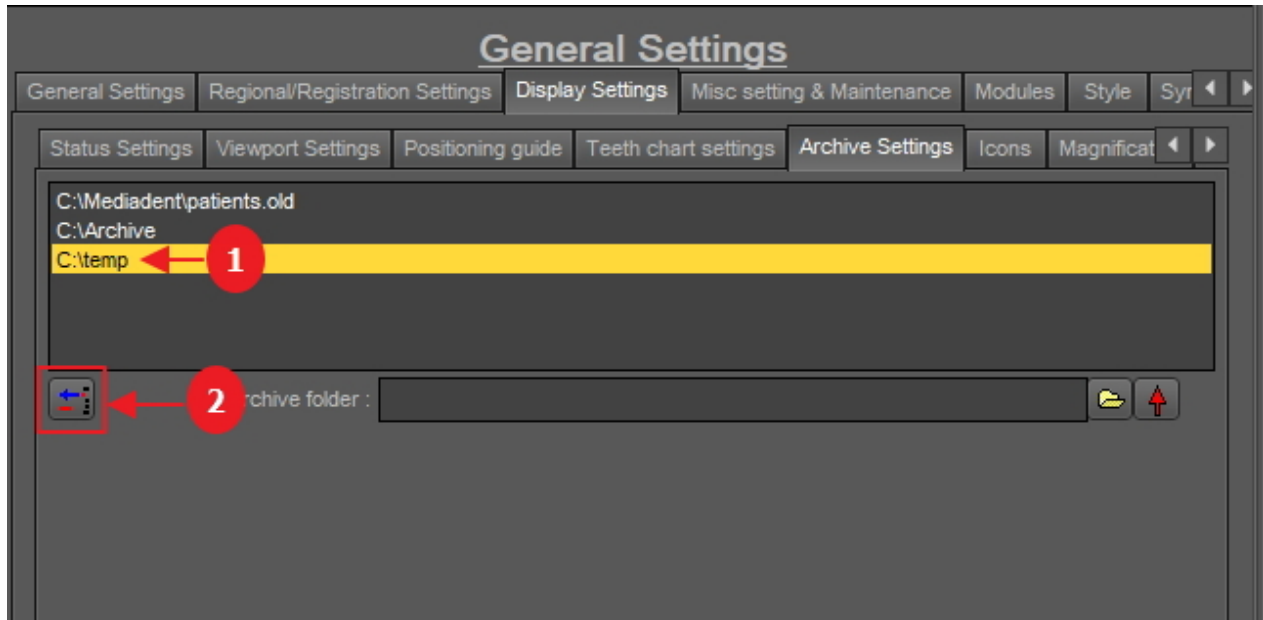
Jūs vienmēr varat noņemt arhīva mapi. Tas nenozīmē, ka arhīva mapē glabātie attēli tiks dzēsti. Tas ir tikai veids, kā izņemt mapi no pieejamo vietu saraksta.

Tātad attēli joprojām būs pieejami šajā atrašanās vietā, bet lietotājs to vairs nevarēs izvēlēties no

2. Mediagent Options / Setup

Sadaļā **General Settings** (Vispārīgie iestatījumi) izvēlieties cilni **Display Settings** (Displeja iestatījumi).

Sadaļā **Display Settings** (Displeja iestatījumi) izvēlieties cilni Archive Settings (Arhīva iestatījumi).



2. Atlasiet mapi, kuru vēlaties noņemt, no pieejamo arhīva vietu saraksta **1**. Šajā piemērā mēs izvēlamies "c:\temp".

3. Noklikšķiniet uz ikonas **2**, lai noņemtu ierakstu no saraksta.

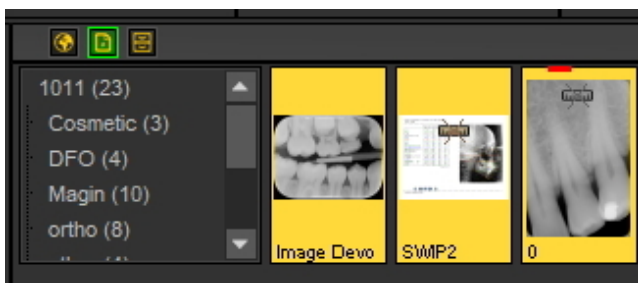
 Neaizmirstiet **nospiegt "Save Changes"** pirms izešanas no iestatīšanas.

2. Kā nosūtīt attēlu uz arhīva mapi

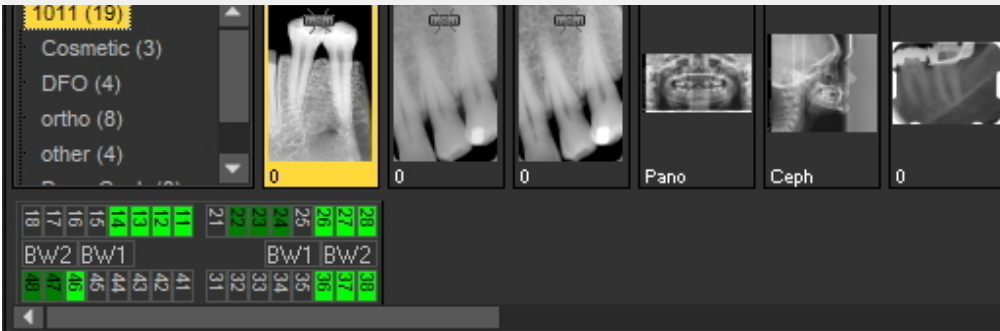
Attēlu nosūtīšana uz arhīva mapi ir ļoti vienkārša!

Atlasiet 1 vai vairākus attēlus.

Lai atlasītu vairākus attēlus, noklikšķiniet uz pirmā attēla un nospiediet **taustiņu Shift**. Turot nospiestu taustiņu Shift, atlasiet papildu attēlus.



Kad esat atlasījuši attēlu vai attēlus, ko vēlaties arhivēt, varat noklikšķināt uz **arhivēšanas ikonas**.



Ja esat izveidojuši sarakstu ar vietām, kur attēlus var arhivēt: noklikšķiniet ar peles labo pogu **1** uz arhivēšanas ikonās un izvēlieties vēlamās vietas **2**.

Click with the RIGHT mouse button on the Archive folder icon

7.5.6 Attēla noklusējuma nosaukuma norādīšana

Ir iespējams mainīt attēla noklusējuma nosaukumu.

Jūs varēsiet ietaupīt laiku, saglabājot attēlus, ja izvēlēsieties izmantot noklusējuma nosaukumu katrai rentgena ierīcei.

Piemēram, ja uzņemat panorāmas attēlu, varat izvēlēties, ka attēla noklusējuma nosaukums ir PAN.

Ja uzņemat intraorālo attēlu, varat izvēlēties, ka noklusējuma nosaukums ir IO.

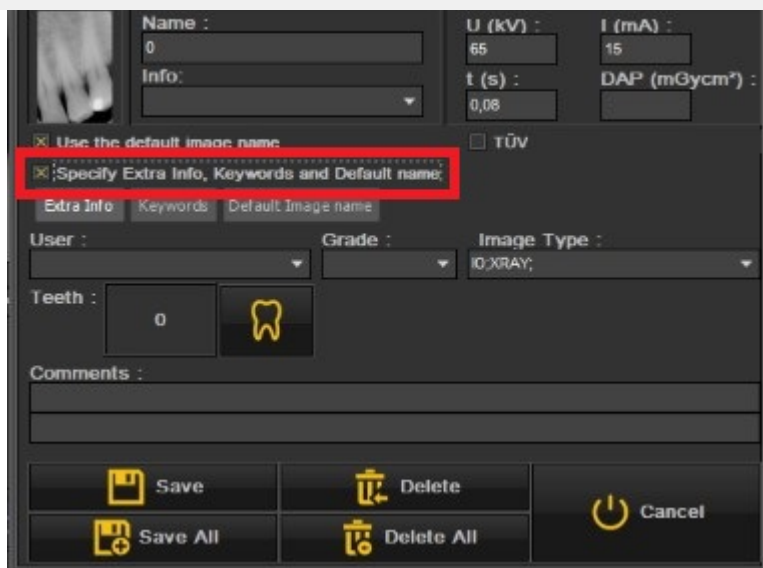
Šajā piemērā mēs izmantosim demonstrācijas (demo) sensoru un piešķirsim tam noklusējuma nosaukumu "demosensor".

Tas nozīmē, ka katru reizi, kad uzņemat attēlu, attēla saglabāšanai tiks izmantots nosaukums "demosensor".

Turpmākajos soļos redzēsiet, kā to iestatīt.

1. Uzņemat attēlu (šajā gadījumā mēs izmantosim demonstrācijas sensoru).
2. Noklikšķiniet uz Grab
3. Noklikšķiniet uz Exit
4. Tiek parādīts dialoglodziņš attēla saglabāšanai
Šajā dialoglodziņā redzēsiet opciju:

"Specify Extra info, Keywords and Default name" (Norādīt papildu informāciju, atslēgvārdus un noklusējuma nosaukumu)



5. Atlasiet šo opciju

Kad šī opcija ir aktīva, ir pieejamas 3 opcijas, no kurām varat izvēlēties

- Extra info (Papildu informācija) un Keywords (Atslēgvārdi): atklājiet iespējas: **Pārskats par konkrētu papildu informāciju un atslēgvārdiem (Section 7.5.2)**
- **Default Image name (Noklusējuma attēla nosaukums): noklikšķiniet uz šīs opcijas**



Šeit varat aizpildīt "Default Image name" (Noklusējuma attēla nosaukums) - pēc tam, kad esat ievadījuši noklusējuma nosaukumu šai rentgena ierīcei.

Šis nosaukums tiks izmantots, saglabājot attēlu, kas uzņemts ar šo rentgena ierīci.

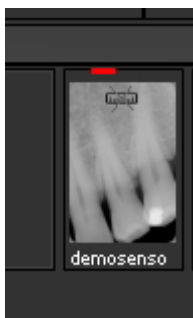


Šajā piemērā kā noklusējuma nosaukumu mēs esam izvēlējušies "**demosensor**".

Daži piemēri: "PAN" panorāmas attēliem, "CEPH" cefalometriskajiem attēliem, "IO" intraorālajiem attēliem" utt.

Lai apstiprinātu šo opciju, izvēlieties **Save** (Saglabāt).

Rezultātā ikreiz, kad uzņemsiet attēlu ar demonstrācijas (Demo) sensoru, tiks izmantots noklusējuma nosaukums "demosensor".



7.6 Darbs ar Mediagent moduļiem

7.6.1 Darbs ar Reporter moduli

Reporter modulis ir papildu modulis, kas ļauj jums izveidot **standarta** vēstules, kuras var izmantot, lai nosūtītu informāciju pacientiem, ārstiem, slimnīcām u.c.

Šis modulis tiek tirgots atsevišķi. Lai iegūtu vairāk informācijas par šo moduli, vienmēr varat **sazināties ar mums (Section 13)**.

Priekšrocības, ko sniedz darbs ar Reporter moduli:

- Tas ir praktisks modulis, jo piedāvā standarta **teksta apstrādes iespējas**, neatstājot Mediagent.


- Visa saistītā **sarakste** tiek saglabāta **pacienta lietā**. Tas atvieglo pacienta vēstures izsekošanu. Daži sarakstes piemēri ir nosūtījuma vēstules, dokumenti apdrošināšanai, uzaicinājumi uz konsultācijām u.c.

- Programmā Mediagent izveidotajā **standarta dokumentā** ir fiksēts teksts, ko var atkārtoti izmantot visiem pacientiem. Standarta dokumentā var būt jūsu logotips, adrese un standarta teksts, kas ir specifisks šim dokumentam. Šo standarta dokumentu programmā Mediagent sauc par **veidni**. Priekšrocība ir tā, ka jums nav atkārtoti jāraksta fiksētais teksts, bet tikai jāaizpilda mainīgais teksts, piemēram, pacienta diagnozes. Tajā var būt arī informācija, kas glabājas jūsu pacientu pārvaldības sistēmā, piemēram, pacienta vārds, dzimšanas datums, adrese utt.

Vēlāk paskaidrosim, kā šo informāciju var iekļaut standarta vēstulēs (4. tēma: Kā integrēt veidnēs laukus no pacientu pārvaldības sistēmas).


Šajā sadaļā palīdzēsīm jums labāk izprast Reporter moduli **pirmajā tēmā** "Pārskats par Reporter moduli". **Otrajā tēmā** uzzināsiet,



Reporter moduli ielādē, noklikšķinot uz ikonas Reporter  ikonu kopā.

-vai-

Izvēlieties **File>Reporter** Mediagent izvēlnē.

 Ja ikona **spīd**, tas nozīmē, ka Reporter moduli jau ir dokumenti par šo pacientu.

1. Pārskats par Reporter moduli



Report modulis piedāvā **teksta apstrādes** pamatiespējas programmā Mediagent, lai rakstītu vēstules, nosūtījumus u.c.

Izvēlnē ir lielākā daļa funkciju, ko var atrast teksta apstrādes programmā (teksta apstrādes ikonas).

Mēs izskaidrosim aspektus, kas ir unikāli Reporter modulim, bet mēs sīkāk neizskaidrosim teksta procesora pamatfunkcijas.

Ikonu joslā ir tradicionālās teksta apstrādes ikonas, piemēram, fonta veids, fonta lielums, fonta krāsa, treknraksts, slīpraksts, pasvītrojums u.c., un tipiskās ikonas, kas saistītas ar Reporter moduli.

Teksta apstrādes ikonas:



Reporter moduļa ikonas:



Ekrāna vidusdaļā ir standarta dokuments jeb veidne ar **fiksēto tekstu**.

Labajā pusē redzēsiet **uzdevumrūti**. Šajā rūtī ir saraksts ar standart dokumentiem jeb veidnēm, no kurām varat izvēlēties.



| | |
|--|---|
| | Veidnes nosaukums, kas tiks izmantots dokumenta nosaukumam. |
| | Ar pogu New (Jauns) tiks izveidots tukšs dokuments . Šo pogu var izmantot, ja vēlaties izveidot dokumentu, neizmantojot veidni. |
| | Ar pogu Close (Aizvērt) tiks aizvērta uzdevumrūts. |
| | Switch to saved documents (Pārslēgties uz saglabātajiem dokumentiem) parādīs sarakstu ar dokumentiem, kas jau ir izveidoti šim pacientam. |

! Ja vēlaties, lai Reporter modulis atvērtos ar **konkrētu veidni**, varat **atlasīt** veidni un atzīmēt opciju **Open this template as default (Atvērt šo veidni kā noklusējuma)**.

2. Pārskats par Reporter moduļa ikonām



| | |
|--|--|
| | Tiek parādīts statusa panelis , kas ļauj dokumentos pievienot attēlus no statusa paneļa. |
| | Tiek parādīta attēlu bibliotēka , kas ļauj dokumentos pievienot attēlus no attēlu bibliotēkas. |
| | Izdrukā dokumentu; šī ikona ir līdzvērtīga Quick print (Ātrā drukāšana) un izdrukā dokumentu standarta printerī. |
| | Nosūta dokumentu kā pielikumu e-pastam . Jums ir nepieciešama e-pasta programma , kas ļauj nosūtīt e-pasta vēstules. |
| | Šī ikona ļauj jums izveidot jaunu dokumentu , par pamatu izmantojot atlasīto veidni. |
| | Šī ikona ļauj atvērt iepriekš izveidotu dokumentu , kas saistīts ar šo pacientu. |
| | Noklikšķinot uz šīs ikonas, jūs saglabājat dokumentu. |
| | Ar šo ikonu iziet no Reporter moduļa. |


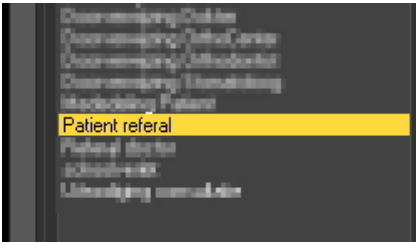

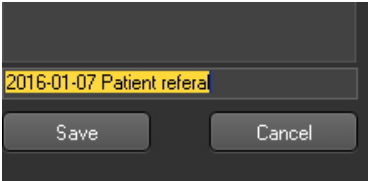
3. Darbs ar Reporter moduli

Šajā tēmā mēs izskaidrosim, kā strādāt ar **Reporter moduli**.

Vispirms izskaidrosim, kā izveidot dokumentu, par pamatu izmantojot uz esošās veidnes. Mēs arī parādīsim **dažādās iespējas**


saīsinājumiem, kas tiek automātiski aizstāti jūsu dokumentos. Piemēram, jūs varēsiet pievienot šim sarakstam tehnisko terminoloģiju. Jūs, protams, vēlaties **kopīgot** šos dokumentus ar saviem pacientiem vai kolēģiem, tāpēc pēdējā tēmā mēs aplūkosim, kā jūs varat nosūtīt dokumentu pa e-pastu, izdrukāt dokumentu vai saglabāt dokumentu PDF formātā.

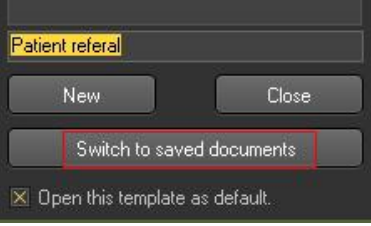
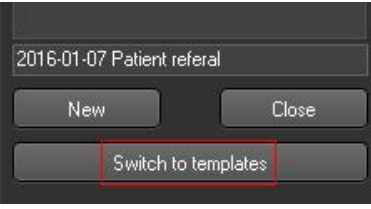
3.1. Jauna dokumenta izveidošana, par pamatu izmantojot veidni

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|--|
| <p>Palaidiet Reporter moduli, noklikšķinot uz ikonas </p> <p>vai</p> <p>Izvēlieties File > Reporter Mediagent izvēlnē</p> | |
| <p>Lai izmantotu kādu no Reporter moduļa veidnēm, vienkārši izvēlieties vienu no veidnēm sarakstā.</p>  | <p>Vēlamies izmantot pacientu nosūtījumu (patient referral) veidni.</p> <p> Ekrāna vidū parādīsies dokuments ar fiksēto tekstu.</p> <p>Tagad dokumentam varat pievienot komentārus, piemēram, diagnozi vai jebkādas piezīmes par šo pacientu.</p> |
| <p>Piešķiriet dokumentam nosaukumu</p>  <p>un noklikšķiniet uz Save (Saglabāt) pogas.</p> <p>Izvēlieties Yes (jā), lai apstiprinātu izmaiņu saglabāšanu.</p> | <p>Vienmēr saglabājiet dokumentu, kad veicat izmaiņas.</p> <p>Kad dokumentam ir piešķirts nosaukums, tas parādīsies saglabāto dokumentu sarakstā.</p> <p>Jūsu ērtībai dokumenta nosaukumam tiek pievienots dokumenta izveides datums.</p> |

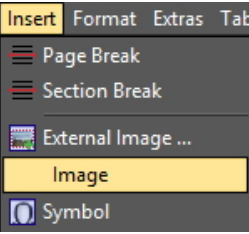



3.2. Izmaiņu veikšana esošā dokumentā

Pēc dokumenta izveidošanas konkrētam pacientam, iespējams, vēlēšities mainīt esošo tekstu.

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|---|
| <p>Palaidiet Reporter moduli, noklikšķinot uz ikonas </p> <p>vai</p> <p>Izvēlieties File > Reporter Mediagent izvēlnē</p> | <p>Ekrāna labajā pusē redzēsiet uzdevumrūti. Uzdevumrūtī ir saraksts ar veidnēm, no kurām varat izvēlēties, lai izveidotu jaunu dokumentu konkrētajam pacientam.</p> <p>Uzdevumrūts apakšdaļā jums būs iespēja pārslēgties uz saglabātajiem dokumentiem.</p> |
| <p>Noklikšķiniet uz pogas "Switch to saved documents" (Pārslēgties uz saglabātajiem</p> | <p>Jūs redzēsiet sarakstu ar visiem saistītajiem dokumentiem, kas izveidoti konkrētajam pacientam.</p> |

| | |
|--|--|
|  <p>Izvēlieties dokumentu no saglabāto dokumentu saraksta.</p> <p>Veiciet izmaiņas.</p> <p>Saglabājiet dokumentu.</p> | <p>Ja vēlaties novērst dokumenta pārrakstīšanu, varat izvēlēties File > Save As no Reporter moduļa izvēlnes un piešķirt dokumentam citu nosaukumu.</p> |
| <p>Lai izveidotu jaunu dokumentu, par pamatu izmantojot veidni</p> <p>Noklikšķiniet uz pogas "Switch to templates" (Pārslēgties uz veidnēm)</p>  | <p>Tiks parādīts saraksts ar veidnēm, no kurām izvēlēties.</p> |

3.3. Attēlu pievienošana dokumentam

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|---|
| <p>Dokumenti varat pievienot 2 veidu attēlus.</p> <ol style="list-style-type: none"> Attēli no pacienta attēlu bibliotēkas Attēli, kas glabāti ārpus Mediagent | |
| <p>1. Attēla pievienošana dokumentam no attēlu bibliotēkas</p> | |
| <p>Lai pievienotu attēlu no pacienta attēlu bibliotēkas, novietojiet kursoru dokumentā, kurā vēlaties pievienot attēlu.</p> <p>Izvēlieties Insert > Image</p>  | |
|  | <p>Dokumentā parādīsies lodziņš ar skaitli. Tas ir vietturis* un norāda attēla pozīciju.</p> <p>*Vietturis ir pelēks lodziņš ar skaitli tajā.</p> |
| <p>Lai pievienotu pacienta attēlu, izsauciet pacienta bibliotēku, noklikšķinot uz ikonas Reporter moduļa ikonā joslā.</p>  | <p>Jūs varat arī izvēlēties izmantot statusa paneli , no kura</p> |



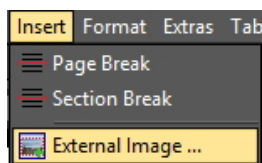
attēlu bibliotēka.

Veiciet dubultklikšķi uz attēla, un vietturis tiks aizstāts ar attēlu.

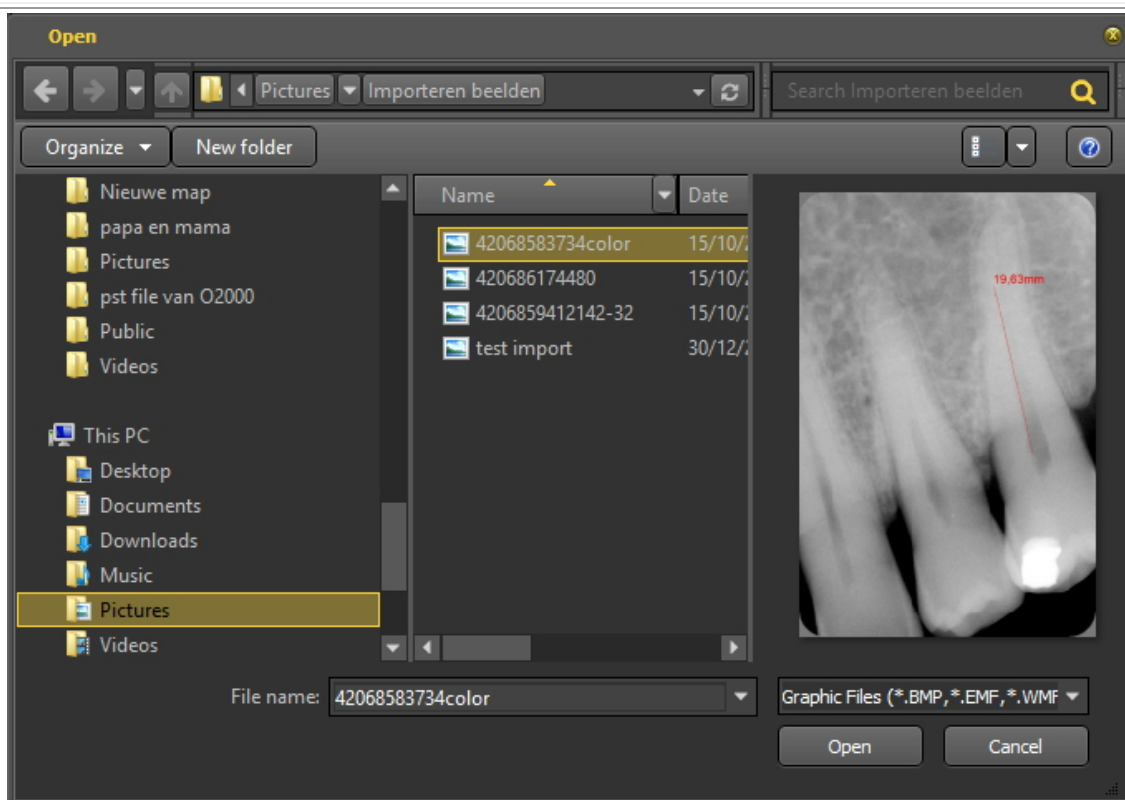
2. Tāda attēla pievienošana, kas tiek glabāts ārpus Mediagent

Varbūt vēlaties pievienot attēlus, kas nav saglabāti attēlu bibliotēkā. Savā sarakstē varat iekļaut .BMP, .WMF, .JPG, .GIF un .PNG failus.

Reporter izvēlnē izvēlieties **Insert>External Image**



Novietojiet kursoru dokumentā vietā, kur vēlaties pievienot ārējo attēlu.



Atlasiet attēlu.



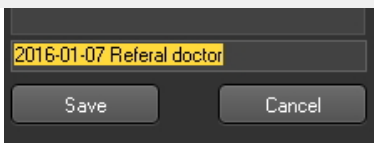
Ja attēls ir pārāk liels, lai ietilptu pirmajā lapā, tad attiecīgi mainiet attēla izmēru.

Piešķiriet dokumentam **nosaukumu**

Vienmēr

veicat izmaiņas.

Kad dokumentam ir piešķirts nosaukums, tas parādīsies saglabāto dokumentu sarakstā.



un noklikšķiniet uz **Save (Saglabāt)** pogas.
Izvēlieties **Yes (Jā)**, lai apstiprinātu izmaiņu saglabāšanu.

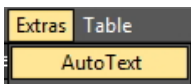
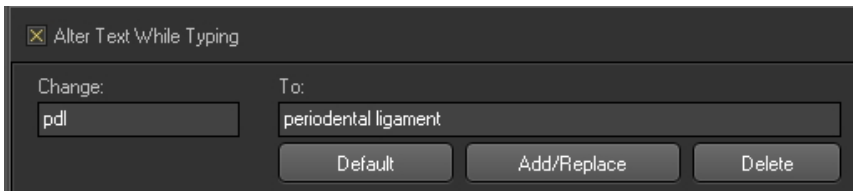
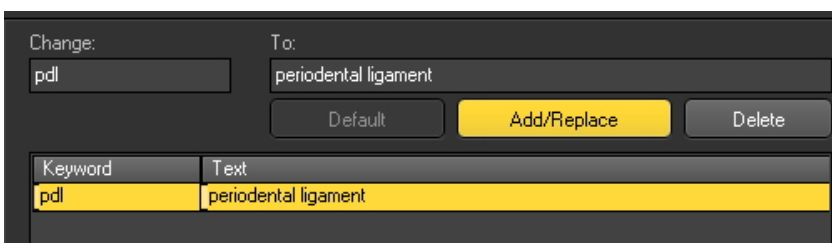
3.4. Automātiskā teksta (AutoText) funkcijas izmantošana

Automātiskā teksta funkcija ir ļoti praktiska, jo tā var sniegt jums sarakstu ar tekstiem, kurus varat izmantot atkārtoti. Tā ir balstīta uz standarta teksta apstrādes programmas automātiskā teksta funkciju. Darbības princips ir tāds, ka jūs ievadāt saīsinājumu, kas tiek aizstāts ar pilnu tekstu.

Piemēram, dokumentā ierakstiet **dc**, un dokumentā automātiski parādīsies "**zobu kariess**".



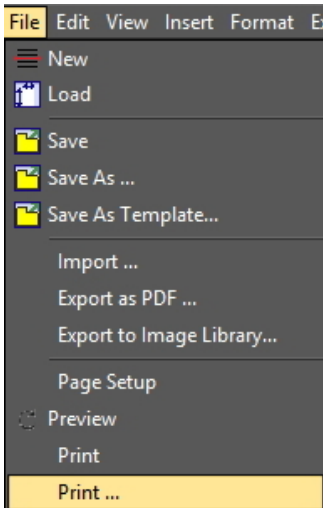

Varat izveidot savu sarakstu ar saīsinājumiem un pilnu tekstu, lai atvieglotu dokumentu veidošanu.

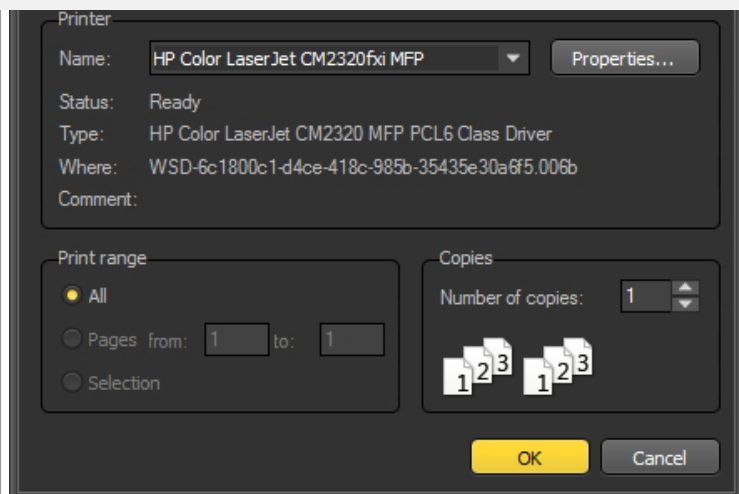
Šajā piemērā mēs parādīsim, kā izveidot automātisko tekstu vārdam "periodonts".

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|---|
| <p>Lai aktivizētu automātiskā teksta funkciju, izvēlieties Extras > AutoText</p>  | <p>Tiek parādīts dialoglodziņš "Auto Text Completion" (Automātiskā teksta pabeigšana).</p> |
| <p>Ierakstiet pdl laukā Change (Mainīt): un periodonts laukā To (Uz):</p>  | <p>Tā kā ir atzīmēts lodziņš "Alter Text While Typing" (Mainīt tekstu rakstīšanas laikā), ikreiz, kad ierakstīsiet kādu no sarakstā iekļautajiem saīsinājumiem, tas tiks aizstāts ar pilnu tekstu.</p> |
| <p>Izvēlieties Add/Replace</p>  | <p>Automātiskais teksts parādīsies sarakstā un būs gatavs lietošanai.</p> |
| <p>Dokumentā ierakstiet "pdl".</p> <p>I would like to refer this patient. pdl </p> <p>Greetings,</p> | <p>Kad dokumentā ierakstīsiet "pdl", tas tiks aizstāts ar tekstu "periodonts".</p> |
| <p>Dear Doctor,</p> <p>I would like to refer this patient. periodontal ligament </p> | <p>Pēc atstarpestaustiņa nospiešanas teksts tiks aizstāts.</p> <p>Jūs ietaupīsiet daudz laika, kad būsiet izveidojuši savu sarakstu ar saīsinājumiem.</p> |

3.5. Dažādi veidi, kā kopīgot dokumentu

Ir **dažādi veidi**, kā kopīgot dokumentus:

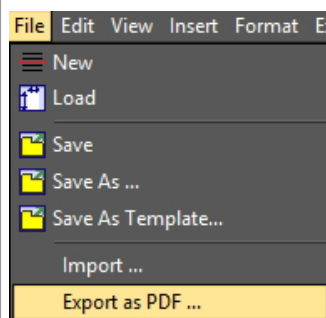
| - Saglabāt dokumentu kā PDF failu un pārkopēt to uz citu datoru | |
|--|---|
| Darbība | Paskaidrojums |
| 1. Dokumenta nosūtīšana pa e-pastu | |
| Noklikšķiniet uz e-pasta ikonas Reporter moduļa ikonu joslā vai izvēlieties File > Mail To Reporter moduļa izvēlnē  | Pārliecinieties, ka jūsu e-pasta programma darbojas pareizi. |
| Ierakstiet adresāta vārdu un nosūtiet ziņojumu. | Dokuments tiek automātiski pievienots un konvertēts PDF faila formātā. Jums tikai jāieraksta adresāta vārds un jānosūta ziņojums. |
| 2. Dokumenta drukāšana | |
| Atlasiet dokumentu, kuru vēlaties izdrukāt. Noklikšķiniet uz drukāšanas ikonas  Reporter moduļa ikonu joslā vai izvēlieties File > Print | Izmantojot šīs opcijas, dokuments tiks izdrukāts standarta printerī. |
| Ja vēlaties izvēlēties citu printeri , nevis standarta printeri, izvēlieties File > Print ...  | Izvēloties šo opciju, tiks atvērts printera dialoglodziņš, lai varētu mainīt printera iestatījumus. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> Pirms drukāšanas vienmēr varat iegūt dokumenta priekšskatījumu, izvēloties File > Preview.</div> |
| Papīra izmēra, piemaļu, dokumenta orientācijas maiņu var veikt, izmantojot opciju File > Page Setup | Dialoglodziņš, lai mainītu lapas iestatījumus. |



3. Dokumenta saglabāšana PDF formātā

Atlasiet vēstuli, kuru vēlaties saglabāt kā PDF failu.

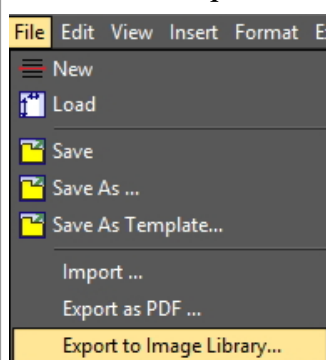
Izvēlieties **File > Export as PDF** Reporter moduļa izvēlnē

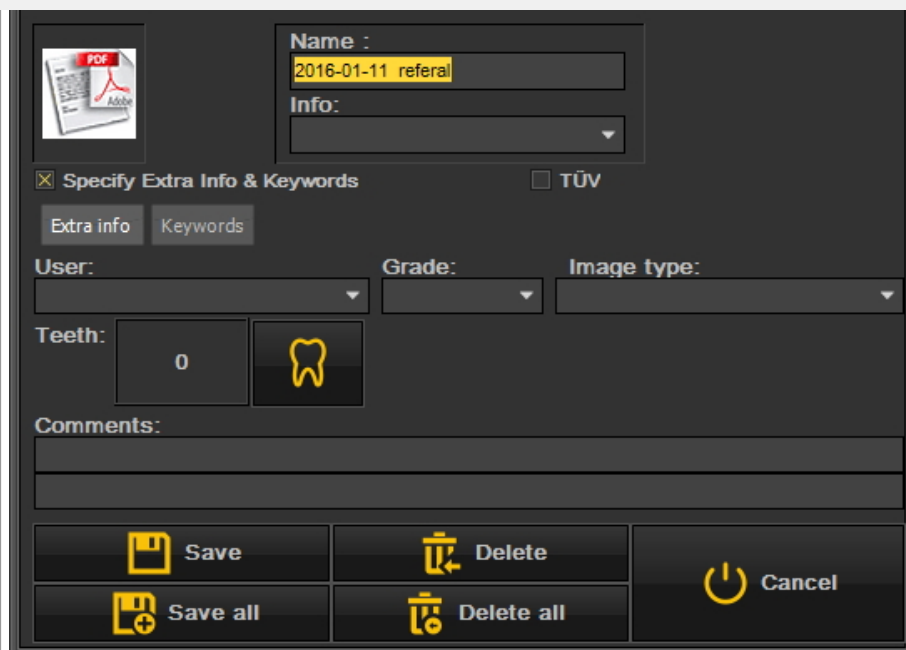


Ja vēlaties kopīgot savu dokumentu un nevēlaties, lai pēc tam kāds to mainītu, vai arī saņēmējam nav Word programmas, jums ir iespēja saglabāt dokumentu pdf formātā.

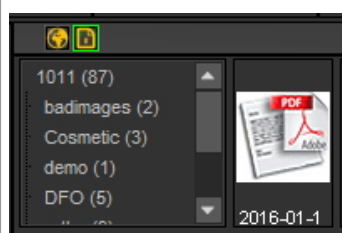
3.6. Dokumentu rādīšana pacientu attēlu bibliotēkā

Ja vēlaties, lai dokuments parādītos kopā ar attēliem attēlu bibliotēkā, varat izvēlēties eksportēt dokumentu uz attēlu bibliotēku.

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|---|
| <p>Atlasiet dokumentu, kuru vēlaties eksportēt uz attēlu bibliotēku.</p> <p>Izvēlieties File > Export to Image Library ... Reporter moduļa izvēlnē</p>  | |
| <p>Piešķiriet dokumentam nosaukumu</p> | <p>Dokumentam ir jāpiešķir nosaukums.</p> |



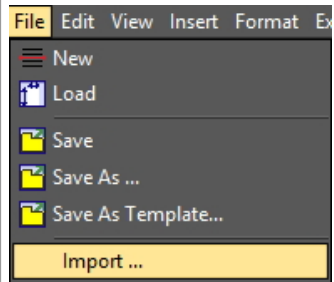
Izvēlieties **Save (Saglabāt)** pogu

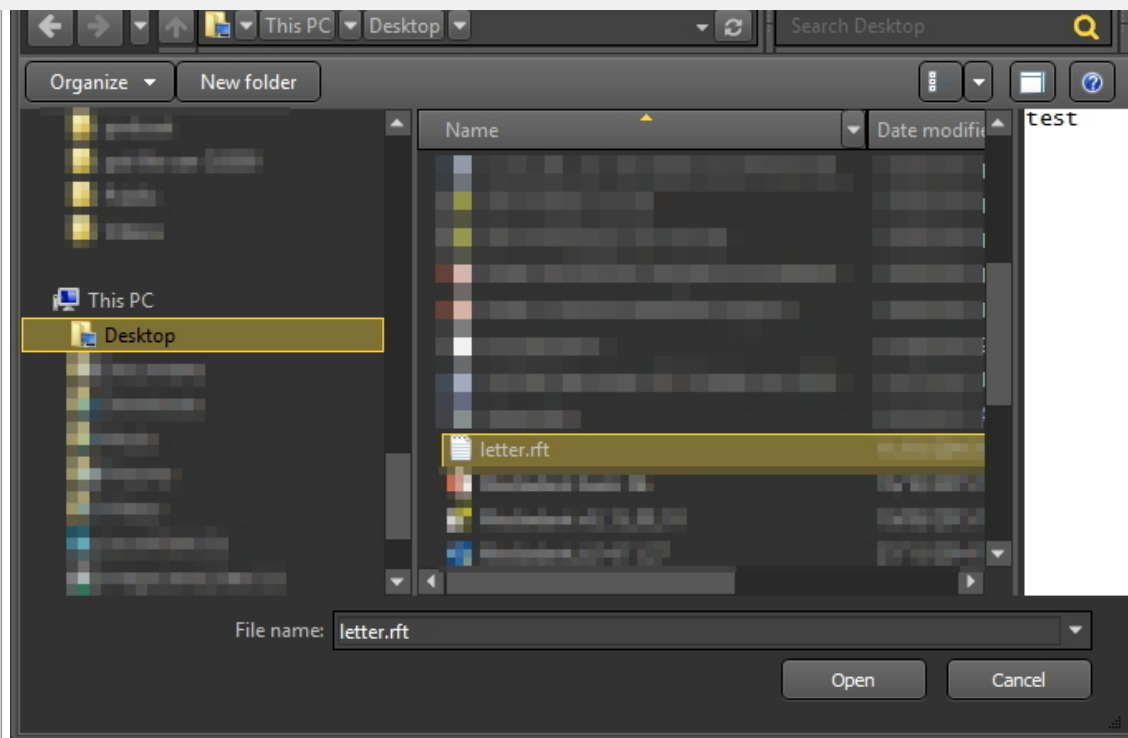


Attēls parādīsies attēlu bibliotēkā kā PDF fails.

3.7. Esošo dokumentu importēšana

Ja jums jau ir izveidoti dokumenti, tos varēsiet importēt Reporter modulī.

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|---|
| <p>Izvēlieties opciju File > Import Reporter moduļa izvēlnē.</p>  | <p>Reporter modulī var importēt failus RTF formātā (Rich Text Format).</p> |
| <p>Izvēlieties failu, kuru vēlaties importēt.</p> | |



Noklikšķiniet uz **Save (Saglabāt)** ikonas ikonu joslā.

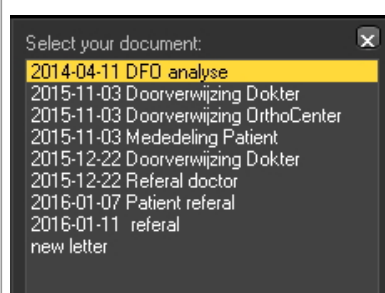


Piešķiriet importētajam dokumentam nosaukumu.



Dokuments parādīsies **Reporter moduli**.

Dokuments ir **jāsaglabā** un tam ir jāpiešķir **nosaukums**.



Jaunais importētais dokuments parādīsies sarakstā **Saglabātie dokumenti šim pacientam**.

4. Veidņu izveide Reporter moduli

Šeit ierakstiet savu nolaižamās sadaļas tekstu.

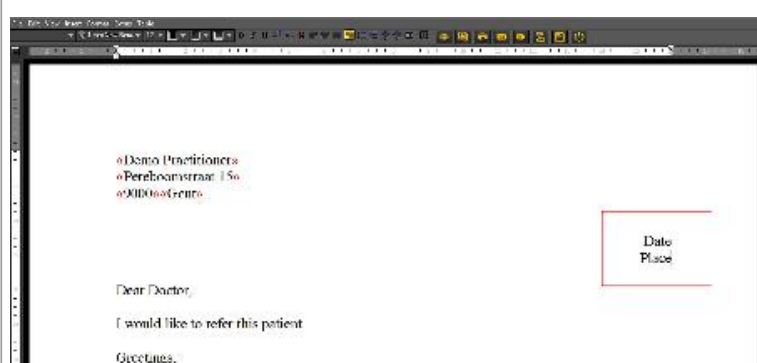
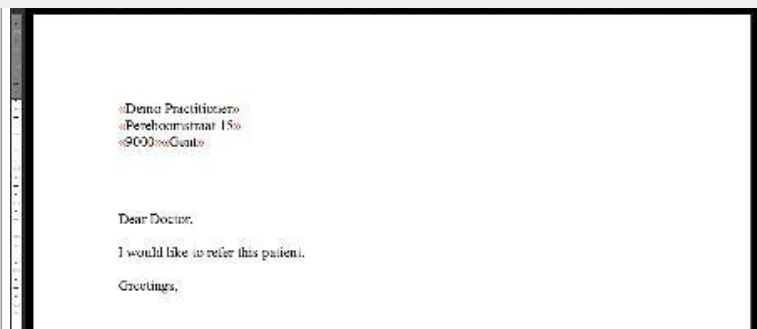
Šajā **padziļinātajātēmā** mēs izskaidrosim, kā Reporter moduli izveidot un pielāgot veidni.

Veidne satur fiksētu tekstu, ko var atkārtoti izmantot sarakstē. Veidnēs var būt jūsu logotips, adreses informācija, teksta rindkopa u.c.

Dažkārt var būt nepieciešams mainīt esošo veidni, piemēram, ja ir mainījusies zobārstniecības prakses adrese vai tālruna numurs u.tml.

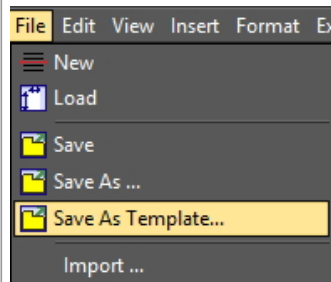
1. Lai mainītu esošo veidni, izpildiet šādas darbības

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|--|
| Atveriet Reporter moduli | |
| Atveriet veidni, kuru vēlaties mainīt | Varat atlasīt vienu no dokumentiem Reporter moduli |

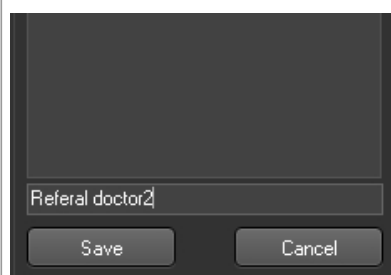


Veiciet nepieciešamās izmaiņas.

Izvēlieties **File>Save As Template** Mediagent izvēlnē



Ierakstiet jaunās veidnes nosaukumu



Noklikšķiniet uz **Save (Saglabāt)** pogas

Veidne tiks parādīta uzdevumrūtī labajā pusē.

7.7 Darbs ar Video kadru tveršanas moduli

7.7.1 Darbs ar Video kadru tveršanas moduli

Pārbaudiet, vai kamera, kuru vēlaties izmantot, ir **saderīga ar WDM vai VFW**. Dažas kameras var būt arī TWAIN ierīces.

kompaktdisks ar nepieciešamo programmatūru, lai kamera darbotos operētājsistēmā Windows. Pārliecinieties, vai kamera jau darbojas operētājsistēmā Windows, pirms mēģināt to konfigurēt programmā Mediagent.

WDM ir standarts, un lielākā daļa kameru ir saderīgas ar WDM standartu. Dažas vecākas kameras ir saderīgas ar VfW.

Ja jūsu kamera ir TWAIN ierīce, to kā tādu var konfigurēt programmā Mediagent.

Šajā sadaļā mēs izskaidrosim jūsu kameras lietošanu programmā Mediagent. Kameras konfigurēšana programmā Mediagent ir izskaidrota mūsu tehniskajā rokasgrāmātā, un tā jāveic speciālistam (jūsu izplatītājam).

Kā minēts iepriekš, jūs varat izmantot savu kameru, izmantojot **VFW StillCap** vai **WDM StillCap** moduli.

Šajā moduli jūs varēsiet uzņemt attēlus ar savu kameru un saglabāt tos pacienta bibliotēkā, lai vēlāk tos varētu izmantot.

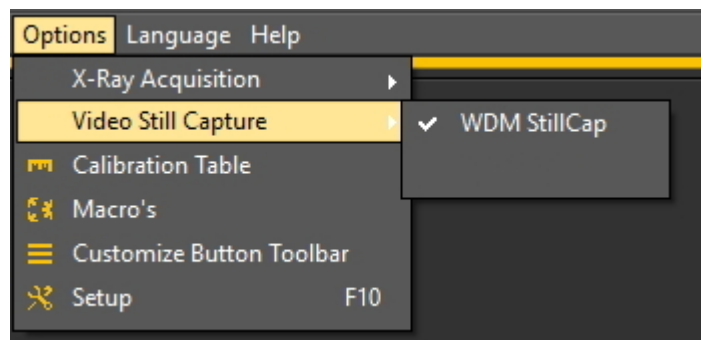
Attēlu uzņem ar bezvadu intraorālo kameru: **Discovery wireless camera**.



WDM StillCap moduļa **atvēršana**

1. **Aktivizējiet** WDM StillCap, izmantojot Mediagent izvēlni

Options>Video Still Capture\WDM StillCap



2. **Atveriet** moduli



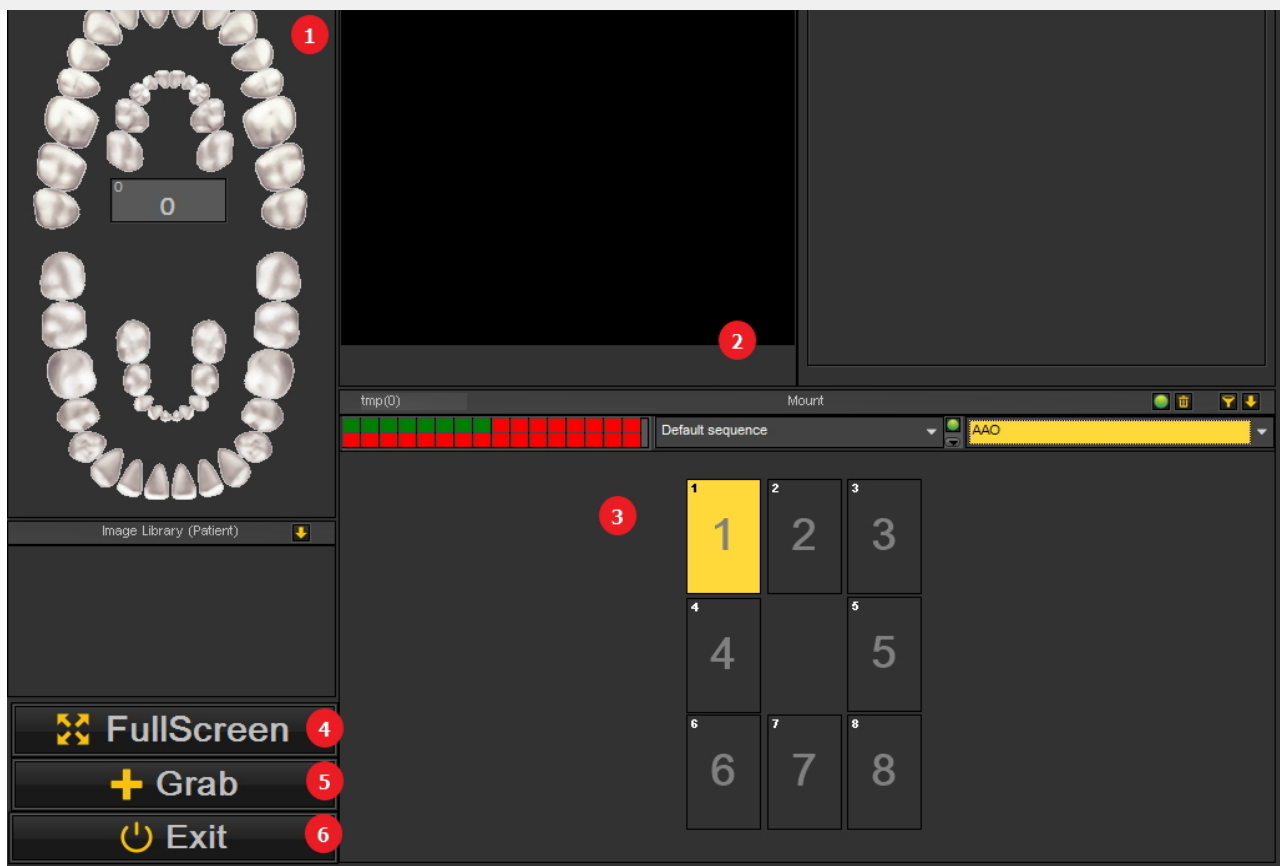
Noklikšķiniet uz **ikonas**

3. Tiek atvērts **WDM StillCap ekrāns**.

Turpmākajās sadaļās jūs gūsiet **pārskatu** par attēlu iegūšanas ekrānu un uzzināsiet, kā **lietot kameru** attēlu iegūšanas režīmā. Ja jūs neapmierina darbvirsma (dažādu ekrāna elementu izvietojums) attēlu iegūšanas režīmā, vienmēr varat to mainīt. Sniegsim arī **pārskatu par papildu opcijām**.

1. WDM StillCap ekrāna pārskats

Pārskats par ekrāna elementiem:


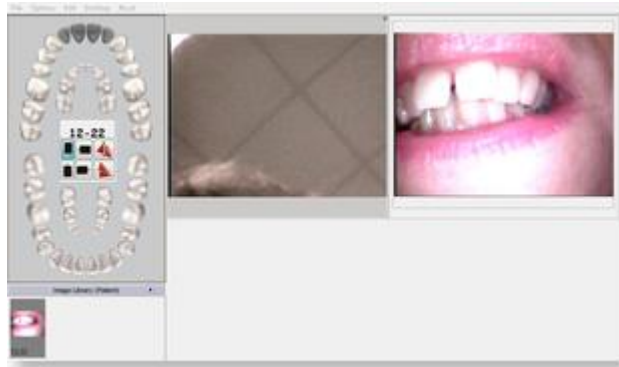
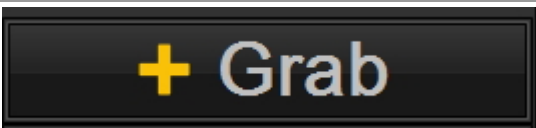

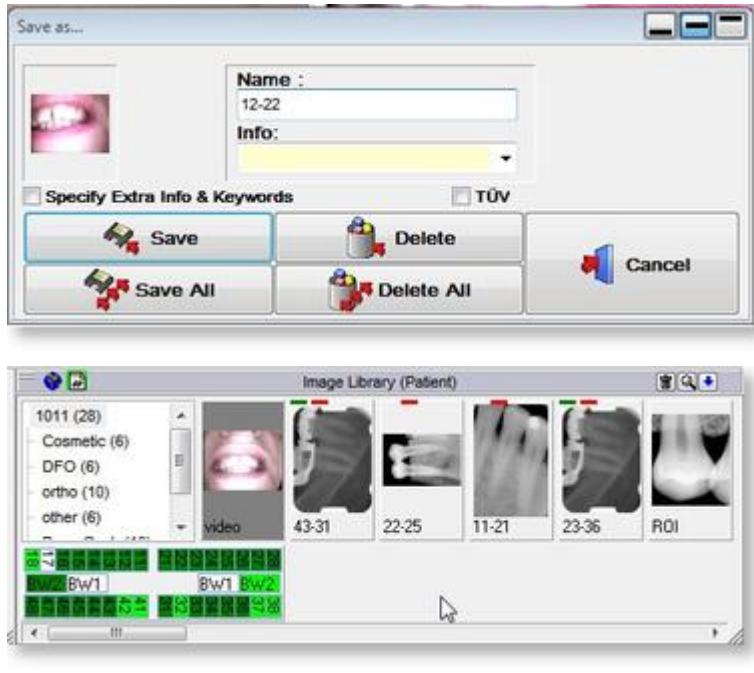


| numurs | funkcija |
|--------|---|
| 1 | Zobu shēma |
| 2 | Ekrāns, kurā redzami ar kameru iegūtie attēli |
| 3 | Statusa panelis |
| 4 | Fullscreen: pārslēdzas uz pilnekrāna režīmu - tas ļauj skatīt vairāk detaļu |
| 5 | Poga "Grab": ja attēls jūs apmierina, varat to uzņemt. |
| 6 | Exit: iziet no ekrāna un dod iespēju saglabāt uzņemto attēlu. |

2. Kameras izmantošana Mediagent

Lai izmantotu **zobu shēmu** ar kameru moduli, izpildiet šādas darbības:

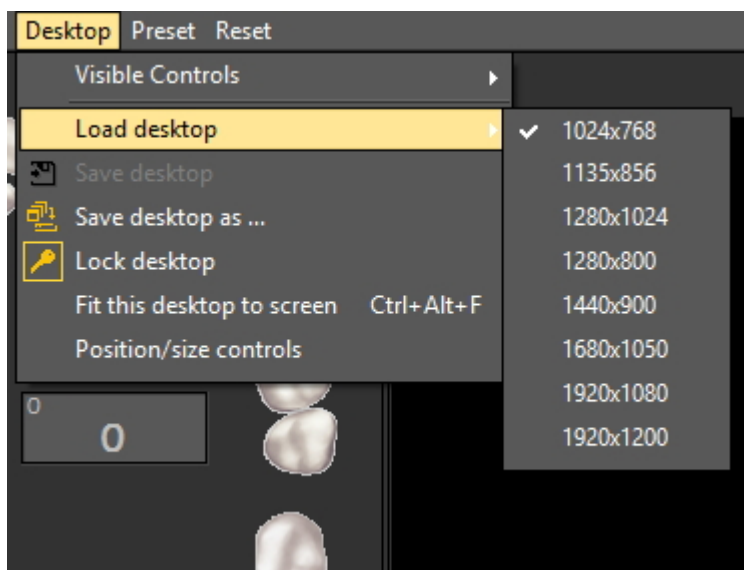
| Darbība | Paskaidrojums |
|--|--|
| 1. Pozicionējiet kameru pacienta mutē | |
| 2. Zobu shēmā atlasiet zobus, lai izveidotu piesaisti | <p>Ja vēlaties izmantot zobu shēmu, jums ir nepieciešams deaktivizēt statusu. Iepazīstieties ar sadaļu 3. Darbvirsma maiņa, lai uzzinātu, kā to izdarīt.</p> <p>Lai uzzinātu par darbu ar zobu shēmu, izlasiet sadaļu Darbs ar zobu shēmu.</p> |

| | |
|--|---|
|  | |
|  | <p>Attēls tiek uzņemts un ir gatavs izmantošanai pacientu bibliotēkā.</p> |
|  | <p>Ja vēlaties uzņemt vairāk attēlu, varat nospiegt Grab pogu. Katru reizi, kad izmantosiet pogu Grab, tiks uzņemts attēls. Ja esat gatavi, noklikšķiniet uz Exit pogas</p> |
| <p>4. Nospiediet pogu Exit, lai attēlus saglabātu attēlu bibliotēkā.</p>  | |
|  | <p>Saglabājot attēlu, tas parādīsies pacientu bibliotēkā.</p> |

3. Darbvirsmas maiņa

1. Vispārējās darbvirsmas maiņa

Izvēlieties **Desktop** > **Load desktop** izvēlnē.



💡 Ja vēlaties pārvietot ekrāna elementus, neaizmirstiet, ka vienmēr ir vispirms jāatbloķē darbvirsma, un tikai pēc tam varēsiet pārvietot ekrāna elementus.

Izlasiet sadaļu: [Darbs ar darbvirsām](#), lai iegūtu sīkāku informāciju.

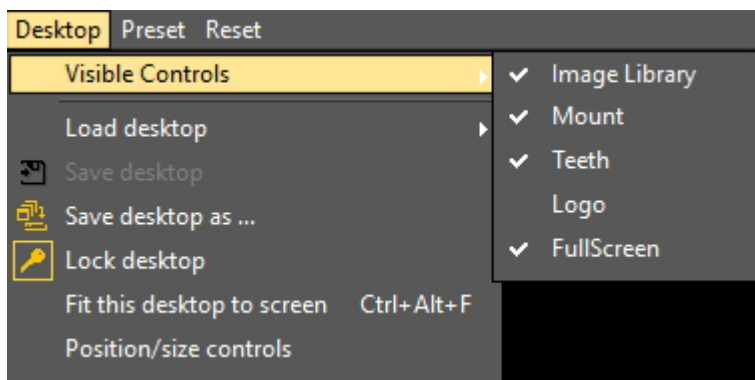
2. Ekrāna elementu aktivizēšana/deaktivizēšana

Jūs varat aktivizēt un deaktivizēt ekrāna elementus (Redzamās vadīklas)

Ja ekrāns ir pārblīvēts un vēlaties deaktivizēt noteiktus ekrāna elementus, izvēlieties **Desktop** > **Visible controls**

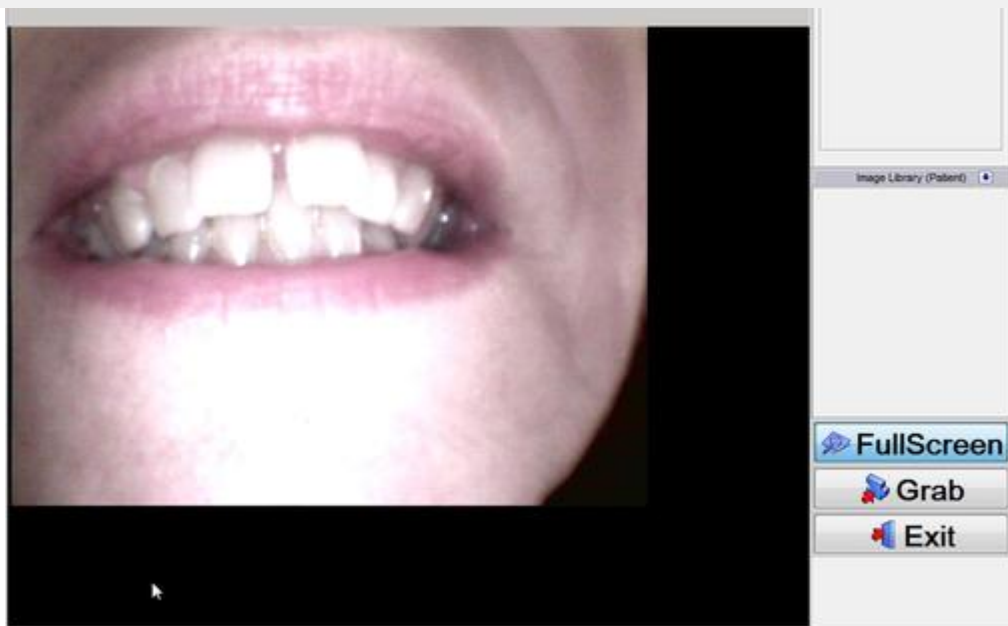
Jums ir iespēja paslēpt šādus elementus:

- Image library (Attēlu bibliotēka)
- Mount = Statusa panelis (vairāk par statusa paneli lasiet šeit: [Darbs ar statusa paneli attēlu iegūšanas režīmā](#))
- Teeth = Zodu shēma (Vairāk par zodu shēmu lasiet šeit: [Darbs ar zodu shēmu](#))
- FullScreen = pilnekrāna režīms ļaus jums redzēt lielāku daļu no uzņemamā attēla



⚠️ Kad ir **aktivizēts** statusa panelis, attēli tiks parādīti statusa paneļa lodziņos. Ja ar lodziņiem ir saistītas zobu piesaistes, tas būs redzams zodu shēmā.

Ja izvēlaties **FullScreen** (Pilnekrāna režīms), tiks parādīts šāds ekrāns:



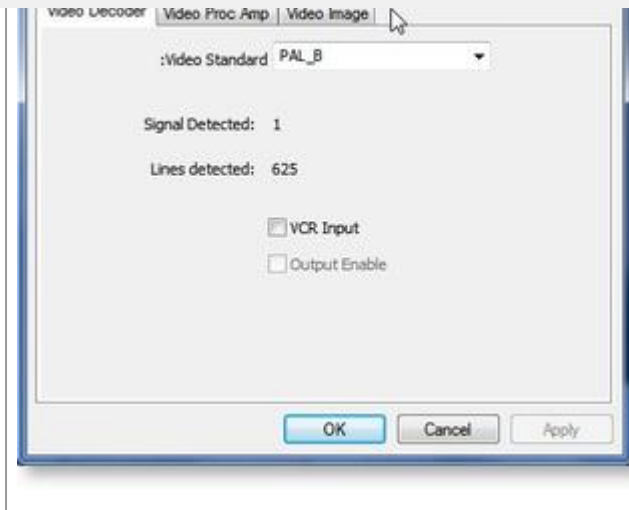
4. Papildu opcijas

WDM StillCap modulī jūs varēsiet konfigurēt veidu, kādā Mediagent apstrādā attēlus.

Iespējams, pamanījāt, ka, uzņemot attēlu, attēls tiek parādīts spoguļattēlā. Jūs varēsiet to mainīt, lai iegūtu attēlu sākotnējā orientācijā.

Varat aktivizēt šādas **opcijas**:

| | |
|---|---|
| | <p>Options > Grab as grayscale Attēli tiks uzņemti pelēkos toņos</p> <p>Options > Mirror after grab Dažas kameras rada spoguļattēlu. Varat atgriezt attēlu sākotnējā orientācijā.</p> <p>Options > Enhance quality Lai iegūtu labāku kvalitāti, varat izmantot šo opciju.</p> |
| <p> Ierīces iestatīšanu (F10) ir paredzēts izmantot tikai tad, kad tiek veikta kameras konfigurēšana programmā Mediagent. Tas ir izskaidrots mūsu tehniskajā rokasgrāmātā. Pēc tam, kad tā ir konfigurēta, šajā opcijā nav nepieciešams mainīt iestatījumus.</p> | |



filtrus.

Cilnē Video Image (Video attēls) varat, piemēram, mainīt kontrastu/gaišumu.

Pārējos iestatījumus vislabāk saglabāt tādos, kādi tie ir.

7.8 DFO: vispārīga informācija

Dentofaciālā ortopēdija (DFO) ir izvēles modulis programmā Mediagent.

DFO. ir pilnībā integrēts modulis, kas ļauj ērti analizēt cefalometriskos attēlus.

DFO modulī ir pieejams liels skaits standarta analīžu (piemēram, Ricketts, Rothjar, Jarabak un daudzas citas).

Pateicoties interaktīvajam palīgam, visus punktus var viegli novietot uz cefalometriskā attēla, tādējādi automātiski aprēķinot jūsu izvēlēto analīzi.

DFO ļauj veikt arī pielāgotas analīzes, izmantojot analīzes redaktoru.

Šo moduli var iegādāties, sazinoties ar savu izplatītāju.

Pilnu DFO rokasgrāmatu var atrast DFO moduļa palīdzības sadaļā.

Palīdzības sadaļu var apskatīt, nospiežot "F1" DFO modulī.

8.1 Pārskats par to, kā lietot programmu

Mediagent Ekrāns

Kā atlasīt vairāk skatvietu (Section 8.2.1)

Kā pielāgot ikonu kopu (Section 8.2.2)

Kā izvēlēties ideālo darbvirsmu (Section 8.2.3)

Kā dzēst darbvirsmu (Section 8.2.4)

Kā mainīt ārsta informāciju (Section 8.2.5)

Jauni darbvirsmas izveides un modificēšanas rīki Mediagent versijā 8 (Section 4.3)

Ekrāna izkārtojuma maiņa Mediagent (Section 4.1)

Automatizācija

Kā izveidot makro (Section 8.7.1)

Mediagent Attēlu bibliotēka

Kā pārvietot attēlus no viena pacienta uz citu (Section 8.3.1)

Kā atrast pacientus, kuriem nesen piekļūts (Section 8.3.2)

Kā arhivēt attēlus programmā Mediagent (Section 7.5.5)

Mediagent panelis

Kā izveidot statusa paneli (Section 8.5.1)

Mediagent Darbības ar attēliem

Kā aktivizēt negatoskopu (Section 8.4.1)

Kā kalibrēt attēlu (Section 8.4.2)

Kā atgūt izdzēstu attēlu (Section 8.4.3)

Darbs ar filtru logu (Section 7.2.9)

Mediagent eksportēšana

Kā nosūtīt attēlu pa e-pastu (Section 8.6.1)

Kā eksportēt vairākus viena pacienta attēlus (Section 8.6.2)

Kā importēt attēlus? ('HT12 Kā importēt attēlus' in the on-line documentation)

Kā vilkt un nomest attēlus e-pastā ('Kā vilkt un nomest attēlu e-pastā' in the on-line documentation)

Kā ierakstīt CD ar attēliem no Mediagent (Section 8.6.3)

[Jaunums: Kā nosūtīt jebkuru failu no failu pārļūka uz Mediagent](#)

8.2 Mediagent ekrāns

Dažkārt ir nepieciešams analizēt dažādus viena pacienta attēlus. Varbūt vēlaties salīdzināt attēlus?

Lai ielādētu attēlus, programmā Mediagent jūs izmantosiet **skatvietas**. Jums var būt līdz **5** skatvietas un jūs varat analizēt 5 dažādus attēlus.

Šajā piemērā ir redzamas **2 skatvietas** ar 2 attēliem.



Lai pievienotu skatvietas darbvirsmai:

Izmantojiet **ikonuViewport** (Skatvieta) **ikonu kopā**:



Lai mainītu **skatvietu** skaitu:

NOSPIEDIET un **TURIET** kreiso peles pogu uz ikonas, līdz ikona tiek **izvērsta**.



Izvēlieties vēlamo **skatvietu** skaitu, noklikšķinot uz attiecīgās ikonas (1, 2, 3, 4 vai 5).

Varat izvēlēties līdz **5 skatvietas**.

Ikonu kopa pēc noklusējuma tiek parādīta ekrāna **apakšējā kreisajā** stūrī.

Tas nodrošinās **ātru piekļuvi** noteiktām Mediagent funkcijām. Ir iespējams izmantot arī Mediagent izvēlni, taču bieži vien būs nepieciešams vairāk peles klikšķu, lai iegūtu to pašu rezultātu.

Ikonu kopa ir **interaktīva**, un tā rādīs tikai tās ikonas, kas ir būtiskas.

Jūs pamanīsiet, ka tad, ja skatvietā **nav ielādēts neviens attēls**, vairākas ikonas ir **pelēkotas**.



Pēc **attēla ielādēšanas** redzēsiet, ka ikonu kopa mainās.

Šī ir ikonu kopa pēc attēla ielādēšanas. Var redzēt, ka **visas ikonas** tagad ir **izceltas**.

Ikonu kopa ir interaktīva un aktivizē tikai tās ikonas, kas ir noderīgas.



Šajā sadaļā mēs aplūkosim šādas tēmas:

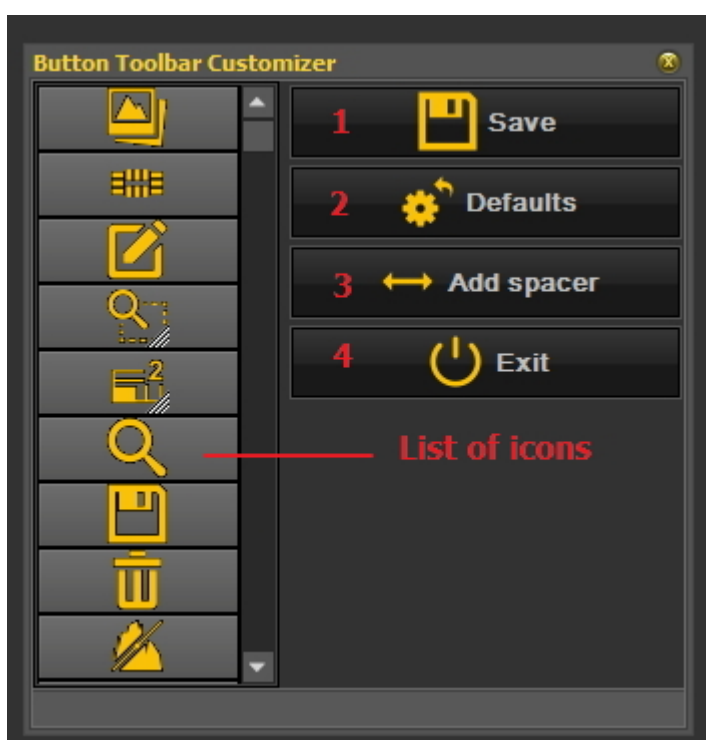
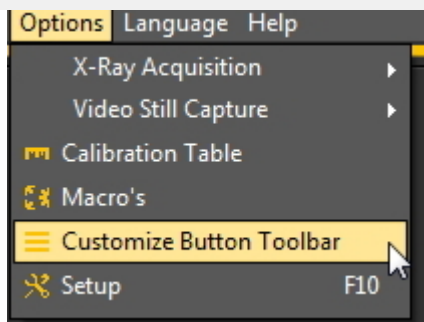
1. Ikonas deaktivizēšana

Ikonu kopu var **pielāgot**: varat **pievienot vai noņemt ikonas**.

Ja konstatējat, ka jūsu ikonu kopā ir **pārāk daudz ikonu**, kuras neizmantojat, varat tās **noņemt**.

Ja, **piemēram**, jums nav **Dicom tīkla**, varat nolemt **noņemt** ikonu, kas palaiž Dicom tīklu:





Ekrānā parādīsies **Button Toolbar Customizer** (pogu rīkjoslas pielāgošana).

Kreisajā pusē redzēsiet **sarakstu ar ikonām**, kas ir aktīvas ikonu kopā.

Ja ikonā redzama **diagonāla sarkana josla**, tas nozīmē, ka ikona **nav aktivizēta** Ikonu kopā.

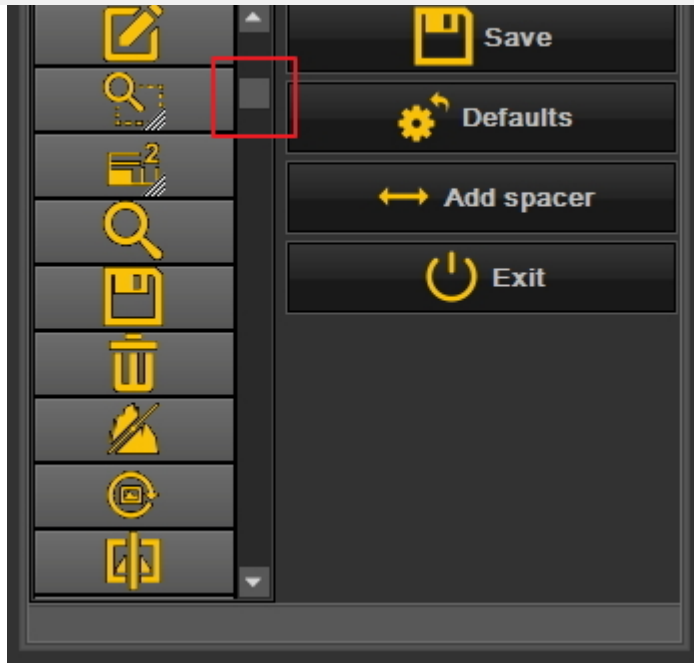
Poga **Save** (Saglabāt) ļaus jums saglabāt ikonu kopā veiktās izmaiņas.

Poga **Defaults** (Noklusējuma iestatījumi) atjaunos ikonu kopas sākotnējos iestatījumus.

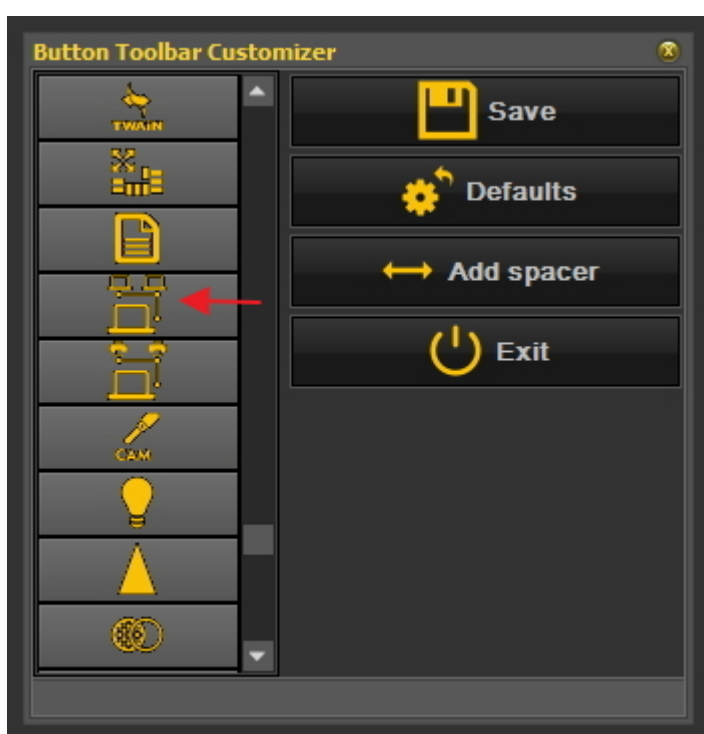
Poga **Add spacer** (Pievienot atstarpi) ļauj pievienot tukšu ikonu. To izmanto, lai strukturētu ikonu kopu.

Ar pogu **Exit** (Iziet) aizver ekrānu.

Vērot izmantot **ritināšanas ierīci**, lai aplūkotu



Piemēram, pārvietojieties pa sarakstu, izmantojot ritināšanas joslu, un meklējiet Dicom tīkla ikonu.

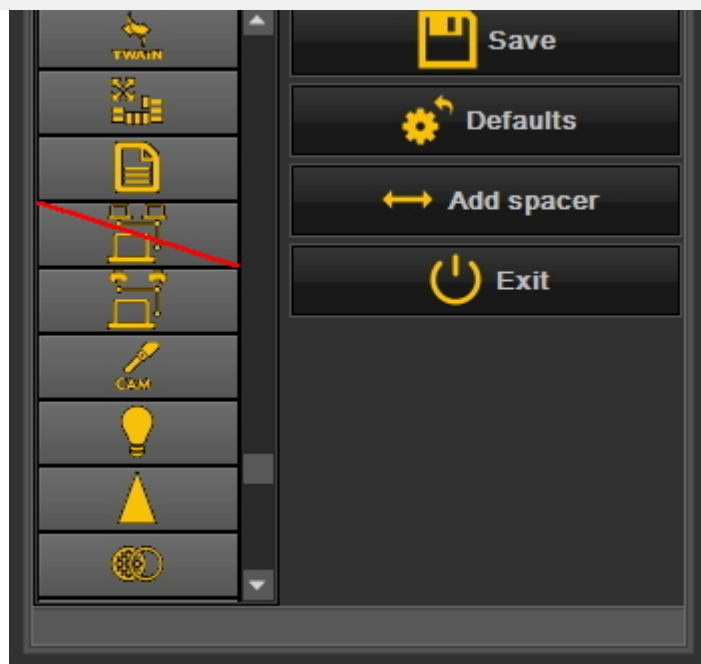


Mūsu **piemērā** mēs vēlamies **deaktivizēt** Dicom tīkla ikonu.

Pārliecinieties, vai sarakstā redzama ikona



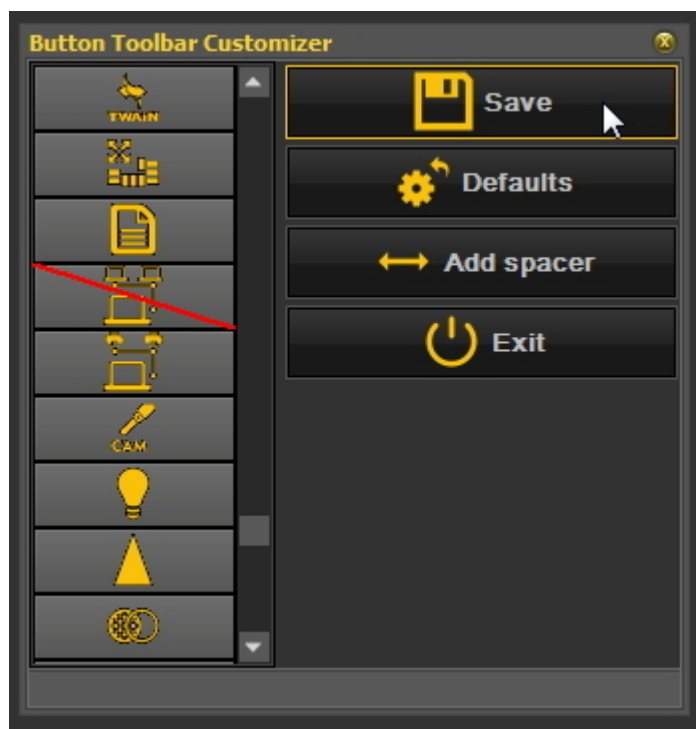
Lai **deaktivizētu** ikonu no ikonu kopas, noklikšķiniet ar peles **LABO** pogu uz ikonas.



Nospiediet **Save (Saglabāt)** pogu.

Nospiediet **Exit (Iziet)** pogu.

Pirms **izejat** no pogu rīkjoslas pielāgošanas izvēlnes, izmaiņas ir **jāsaglabā**.





Dicom tīkla ikona .

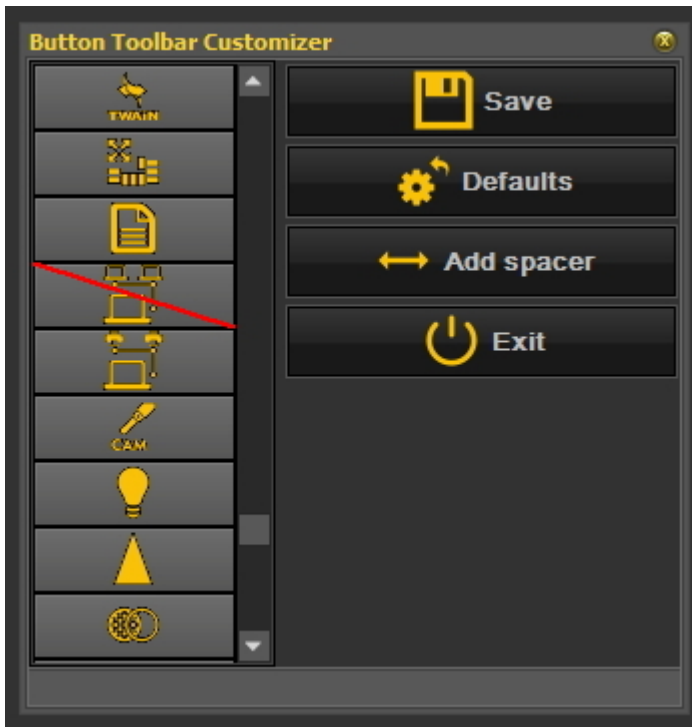
Jūs redzēsiet tikai Dicom printera ikonu.

2. Ikonas atkārtota aktivizēšana

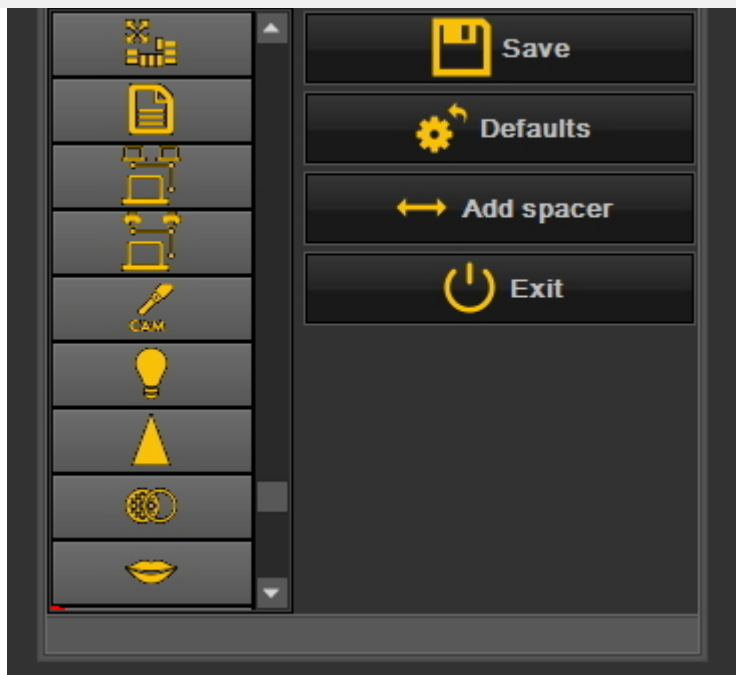
Lai atkārtoti aktivizētu ikonu, ir jāveic tas pats process.

1. Mediagent izvēlnē **Options>Customize Button Toolbar**.

2. **Atrodiet** ikonu, kuru vēlaties atkal aktivizēt. Šajā ikonā būs diagonāla sarkana josla.



3. **Noklikšķiniet** ar **peles labo pogu** uz ikonas. Sarkanā diagonālā josla **pazudīs**.



4. Neaizmirstiet **saglabāt un iziet**.

💡 Vēl viens ikonu pielietojums ir tad, ja esat izveidojuši makro un vēlaties aktivizēt makro no ikonas ikonu kopā. Lasiet sadaļu "**Kā izveidot makro**" (Section 8.7.1).

8.2.3 Kā izvēlēties ideālo darbvirsma

Jums ir iespēja izvēlēties ideālo darbvirsma. Ideālā darbvirsma ir darbvirsma, kurā ir redzami visi nepieciešamie **Mediagentekrāna elementi**, kas nepieciešami diagnozes noteikšanai.

Kad darbvirsma ir pareizi izvēlēta, to nav nepieciešams mainīt.

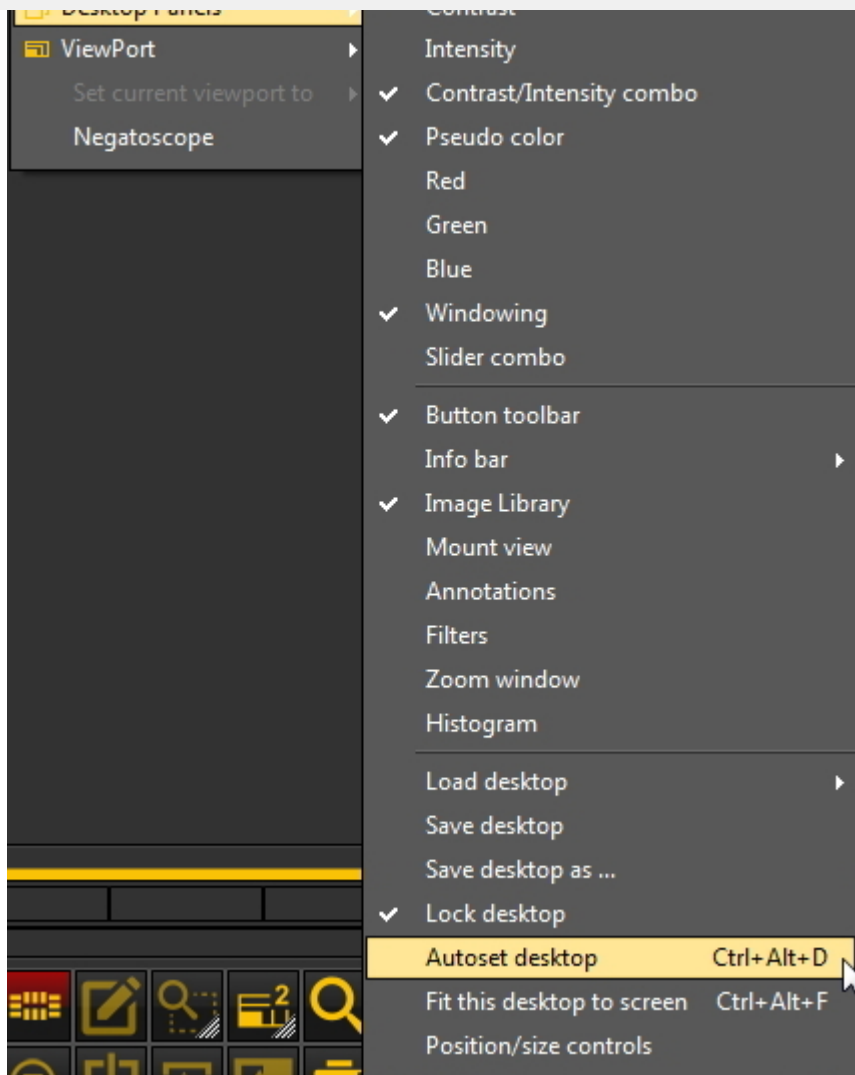
Bet, ja **maināt** monitoru (piemēram, jaunais ekrāns ir plašāks), darbvirsma būs jāpielāgo.

Ja pamanāt, ka uz ekrāna netiek parādīti visi Mediagent elementi, jums būs jāizvēlas cita darbvirsma.

Lai izvēlētos ideālo darbvirsma:

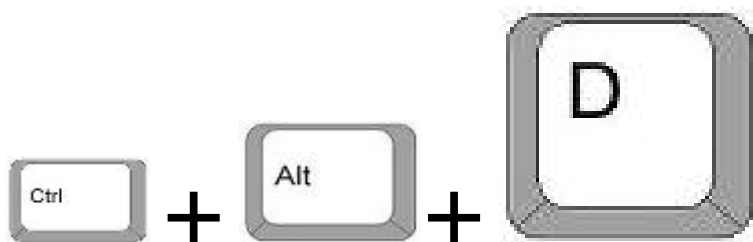
Mediagent izvēlnē izvēlieties

Display>Desktop Panels>Autoset desktop



Vai

Izvēlieties **taustiņu kombināciju** : **Ctrl+Alt+D**

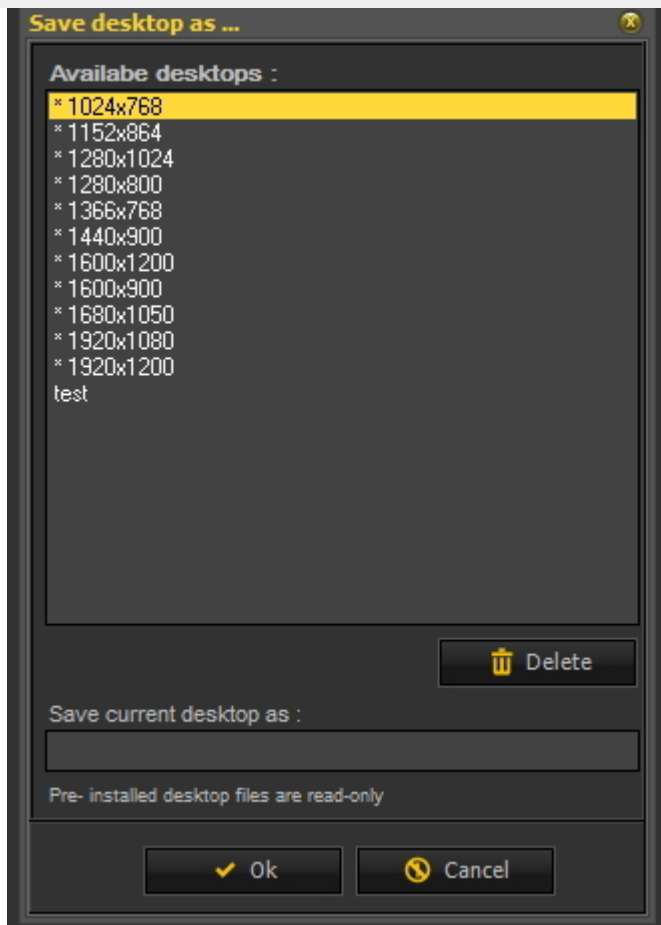


💡 Lai pareizi izmantotu šo taustiņu kombināciju, vispirms **nospiediet un turietCTRL** taustiņu, pēc tam **nospiediet un turietALT** taustiņu un tad **nospiedietD** burtu uz tastatūras.

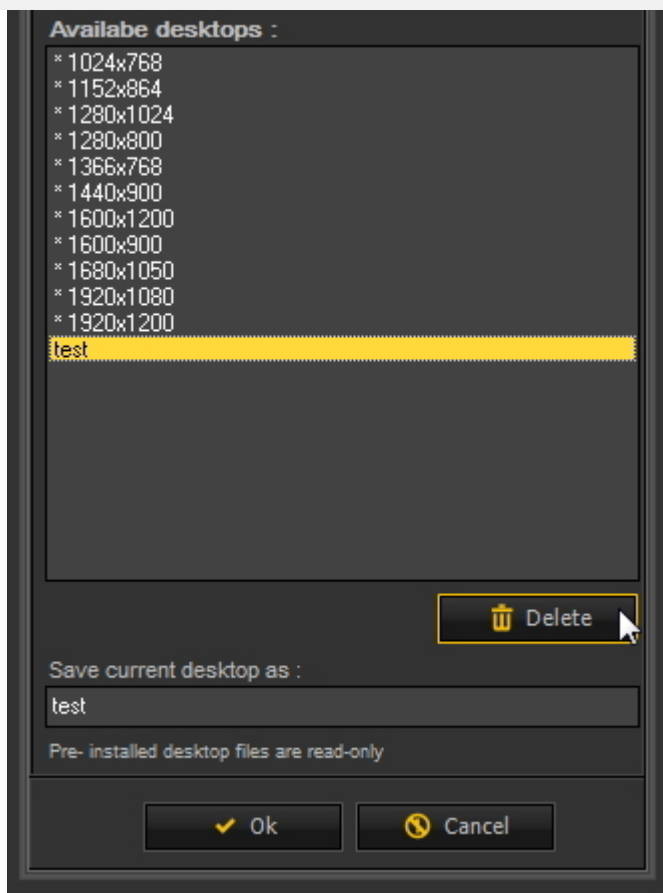
8.2.4 Kā dzēst darbvirsmu

Monitora maiņa bieži ir iemesls, lai dzēstu iepriekš izveidoto darbvirsmu ar citu ekrāna konfigurāciju.


Lai dzēstu darbvirsmu, izpildiet šādas **darbības**



2. Sarakstā **atlasiet** darbvirsma, kuru vēlaties dzēst. Šajā piemērā mēs izvēlamies darbvirsma "test".



3. Noklikšķiniet uz **Delete (Dzēst)** pogas.

 Pārliecinieties, ka darbvirsma, kuru vēlaties dzēst, nav aktīva.

8.2.5 Kā mainīt ārsta informāciju

Ja jūsu praksē ir **vairāki zobārsti**, var būt praktiski, ja Mediagent**statusa joslā** ir norādīts ārsta **vārds**. Izlasiet sadaļu: **Vispārīgie iestatījumi (Section 10.3)**, ja vēlaties uzzināt, kā konfigurēt ārsta vārdu.

8.2.6 Kā konfigurēt darbvirsmu

Darbvirsma ir veids, kādā **ekrānā** tiek attēloti dažādi Mediagent elementi.


Priekšrocība ir tā, ka varat **mainīt dažādu ekrāna elementu izkārtojumu** atbilstoši jūsu darba specifikai.

Ja vēlaties izmainīt darbvirsmu, vispirms ir jāzina, kā **aktivizēt/deaktivizēt noteiktu ekrāna elementu**.

Pēc aktivizēšanas varat **pārvietot** ekrāna elementus vai pat **mainīt to lielumu** atbilstoši savām vajadzībām.

Lai mainītu darbvirsmu, ir jāveic šādas **darbības**:

1. Ekrāna elementu **aktivizēšana/deaktivizēšana**
2. Darbvirsmas **atbloķēšana**
3. Elementu **pārvietošana vai lieluma maiņa**
4. Darbvirsmas **bloķēšana**
5. Darbvirsmas **saglabāšana**

 Vispirms izlasiet sadaļu **Pārskats par Mediagent ekrāna elementiem (on-line documentation)**, lai labāk izprastu dažādos ekrāna elementus.

1. Mediagent ekrāna elementu aktivizēšana/deaktivizēšana

Lai aktivizētu elementu

Display > Desktop Panels > atlasiet deaktivizēto elementu

Piezīme: pārliecinieties, vai zīme ir pirms opcijas

vai **noklikšķiniet** uz atbilstošās **ikonas** ikonu kopā, lai **aktivizētu** elementu.

Lai deaktivizētu elementu, izvēlieties

Display > Desktop Panels > atlasiet aktīvo elementu

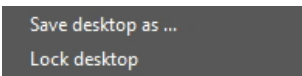


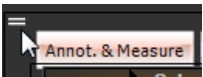

Piezīme: pārliecinieties, ka zīme **NAV** pirms opcijas

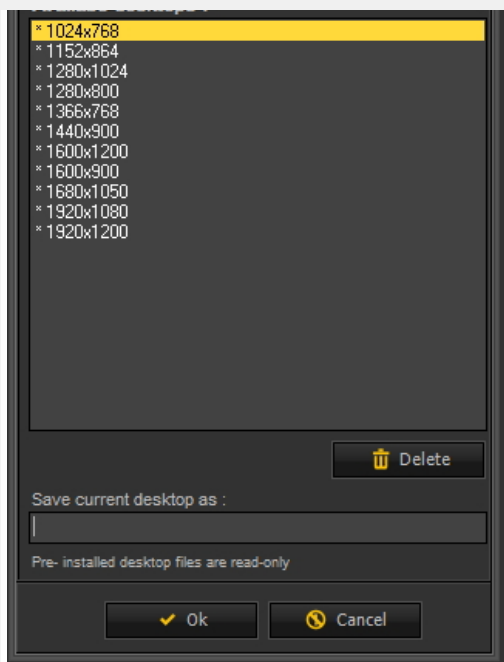
vai **noklikšķiniet** uz atbilstošās **ikonas** ikonu kopā, lai **deaktivizētu** elementu.

2. Ekrāna izkārtojuma maiņa un saglabāšana

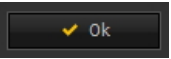
Kad esat izvēlējušies ekrāna elementus, kurus vēlaties aktivizēt, jums ir iespēja tos pārvietot uz citu ekrāna vietu.

Lai **mainītu** darbvirsmu un to **saglabātu**, ir jāveic šādas darbības:

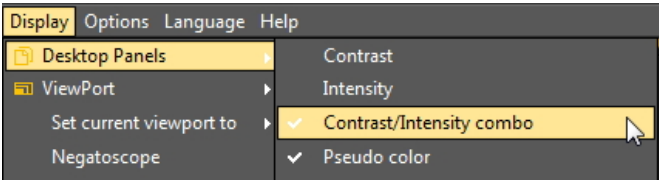
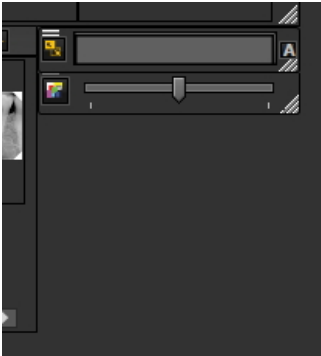

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|---|
| 1. Darbvirsmas atbloķēšana | |
| <p>1. Vienmēr vispirms atbloķējiet darbvirsmu</p> <p>Display > Desktop Panels > Lock desktop</p>  | <p>Piezīme: pārliecinieties, ka pirms opcijas nav zīme <input checked="" type="checkbox"/>.</p> <p>Pirms izmaiņu veikšanas vienmēr atbloķējiet darbvirsmu.</p> <p> Darbvirsma ir atbloķēta, ja ekrāna elementa kreisajā augšējā stūrī un labajā apakšējā stūrī ir pieejami turi.</p> |
| 2. Mediadent ekrāna elementu pārvietošana un/vai lieluma maiņa | |
| <p>2. Ekrāna elementi ir brīvi, un tos var pārvietot uz citu ekrāna vietu vai mainīt to lielumu, lai parādītu visas opcijas.</p>  | <p>Pārvietojiet ekrāna elementus uz citu vietu, velkot un nometot elementus, izmantojot turus, kas atrodas elementa kreisajā augšējā stūrī.</p> <p>Mainiet ekrāna elementu lielumu, izmantojot turi, kas atrodas labajā apakšējā stūrī.</p>   |
| 3. Darbvirsmas bloķēšana | |
| <p>3. Ja rezultāts jūs apmierina, darbvirsma ir jānobloķē.</p> <p>Display > Desktop Panels > Lock Desktop</p> | <p>Piezīme: <input checked="" type="checkbox"/> zīmei izvēlnē jāatrodas pirms opcijas.</p> |
| 4. Darbvirsmas saglabāšana | |
| <p>Display > Desktop Panels > Save desktop as ...</p> | <p>Parādīsies sākotnēji instalēto darbvirsmu saraksts (atzīmētas ar *). Tās nevar mainīt.</p> |

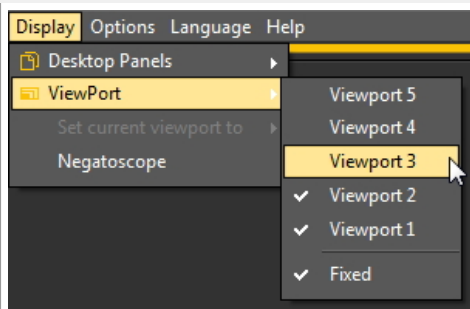


5. Ierakstiet atpazīstamu darbvirsma nosaukumu lauciņā "**Save current desktop as:**" (Saglabāt pašreizējo darbvirsma kā).

6. Noklikšķiniet uz , lai apstiprinātu.

Noklikšķiniet uz šī virsraksta, lai apskatītu piemērus

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|---|
| Kā aprakstīts iepriekš, atbloķējiet darbvirsma | . |
| <p>Mēs deaktivizēsim Kontrasta/intensitātes kombināciju. Mediagent izvēlnē izvēlieties Display > Desktop Panels > noņemiet atlasi vienam elementam</p>  <p>Piemēram: Contrast/Intensity combo (Kontrasta/intensitātes kombinācija) Ekrāna elements vairs nav redzams.</p>  | <p>Piezīme: pārlicinieties, ka pirms opcijas Contrast/Intensity combo nav zīme  .</p> |
| Papildu skatvietas pievienošana Mediagent izvēlnē izvēlieties | Nemiet vērā, ka aktivizētās skatvietas parādīsies zem esošajām skatvietām. Ja darbvirsma ir atbloķēta, jūs varēsiet pārvietot skatvietas uz citu vietu, un redzēsiet, ka parādās jaunas aktivizētās |



skatvietu, jūs redzēsiet 3. skatvietu.



Tagad varat izvietot 3 skatvietas. Skatiet sadaļu **Jauni darbvirsma izveides un modificēšanas rīki Mediagent versijā 8 (Section 4.3)**.

Kā aprakstīts iepriekš, **bloķējiet** darbvirsma un **saglabājiet** to.

3. Jauni papildu rīki, lai izveidotu vai modificētu darbvirsma

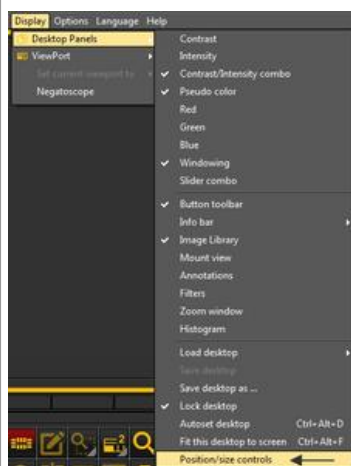
Šajā jaunākajā versijā ir daudz kas pievienots, lai uzlabotu darbvirsma izveidi programmā.

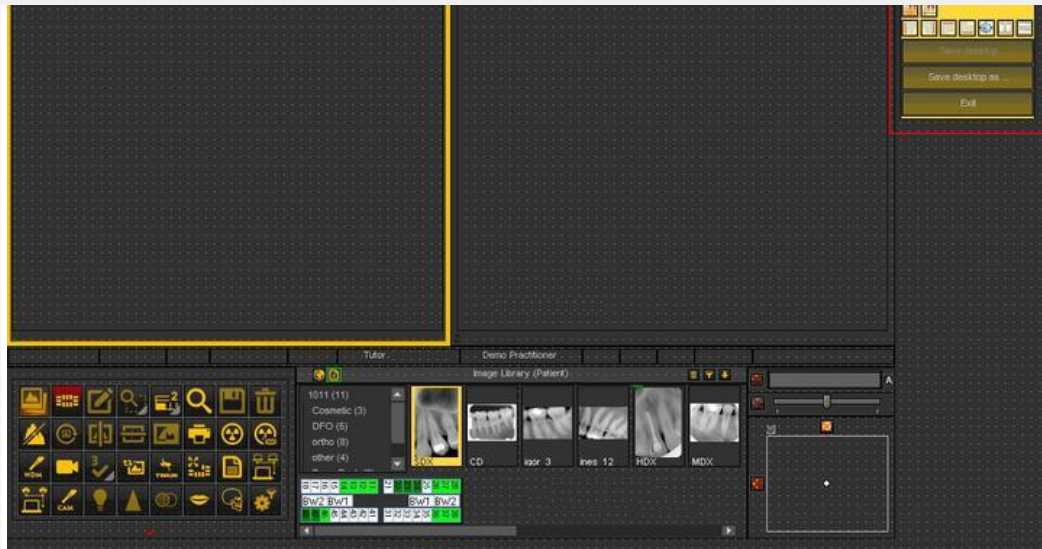
Lai saprastu, kas ir darbvirsma, vispirms izlasiet šo sadaļu: **Darbvirsma (Section 12.2)**

Šajā sadaļā mēs izskaidrosim papildu rīkus, kas jums ir pieejami, lai modificētu darbvirsma.

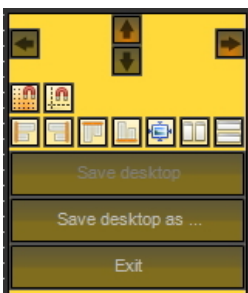
1. Darbvirsma paneļa opciju aktivizēšana

Izvēlnē izvēlieties **Display > Desktop Panels > Position/size controls**

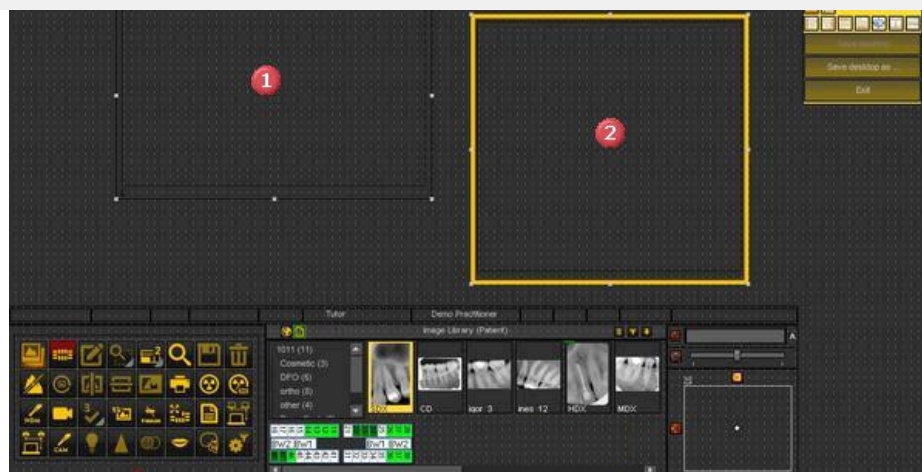




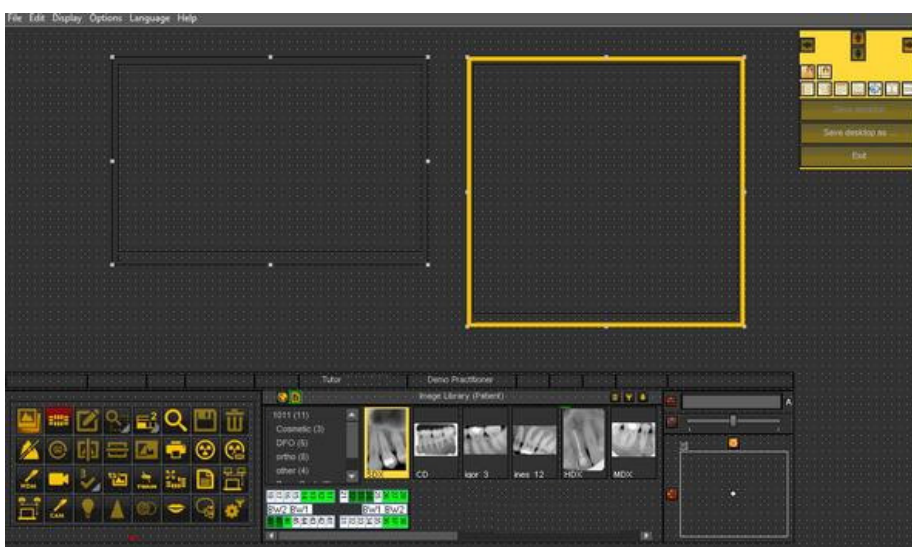
2. Pārskats par rīklodziņa ikonām un piemēri



| Ikona | Paskaidrojums |
|-------|---|
| | Šīs ir vadiklas, kas nosaka rīklodziņa pozīciju . Opcijas ir pa kreisi, pa labi, augšā un apakšā. Rīklodziņu var arī vilkt un nomest manuāli. |
| | Snap to grid (Fiksēt pie režģa): ja ikona spīd sarkanā krāsā, ekrāna elementi tiks fiksēti pie režģa. To var deaktivizēt, noklikšķinot uz ikonas. |
| | Align to grid (Līdzināt pie režģa): šī funkcija ļauj ekrāna elementus līdzināt pie režģa. |
| | <p>Ekrāna elementu līdzināšana.</p> <p>Līdzināt pa kreisi, līdzināt pa labi, līdzināt uz augšu, līdzināt uz apakšu.</p> <p>Līdzināšana tiek veikta attiecībā pret pirmo atlasīto lodziņu.</p> <p><u>Piemērs:</u> līdzināšana uz augšu</p> <p>Atlasiet pirmo lodziņu 1</p> <p>Atlasiet otro lodziņu ar Ctrl un noklikšķiniet uz otrā lodziņa 2</p> <p>Noklikšķiniet uz ikonas "līdzināt uz augšu" (align top) </p> |




Rezultāts:

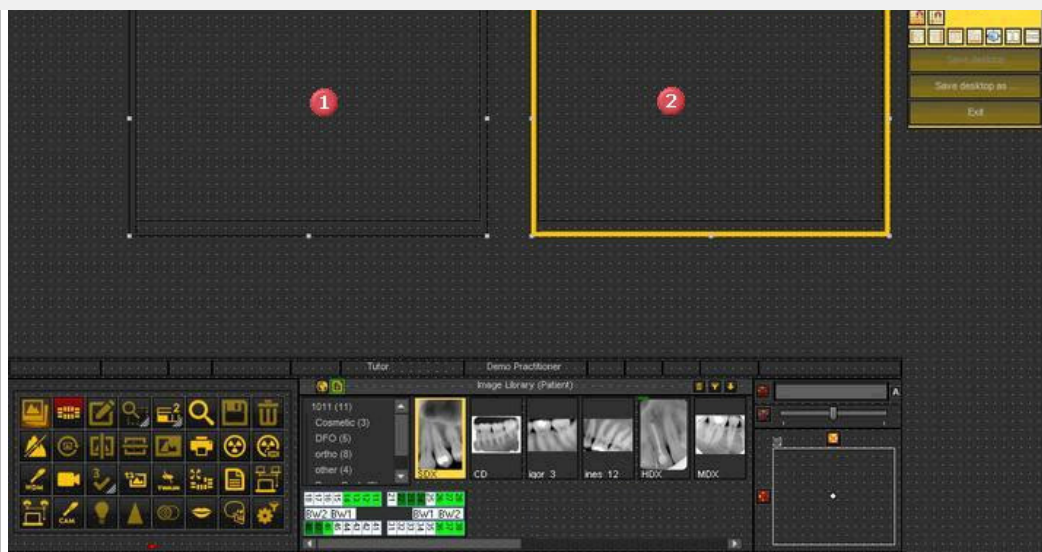


Līdzināšana blakus vai viens virs otra.

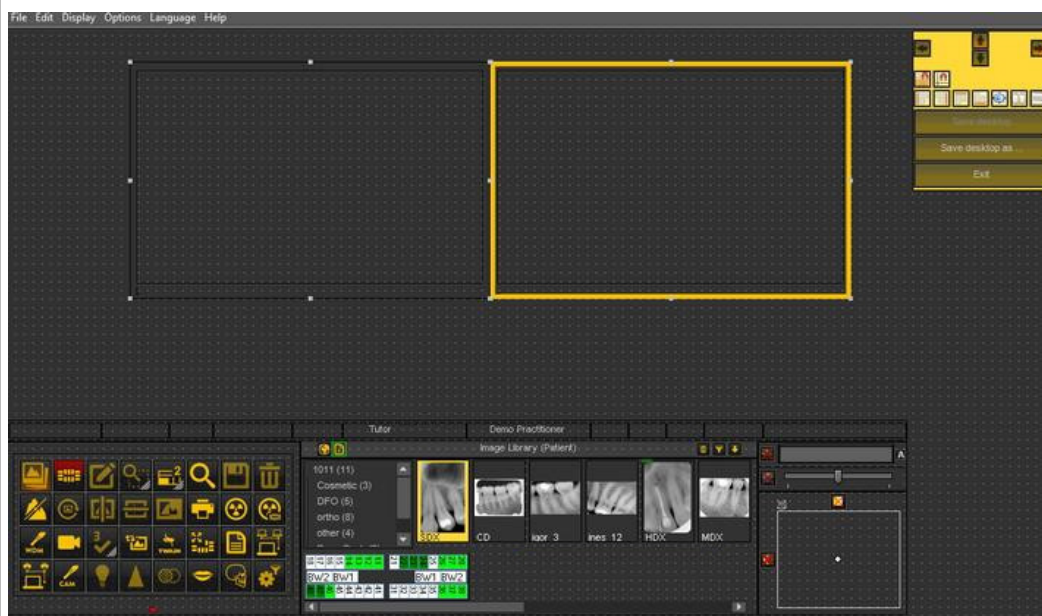
Piemērs: līdzināšana blakus viens otram.

Atlasiet pirmo lodziņu un atlasiet otro lodziņu, nospiežot un turot nospiestu taustiņu **Ctrl**.

Noklikšķiniet uz ikonas , lai novietotu 2 lodziņus vienu otram blakus.



Rezultāts: 2 lodziņi ir novietoti viens otram blakus.



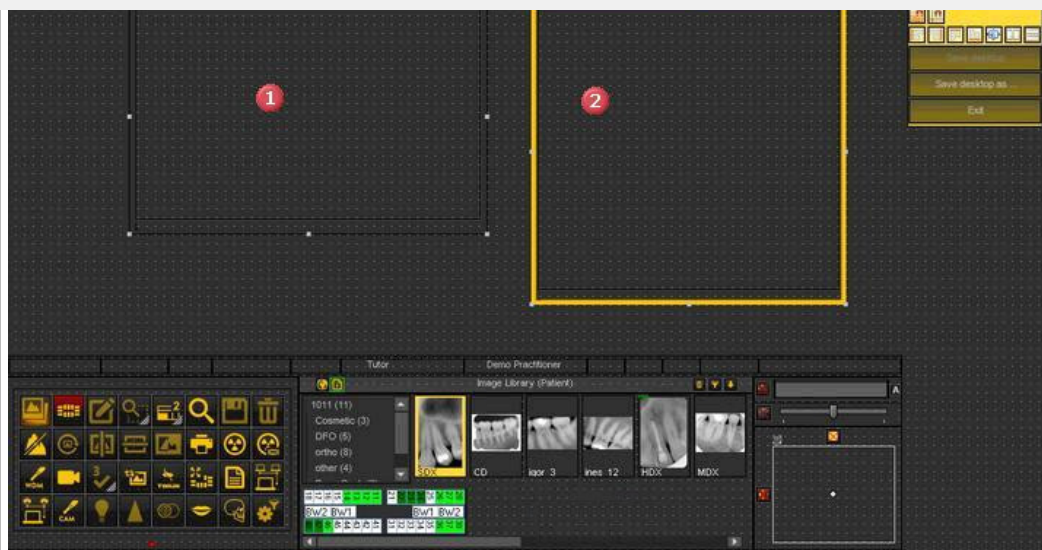
Vienāds lielums

Šī opcija ļauj izveidot vienāda lieluma ekrāna elementus.

Pirmais atlasītais lodziņš noteiks otra atlasītā lodziņa lielumu.

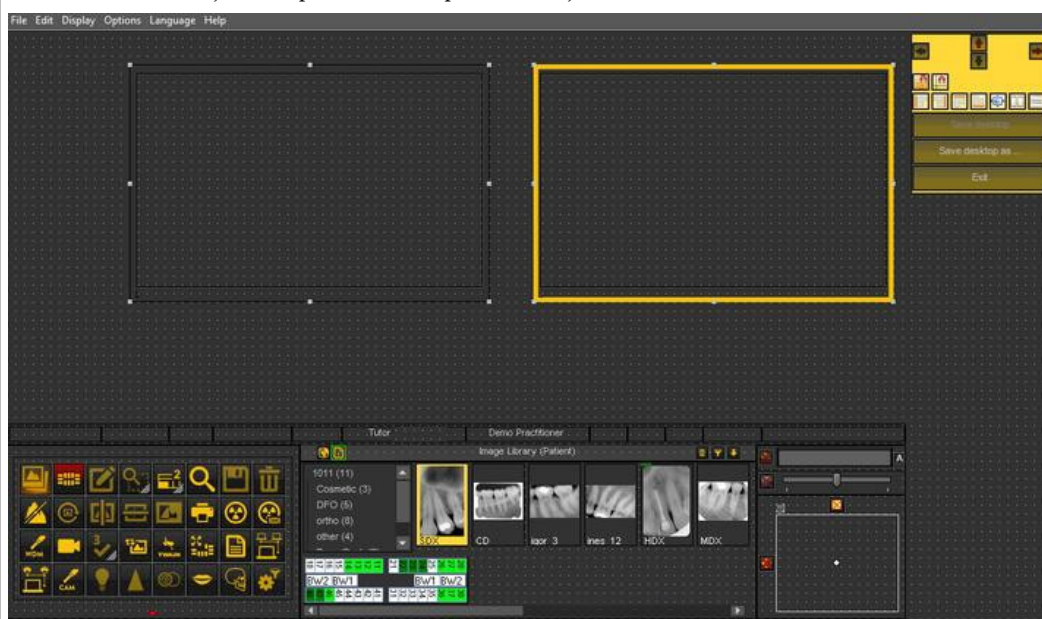
Atlasiet pirmo lodziņu, kuram ir vēlamais lielums.

Atlasiet otro lodziņu, nospiežot un turot nospiestu taustiņu Ctrl.



Noklikšķiniet uz ikonas 

Rezultāts: Otrais lodziņš ir tāda paša lieluma kā pirmais lodziņš.



8.2.7 Kā ielādēt citu darbvirsma

Ielādētā darbvirsma ir Mediagent**ekrāna izkārtojums**, kas ir konfigurēts atbilstoši jūsu monitora izmēram un izšķirtspējai.

Tajā būs redzami visi dažādie Mediagent ekrāna elementi.


Lai uzzinātu vairāk par darbvirsma, izlasiet sadaļu **Darbvirsma (Section 12.2)**.

Ja jūs neapmierina pašreizējā Mediagent ekrāna konfigurācija, varat ielādēt **citu darbvirsma**.

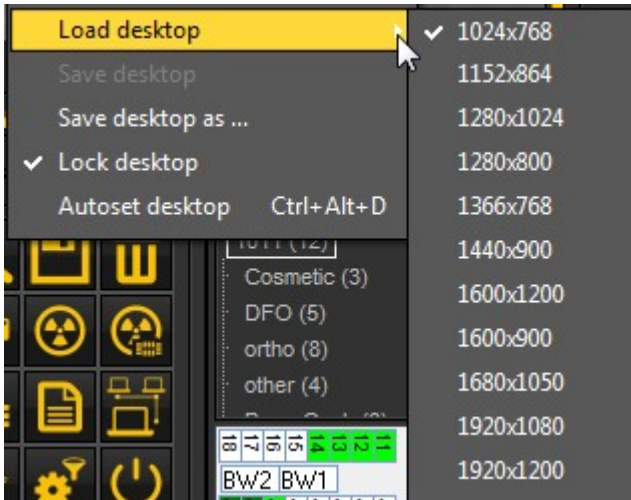
⚠ Nemiet vērā, ka, ielādējot darbvirsma, kas neatbilst jūsu monitoram, daži Mediagent ekrāna elementi pazudīs no jūsu ekrāna.

Piemēram, izvēloties darbvirsma, kas ir piemērota platākam monitoram, Mediagent ekrāna elementi (piemēram, pelēko toņu korekcija, histogramma u.c.), kas atrodas labajā pusē, netiks parādīti mazākā


1. Mediagent izvēlnē izvēlieties **Display > Desktop Panels > Load desktop**

 Tiks parādīts pieejamo **noklusējuma darbvirsma** saraksts. Šīs darbvirsma ir saistīta ar jūsu ekrāna izšķirtspēju.

2. **Noklikšķiniet** uz darbvirsma, kuru vēlaties ielādēt



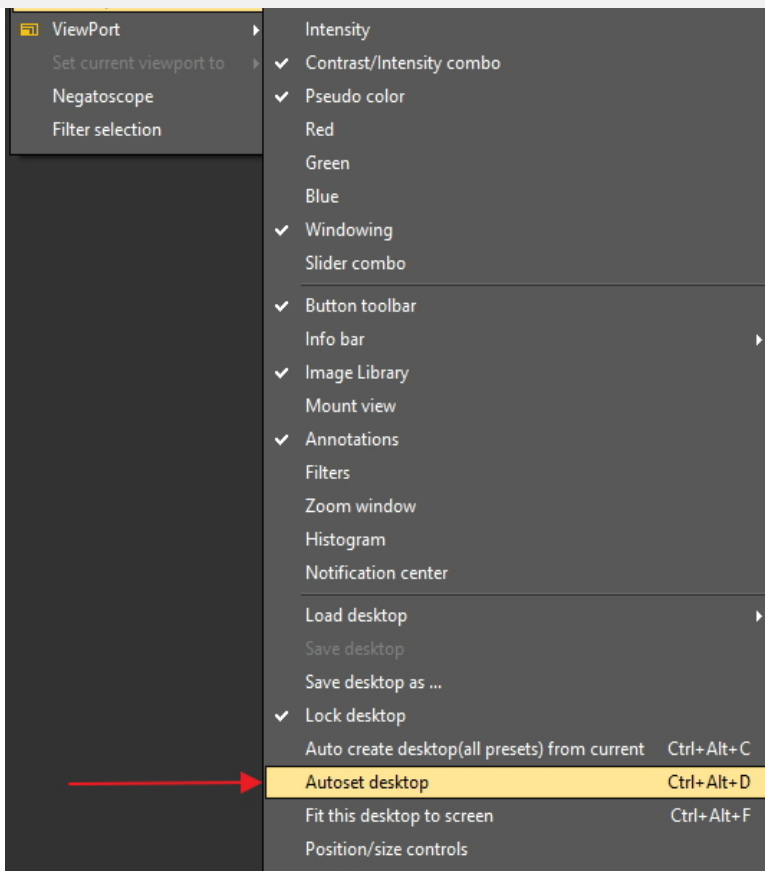
Parādīsies sākotnēji **instalēto darbvirsma** saraksts. Norādītie nosaukumi ir aktuālākās ekrāna izšķirtspējas. Atkarībā no ekrāna veida jums būs iespēja izvēlēties vienu no darbvirsma.

 Darbvirsma "1024x768" nozīmē, ka Mediagent darbvirsma tiks rādīta jūsu monitorā ar izšķirtspēju 1024 pikseļi (platums) × 768 pikseļi (augstums).

Ja aktivizējat kādu no noklusējuma darbvirsma, iespējams, jūsu darbvirsma var nebūt optimizēta. Piemēram, jūsu ekrānā vēl var būt palikusi vieta, kas netiek izmantota.

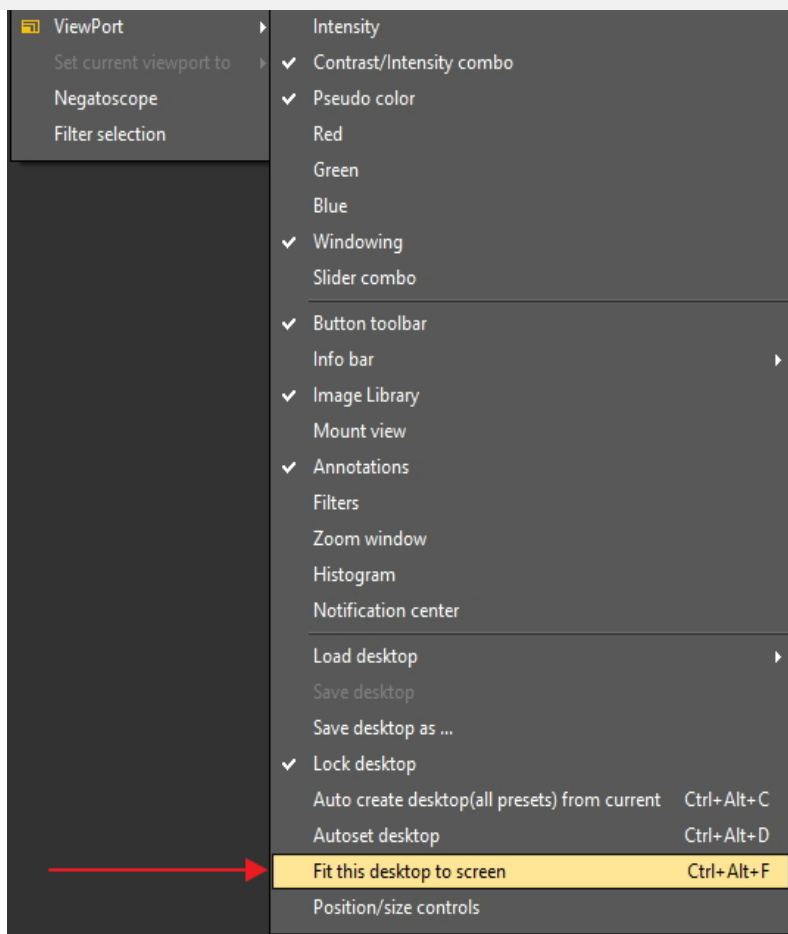
Ja darbvirsma nav optimizēta, ir **2 opcijas**, ko varat izmantot, lai optimizētu darbvirsma:

1. Pēc tam, kad esat ielādējuši vienu no noklusējuma darbvirsma un tā jūs neapmierina, varat izvēlēties opciju **Display>Desktop Panels>Autoset desktop** Mediagent izvēlnē.



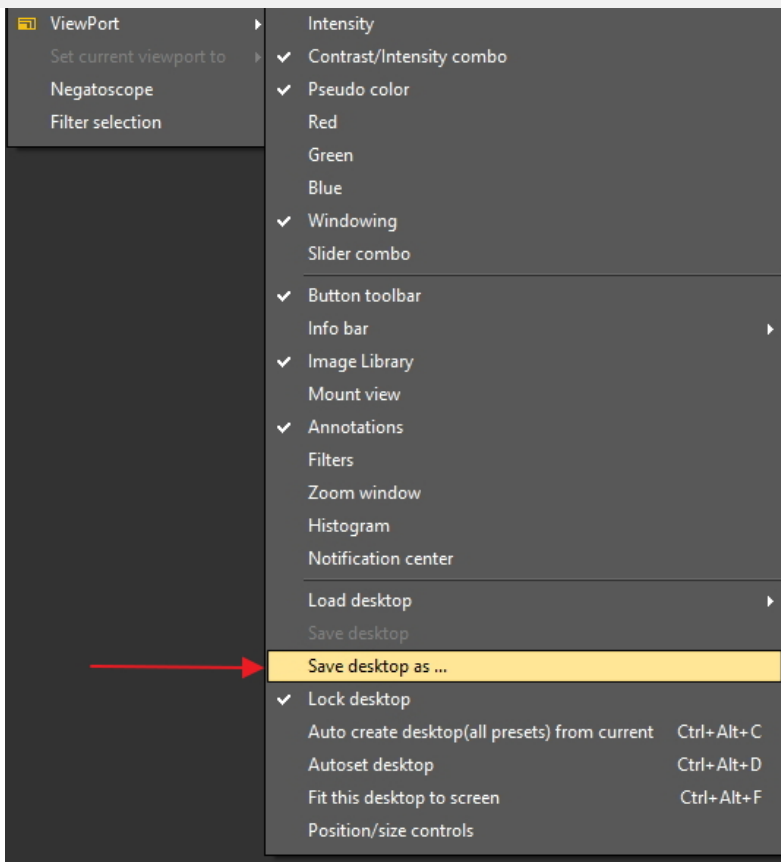
Šī opcija izmantos optimālāko noklusējuma darbvirsmu.

2. Ja vēl ir iespējami uzlabojumi, izvēlieties **Display>Desktop Panels>Fit this desktop to screen**

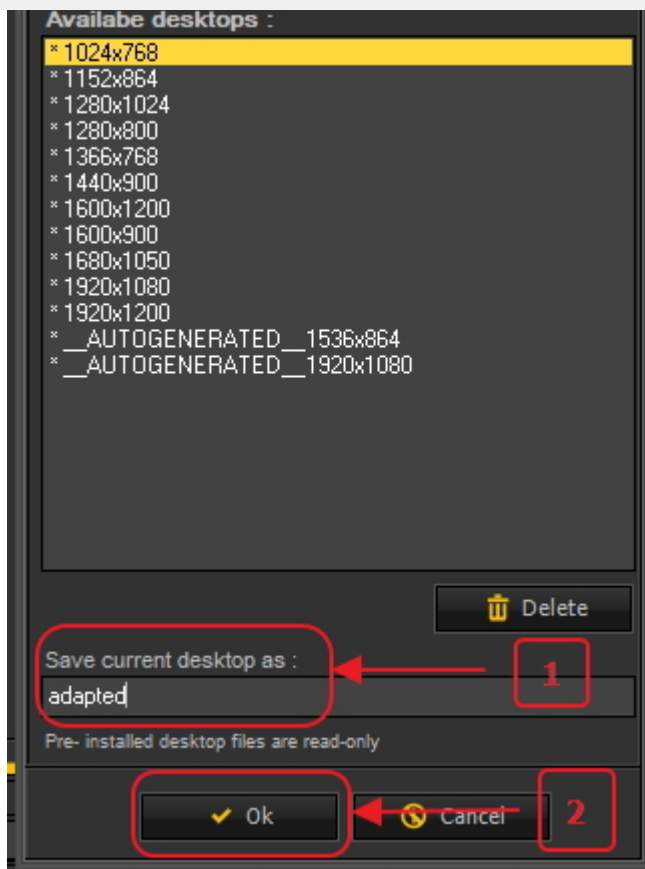


Kad darbvirsma jūs apmierina, tā ir jāsavaglabā.

Lai saglabātu pielāgoto darbvirsma, izvēlieties **Display > Desktop Panels > Save desktop as ...**



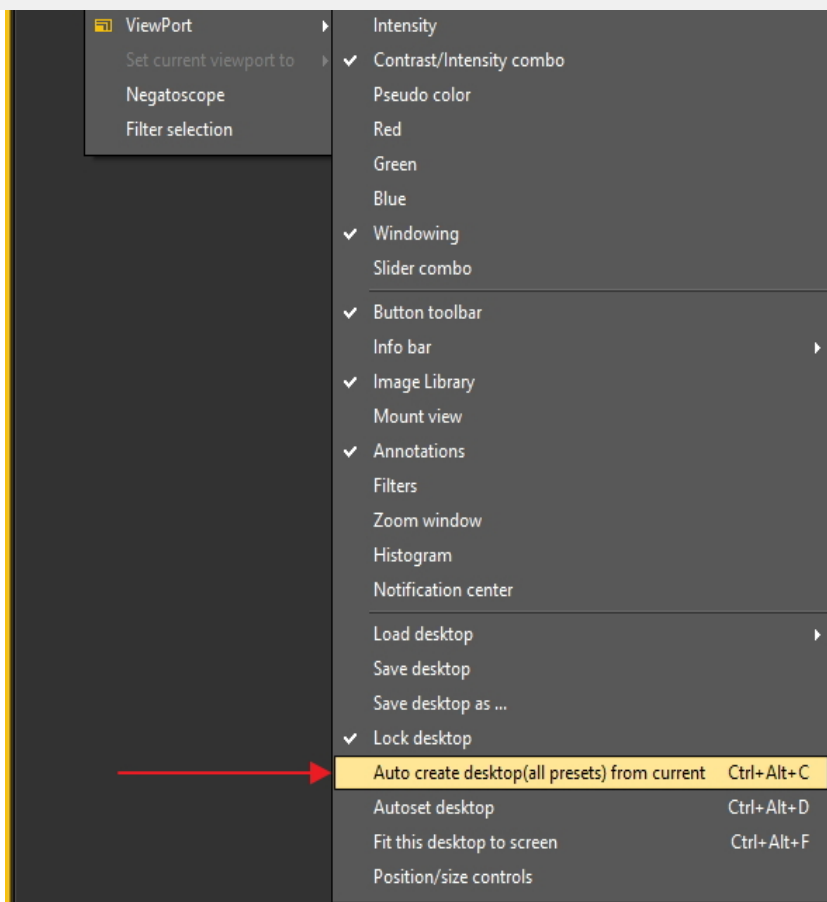
Piešķiriet darbvirsmai nosaukumu, šajā gadījumā "adapted". Šī darbvirsma būs aktīva, kad nākamreiz palaidīsiet programmu.



Izvēloties optimizēto darbvirsmu, jūs maksimāli izmantosiet sava monitora izšķirtspēju.

Kad esat izveidojuši ideālo darbvirsmu, iespējams, vēlēšities automātiski izveidot visus darbvirsmas, pamatojoties uz šo ideālo darbvirsmu.

To var izdarīt, izmantojot šādu opciju: **Display > Desktop Panels > Auto create desktop (all presets) from current**

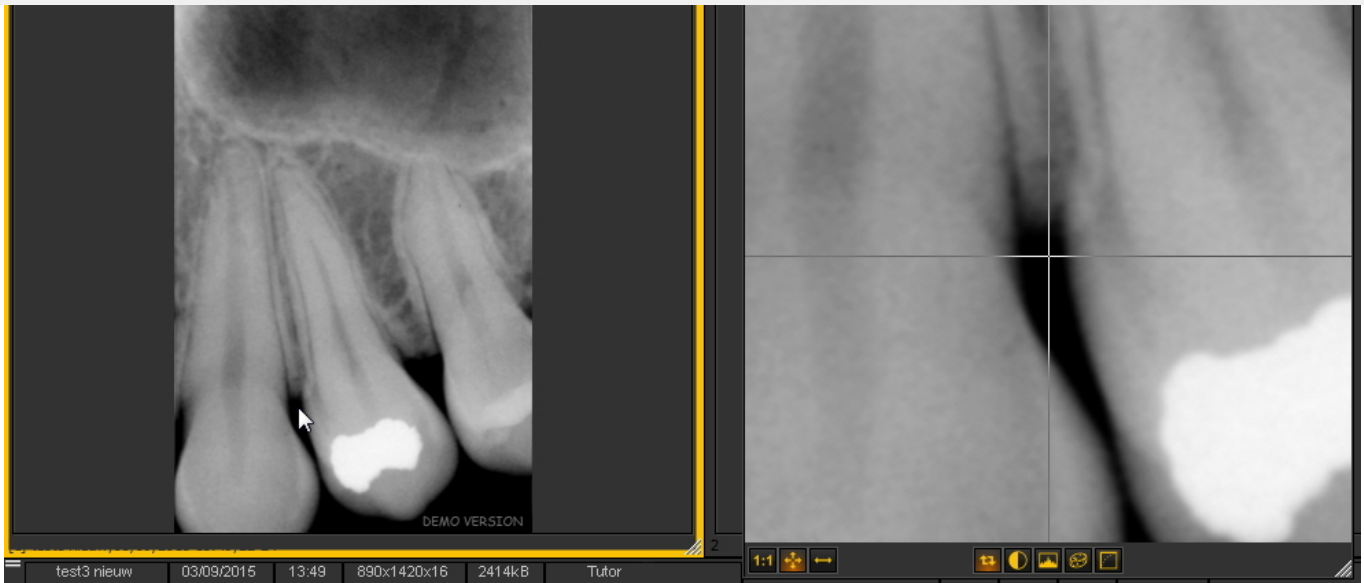


Tas automātiski izveidos visas darbvirsmas (1. skatvietu, 2. skatvietu, 3. skatvietu...), pamatojoties uz šo ideālo darbvirsmu. Tātad, ja pēc tam pārslēgsieties uz citu darbvirsmu, jo, piemēram, vēlaties redzēt vairāk skatvietu, darbvirsma jau būs optimizēta.

8.2.8 Kā pārvietot tālummaiņas logu

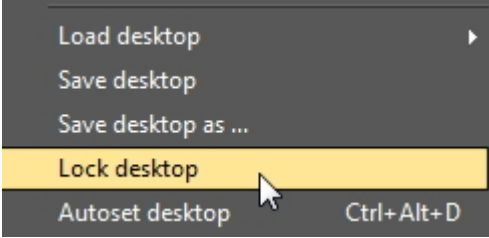


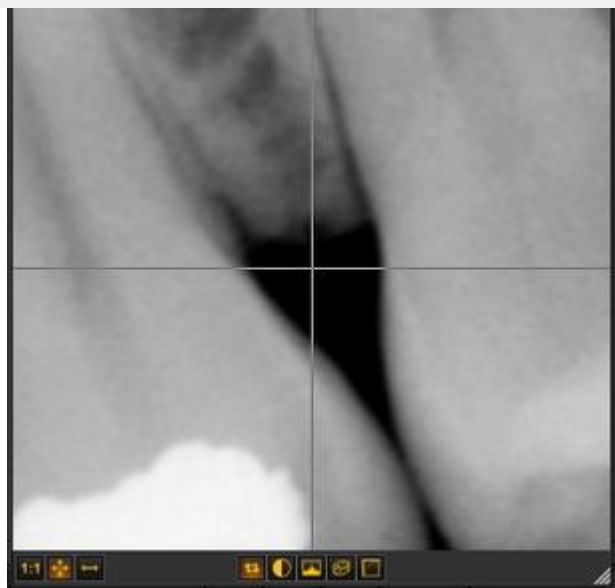
"Tālummaiņas logs" ir viens no Mediagent ekrāna elementiem, ko varat pārvietot.



Šajā sadaļā mēs izskaidrosim, kā pārvietot ekrāna elementu "Tālummaiņas logs". Šajā sadaļā aprakstītās darbības attiecas uz visiem Mediagent ekrāna elementiem.

Lai pārvietotu **tālummaiņas logu**, izpildiet šādas darbības:

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|--|
| <p>1. Atbloķējiet darbvirsmu, atceļot atpakaļ opcijai Lock Desktop (Bloķēt darbvirsmu).</p>  | <p>Ja vēlaties pārvietot tālummaiņas logu, vispirms jāatbloķē darbvirsma.</p> <p>Iestatījums NEDRĪKST būt aktīvs (opcijas priekšā nav atzīmes).</p> |
| <p>2. Pārvietojiet tālummaiņas logu, izmantojot turus.</p> | <p>Lai pārvietotu Tālummaiņas logu uz vēlamo ekrāna apgabalu, ir jāizmanto turi loga augšējā kreisajā</p> |



vas redzēsit 2 horizontālus rādītājus loga augšējā kreisajā stūrī, tā ir norāde, ka Tālummaiņas logu var pārvietot.

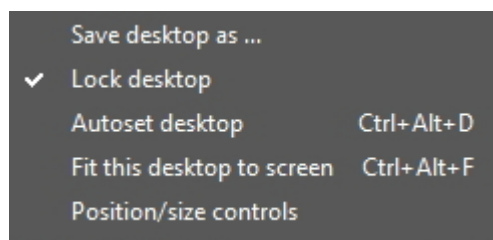


3. Atkal bloķējiet darbvirsmu.

Display > Desktop Panels un atlasiet **Lock Desktop (Bloķēt darbvirsmu)**

Kad darbvirsma ir pareizi novietota, varat vēlreiz izvēlēties Bloķēt darbvirsmu.

Pirms opcijas Lock Desktop (Bloķēt darbvirsmu) jābūt atzīmei.



Kad nākamreiz izmantosiet tālummaiņas logu, tas tiks pārvietots.

4. Saglabājiet darbvirsmu

Display > Desktop Panels un atlasiet **Save desktop (Saglabāt darbvirsmu)**

Nākamreiz palaižot Mediagent, logs būs pareizi novietots.

8.3 Mediagent attēlu bibliotēka


8.3.1 Kā pārvietot attēlus no viena pacienta uz citu

Šajā sadaļā tiks izskaidrots, kā **pārvietot attēlu no viena pacienta bibliotēkas uz citu**.

Ja esat saglabājuši attēlu **nepareizā** pacienta bibliotēkā, jums ir iespēja pārvietot attēlu uz **pareizā** pacienta attēlu bibliotēku.

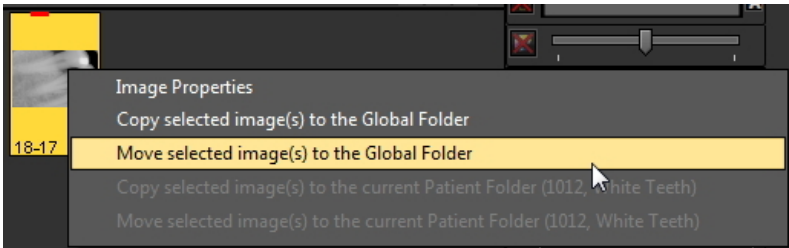
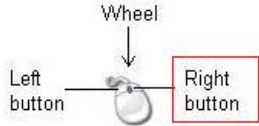

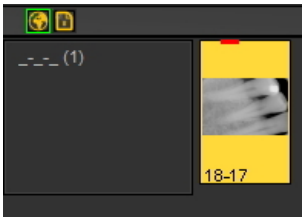

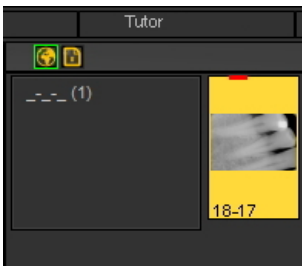
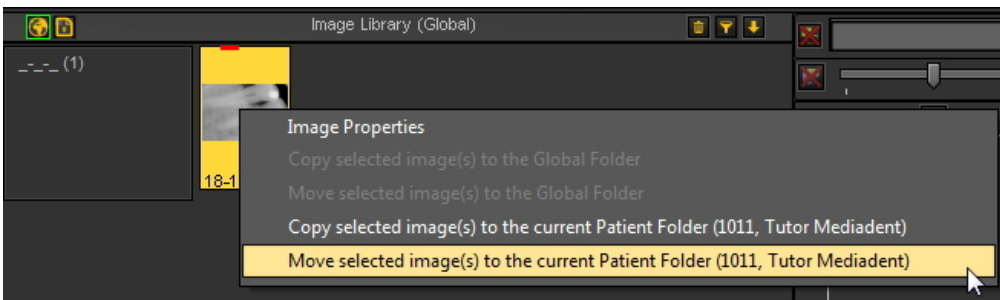
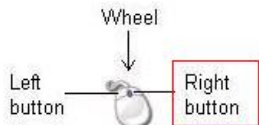

Lai pārvietotu attēlu no viena pacienta bibliotēkas uz citu, izmantosim **Globālo attēlu bibliotēku**. Tā ir **kopēja mape**, kas ir pieejama no katras pacienta bibliotēkas. Tā kalpos kā **pagaidu krātuve** attēliem, kurus vēlaties pārvietot. Izlasiet sadaļu: **Globālā un pacienta bibliotēka (Section 12.4)** un uzziniet vairāk par atšķirībām.

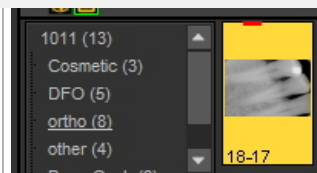
Ja vēlaties pārbaudīt sarakstu ar pacientiem, kuriem nesen piekļūts, lai izgūtu attēlu, izlasiet sadaļu: **Kā atrast pacientus, kuriem nesen piekļūts (Section 8.3.2)**.

 Attēla kopēšana no viena pacienta bibliotēkas uz citu tiek veikta **4 soļos**:

1. darbība. Atveriet **nepareizā** pacienta attēlu bibliotēku, izmantojot pacientu pārvaldības sistēmu. Tātad šis ir patients, **no kura** bibliotēkas vēlaties kopēt nepareizo attēlu.
2. darbība. Kopējiet attēlu uz **globālo attēlu bibliotēku**

4. darbība. Parkopejiet attēlu no **globālas attēlu bibliotēkas** uz **pareiza** pacienta bibliotēku.

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|--|
| <p>1. Atveriet nepareizā pacienta attēlu bibliotēku</p> <p>2. Atlasiet attēlu, kuru vēlaties pārvietot uz citu bibliotēku, un noklikšķiniet ar LABO peles pogu uz attēla.</p>  | <p>Tātad šī ir pacienta bibliotēka, kurā ir nepareizais attēls (Mr. White Teeth).</p> <p>Parādīsies izvēlne, un jūs varēsiet atlasīto attēlu kopēt vai pārvietot. Mūsu piemērā mēs izvēlēsimies pārvietot attēlu.</p>  |
| <p>3. Izvēlieties 'Move selected image(s) to the Global Folder'</p> | |
| <p>4. Noklikšķiniet uz Globālās attēlu bibliotēkas ikonas , lai apstiprinātu.</p>  | <p>Attēls tiek pārvietots uz globālo attēlu bibliotēku.</p> |
| <p>4. Atveriet pacienta bibliotēku, uz kuru vēlaties pārkopēt attēlu. Tas tiek darīts, izmantojot pacientu pārvaldības sistēmu.</p> | <p>Šajā piemērā mēs atveram pacienta attēlu bibliotēku Tutor Mediagent.</p> |
| <p>5. Noklikšķiniet uz Globālās attēlu bibliotēkas ikonas , lai piekļūtu attēlam.</p>  | <p>Iepriekšējos soļos mēs kopējām attēlu no bibliotēkas "Mr. White Teeth" uz globālo bibliotēku.</p> <p>Mums ir jādodas uz Globālo attēlu bibliotēku, lai iegūtu attēlu, lai to varētu kopēt uz pašreizējo pacienta bibliotēku (Tutor Mediagent).</p> |
| <p>6. Noklikšķiniet ar LABO peles pogu uz attēla, kas saglabāts globālajā attēlu bibliotēkā.</p>  | <p>Jūs pārvietosiet attēlu no globālās attēlu bibliotēkas uz pašreizējo pacienta bibliotēku.</p>  |
| <p>7. Atlasiet 'Move selected image(s) to the current Patient Folder (...)'</p> | |
| <p>8. Atlasiet pacienta bibliotēku, noklikšķinot uz Pacienta bibliotēkas ikonas </p> | <p>Atgriezieties atpakaļ uz attēlu bibliotēku Tutor Mediagent, noklikšķinot uz pacienta bibliotēkas ikonas.</p> |
| <p>9. Rezultāts</p> | <p>Attēls tiek saglabāts pašreizējā</p> |



8.3.2 Kā atrast pacientus, kuriem nesen piekļūts

Dažreiz var būt praktiski atrast **attēlus**, kas nesen iegūti konkrētam pacientam.

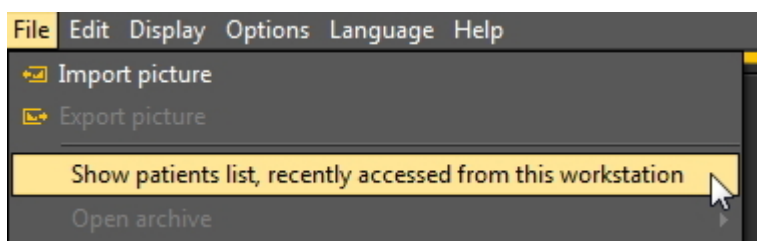
Varbūt, iegūstot attēlus, jūs izvēlējāties nepareizo pacientu? Vai arī nevarat atrast noteiktus attēlus?

Mediagent var jums palīdzēt, jo jūs varēsiet piekļūt sarakstam ar pacientiem, kuriem nesen piekļūts.

Šajā sarakstā ir **100 pacienti, kuriem nesen piekļūts** no šīs darbstacijas.

Lai piekļūtu šim sarakstam:

Dodieties uz **File > Show patients list, recently accessed from this workstation**



Saņemsiet sarakstu, kas būs līdzīgs šim. Sarakstā ir norādīts **datums**, kad tika veikta piekļuve pacientam, **pacienta ID**, **pacienta vārds** un **attēlu mape**.


Šādā veidā jūs varat izsekot, kad tika uzņemti konkrēti attēli un kur tie tika glabāti.


Jūs varat divreiz noklikšķināt uz **pacienta vārda**, un bibliotēka tiks atvērta.

Lai apskatītu attēlus, aizveriet šo ekrānu, noklikšķinot uz pogas **Exit** (Iziet).

| | | | |
|---------------------|------|-----------------|----------------------------|
| 2015/09/03 13:34:45 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/03 16:28:58 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/03 16:32:25 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/03 16:32:55 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/04 10:10:04 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/04 14:07:47 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/04 14:16:26 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/04 14:16:51 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/04 15:15:08 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/04 15:16:51 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/04 15:33:29 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/04 15:33:37 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/04 15:33:48 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/04 15:34:00 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/04 15:34:05 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/04 15:34:09 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/04 15:34:46 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/07 11:37:22 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/07 11:42:25 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/07 12:10:23 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/07 12:13:30 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/07 12:14:06 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/07 12:35:17 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/07 16:28:14 | 1012 | White Teeth | C:\Mediagent\Patients\1012 |
| 2015/09/07 16:34:26 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/07 16:53:37 | 1012 | White Teeth | C:\Mediagent\Patients\1012 |
| 2015/09/07 16:54:34 | 1012 | White Teeth | C:\Mediagent\Patients\1012 |
| 2015/09/07 16:55:27 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/07 16:55:32 | 1012 | White Teeth | C:\Mediagent\Patients\1012 |
| 2015/09/07 16:55:39 | 1011 | Tutor Mediagent | C:\Mediagent\Patients\1011 |
| 2015/09/07 16:56:46 | 1012 | White Teeth | C:\Mediagent\Patients\1012 |
| 2015/09/07 16:57:27 | 1011 | Tutor | C:\Mediagent\Patients\1011 |

87/87




 Izlasiet sadaļu: **Kā pārvietot attēlus no viena pacienta uz citu (Section 8.3.1).**

8.3.3 Kā meklēt attēlus

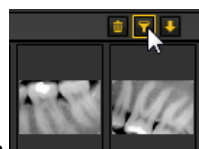
Ja jums ir liels skaits attēlu par konkrētu pacientu, var būt grūti atlasīt pareizo attēlu analīzei.

Attēlu bibliotēkā jums ir iespēja meklēt vai **filtrēt** pareizos attēlus.

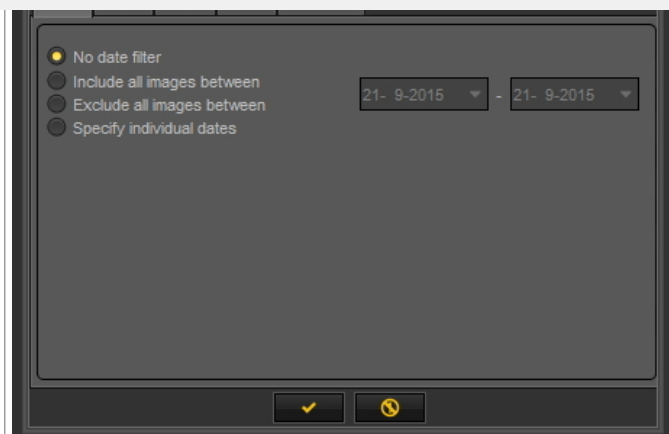
Filtrēšanas vai meklēšanas kritērijus varat noteikt, pamatojoties uz **papildu informāciju vai atslēgvārdiem**, kas ir saistīti ar attēliem.

 **Meklēt pēc atslēgvārdiem vai papildu informācijas, piemēram, lietotāja, kategorijas, veida**, var tikai tad, ja tie ir saistīti ar attēlu.

Ja nekas nav piesaistīts, filtrs nedarbosies.



Lai filtrētu attēlus, pamatojoties uz **papildu informāciju vai atslēgvārdiem**, ir jāizmanto šāda **ikona** attēlu bibliotēkā.



pamatojoties uz šādiem elementiem:

1. Datums
2. Lietotājs
3. Kategorija
4. Veids
5. Atslēgvārdi

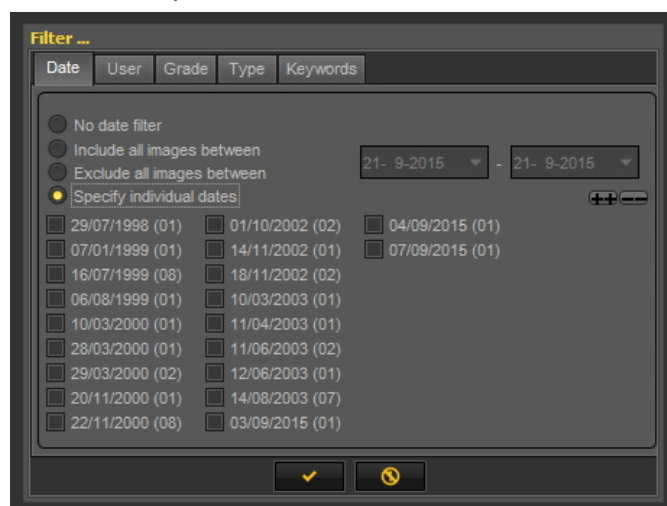
1. Meklēšana pēc datuma


Varat filtrēt attēlus, kas uzņemti **noteiktā datumu diapazonā**.

Ja jūs zināt, kad pacientam bija vizīte, jūs varat viegli izfiltrēt attēlus, kas uzņemti šajā konkrētajā datumā.


Jūs varat:

- **iekļaut visus attēlus**, kas uzņemti starp noteiktiem datumiem; šī filtra rezultāts būs tikai tie attēli, kas uzņemti starp noteiktiem datumiem
- **izslēgt visus attēlus** starp noteiktiem datumiem - rezultātā redzēsiet attēlus, kas uzņemti ārpus datumu diapazona
- **norādīt atsevišķus datumus**



Noklikšķiniet , lai apstiprinātu.

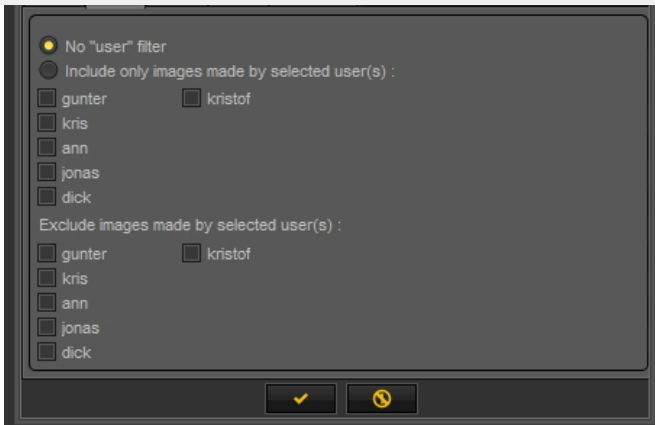
Izvēloties šo opciju, redzēsiet konkrētajam pacientam uzņemto attēlu datumus. Izvēloties kādu no datumiem, tiks parādīti attēli, kas uzņemti šim pacientam šajā datumā.

 Lai apskatītu **visus attēlus**, jums būs nepieciešams atiestatīt attēlu bibliotēku. Sk. tēmu **6. Attēlu bibliotēkas atiestatīšana**.

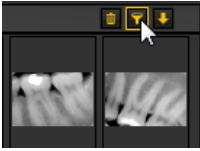
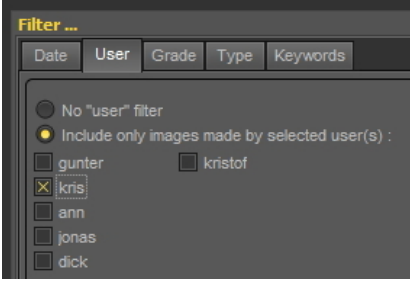

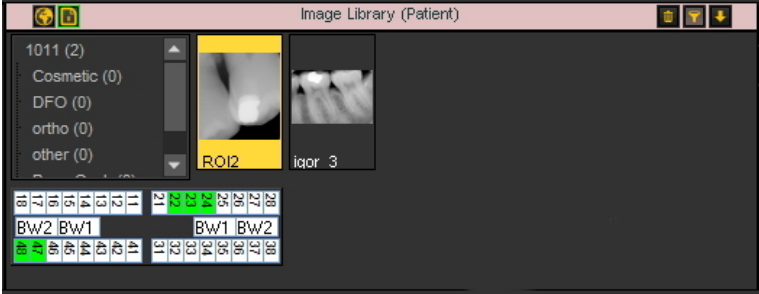

2. Meklēšana pēc lietotāja

Varat **iekļaut** vai **izslēgt** attēlus, kurus ir uzņēmuši konkrēti **lietotāji**.

Izlasiet sadaļu [Mediagent iestatīšana: displeja iestatījumi](#), lai uzzinātu vairāk par to, kā konfigurēt Mediagent, lai attēla saglabāšanas laikā varētu izvēlēties **konkrētus lietotājus**.



Izvēlieties vienu no lietotājiem, un jūs redzēsiet tikai attiecīgā lietotāja uzņemtos attēlus.

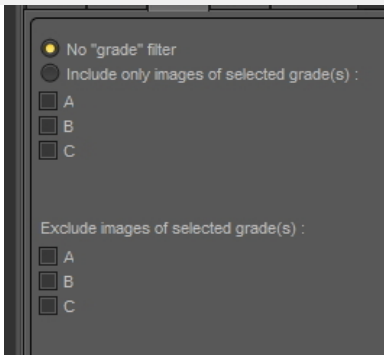
| Darbība | Paskaidrojums |
|---|--|
| <p>1. Noklikšķiniet uz Search (Meklēt) ikonas attēlu bibliotēkā</p>  | |
| <p>2. Izvēlieties cilni User (Lietotājs) un atlasiet 'kris'.</p>  <p>3. Noklikšķiniet , lai apstiprinātu</p> | <p>Mēs esam pievienojuši šo atslēgas vārdu, kad saglabājam šo attēlu.</p> <p>Lai iegūtu vairāk informācijas, skatiet arī tēmu Papildu informācijas un atslēgvārdu norādīšana.</p> <p>To var pievienot arī pēc tam, izmantojot sadaļu Attēlu rekvizīti.</p> |
| <p>3. Rezultāts: Jūs redzēsiet tikai tos attēlus, ar kuriem ir saistīts lietotājs gunter.</p>  | <p>Rozā josla ir norāde, ka jums ir aktīvs filtrs.</p> |
| <p>Sk. 6. Attēlu bibliotēkas atiestatīšana</p> | <p> Lai skatītu visus attēlus, jums būs nepieciešams atiestatīt attēlu bibliotēku. Sk. tēmu 6. Attēlu bibliotēkas atiestatīšana.</p> |

3. Meklēšana pēc kategorijas

Meklēšana pēc **kategorijas** darbojas tāpat kā meklēšana pēc lietotāja.


Noklikšķiniet uz cilnes **Grade (Kategorija)** un, piemēram, atlasiet, lai redzētu attēlus, kuriem ir piešķirta **A kategorija**.

Varat arī izvēlēties izslēgt šos attēlus.



Vienmēr **noklikšķiniet** uz , lai apstiprinātu.

Ja netiek parādīts neviens attēls, tas nozīmē, ka neviens attēls nav saistīts ar A kategoriju.

 Lai skatītu visus attēlus, jums būs nepieciešams atiestatīt attēlu bibliotēku. Sk. tēmu **6. Attēlu bibliotēkas atiestatīšana**.

4. Meklēšana pēc veida

Noklikšķiniet uz cilnes **Type** (Veids) un izvēlieties konkrētu




Vienmēr noklikšķiniet uz




, lai apstiprinātu.

Rezultātā redzēsiet attēlus, ar kuriem ir saistīts **XRAY**.

Varat arī izvēlēties **izslēgt** attēlus, ar kuriem ir saistīts **XRAY**.

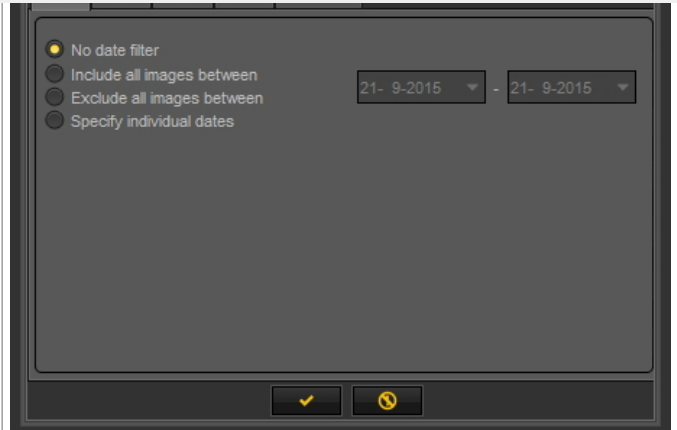
 Ja netiek parādīts neviens attēls, tas nozīmē, ka neviens attēls nav saistīts ar **XRAY**.

 Lai skatītu visus attēlus, jums būs nepieciešams atiestatīt attēlu bibliotēku. Sk. tēmu **6. Attēlu bibliotēkas atiestatīšana**.

5. Meklēšana pēc atslēgvārdiem

Ja esat saglabājuši attēlu ar konkrētiem atslēgas vārdiem, jums ir iespēja meklēt attēlus pēc šiem atslēgas vārdiem.

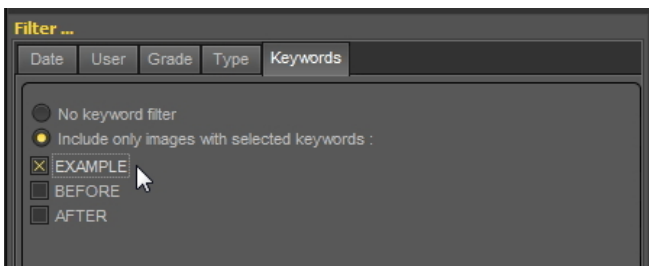
| Darbība | Paskaidrojums |
|-----------------------------------|-------------------------------|
| 1. Dodieties uz attēlu bibliotēku | Atvērsies šāds dialoglodziņš: |



3. Izvēlieties **cilni Keywords (Atslēgvārdi)**.



4. Atlasiet **atslēgvārdu "EXAMPLE"**.

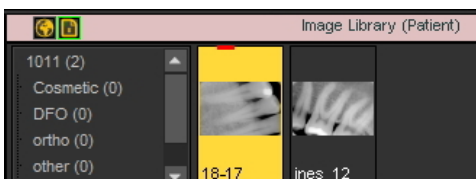


Mēs esam pievienojuši šo atslēgas vārdu, kad saglabājam šo attēlu. Lai iegūtu vairāk informācijas, skatiet arī tēmu [Papildu informācijas un atslēgvārdu norādīšana](#).

Otra metode atslēgvārdu piesaistīšanai ir izmantojot [Attēla rekvizītus](#).


4. Noklikšķiniet uz , lai apstiprinātu.

5. **Rezultāts** : Ir atrasts attēls ar atslēgvārdu TEST.



Rozā josla ir norāde, ka jums ir aktīvs **filtrs**.

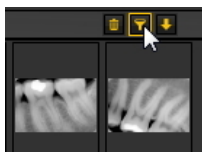
Sk. **6. Attēlu bibliotēkas atiestatīšana**

 Lai skatītu visus attēlus, jums būs nepieciešams atiestatīt attēlu bibliotēku. Sk. tēmu **6. Attēlu bibliotēkas atiestatīšana**.

6. Attēlu bibliotēkas atiestatīšana

Pēc tam, kad esat izfiltrējuši vairākus attēlus, varat atiestatīt attēlu bibliotēku, lai **atkal redzētu visus attēlus**.

1. Noklikšķiniet uz **mazo palielināmā stikla ikonu** vēlrēiz.



2. Noklikšķiniet uz ikonu , lai apstiprinātu.

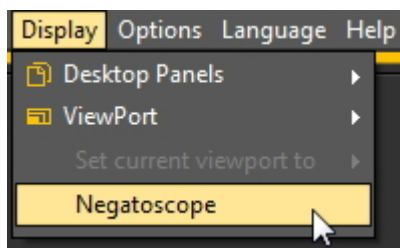
8.4 Mediagent darbības ar attēliem

8.4.1 Kā aktivizēt negatoskopu

Ja vēlaties izmantot **datora ekrānu** kā **negatoskopu**, lai parādītu rentgena attēlu, jums ir iespēja aktivizēt negatoskopu programmā Mediagent.

Mediagent izvēlnē izvēlieties:

Display > Negatoscope



Jūs redzēsiet **baltu ekrānu**.

Tagad jūs varat turēt rentģenu pret datora ekrānu.

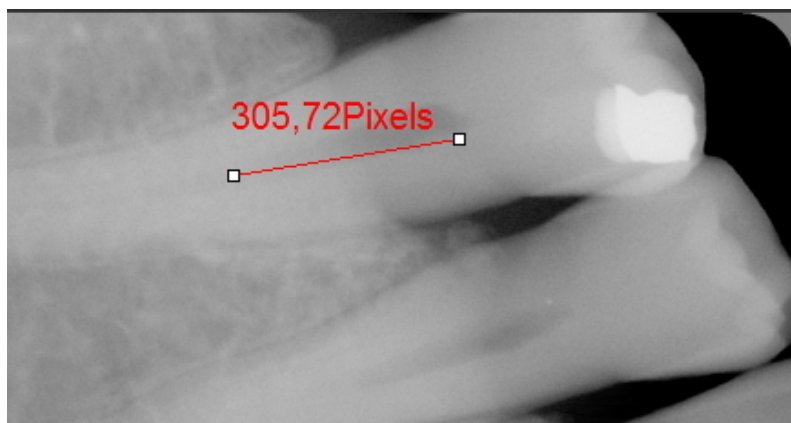
Lai **atgrieztos**, vienkārši **noklikšķiniet uz jebkura taustiņa tastatūrā vai noklikšķiniet ar peles pogu** uz ekrāna.

8.4.2 Kā kalibrēt attēlu

Attēls ne vienmēr ir **kalibrēts**, jo īpaši attēli, ko saņemam no ārēja avota.

Norāde, ka attēls nav kalibrēts, attēlu bibliotēkā tiek parādīta ar pārsvītrotas lineāla ikonas palīdzību.

Zīmējot līniju, izmantojot cilni Measure (Mērījumi), līnijas mērījums ir norādīts **pikseļos**, nevis milimetros.






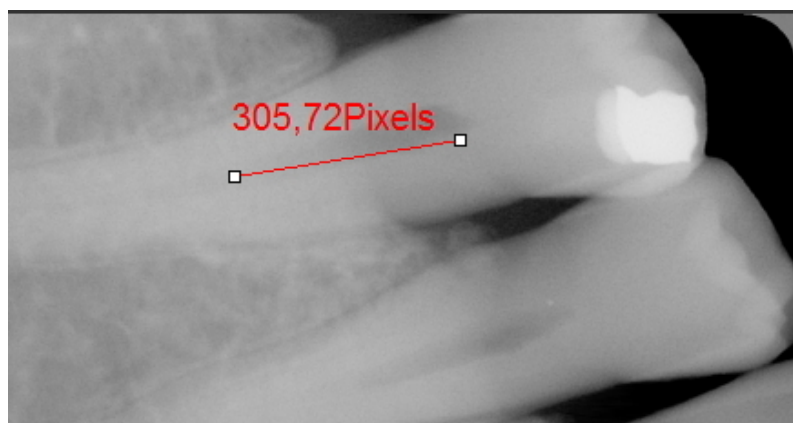
Attēla kalibrēšana ir svarīga, kad sākat izmantot **mērījumus**. Veicot mērījumus attēlā, pārliecināties, ka tie ir relatīvi

Šajā sadaļā mēs izskaidrosim divus attēla kalibrēšanas veidus.

1. metode: definēt uzzīmētās līnijas garumu.

Mēs uzzīmēsim līniju, izmantojot cilni Measure (Mērījumi), un norādīsim tās izmēru. Zīmētās līnijas garums būs **15 mm**.

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|--|
| 1. Ielādējiet attēlu skatvietā | |
| 1. Noklikšķiniet uz Anotācijas ikonas  | Ikonu kopā pēc noklusējuma tā ir trešā ikona. |
| 2. Zīmējiet līniju, izmantojot cilni Measure (Mērījumi). | |
| Izvēlieties cilni Measure (Mērījumi) .  | Parādīsies Annotations Measure ar dažādu anotāciju sarakstu, ko var pievienot attēlam. Lietošana ir izskaidrota sadaļā " Darbs ar anotācijām " (Section 7.2.3). |
| Noklikšķiniet uz Line (Līnija) pogas  | |



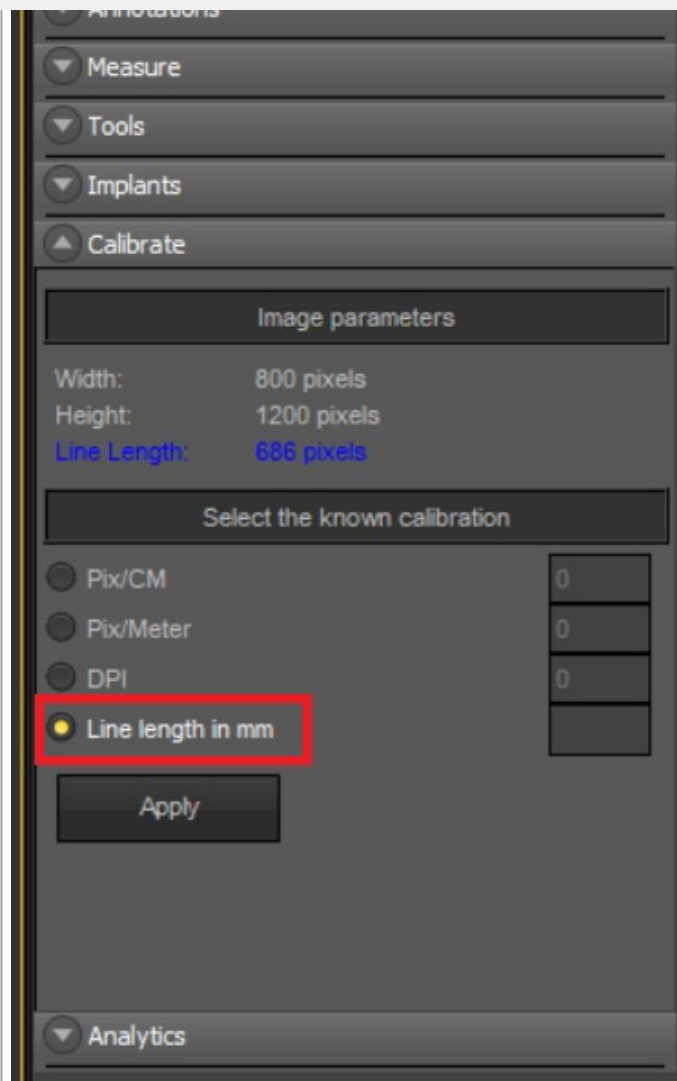
3. Kalibrējiet attēlu

Noklikšķiniet uz **Calibrate (Kalibrēt) cilnes**



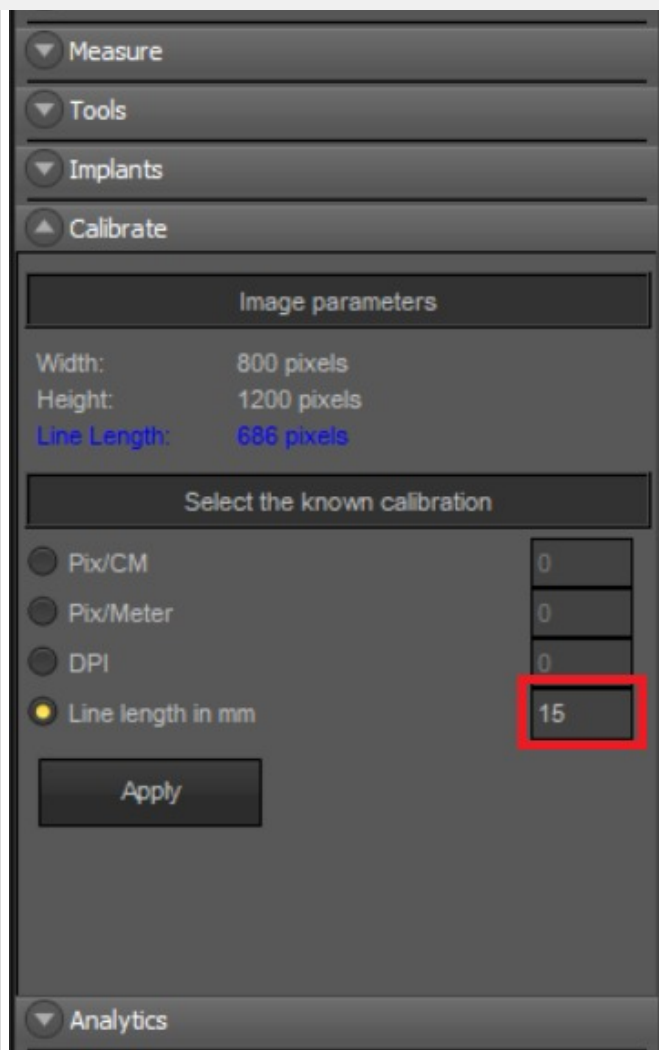
Izvēlieties **Line length in mm (līnijas garums milimetros)**.

Šajā piemērā mēs izvēlējamies 15 mm, un tas

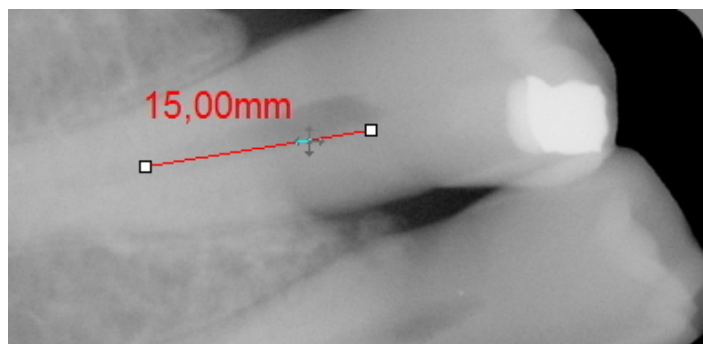
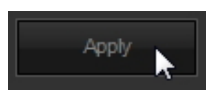


Var būt praktiski attēla iegūšanas laikā integrēt arī **lineālu**. Šādā veidā jūs varat viegli **kalibrēt**, izmantojot lineālu kā atsauci.

Ierakstiet garumu milimetros līnijai, kuru uzzīmējat.



Noklikšķiniet uz **Apply**.

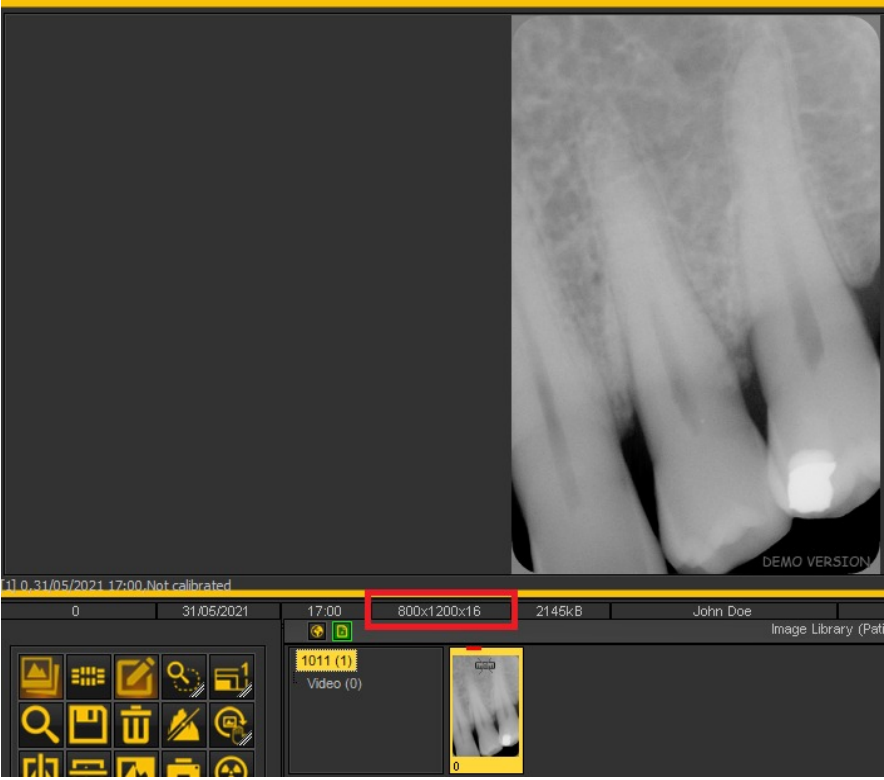



Jūsu attēls ir kalibrēts.

Kad esat kalibrējuši šāda veida attēlu, varat saglabāt kalibrēšanas vērtības **kalibrēšanas tabulā**.

Kalibrētās vērtības pievienošanas priekšrocība ir tāda, ka ikreiz, kad jums ir attēls, kura izmērs ir tāds pats kā kalibrētajam attēlam, attēls tiks automātiski kalibrēts.

Pievērsiet uzmanību vērtībai Pixels/Meter (pikseļi/m). Šis skaitlis būs jāieraksta kalibrēšanas tabulā.

| Darbība | Paskaidrojums | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|--------------|--------|--------------|-----|-----|-------|-----|-----|-------|-----|------|-------|------|------|-------|
| <u>1. Attēla izšķirtspēja</u> | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Ielādējiet attēlu skatvietā, veicot dubultklikšķi uz attēla attēlu bibliotēkā. | Attēls tiks parādīts uz ekrāna un būs redzama papildu informācija. | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | Nemiet vērā attēla izšķirtspēju. Mūsu piemērā attēla izšķirtspēja ir 800x1200x16. Kur: platums = 800 augstums = 1200 | | | | | | | | | | | | | | | |
| <u>2. Pievienojiet kalibrēšanas vērtību tabulai</u> | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Noklikšķiniet uz "options > Calibration table" | Atvērsies kalibrēšanas tabula.  <table border="1" data-bbox="1054 1451 1453 1597"><thead><tr><th>Width</th><th>Height</th><th>Pixels/Meter</th></tr></thead><tbody><tr><td>468</td><td>578</td><td>21700</td></tr><tr><td>578</td><td>800</td><td>21700</td></tr><tr><td>890</td><td>1420</td><td>43500</td></tr><tr><td>1156</td><td>1600</td><td>43500</td></tr></tbody></table> | Width | Height | Pixels/Meter | 468 | 578 | 21700 | 578 | 800 | 21700 | 890 | 1420 | 43500 | 1156 | 1600 | 43500 |
| Width | Height | Pixels/Meter | | | | | | | | | | | | | | |
| 468 | 578 | 21700 | | | | | | | | | | | | | | |
| 578 | 800 | 21700 | | | | | | | | | | | | | | |
| 890 | 1420 | 43500 | | | | | | | | | | | | | | |
| 1156 | 1600 | 43500 | | | | | | | | | | | | | | |
| Nospiediet pogu "Add" (Pievienot), lai pievienotu ierakstu. | Tādējādi tabulā varēsiet pievienot | | | | | | | | | | | | | | | |

| Width | Height | Pixels/Meter |
|-------|--------|--------------|
| 468 | 578 | 21700 |
| 578 | 800 | 21700 |
| 890 | 1420 | 43500 |
| 1156 | 1600 | 43500 |
| | | |

Buttons: + Add, - Delete, Save, Exit

Aizpildiet attēla izšķirtspējas un pikseļi/m vērtības.
Platums un augstums ir vērtības no **attēla izšķirtspējas**.
Vērtība pikseļi/m ir vai nu iegūta no tehniskajiem dokumentiem, kas sniegti no dažādiem tehniskiem avotiem, vai arī vērtība ir iegūta, izmantojot **1. metodi**.

Mūsu piemērā platums ir 800 un augstums ir 1200.

Kad esat pabeiguši, nospiediet Save (Saglabāt), lai saglabātu izmaiņas.

Jaunums: Ja platums vai augstums vienmēr ir vienāds, bet otra vērtība ir mainīga, jums tagad ir iespēja piemērot aizstājējzīmi.

Vienkārši pievienojiet "-1" kā vērtību platumam vai augstumam un aizpildiet pārējās vērtības, un kalibrēšana tiks veikta automātiski.

T. i., ja attēlu izšķirtspēja vienmēr ir 1500xnx16, kur n (augstums) vienmēr mainās, iespējamais ieraksts kalibrēšanas tabulā būs:

platums = 1500
augstums = -1
pikseļi/m = 40000*

* Vērtība jāņem no tehniskās dokumentācijas vai jāpārbauda ar 1. metodi.

8.4.3 Kā atgūt izdzēstu attēlu

Jūs varēsiet **izgūt** izdzēstu attēlu no **atkritnes**, ja tas ir aktivizēts programmas iestatījumos - **Mediagent Setup>General Settings**.

Lai uzzinātu, kā **atgūt** izdzēstu failu no atkritnes, izlasiet sadaļu par Mediagent **Vispārīgie iestatījumi (Section 10.3)**, tēmu "**Kā izvairīties no failu neatgriezeniskas dzēšanas**".

8.5 Mediagent statusa panelis

8.5.1 Kā izveidot statusa paneli

Brīdinājums: **Nemainiet** esošos statusa paneļus, jo izmaiņas tiks dzēstas, atjauninot Mediagent.


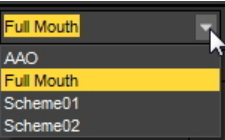
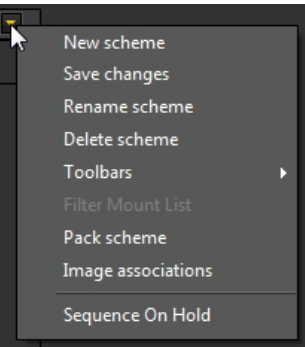
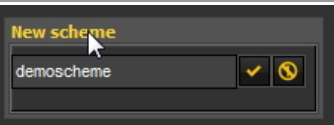

Jums ir iespēja izveidot **savu statusa paneli**. Tas ļaus jums izveidot savu procedūru (secību) attēlu iegūšanai.

Statusa paneli varat **piesaistīt** zobus vai zobus un, ja nepieciešams, mainīt sensora **orientāciju**.


Tas tiek darīts šādos soļos:

1. Izveidojiet statusa paneli

Ja šī opcija ir atzīmēta, jums tai ir jānoņem atzīme, noklikšķinot uz Lock desktop (Bloķēt darbvirsma).

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|---|
| Statusa paneļa izveidošana | |
| <p>Mediagent izvēlnē: <i>Display > Desktop Panels > Mount view vai</i></p>  | Aktivizējiet statusa paneli - sk. tēmu " Kas ir statusa panelis ". |
|  | Izvēlieties esošu statusa paneli , kas ir līdzīgs tam, kuru vēlaties izveidot. |
|  | Dodieties uz statusa paneļa vadīklām un noklikšķiniet uz ikonas, lai izvērstu apakšizvēlni . Izvēlieties izveidot New Scheme (jauna shēma) izvēlnē |
|  | Piešķiriet shēmai nosaukumu . |
|  | Rezultāts: Tukšs statusa panelis ar statusa paneļa lodziņiem, kas definēti atlasītajā standarta statusa panelī, šajā piemērā "Full Mouth". Tagad esat gatavi pielāgot šo statusa paneli. |

2. Statusa paneļa lodziņu aktivizēšana

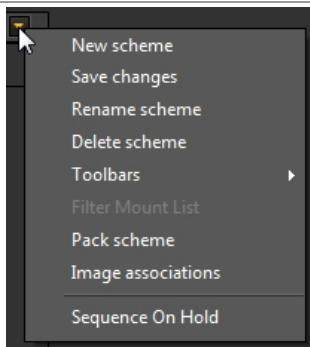
| Darbība | Paskaidrojums |
|---|---|
| Pievienot vai noņemt statusa paneļa lodziņus | |
|  | Varat pievienot vai noņemt statusa paneļa lodziņus, izmantojot attēlu konteīnera konfiguratoru . Kad lodziņš ir zaļš , statusa paneļa lodziņš ir redzams shēmā. Kad lodziņš ir sarkans , statusa paneļa lodziņš nav redzams shēmā. Nospiediet uz viena no lodziņiem, un parādīsies statusa paneļa lodziņš. |

Lodziņi **numureti**, bet tie var nav saistīti ar zodu vai zobiem.



Tā kā darbvirsma ir **atbloķēta**, jūs varat **pārvietot lodziņu** uz citu pozīciju statusa panelī, izmantojot **turi** (divas mazas joslas lodziņa augšējā kreisajā stūrī).

Lai atbloķētu darbvirsma, izvēlieties **Display > Desktop Panels > Lock desktop** (pārliecinieties, ka šī opcija **nav** atzīmēta).



⚠ Neaizmirstiet saglabāt shēmu.

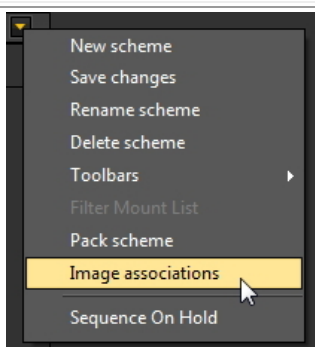
Aktivizējiet **apakšizvēlni** (labajā pusē augšā) statusa paneļa lodziņā.

Šo **procesu varat atkārtot** (pievienojot un/vai noņemot statusa paneļa lodziņus), līdz esat definējuši statusa paneļa lodziņu skaitu, kādu vēlaties savā statusa panelī.

3. Zobu/zoba piesaistīšana statusa paneļa lodziņiem

| Darbība | Paskaidrojums |
|---------|---------------|
|---------|---------------|

Pārskats par attēlu piesaisti



Jūs varat **piesaistīt** zobu vai zobus, mainot lodziņa rekvizītus:
Izvēlieties vienu no statusa paneļa lodziņiem.
Jūs pamanīsiet, ka, atlasot lodziņu, krāsa mainās uz tumši pelēku.
Izvēlieties **apakšizvēlnē > Image associations**

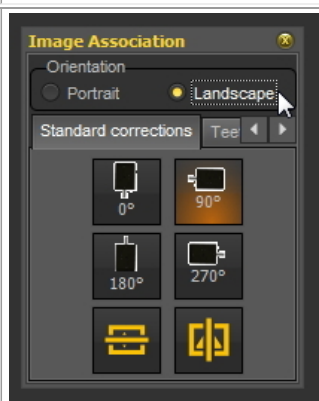
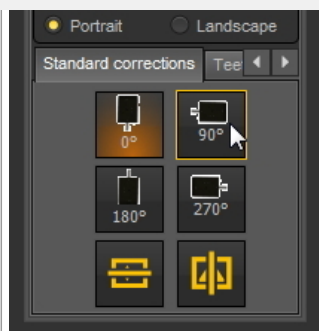


Parādīsies **Attēlu piesaistes lodziņš**:
Orientācija: Tas ļaus mainīt statusa paneļa lodziņa orientāciju.
Pirmā cilne **'Standard corrections'** (Standarta korekcijas) norāda digitālā sensora **orientāciju**. Tas nozīmē, ka, ja sensoru izmantojat intraorālā attēlu uzņemšanai, jums ir iespēja mainīt orientāciju, izmantojot šo ekrānu. Jums ir arī iespēja apvērst attēlus no kreisās puses uz labo vai no augšas uz leju atkarībā no tā, kā sensors ir novietots pacienta mutē.
Otrā cilne **'Teeth Chart'** (Zobu shēma) ir daļēji paslēpta, un tā ļaus **sasaistīt** zobu vai zobus ar statusa paneļa lodziņu.

Orientācijas maiņa

Aplūkosim sīkāk cilni **"Standarta korekcijas"**.

Atkarībā no tā, kā ievietojat sensoru pacienta mutē, jūs varēsiet mainīt orientāciju.

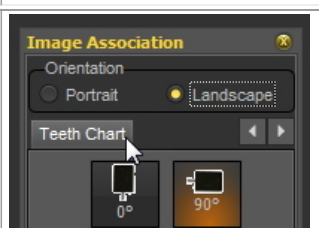


Mēs varam mainīt arī statusa paneļa lodziņa vizualizāciju.
Attēlam, ko gribu uzņemt statusa paneļa lodziņā, jābūt orientētam **ainavā**; šeit mēs to varam mainīt.
Jūs redzēsiet, ka statusa paneļa lodziņa orientācija mainās uz **ainavu**.

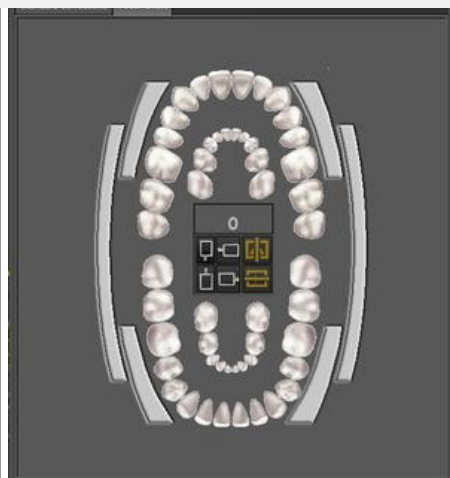
Zobu/zobu piesaistīšana statusa paneļa lodziņam



Tagad mēs **piesaistīsim** zobus.
Dialoglodziņā noklikšķiniet uz **labās bultiņas**, lai skatītu cilni Zobu piesaiste.



Noklikšķiniet uz cilnes **Teeth Chart (Zobu shēma)**.



Tagad statusa paneļa lodziņam var piesaistīt dažus zobus.
Šajā piemērā mēs šim statusa paneļa lodziņam piesaistīsim **23.-26. zobu**.
To var izdarīt, izvēloties zobus zobu shēmā.
Lai uzzinātu vairāk par darbu ar zobu shēmu, izlasiet sadaļu [Darbs ar zobu shēmu](#).

Dialoglodziņu var aizvērt, noklikšķinot uz **X** augšējā labajā stūrī; piesaiste tiek saglabāta. Varat arī **noklikšķināt uz statusa paneļa lodziņa**, lai apstiprinātu savu piesaisti.

Rezultāts: Statusa paneļa lodziņa **nosaukums** mainīsies un atspoguļos **zobu piesaisti**.



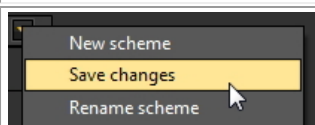
Zobu shēmas vidū varat norādīt, kā **sensors** tiks novietots pacienta mutē (piemēram, 90° leņķī).

Tas tiks saistīts ar statusa paneļa lodziņu, to atlasot zobu shēmā.

Jūs redzēsiet, ka parādās **spīdums**. Tas nozīmē, ka šis ir veids, kā tiks izmantots intraorālais sensors.

Ir svarīgi **noklikšķināt uz statusa paneļa lodziņa** vai **aizvērt** dialoglodziņu, lai saglabātu statusa paneļa lodziņā veiktās izmaiņas.

Šis process būs jāatkārto katram statusa paneļa lodziņam statusa panelī.

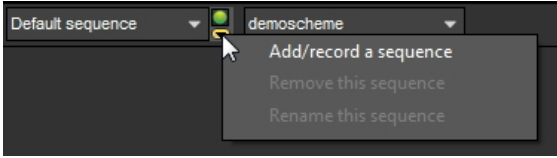

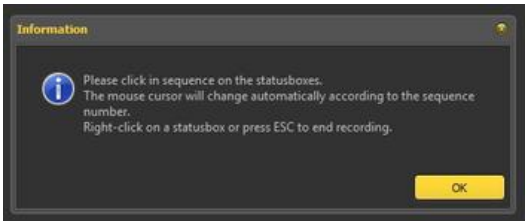
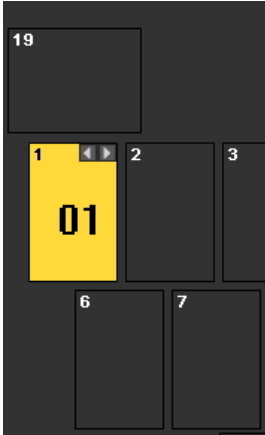
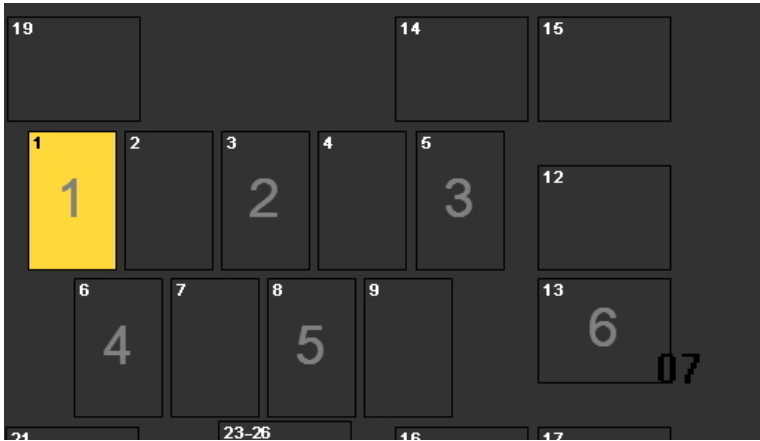
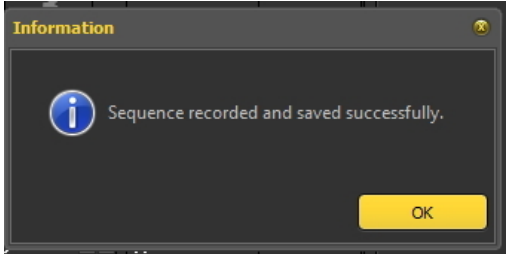


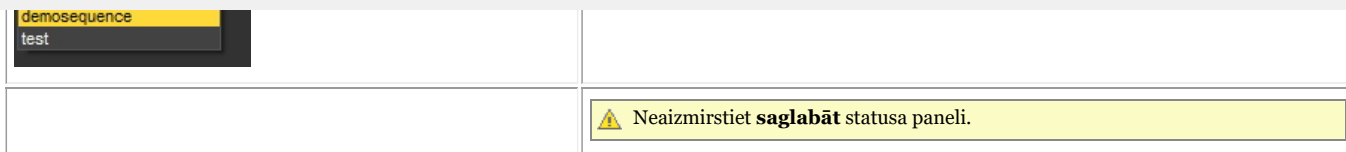
Pēc tam, kad šis process ir atkārtots visiem statusa paneļa lodziņiem, ir nepieciešams **saglabāt** statusa paneli.

Aktivizējiet **apakšizvēlni** (labajā pusē augšā) statusa paneļa lodziņā.

4. Rentgena attēlu uzņemšanas secības maiņa

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|---|
| Mediagent izvēlnē: File > Acquire FMX -vai- | Varat mainīt secību, kādā jāuzņem attēli. Lai pārbaudītu kārtību jeb secību , kādā tiks uzņemti attēli, varat doties uz Attēlu |

| | |
|---|--|
| <p>Izvēlieties Add/record a sequence (pievienot/reģistrēt secību)</p>  <p>The screenshot shows a dropdown menu for 'Default sequence' with 'demoscheme' selected. A context menu is open with three options: 'Add/record a sequence', 'Remove this sequence', and 'Rename this sequence'. A mouse cursor is pointing at the first option.</p> | <p>Ja secības rīkjosla nav aktivizēta, izlasiet sadaļu Kā aktivizēt secības atlasītāja rīkjoslu (on-line documentation).</p> <p>Varat izveidot savu secību, noklikšķinot uz mazās izvelkamās bultiņas secības atlasītāja rīkjoslā.</p> |
|  <p>The screenshot shows a 'New sequence' dialog box with a text input field containing 'demosquence' and two buttons: a checkmark and a cancel button.</p> | <p>Vispirms piešķiriet secībai nosaukumu.</p> |
|  <p>The screenshot shows an 'Information' dialog box with an information icon and the following text: 'Please click in sequence on the statusboxes. The mouse cursor will change automatically according to the sequence number. Right-click on a statusbox or press ESC to end recording.' There is an 'OK' button at the bottom right.</p> | <p>Tiks parādīts šāds informācijas logs, kurā būs paskaidrots, kā var mainīt statusa lodziņu secību.</p> |
| <p>Noklikšķiniet uz statusa paneļa lodziņa, kurā jāparādās pirmajam attēlam.</p> <p>Atkārtojiet šo procesu, līdz esat atlasījuši visus lodziņus.</p>  <p>The screenshot shows a status panel with a grid of boxes numbered 1 through 7. Box 1 is highlighted in yellow and contains the number '01'. Box 19 is at the top left.</p> | <p>Kursors mainīsies uz 01.</p> <p>Tas ir kārtas numurs.</p> <p>Noklikšķiniet uz statusa paneļa lodziņa, kurā jāparādās pirmajam attēlam.</p> <p>Redzēsiet, kā kursors mainās uz 02, tagad noklikšķiniet uz statusa paneļa lodziņa, kurā jāuzglabā otrais attēls.</p> <p>Kursors mainīsies uz 03, ...</p> <p>Atkārtojiet šo procesu, līdz esat atlasījuši visus lodziņus.</p>  <p>The screenshot shows a status panel with a grid of boxes numbered 1 through 19. Boxes 1, 2, and 3 are highlighted in yellow and contain the numbers '1', '2', and '3' respectively. Box 19 is at the top left. Box 07 is at the bottom right.</p> <p>Kad esat pabeiguši, noklikšķiniet uz Esc vai noklikšķiniet ar peles labo pogu uz statusa lodziņa.</p>  <p>The screenshot shows an 'Information' dialog box with an information icon and the text: 'Sequence recorded and saved successfully.' There is an 'OK' button at the bottom right.</p> |



8.6 Mediagent eksportēšana/importēšana

8.6.1 Kā nosūtīt attēlu pa e-pastu

Attēlu nosūtīšana pa e-pastu var būt noderīga, ja vēlaties **kopīgot** savus attēlus ar kolēģiem vai slimnīcu.

Mediagent ir iespējams nosūtīt attēlu, taču datorā ir jābūt instalētai **e-pasta sistēmai**. Izplatītākās e-pasta programmas ir, piemēram, Outlook, Outlook Express u.c.

⚠ Pirms sūtīt attēlu, izmantojot Mediagent, ir **jāpārbauda**, vai e-pasta sistēma darbojas, nosūtot e-pasta ziņojumu e-pasta programmā.

Ir **2 veidi**, kā nosūtīt attēlus, izmantojot e-pasta programmu.

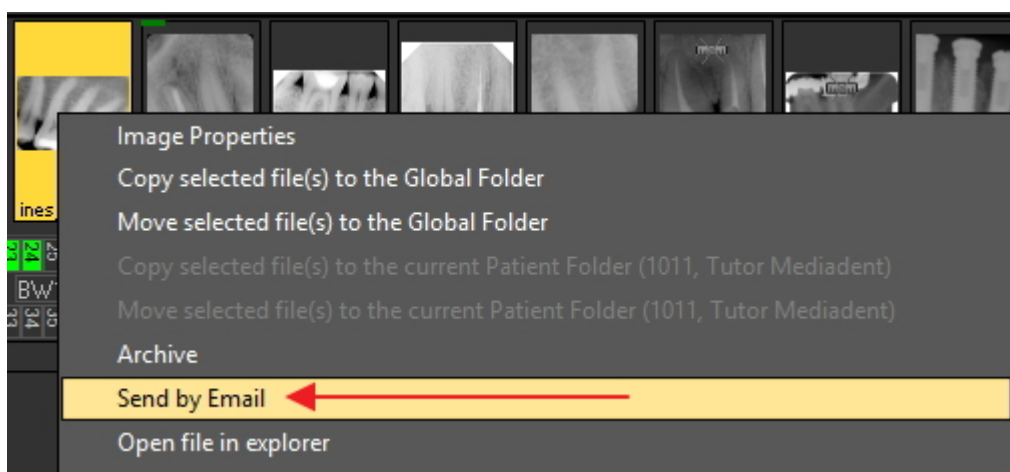
- Izmantojot attēlu bibliotēkas ikonas
- Izmantojot opciju Export Picture Directory (Eksportēt attēlu direktoriju)

1. E-pasta nosūtīšana tieši no pacienta attēlu bibliotēkas

Visvienkāršākais veids ir pacienta attēlu bibliotēkā **atlasīt attēlus**, kurus vēlaties nosūtīt, un izvēlēties **Send by Email (Sūtīt pa e-pastu)** (izmantojot izvēlni) vai noklikšķināt uz **e-pasta ikonās**.

Sūtīšana pa e-pastu (izmantojot izvēlni)

1. Atlasiet attēlu(-us) attēlu bibliotēkā
2. Lai aktivizētu izvēlni, noklikšķiniet uz **peles LABĀS** pogas
3. Izvēlieties "**Send by Email**" (**Sūtīt pa e-pastu**)



Sūtīšana izmantojot e-pasta ikonu

1. Atlasiet attēlu(-us) attēlu bibliotēkā
2. Noklikšķiniet uz **e-pasta ikonās** attēlu bibliotēkā

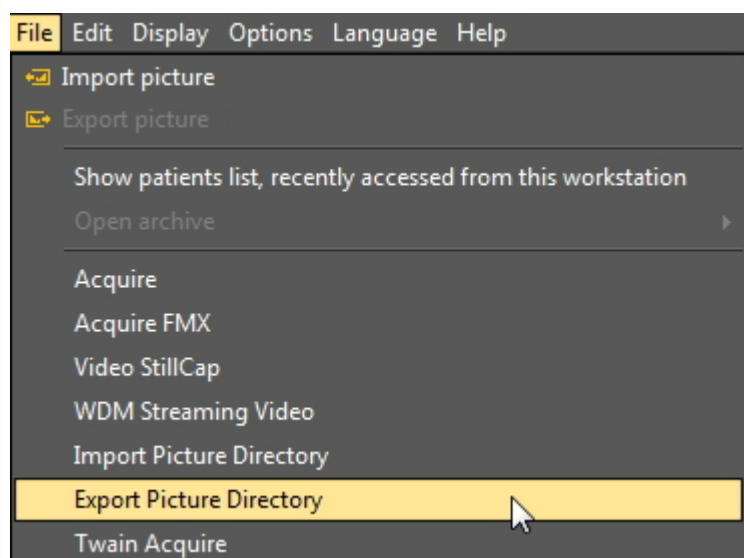


2. Izmantojot opciju Export Picture Directory (Eksportēt attēlu direktoriju)

Otrā metode ir izskaidrota šajā sadaļā.

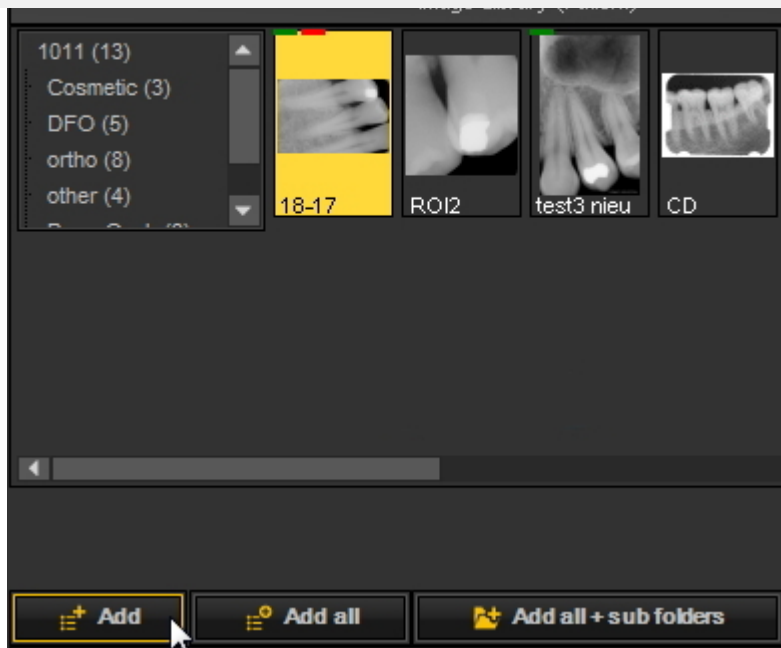
Darbība

1. Mediagent izvēlnē jūs atradīsiet funkciju **File > Export Picture Directory**



Lai iegūtu detalizētu ekrāna elementu aprakstu, izlasiet tēmu "**Attēlu direktorija eksportēšanas ekrāns**" (**Section 7.1.1**).

2. **Noklikšķiniet** uz attēla, kuru vēlaties nosūtīt.

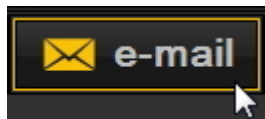


3. Izvēlieties **"Add"** (*Pievienot*).

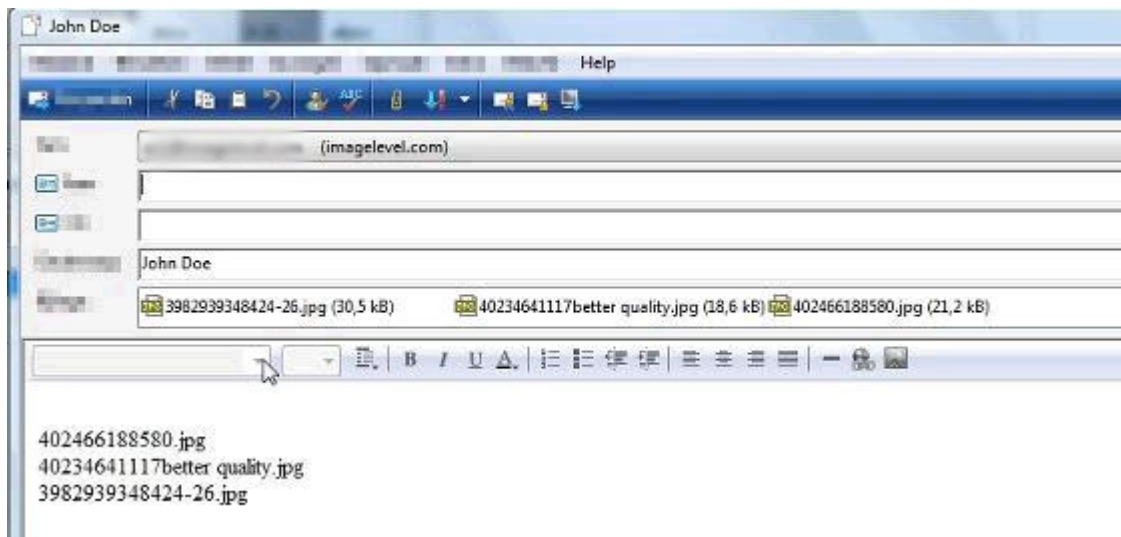
4. **Attēls** parādīsies **sarakstā**:


| Selected images, ready for export: | | | |
|------------------------------------|------------|-------------|---------------|
| Image name | Date | Source size | Est. dest. si |
| 18-17 | 09/07/2015 | 1586KB | ? KB |
| ROI2 | 09/04/2015 | 316KB | ? KB |

5. Izvēlieties **e-pasta pogu**.




6. Tiks palaista **e-pasta programma**, un attēls tiks pievienots e-pastam.



 Izmantojiet **pogu "Estimate" (Novērtēt)**, lai iegūtu informāciju par faila lielumu. Dažas **e-pasta sistēmas** neļauj nosūtīt vairāk par 5 MB. Izmantojot pogu "Estimate", jūs redzēsiet, cik MB lieli ir jūsu vēstules pielikumi. Ja pielikums ir lielāks par atļauto izmēru, attēlu varēsiet sūtīt atsevišķos e-pastos. Plašāku informāciju par ekrāna elementiem un pogām skatiet tēmā "**Attēlu direktorija eksportēšanas ekrāns**" (Section 7.1.1).

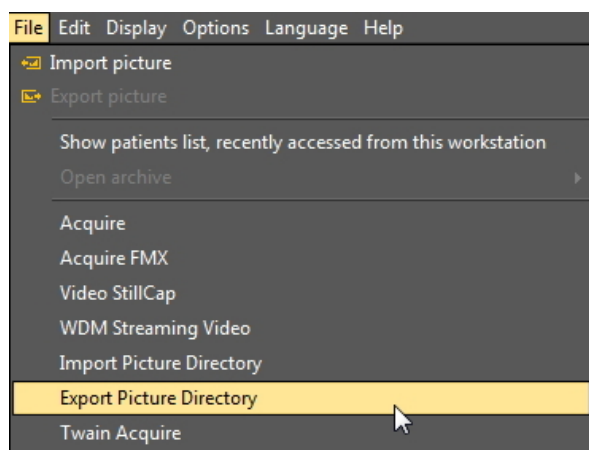
8.6.2 Kā eksportēt vairākus viena pacienta attēlus

Dažkārt var būt nepieciešams eksportēt vairākus konkrēta pacienta attēlus, lai tos varētu kopīgot ar kolēģiem un pacientiem.

 Lai eksportētu **1 attēlu**, izvēlieties **File > Export picture** Mediagent izvēlnē.

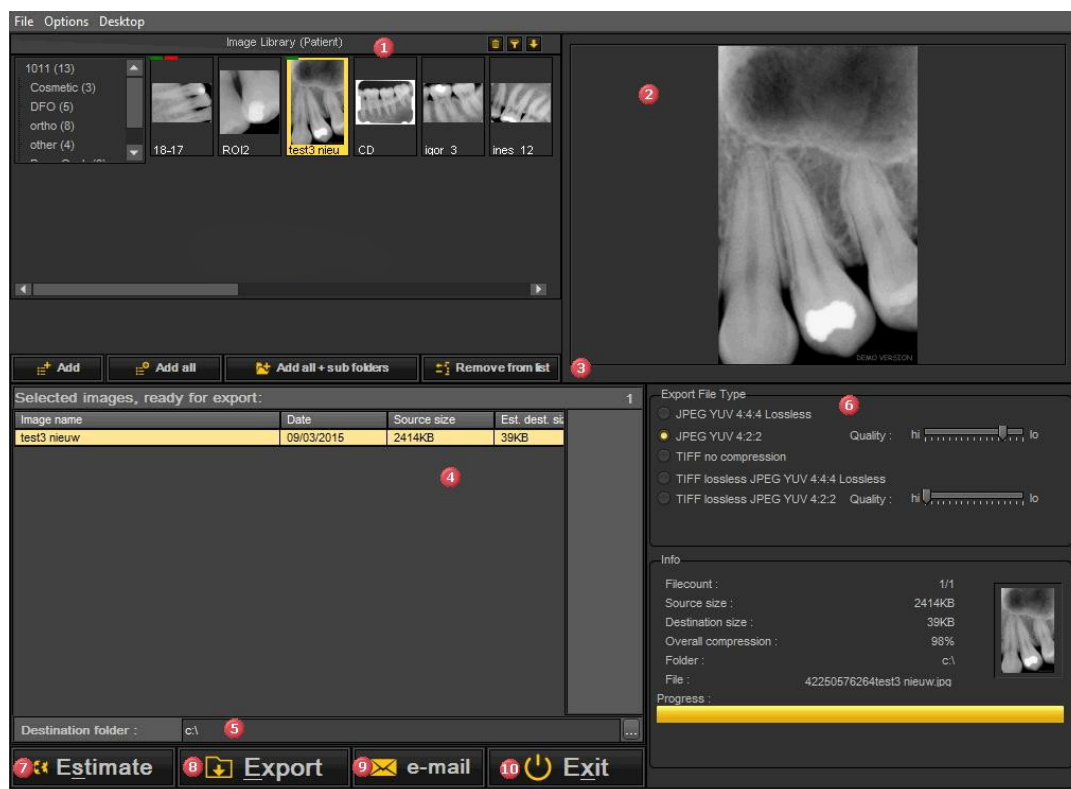
Ja vēlaties eksportēt **vairākus attēlus**, varat izmantot opciju **Export Picture Directory** (Eksportēt attēlu direktoriju).

Dodieties uz Mediagent izvēlni un izvēlieties **File > Export Picture Directory**



1. Direktorija eksportēšanas ekrāna pārskats


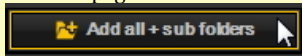

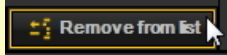
Tiks parādīts šāds ekrāns:



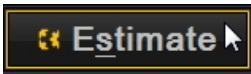
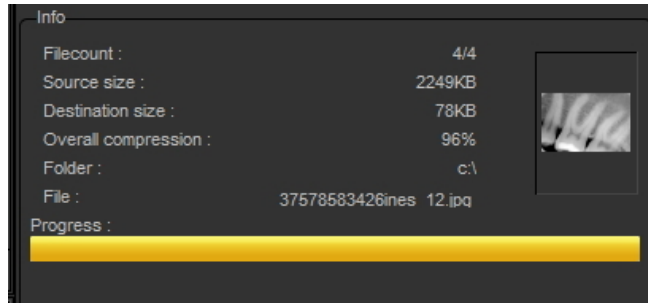
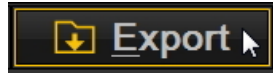


| | |
|----|--|
| 2 | Skatvieta: pirms attēla eksportēšanas varat to priekšskatīt. |
| 3 | Darbības pogas: <ul style="list-style-type: none"> • Add (Pievienot): pievieno atlasīto attēlu • Add all (Pievienot visus): pievieno visus attēlus, kas atrodas atlasītajā bibliotēkas mapē • Add all+folders (Pievienot visus+mapes): pievieno visus šī pacienta attēlus • Remove from list (Noņemt no saraksta): ļauj atlasīt attēlus, kas jānoņem no saraksta |
| 4 | Eksportējamo failu saraksts. |
| 5 | Destination folder (Mērķa mape): mape, uz kuru vēlaties eksportēt attēlus. |
| 6 | Papildu informācija Export File Type (Eksporta faila veids): sniedz iespēju mainīt faila veidu, kādā vēlaties eksportēt failus. Info (Informācija): sniedz papildu informāciju par faila lielumu, eksportējamo failu skaitu utt. Šī informācija tiks aizpildīta, noklikšķinot uz pogas "Estimate" (Novērtēt) . |
| 7 | Poga "Estimate" (Novērtēt) : Šī darbības poga aprēķina failu skaitu, avota lielumu, mērķa lielumu, kopējo saspišanu, mapi, failus utt. Šī informācija tiks aizpildīta lodziņā Info. |
| 8 | Poga "Export" (Eksportēt) : Šī darbības poga eksportē sarakstā esošos failus 4 uz mērķa mapi. |
| 9 | Poga "E-mail" (E-pasts) : Šī darbības poga palaiž jūsu e-pasta programmu un pievieno sarakstā esošos attēlus e-pastam. |
| 10 | Exit (Iziet) |

2. Attēlu eksportēšana

Lai eksportētu vairākus konkrēta pacienta failus, izpildiet šādas darbības:


| Darbība | Paskaidrojums | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|---|-------------|---------------|---------------|------|------------|-------|------|----|------------|------|------|--------|------------|-------|------|---------|------------|-------|------|--|
| 1. Mediagent izvēlnē izvēlieties File>Export Picture Directory | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2. Atlasiet attēlu, kuru vēlaties eksportēt. 1. metode: atlasiet attēlus pa vienam - Noklikšķiniet uz attēla ar peles kreiso pogu, lai atlasītu attēlu <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p>Ja vēlaties atlasīt vairāk nekā 1 attēlu, varat nospiegt un turēt nospiestu taustiņu CTRL un atlasīt attēlus, kurus vēlaties eksportēt.</p> </div> | Ir dažādi veidi, kā atlasīt attēlus, kurus vēlaties eksportēt. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p>1. metode: Ja vēlaties atlasīt attēlus pa vienam.</p> <p>2. metode: Ja vēlaties eksportēt attēlus no atlasītās mapes, varat izmantot darbības pogu</p>  <p>3. metode: Ja vēlaties eksportēt attēlus no konkrētas mapes un visām apakšmapēm, izmantojiet darbības pogu</p>  </div> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3. Pievienojiet attēlu eksportējamo attēlu sarakstam - Noklikšķiniet Add (Pievienot) pogas  | Noklikšķiniet uz pogas Add (Pievienot) , lai pievienotu atlasītos attēlus eksportējamo attēlu sarakstam. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p>Lai noņemtu attēlu no saraksta, atlasiet attēlu un noklikšķiniet uz pogas Remove from list (Noņemt no saraksta).</p>  </div> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Selected images, ready for export:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Image name</th> <th>Date</th> <th>Source size</th> <th>Est. dest. sz</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ROI2</td> <td>09/04/2015</td> <td>316KB</td> <td>? KB</td> </tr> <tr> <td>CD</td> <td>08/14/2003</td> <td>55KB</td> <td>? KB</td> </tr> <tr> <td>igor_3</td> <td>11/18/2002</td> <td>938KB</td> <td>? KB</td> </tr> <tr> <td>ines_12</td> <td>11/18/2002</td> <td>938KB</td> <td>? KB</td> </tr> </tbody> </table> </div> | Image name | Date | Source size | Est. dest. sz | ROI2 | 09/04/2015 | 316KB | ? KB | CD | 08/14/2003 | 55KB | ? KB | igor_3 | 11/18/2002 | 938KB | ? KB | ines_12 | 11/18/2002 | 938KB | ? KB | |
| Image name | Date | Source size | Est. dest. sz | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ROI2 | 09/04/2015 | 316KB | ? KB | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| CD | 08/14/2003 | 55KB | ? KB | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| igor_3 | 11/18/2002 | 938KB | ? KB | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ines_12 | 11/18/2002 | 938KB | ? KB | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| | |
|--|--|
| <p>Windows dialoglodziņu</p>  <p>- Atlasiet pareizo mapi, uz kuru vēlaties eksportēt attēlus.</p>  | |
| <p>5. Novērtējiet faila lielumu</p> <p>- Noklikšķiniet uz "Estimate" (Novērtēt) pogas</p>   | <p>Pirms eksportējat attēlus uz datoru, iespējams, vēlēšities iegūt priekšstatu par faila lielumu, eksportējot failus. Šim nolūkam varat izmantot pogu "Estimate" (Novērtēt).</p> |
| <p>6. Eksportējiet failus uz mapi</p> <p>- Noklikšķiniet uz "Export" (Eksportēt) pogas</p>  | <p>Faili tiks eksportēti uz izvēlēto mapi.</p> |

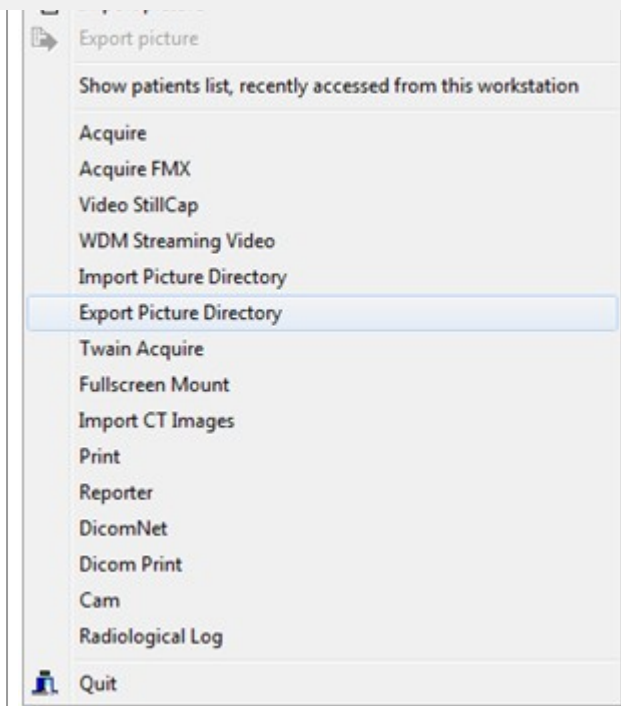
8.6.3 Kā ierakstīt CD ar attēliem no Mediagent

Var būt noderīgi Mediagent saglabātos attēlus saglabāt CD vai DVD.

Tas ir iespējams, izmantojot Mediagent opciju **Eksportēt attēlu direktoriju**.

 Ja jums ir dators ar **Windows Vista** vai **Windows 7**, to var izdarīt tieši no Mediagent. Citās operētājsistēmās, piemēram, **Windows XP**, ir jāinstalē **pakešu rakstīšanas** programmatūra. Tā datorā izveidos papildu diska burtu. Izmantojiet šo diska burtu Mediagent (4. darbība).

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|---|
| 1. Pārbaudiet sava diska burtu. | Ievietojiet tukšu CD vai DVD datora diskdzinī un pārbaudiet diska burtu . To var izdarīt, izmantojot Windows failu pārlūku - šajā gadījumā tas ir burts F: |
| 2. Programmā Mediagent izvēlieties File > Export Picture Directory | |



3. Eksporta loga apakšā izvēlieties **diska burtu** kā mērķa mapi.


4. Tiek atvērts mapju pārlūks, dodieties uz diskdzini, izvēlieties to un noklikšķiniet uz OK.

Operētājsistēmā Windows 7 vai Vista norādiet diska burtu, kurā ir ievietots CD vai DVD.

Operētājsistēmā Windows XP norādiet diska burtu, ko izveidojusi pakešu rakstīšanas programmatūra.

5. Mēs iesakām izvēlēties pirmo opciju "**Like a USB flash drive**" (Kā USB zibatmiņas diskā).



 Šis solis attiecas tikai tad, ja jums ir **Windows Vista** vai **Windows 7**.

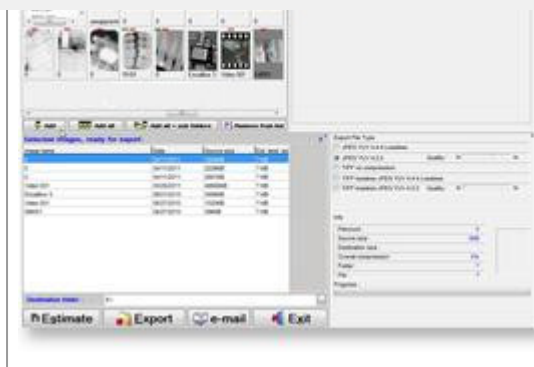
Pārlicinieties, ka diskdzinī ir jauns CD vai DVD. Windows jautās, kādā formātā vēlaties izmantot CD.

Ja izvēlaties "**Like a USB flash drive**" (Kā USB zibatmiņas diskā), varat izmantot CD vairākas reizes - tas nozīmē, ka pēc tam varat ierakstīt papildu attēlus tajā pašā CD.

Ja tiek izvēlēta opcija "**With a CD/DVD player**" (Ar CD/DVD atskaņotāju), disks tiks atvērts ar interfeisu.

6. Atlasiet attēlus un noklikšķiniet uz **Export (Eksportēt)** pogas.

Atlasiet attēlus, video vai dokumentus, kurus vēlaties eksportēt, atlasot failus attēlu bibliotēkā, un



(Eksportēt visus).

Kad visi faili ir atlasīti, noklikšķiniet uz pogas **Export (Eksportēt)** un tiks ierakstīts CD. Ja progressa josla ir pilnībā zaļa, eksportēšana ir pabeigta, un CD var izņemt.

(Windows automātiski aizvērs ierakstīšanas sesiju kompaktdiskā.)

7. Noklikšķiniet uz **Exit (Iziet)** pogas.

Jūs pametīsiet eksportēšanas logu un atgriezīsieties Mediagent galvenajā ekrānā.

8.6.4 Kā nosūtīt jebkura veida failu no failu pārlūka uz Mediagent

Kā zobārsts jūs bieži saņemat attēlus vai failus par saviem pacientiem no citiem zobārstiem.

Šie attēli vai faili tiek saglabāti kādā no jūsu diskkiem. Iepriekš vienīgais veids, kā jūs varējāt importēt šos failus, bija izmantot attēlu bibliotēkas failu importēšanas opciju.

Pamatojoties uz mūsu klientu atsauksmēm, tagad mēs piedāvājam papildu iespēju pievienot attēlus/failus jūsu pacientu attēlu bibliotēkai.

Tagad varat pievienot failus/attēlus no Windows failu pārlūka tieši pacientu mapē.

Atlasiet 1 vai vairākus failus un izmantojiet **peles labo pogu**, lai aktivizētu izvēlni.

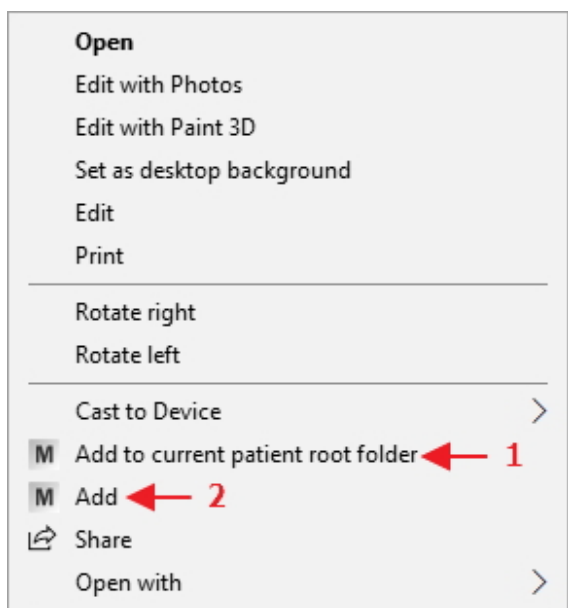
Izvēlnei ir pievienotas 2 papildu opcijas: **Add to the current patient folder** (Pievienot pašreizējā pacienta mapē) un **Add** (Pievienot).

Ir 2 opcijas :

1. Pievienot **pašreizējā pacienta mapē** (pirmā opcija)

Atlasītais fails tiks nosūtīts aktīvajam pacientam (pacientam, kas ir atvērts programmā Mediagent).

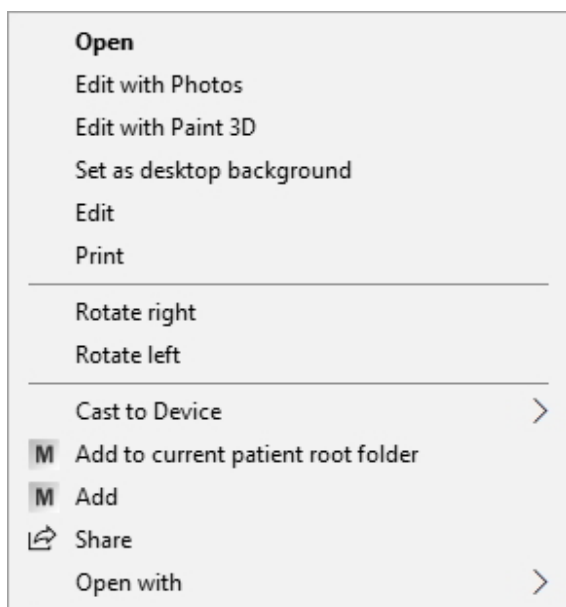
2. **Pievienot** jebkurā aktīvā pacienta attēlu bibliotēkas vietā vai izvēlēties citu pacientu (otrā opcija).



Mēs izskaidrosim abas opcijas.

Piemērs: 1. opcija

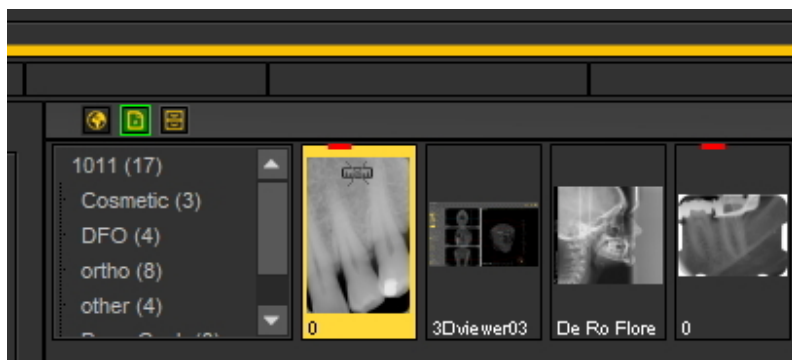
Ekrāns



Paskaidrojums

Palaidiet savu pacientu pārvaldības sistēmu, atlasiet pareizo pacientu un palaidiet Mediagent.

Noklikšķiniet ar peles labo pogu uz attēla/faila. Izvēlnē izvēlieties opciju: **Add to current patient root folder** (Pievienot pašreizējā pacienta saknes mapē)

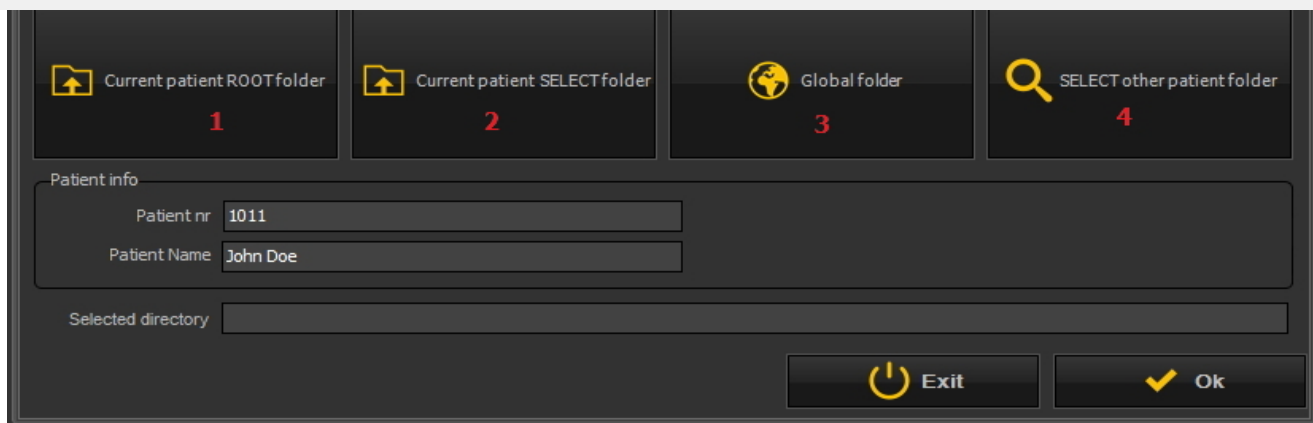


Rezultāts : attēls tiks saglabāts atlasītā pacienta saknes mapē.

2. opcija: Add (Pievienot)

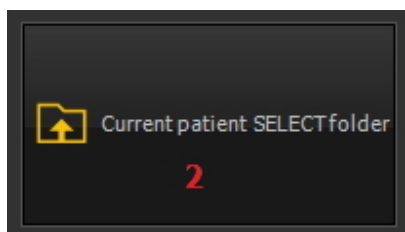
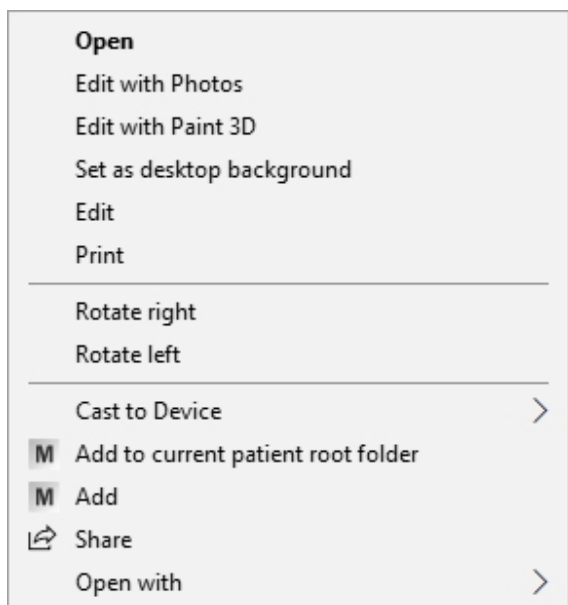
Izmantojot šo opciju, jums ir dažādas iespējas, kur tiks saglabāts atlasītais attēls vai fails:

1. Saglabāt **pašreizējā saknes mapē** (current patient ROOT folder): rezultāts ir tāds pats kā izvēloties pirmo opciju **Pievienot pašreizējā pacienta saknes mapē**. **Pacienta informācijā** (Patient info) tiek parādīts aktīvā pacienta numurs un pacienta vārds.
2. Saglabāt **atlasītā pacienta pašreiz atlasītajā mapē** (current patient SELECT folder): pacienta attēlu bibliotēkā var būt vairākas mapes, un, izmantojot šo opciju, varat izvēlēties pievienot to atlasītajā mapē. Par mapju izveidi lasiet šajā sadaļā: **Darbs ar attēlu bibliotēku (Section 7.5.4)**
3. Saglabāt **globālajā mapē**. Globālā mape (Global folder) ir mape, kas ir pieejama no jebkuras pacienta attēlu bibliotēkas. Vairāk informācijas par globālo mapi var atrast šajā sadaļā: **Globālā un pacienta bibliotēka (Section 12.4)**
4. Pirms attēla/faila saglabāšanas varat **atlasīt citu pacienta mapi** (SELECT another patient folder).



2. opcija: Attēla/faila pievienošana pašreizējā pacienta atlasītajā mapē

Ekrāns

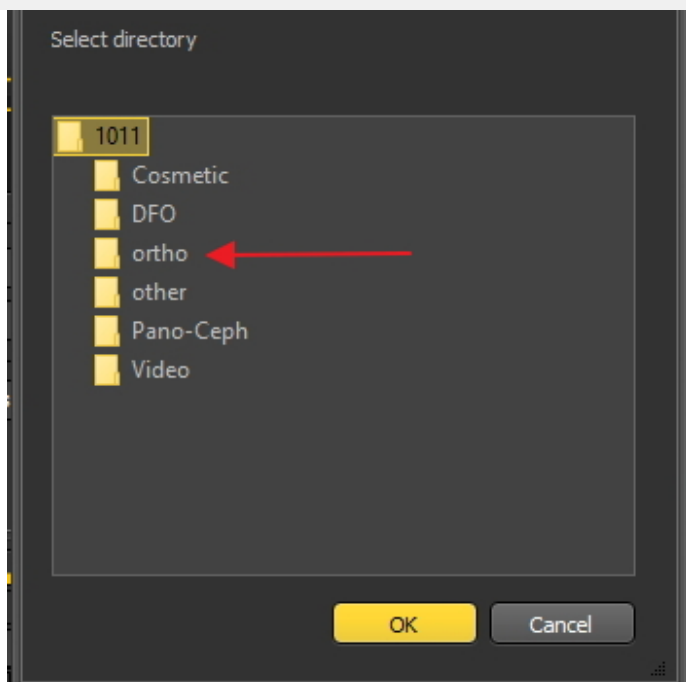


Paskaidrojums

Palaidiet savu pacientu pārvaldības sistēmu, atlasiet pareizo pacientu un palaidiet Mediagent.

Noklikšķiniet ar peles labo pogu uz attēla/faila un izvēlnē atlasiet opciju *Add (Pievienot)*

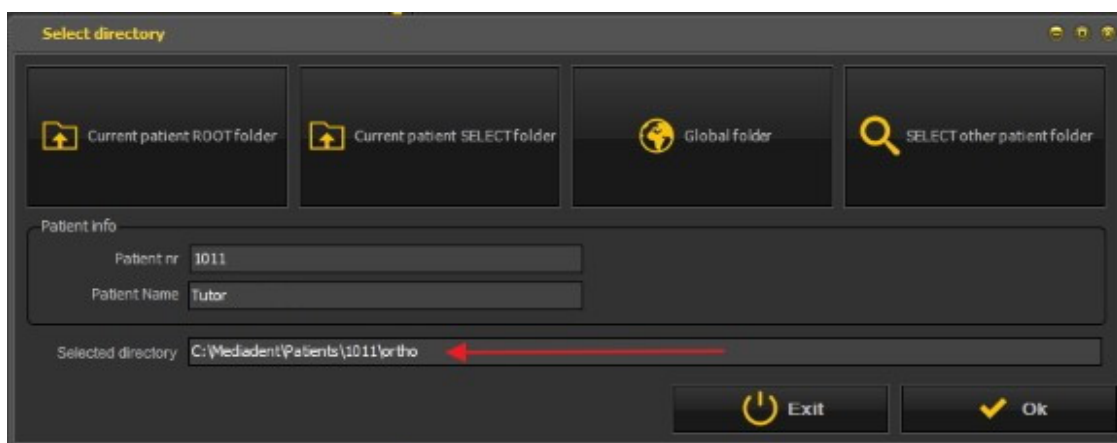
Tiks atvērts opciju ekrāns. **Izvēlieties "Current patient SELECT folder" (pašreizējā pacienta atlasītā mapē)**



varēsiet
izvēlēties mapi
pacienta attēlu
bibliotēkā.

Izvēlieties,
piemēram,
"ortho".

Rezultāts:
attēls/fails tiks
saglabāts
pacienta attēlu
bibliotēkas
mapē "ortho".



Laukā
**"Selected
directory"**
(Atlasītais
direktorijš)
redzēsiet mapi,
kurā attēls/fails
tiks saglabāts.

3. opcija. Opcija "Saglabāt globālajā mapē" darbojas tieši tāpat kā pirmā opcija, t.i., saglabāt pašreizējā pacienta mapē. Vienīgā atšķirība ir tāda, ka attēls/fails tiek saglabāts globālajā mapē, kas ir pieejama no jebkuras pacienta mapes.

4. opcija: atlasīt citu pacienta mapi

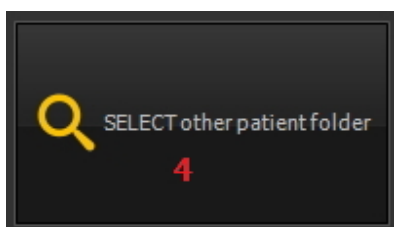
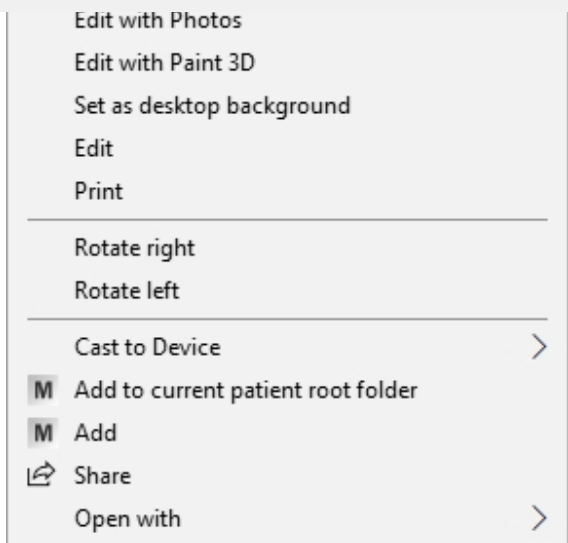
Šī opcija ļauj izvēlēties citu pacienta mapi, kurā glabāt attēlu/failu. Tas nozīmē, ka jums **nav** jāiziet no Mediagent un jādodas uz pacientu pārvaldības sistēmu, lai izvēlētos citu pacientu. **Jūs varat izvēlēties citu pacientu tieši no šīs opcijas.**

Ekrāns



Paskaidrojums

Mediagent ir jāpalaiž.

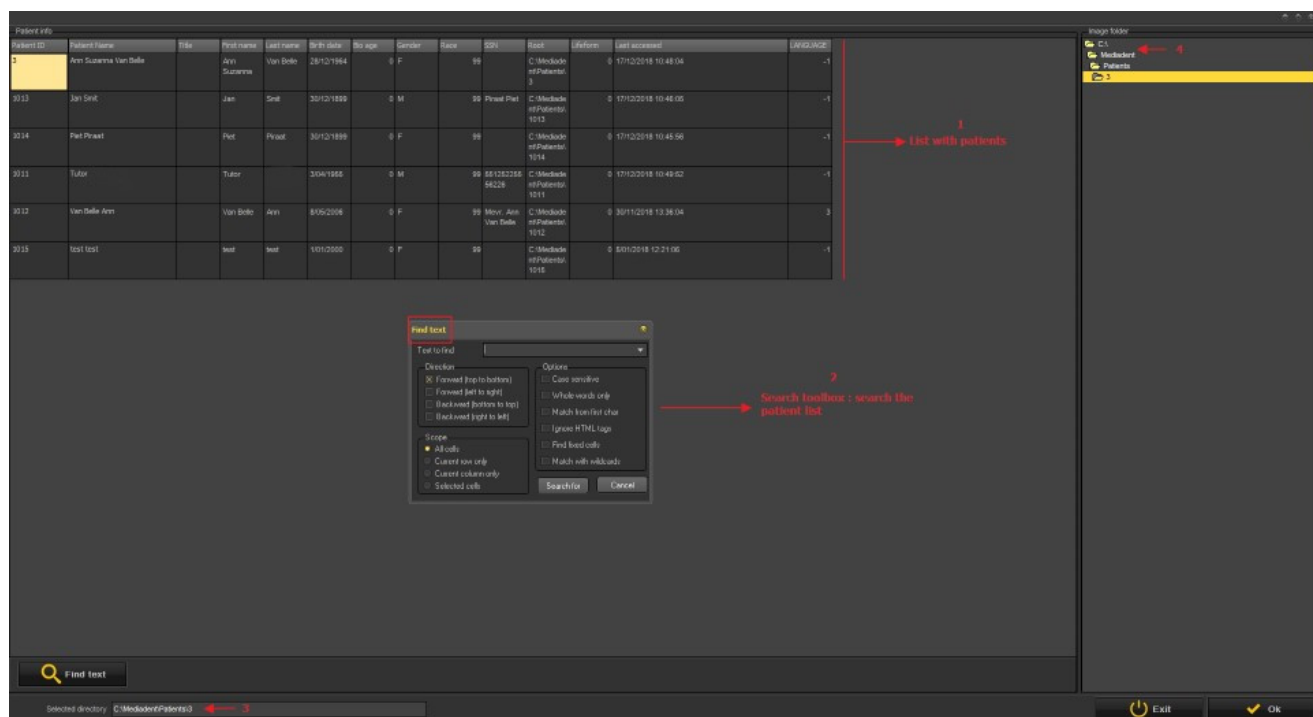


Izvēlieties "SELECT other patient folder" (atlasīt citu pacienta mapi).

Šī opcija ļauj izvēlēties citu pacienta mapi.

Atvērsies nākamais dialoglodziņš.

Atvērsies nākamais dialoglodziņš. Šajā dialoglodziņā var izvēlēties citu pacientu.



- 1 Pacientu saraksts, no kura var izvēlēties.
- 2 Jums ir pieejams ļoti plašs meklēšanas dialoglodziņš.
- 3 Direktorijs, kurā tiks veikta meklēšana

8.7 Mediagent automatizācija

8.7.1 Kā izveidot makro

Kas ir makro?

Makro bieži izmanto **uzdevumu atkārtošanai**. Piemēram, ja jums bieži ir jāizvēlas starp attēlu iegūšanas ierīcēm, jums ir iespēja šos soļus automatizēt.

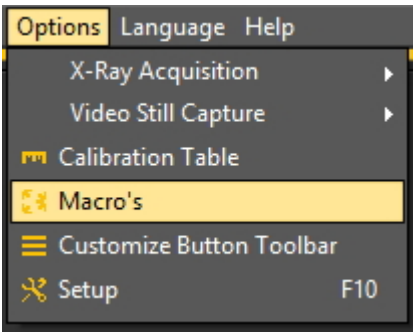
Lai **izveidotu** makro, jūs **ierakstīsiet** vairākus taustiņsitienus vai izvēlnes opcijas. Pēc tam varat **palaist** ierakstīto makro. Makro palaišanai var izmantot **funkciju taustiņu** vai **ikonu** no ikonu kopas.

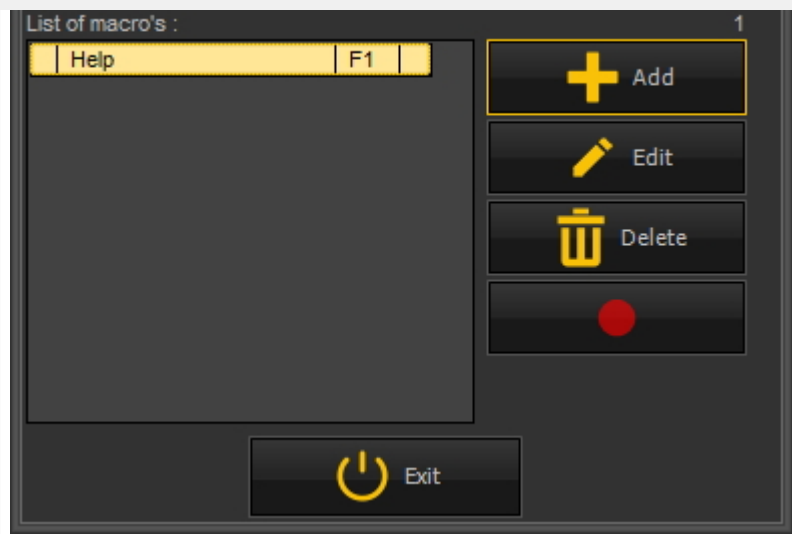
To var salīdzināt ar mūzikas ierakstu, ko atskaņojat atkal un atkal.

Makro var izveidot Mediagent šādos 2 soļos:

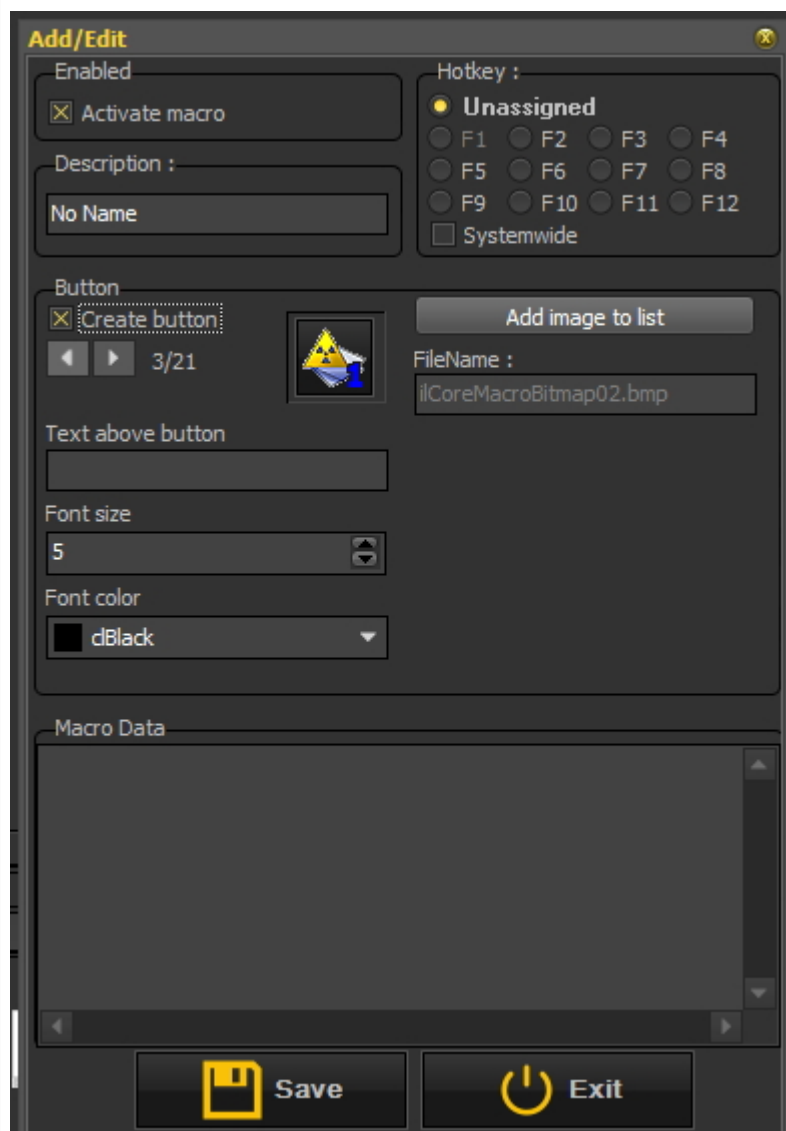
1. **Piešķiriet** vienu no ikonām vai funkcionālajiem taustiņiem, ko izmantosiet, lai **palaistu** makro. Pēc izvēles makro var piešķirt karsto taustiņu*.
2. **Ierakstiet** makro. Ierakstiet taustiņsitienus vai izvēlnes opcijas.

1. darbība: Piešķiriet ikonu / karsto taustiņu

| Darbība | Paskaidrojums |
|---|---|
| <p>1. Mediagent izvēlnē izvēlieties</p> <p>Options > Macro's</p>  <p>The screenshot shows a dark-themed menu with the following items: 'Options' (highlighted), 'Language', 'Help', 'X-Ray Acquisition', 'Video Still Capture', 'Calibration Table', 'Macro's' (highlighted), 'Customize Button Toolbar', and 'Setup' (with 'F10' next to it).</p> | <p>Aktivizējiet izvēlni Macro's (Makro).</p> |
| <p>2. Noklikšķiniet uz Add (Pievienot) pogas.</p> | <p>Poga Add (Pievienot) ļauj izveidot jaunu</p> |

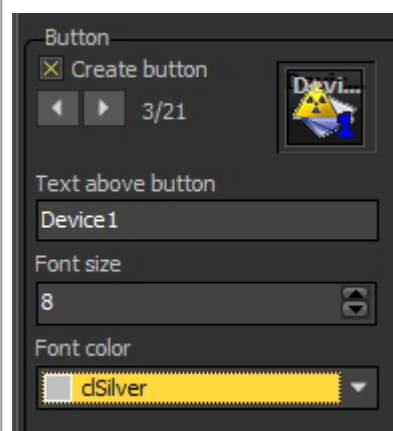


3. Noklikšķiniet uz **"Create Button" (Izveidot pogu)** un izvēlieties vienu no ikonām ar ritjoslu



Šajā dialoglodziņā jums būs jāaktivizē **"Create Button" (Izveidot pogu)** un jāritina ritjoslā, lai izvēlētos vienu no ikonām, noklikšķinot uz tās.

8. versijā ikonai tagad varat pievienot **tekstu**, mainīt **krāsu** un **fontu lielumu**.

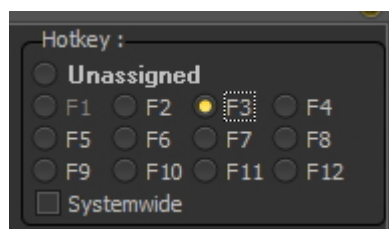


Pēc tam šai ikonai pievienosiet makro.



būs jāpiešķir **makro** nosaukums.
Šajā piemērā ierakstijām nosaukumu
"Device 1".

5. Pēc izvēles: Varat piešķirt **karsto taustiņu**.
Tas ir īsinājuma taustiņš, ko varat izmantot, lai aktivizētu makro.



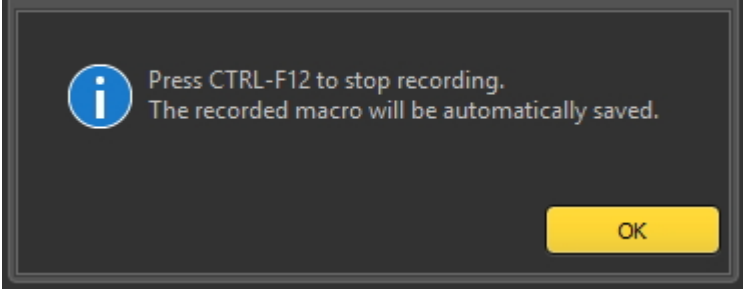
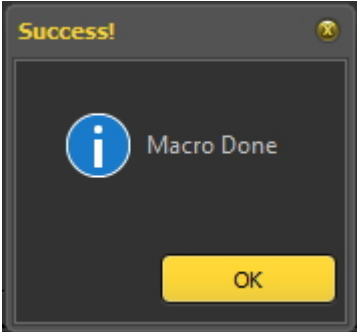
Piemēram, **F3** nozīmē, ka varat izmantot
funkcijas taustiņu F3 (parasti atrodas
tastatūras augšpusē).



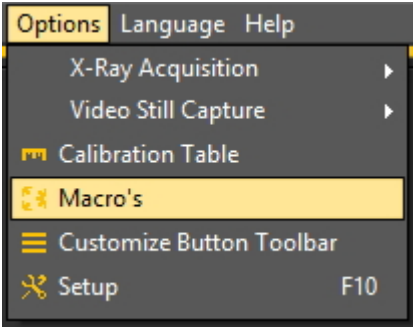
6. Noklikšķiniet uz **Save (Saglabāt)** pogas

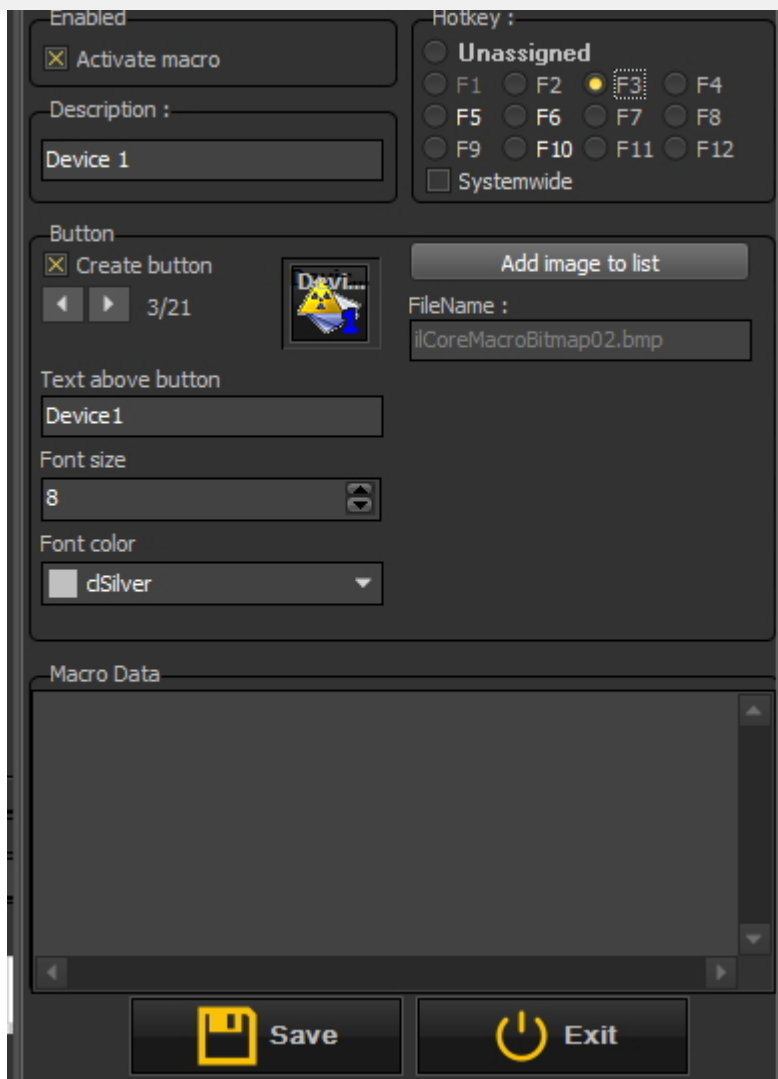
2. darbība: Ierakstiet makro

| Darbības | Paskaidrojums |
|---|---|
| <p>1. Noklikšķiniet uz Record (Ierakstīt) pogas.</p>  | <p>Šajā ekrānā redzams, ka esat izveidojuši makro ar nosaukumu Device 1 un tam piešķīruši funkcijas taustiņu F3</p> <p>Tagad mēs esam gatavi ierakstīt makro.</p> <p>Makro ierakstīšana nozīmē, ka jūs ierakstīsiet darbības, kuras vēlaties saglabāt makro.</p> |
| <p>4. Noklikšķiniet uz OK</p> | <p>Dialoglodziņā tiks paskaidrots, ka</p> |

| | |
|---|---|
|  | <p>+</p> |
| <p>3. Sāciet ierakstīt darbības</p> | <p>Skatiet, kādas darbības jeb soļus varat ierakstīt, sadaļā Piemērs: makro izveide.</p> |
| <p>4. Kad ierakstīšana ir pabeigta, nospiediet taustiņu kombināciju Ctrl + F12.</p> | <p>Tas beigs ierakstīšanu</p> |
| <p>5. Noklikšķiniet uz OK</p>  | <p>Noklikšķiniet uz OK, lai apstiprinātu, ka ierakstīšana ir pabeigta.</p> |

Piemērs: makro izveide

| Darbības | Paskaidrojums |
|---|--|
| <p>1. darbība. Aktivizējiet ikonu</p> | |
| <p>1. Mediagent izvēlnē izvēlieties Options > Macro's</p>  | <p>Aktivizējiet izvēlni Macro's (Makro).</p> |
| <p>2. Noklikšķiniet uz Add (Pievienot) pogas.</p> | <p>Poga Add (Pievienot) ļauj izveidot jaunu ierakstu makro sarakstā.</p> |



"Create Button" (Izveidot pogu) un jāritina ritjoslā, lai izvēlētos vienu no ikonām, noklikšķinot uz tās.

Piešķiriet pogai nosaukumu, šajā piemērā nosaukums ir **"Device 1"**, mainiet fonta lielumu uz **8** un mainiet fonta krāsu uz **dSilver**.

Makro var piešķirt **karsto taustiņu F3**.

6. Noklikšķiniet uz **Save (Saglabāt)** pogas

2. darbība. Ierakstiet makro

7. Noklikšķiniet uz **Record (Ierakstīt)** pogas.
Veiciet **darbības**, kuras vēlaties ierakstīt makro.

Šajā ekrānā redzams, ka esat izveidojuši **makro** ar

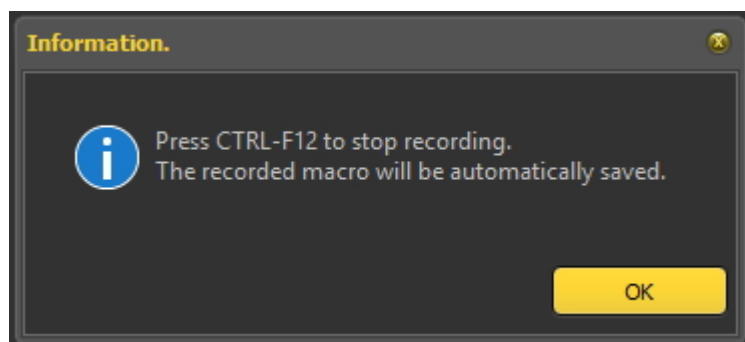


funkcijas taustiņu F3.

Tagad mēs esam gatavi ierakstīt makro.

Makro ierakstīšana nozīmē, ka jūs ierakstīsiet darbības, kuras vēlaties saglabāt makro.

8. Noklikšķiniet uz **OK**

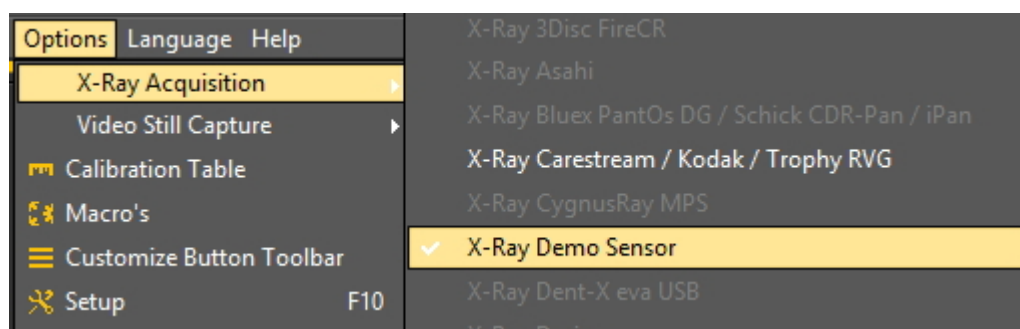


Kad esat pabeiguši visas darbības, kuras vēlaties ierakstīt savā makro, varat izmantot **Ctrl-F12**, lai apturētu ierakstīšanu.

3. darbība. Piemērs: Darbību ierakstīšana, lai automātiski tiktu atlasīts X-Ray Demo sensors

9. Izvēlieties **Options > X-Ray Acquisition > X-Ray Demo**

Sensor


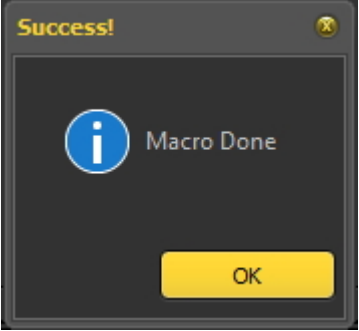



Šīs ir darbības, kuras vēlamies ierakstīt savā makro.

10. Noklikšķiniet uz **Acquisition (Iegūšana)** ikonas ikonu joslā



Noklikšķiniet uz ikonas.

| | | |
|---|--|--|
|  | | <p>ekrāns.</p> <p>Atkarībā no izvēlētās ierīces parādīsies citi ekrāni.</p> |
| <p>11. Lai pabeigtu ierakstīšanu, nospiediet Ctrl + F12</p> | | <p>Izmantojiet taustiņu kombināciju Ctrl + F12 (funkcijas taustiņš F12)</p> |
| <p>12. Noklikšķiniet uz OK</p>  | | <p>.</p> |
| <p>13. Testējiet makro, noklikšķinot uz ikonas, kurai esat piešķīruši makro, vai izmantojot karsto taustiņu kombināciju.</p>  | | <p>Mūsu gadījumā mēs makro piešķīrām ikonai.</p> |

Šajās sadaļās sniegts pārskats par atbalsta jautājumiem, ar kuriem mēs bieži saskaramies.
Aprakstītas problēmas un piedāvāti iespējamie risinājumi.

Ko darīt, kad Mediagent tiek palaista DEMO režīmā? (Section 9.1)
(Section 9.1)

9.1 Ko darīt, kad Mediagent tiek palaista DEMO režīmā?

Simptoms

Kad es palaižu Mediagent, uz ekrāna sarkanā krāsā parādās vārds "DEMO".



Apraksts

Mediagent programmatūra darbojas ar īpašu USB atslēgu vai paralēlo **drošības** atslēgu.

Paralēlo atslēgu attēli:





Palaižot Mediagent demonstrācijas (demo) režīmā, tam var būt **vairāki iemesli**, piemēram:

1. Ja šī atslēga **nav pieejama** jūsu datorā vai serverī, Mediagent tiks palaista demonstrācijas režīmā.
2. Cits iemesls var būt tāds, ka atslēga **vairs nav derīga** instalētajai Mediagent versijai.

Risinājums

Šī problēma jārisina izplatītājam, bet, pirms sazināties ar izplatītāju, varat veikt šādu pārbaudi:

1. Atrodiet USB atslēgu vai paralēlo atslēgu. Jūs atpazīsiet šo atslēgu, jo uz tās ir zaļa uzlīme ar numuru, kas sākas ar U vai N. (U ir viens lietotājs, bet N nozīmē tīklu).
2. Pārlicinieties, ka atslēga ir ievietota datora USB portā vai paralēlajā portā, vai tīkla instalācijas gadījumā - datorā, kas darbojas kā serveris.
3. Pārbaudiet, vai atslēga darbojas pareizi (USB atslēgas gadījumā jūs redzēsiet mazu zaļu gaismīņu, kas norāda, ka atslēga darbojas pareizi) - ja jums ir aizdomas, ka USB atslēga ir bojāta, lūdzu, sazinieties ar izplatītāju.
4. **Tīkla instalācijas** gadījumā pārlicinieties, ka **serveris** ar atslēgu ir **ieslēgts** un ka jums ir piekļuve šim serverim. Varat restartēt serveri un pārbaudīt, vai programma Mediagent tiek palaista normāli.
5. **Ugunsdrošība** vai **pretvīrusu programma** var bloķēt piekļuvi drošības atslēgai. Lai to pārbaudītu, izslēdziet ugunsdrošību un/vai pretvīrusu programmu un pārbaudiet, vai programma Mediagent tiek palaista normāli. Lūdzu, sazinieties ar savu **izplatītāju**, lai saņemtu informāciju par pareizu ugunsdrošības un pretvīrusu programmas konfigurāciju.
6. Ja esat to pārbaudījuši, iespējams, ka atslēga vairs neatbalsta Mediagent versiju, kuru mēģināt palaist. **Sazinieties** ar savu izplatītāju, lai iegūtu vairāk informācijas par Mediagent jauninājumiem.

10.1 Paziņojums

Lietotājam jāizmanto atsevišķā **MediagentInstalācijas** rokasgrāmata, kurā sniegtas pakāpeniskas instrukcijas par instalēšanu/atinstalēšanu. Šis solis ir priekšnoteikums pirms Mediagent tālākas konfigurēšanas, kā paskaidrots nākamajās apakšsadaļās. **Instalāciju var veikt tikai vidē, kas atbilst minimālajām sistēmas prasībām (3.1. sadaļa)**. Jautājumu gadījumā iepazīstieties ar plašāku informāciju sadaļā **Atbalsta saņemšana (13. sadaļa)**.

10.2 Pārskats par Mediagent iestatīšanu

Šajās sadaļās ir izskaidrotas dažādas **konfigurācijas** opcijas programmā Mediagent. Šī ir **padziļināta tēma**, un izmaiņas var ietekmēt, to, kā darbojas Mediagent.

Ja jums ir kādi jautājumi vai piezīmes, lūdzu, **sazinieties ar mums**. Iepazīstieties ar plašāku informāciju sadaļā **Atbalsta saņemšana (Section 13)**.

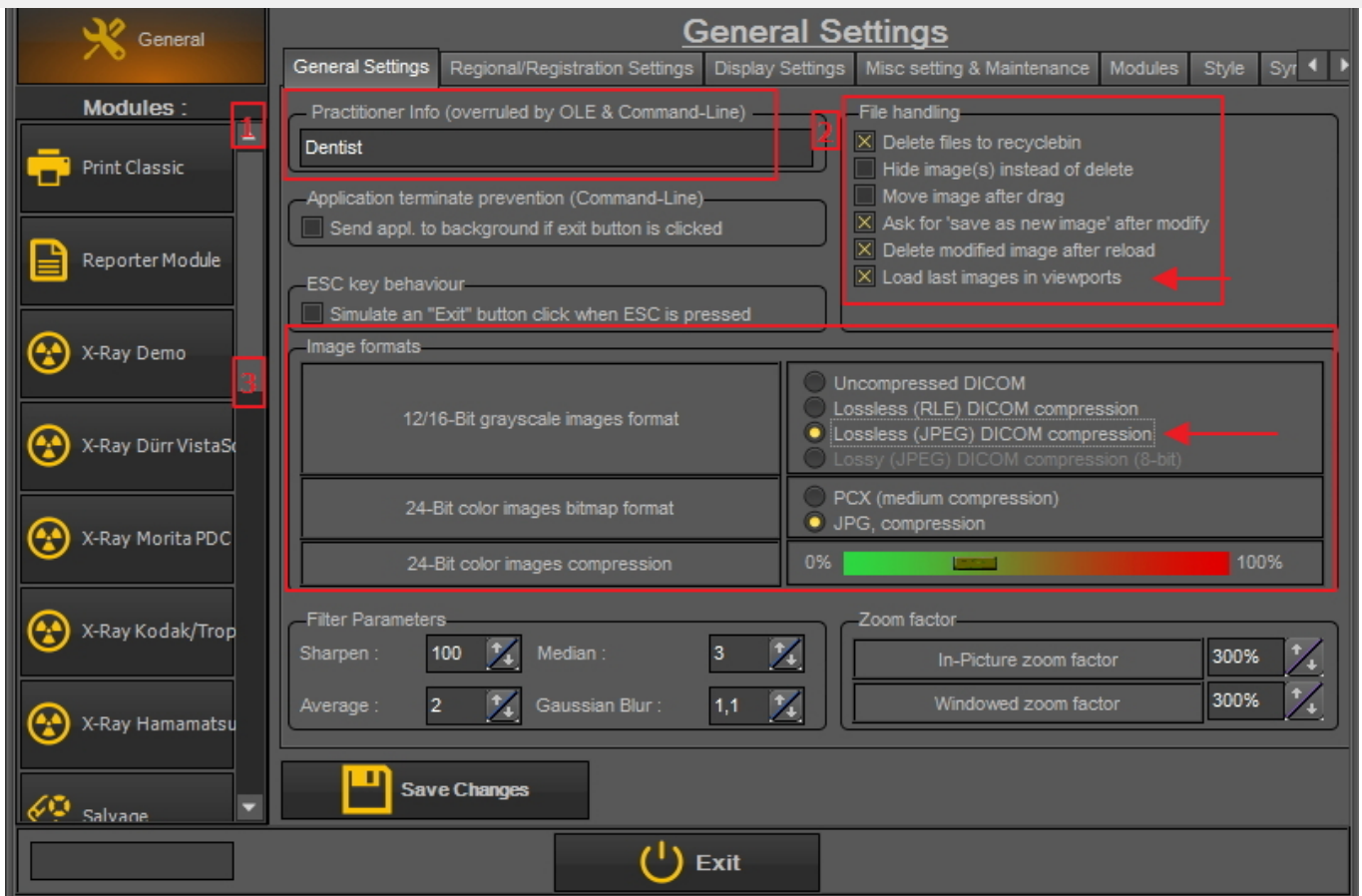
1. **Vispārīgie iestatījumi (Section 10.3)**
2. **Reģionālie reģistrācijas iestatījumi (Section 10.4)**
3. **Displeja iestatījumi (Section 10.5)**
4. **Dažādi iestatījumi un apkope (Section 10.7)**
5. **Moduļi (Section 10.8)**

10.3 Vispārīgie iestatījumi

Šajā **padziļinātajā sadaļā** ir parādīti vairāki iestatījumi, kurus varat konfigurēt programmā Mediagent.

Sadaļā **Vispārīgie iestatījumi** varat:

- 1 **Mainīt ārsta informāciju**
- 2 Noteikt, kā Mediagent reaģēs noteiktos apstākļos, piemēram, dzēšot attēlus, saglabājot failus utt. Varat arī izvairīties no attēlu neatgriezeniskas **dzēšanas**
- 3 Norādīt, kā Mediagent rīkojas ar **attēlu formātu**




1. Kā mainīt ārsta informāciju

Ja jūsu praksē ir vairāki zobārsti, var būt praktiski, ja statusa joslā ir norādīts **ārsta vārds**.



Ir 2 veidi, kā mainīt ārsta vārdu:

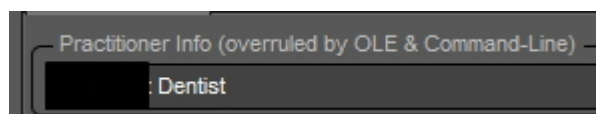
1. Mainīt vārdu **Mediagent Setup>General Settings**.
2. Mainīt vārdu **pacientu pārvaldības sistēmā**. Pacientu pārvaldības sistēmas pārdevējs varēs palīdzēt jums integrēt ārsta vārdu programmā Mediagent.

 Izmaiņas, kas veiktas jūsu pacientu pārvaldības sistēmā, būs **prioritāras** pār Mediagent iestatīšanā veiktajiem iestatījumiem.

Veiciet tālāk norādītās darbības, lai mainītu **ārsta vārdu Mediagent**.

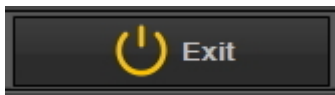
Darbība

1. Dodieties uz **Mediagent Setup>General Settings**
2. Ierakstiet **ārsta** vārdu laukā Practitioner Info (Ārsta informācija) (var tikt noraidīts ar OLE un komandrindu).



3. Saglabājiēt izmaiņas

4. Izejiet



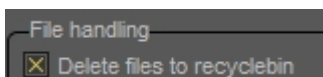
2. Kā izvairīties no failu neatgriezeniskas dzēšanas

1. Lai izvairītos no failu neatgriezeniskas dzēšanas no cietā diska, izpildiet šādas darbības.

Darbība

1. Dodieties uz **Options>Setup**

2. Cilnē **General settings** (Vispārīgie iestatījumi): Atlasiet opciju "**Delete files to recycle bin**" (Dzēst failus uz atkritni).



Ja šī opcija ir atzīmēta, jūs vienmēr varēsiet atgūt attēlus no **atkritnes**.

⚠ Tas jādara tikai **vienu reizi**. Šis iestatījums tiks saglabāts Mediagent.
Tas darbosies tikai šajā konkrētajā datorā. Tas **nedarbosies** tīkla konfigurācijā.

2. Attēlu **atgūšana** no atkritnes

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|---|
| 1. Veiciet dubultklikšķi uz atkritnesbin Windows operētājsistēmā, lai to atvērtu | Atveriet atkritni Windows operētājsistēmā. |
| | Meklējiet Mediagent attēlu failus . Attēlu failu veido 3 faili: .DIC fails .mih fails .bmp fails Jums jāatjauno šie 3 faili. |
| Atlasiet pirmo failu un noklikšķiniet ar LABO peles pogu uz faila. Parādīsies izvēlne. Atlasiet Restore (Atjaunot) vai izvēlieties Restore this item (Atjaunot šo vienumu) izvēlnē. | Atkārtojiet šo darbību visiem 3 failiem. |

⚠ Attēliem jābūt uzņemtiem darbstacijā, kurā atrodas atkritne. Tas **nedarbosies** tīkla vidē, ja serveris darbojas kā attēlu glabātava.

3. Svarīgas lietas, kas jāpārbauda problēmu gadījumā

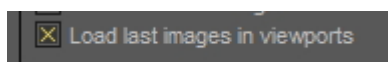
Atbalstiet šo opciju un pārbaudiet to par pareizu saspiestību.



4. Kā apskatīt pēdējos attēlus skatvietās

Ir iespējams apskatīt jaunākos konkrēta pacienta attēlus. Nākamreiz atverot pacienta mapi, tiks ielādēti pēdējie apskatītie attēli.

Lūdzu, atzīmējiet šo opciju iestatījumos

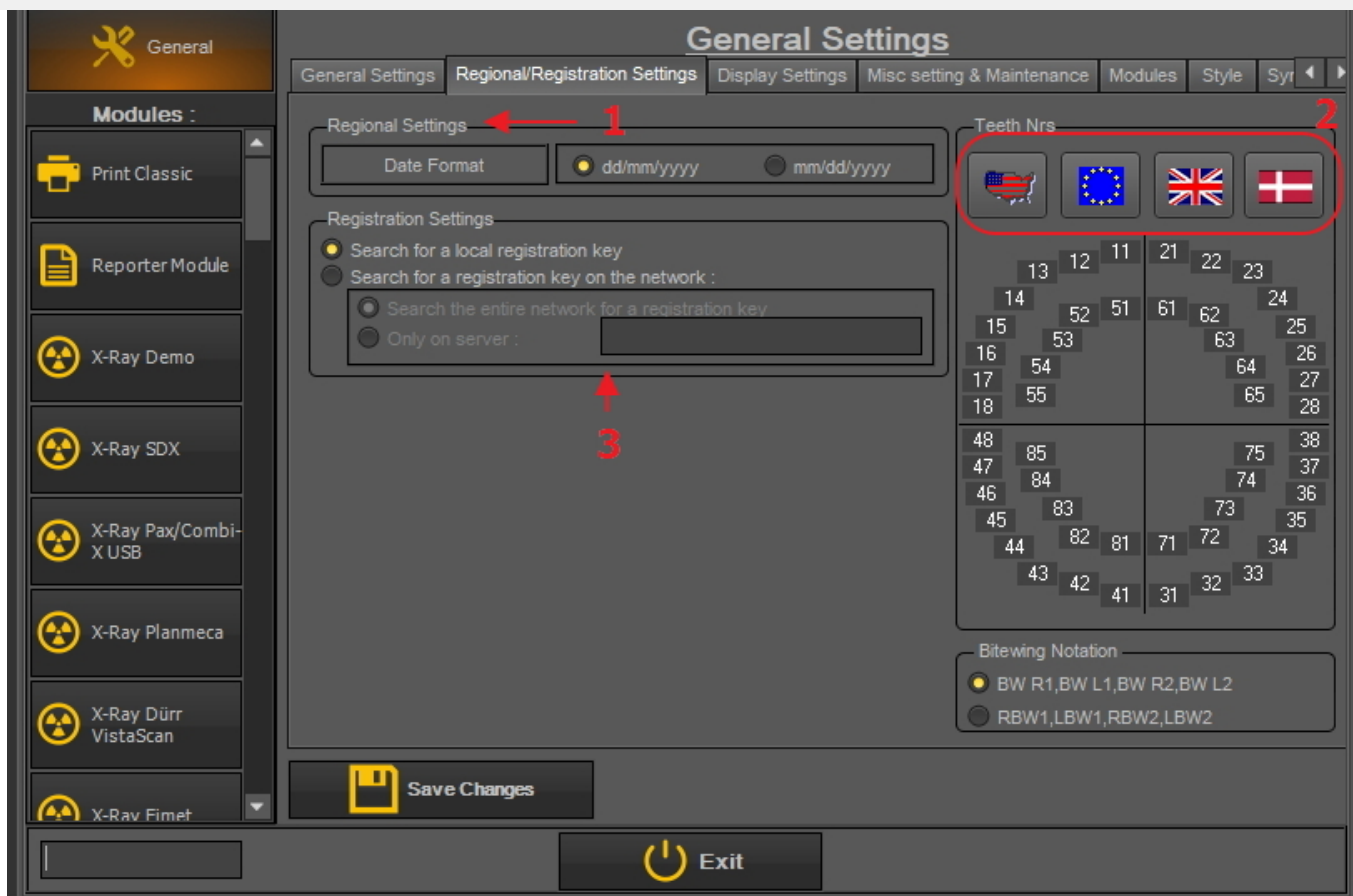


10.4 Reģionālie reģistrācijas iestatījumi

Šajā **padziļinātajā sadaļā** mēs izskaidrosim Mediagent reģionālo reģistrācijas iestatījumu opcijas.

Šajā cilnē varēsiet konfigurēt šādas opcijas:

- 1 Datuma formāts:** Varat izvēlēties starp Eiropas un Amerikas datumu formātu
- 2 Zobu numuri:** Jūs varat konfigurēt zobu numurus atbilstoši jūsu valstī izmantotajam standartam.
- 3 Reģistrācijas iestatījumi:** Ja jums ir jautājumi par šo tēmu, lūdzu, sazinieties ar mūsu palīdzības dienestu. Lai uzzinātu instrukcijas, izlasiet sadaļu **Atbalsta saņemšana (Section 13)**.



⚠ Vienmēr **saglabājiet izmaiņas** pirms izejat no dialoglodziņa, citādi izmaiņas nestāsies spēkā.

➔ Lai iegūtu vairāk informācijas par šiem iestatījumiem, sazinieties ar mūsu palīdzības dienestu.

Kā mainīt zobu numerāciju

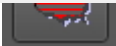
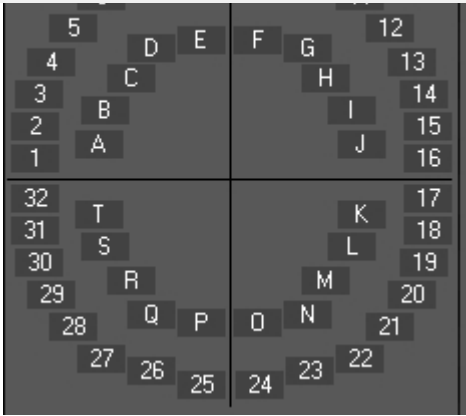

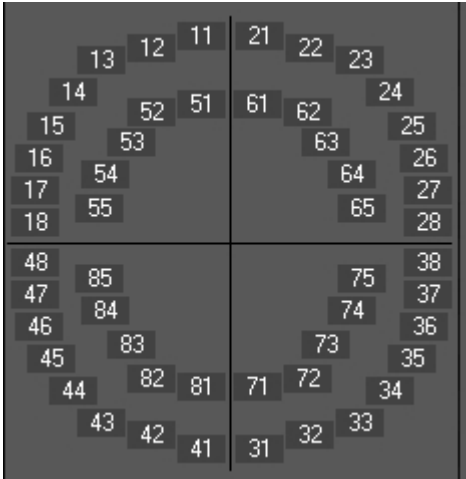

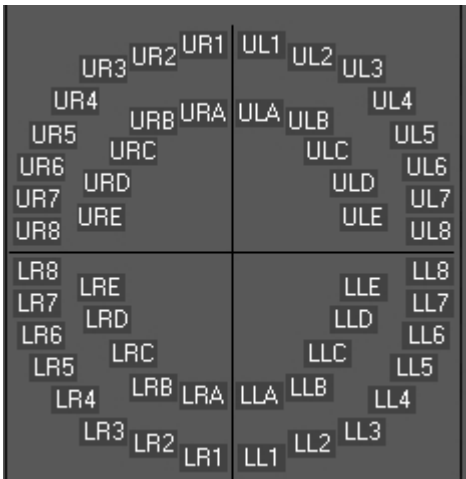
Jums ir iespēja mainīt zobu numerāciju.

Ir **3 iespējas**:

- Universālā numerācijas sistēma
- FDI divciparu sistēma
- Palmera sistēma

Lai mainītu zobu numerāciju, **noklikšķiniet** uz atbilstošajām **ikonām**

| Ikona | Rezultāts |
|-------|-----------|
|-------|-----------|

| | |
|--|--|
|  <p>Universālā numerācijas sistēma</p> |  |
|  <p>FDI divciparu sistēma</p> |  |
|  <p>Palmera sistēma</p> |  |



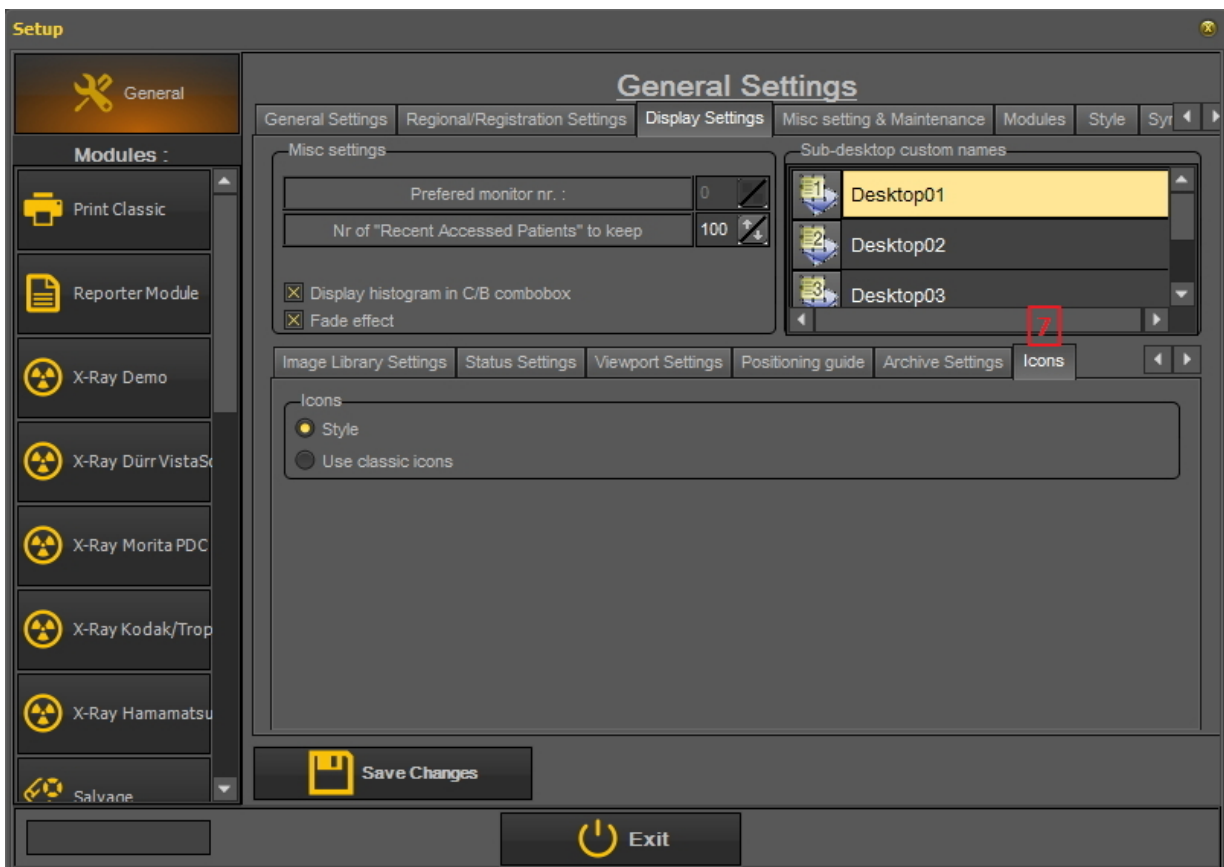
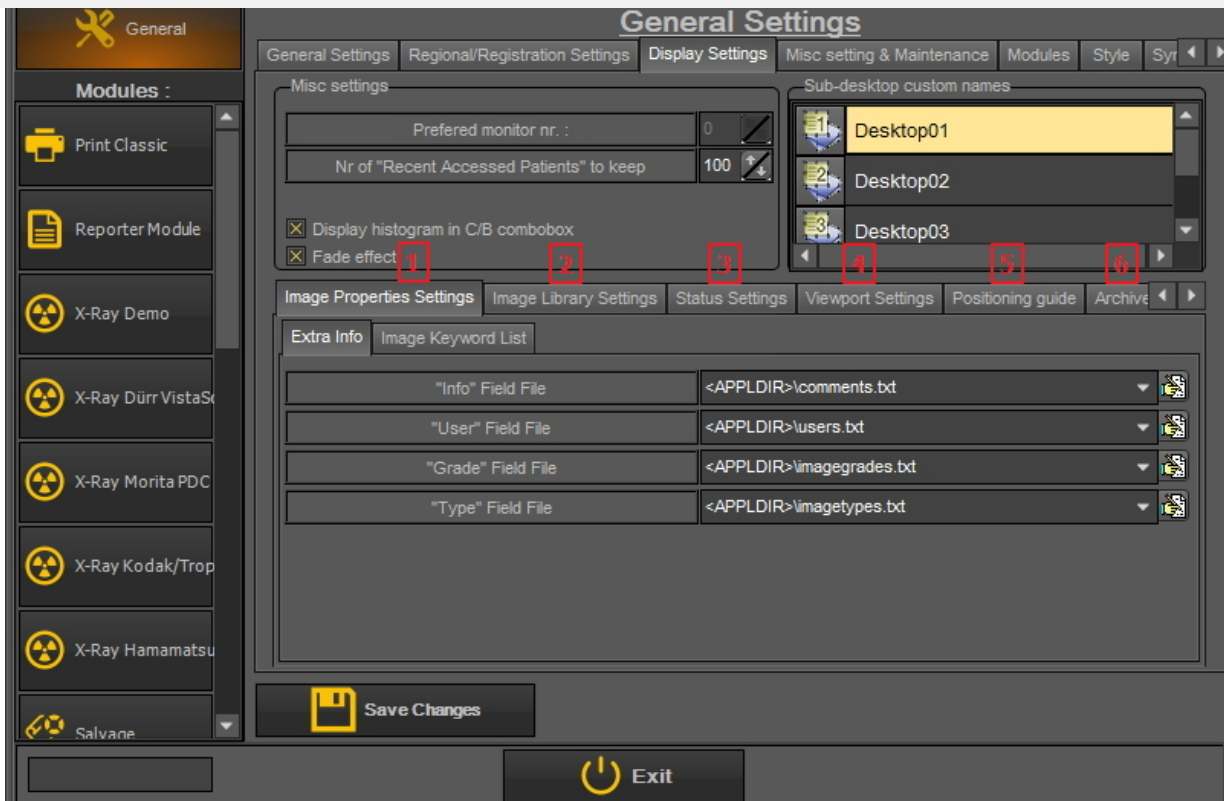
Vienmēr **saglabājiet izmaiņas** pirms izejat no dialoglodziņa, citādi izmaiņas nestāsies spēkā.

10.5 Displeja iestatījumi

Šajā **padziļinātajā sadaļā** mēs izskaidrosim vairākus iestatījumus, kurus var konfigurēt, lai palīdzētu jums atrast attēlus, pamatojoties uz atslēgvārdiem un papildu informāciju, ko varat saistīt ar saviem attēliem.

Izvēlnē **Mediagent Setup > Display settings** jums ir iespēja konfigurēt šādas lietas:

- 1 Definēt **attēla rekvizītu iestatījumus** piemēram, laukus User (Lietotājs), Grade (kategorija), Type (Veids). Izlasiet sadaļu **Pārskats par konkrētu papildu informāciju un atslēgvārdiem (Section 7.5.2)**, lai saprastu, kā tos var izmantot.
- 2 Definēt **attēlu bibliotēkas iestatījumus**, piemēram, noklusējuma mapes, ko Mediagent izveidos attēlu bibliotēkā (piemēram, DFO, Video, u.c.).
- 3 Definēt **statusa iestatījumus**, kas ļaus noteikt opcijas statusa iegūšanas režīmā un statusa pilnekrāna režīmā.
- 4 Definēt **skatvietu iestatījumus**, piemēram, režģa vai lineāla rādīšanu kalibrētos attēlos.
- 5 **Pozicionēšanas palīgs** ir šīs versijas jaunums, šeit jūs varēsiet konfigurēt, kur tiek saglabāti pozicionēšanas palīga attēli un cik ilgi tiks rādīts pilnekrāna skats.
- 6 Šeit atradīsiet **arhivēšanas** iestatījumus. Jūs varēsiet izvēlēties arhīva mapi.
- 7 Cilnē **Ikonas** varat noteikt ikonu izskatu (klasiskais vai jaunais izskats).



1. Attēla rekvizītu iestatījumu definēšana

Cilnē **Image Properties Settings** (Attēla rekvizītu iestatījumi) var konfigurēt laukus, kurus varat izmantot filtrēšanai.

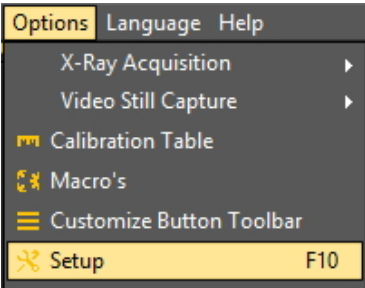
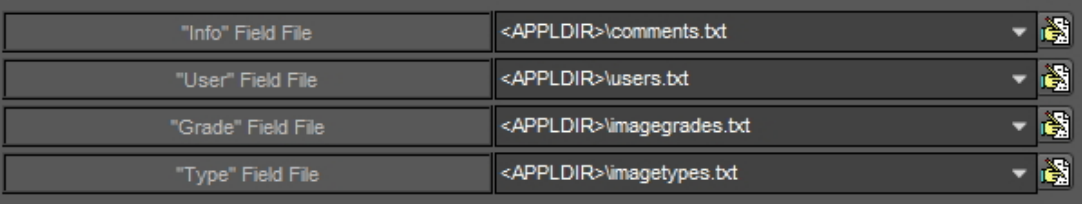
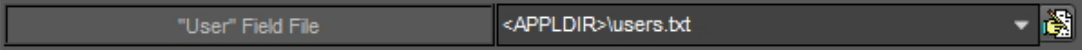
Ir 2 cilnes, kurās var ievadīt papildu laukus:

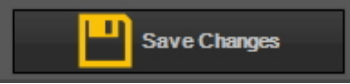
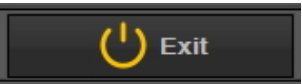

- **Extra Info** (Papildu informācija): Lauki Info (Informācija), User (Lietotājs), Grade (Kategorija), Type (Veids)
- **Keywords** (Atslēgvārdi): Lietotāja definētie atslēgvārdi. Šos atslēgvārdus varat izvēlēties jūs paši.

1.1 Extra Info (Papildu informācija)

Jums ir iespēja attēliem pievienot **papildu informācijas laukus**. Šie lauki ir saistīti ar jūsu attēliem, un tos var izmantot filtrēšanai. Pievienojot laukus displeja iestatījumos, tie būs pieejami attēla rekvizītos.

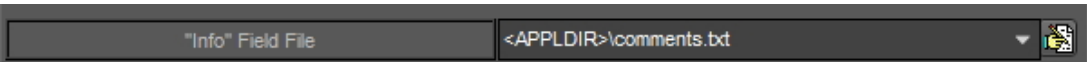
Šajā piemērā mēs parādīsim, kā pievienot **2 vārdus** lauka "Lietotājs" failam. Pēc izveidošanas tiem var piekļūt, izmantojot attēla **rekvizītus**, un tāpat tie ir pieejami arī attēla **saglabāšanas** laikā.

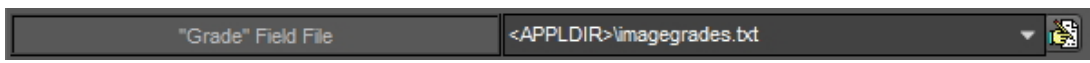
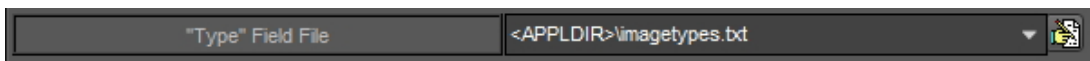
| Darbība | Paskaidrojums |
|---|--|
| <p>1. darbība. Mediagent izvēlnē izvēlieties Options>Setup un izvēlieties cilni Display Settings (Displeja iestatījumi)</p>  | |
|  | <p>Šie ir dažādie lauki, kurus varat konfigurēt.</p> |
| <p>2. darbība. Noklikšķiniet uz ikonas blakus <APPLDIR>\users.txt.</p>  | <p>Šajā piemērā mēs vēlamies pievienot 2 lietotājus, tāpēc attēla rekvizītos varam izvēlēties starp 2 lietotājiem.</p> <p>Cilnē Image Properties Settings (Attēla rekvizītu iestatījumi) noklikšķiniet uz ikonas, lai mainītu lauka "Lietotājs" failu.</p> |
| | <p>Atvērsies piezīmjbloks.</p> <p>Piezīmjblokā varēsiet ierakstīt lietotāju sarakstu.</p> <p>Piezīmjblokā var mainīt arī kategoriju, attēlu</p> |

| | |
|--|---|
| <p>3. darbība. Ierakstiet vārdus piezīmjblokā</p> | <p>Ierakstiet lietotāju vārdus. Šajā piemērā lietotāji ir gunter un Benjamin. Ierakstiet pirmo vārdu un nospiediet Enter, pēc tam ierakstiet otro vārdu.</p> |
| <p>4. darbība. Izvēlieties File>Save 5. darbība. Izvēlieties File>Exit</p> | <p>Pēc vārdu ierakstīšanas neizmirstiet saglabāt piezīmjbloka failu.</p> |
| <p>6. darbība. Izvēlieties Save Changes (Saglabāt izmaiņas) Mediagent iestatīšanas ekrānā.</p>  <p>7. darbība. Izejiet no Mediagent iestatīšanas ekrāna.</p>  | <p>Pēc atgriešanās Mediagent iestatīšanas ekrānā, izmaiņas vēl ir jā saglabā Mediagent.</p> |
| <p> Lai izmaiņas stātos spēkā, programma ir jā aizver Mediagent un jā restartē.</p> | |

Nākamā darbība

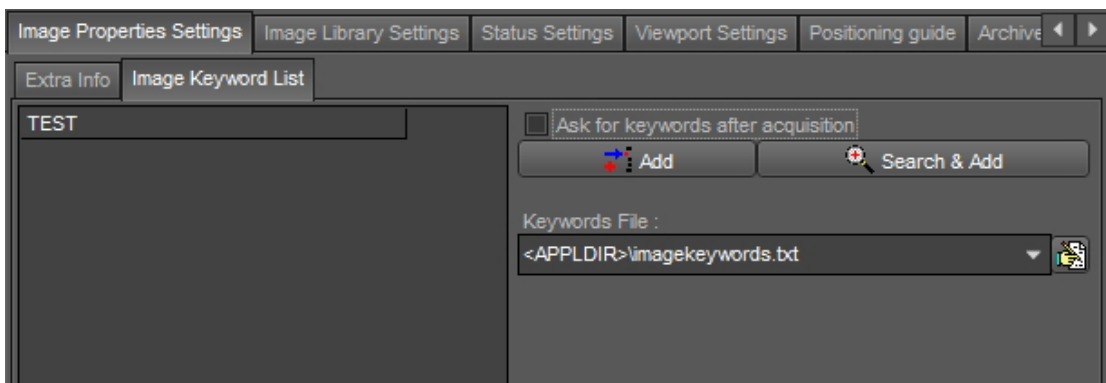
Lai **pārbaudītu** veiktās izmaiņas, atlasiet attēlu un mainiet tā rekvizītus. Izlasiet sadaļu [Attēla rekvizīti](#)

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|--|
| <p>Iedaļā pašā veidā var mainīt kategoriju, attēla veidu un komentārus. Varat atkārtot vairākus solus, ja darbības, kā paskaidrots iepriekš.</p> | |
| <p>Lai mainītu komentāru lauku</p> | |
| <p>Atkārtojiet 1. darbību.</p> | <p>Pārejiet uz 1. darbību iepriekšējā paskaidrojumā.</p> |
| <p>2. Noklikšķiniet uz ikonas blakus <APPLDIR>\comments.txt.</p>  | <p>Tas ļaus jums pievienot standarta komentārus</p> |
| <p>3. Ierakstiet komentārus piezīmjblokā</p> | |
| <p>Atkārtojiet 4. līdz 7. darbību.</p> | <p>Atgriezieties pie iepriekšējā skaidrojuma 4. darbības un atkārtojiet darbības līdz 7. darbībai.</p> |
| <p>Lai mainītu kategorijas lauku</p> | |
| <p>Atkārtojiet 1. darbību.</p> | <p>Pārejiet uz 1. darbību</p> |

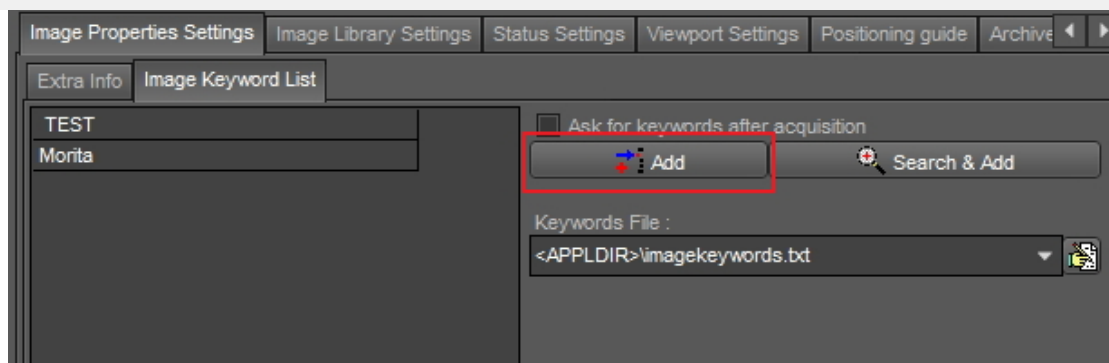
| | |
|--|--|
| <p>2. Noklikšķiniet uz ikonas blakus <APPLDIR>\imagegrades.txt.</p>  | <p>Tas ļaus jums mainīt kategorijas. Pēc noklusējuma ir A, B un C kategorijas.</p> |
| <p>3. Ierakstiet kategorijas piezīmjblokā</p> | |
| <p>Atkārtojiet 4. līdz 7. darbību.</p> | |
| <p>Atgriezieties pie iepriekšējā skaidrojuma 4. darbības un atkārtojiet darbības līdz 7. darbībai.</p> | |
| <p>Lai mainītu attēla tipu</p> | |
| <p>Atkārtojiet 1. darbību.</p> | |
| <p>Pārejiet uz 1. darbību iepriekšējā paskaidrojumā.</p> | |
| <p>2. Noklikšķiniet uz ikonas blakus <APPLDIR>\imagetypes.txt.</p>  | <p>Tas ļaus mainīt attēlu veida lauku. Attēlu veidu sarakstu varat mainīt piezīmjbloka ekrānā.</p> |
| <p>3. Ierakstiet dažādus attēlu veidus piezīmjblokā</p> | |
| <p>Atkārtojiet 4. līdz 7. darbību.</p> | |
| <p>Atgriezieties pie iepriekšējā skaidrojuma 4. darbības un atkārtojiet darbības līdz 7. darbībai.</p> | |

1.2. Attēlu atslēgvārdu saraksts

Šie ir **lietotāja definētie** atslēgvārdi, un jūs paši varat tos definēt. Šīm laukiem varēs piekļūt attēla **rekvizītos**, un tāpat tie ir pieejami arī attēla **saglabāšanas** laikā.

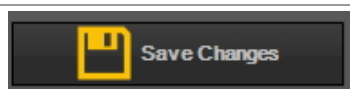
| Darbība | Paskaidrojums |
|---|--|
| <p>Dodieties uz Mediagent iestatīšana: Displeja iestatījumi, kā iepriekš aprakstīts</p> | |
| <p>Izvēlieties "Image Keyword List" (Attēlu atslēgvārdu saraksts) cilni</p>  | <p>Cilnē "Image Keyword List" varat pievienot savus atslēgvārdus.</p> |

atslēgvaras "Morita".



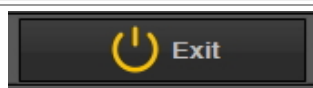
Noklikšķiniet uz **Add (Pievienot)** pogas.

Vajadzības gadījumā varat ievadīt otru atslēgas vārdu.



Noklikšķiniet uz **"Save Changes"**.

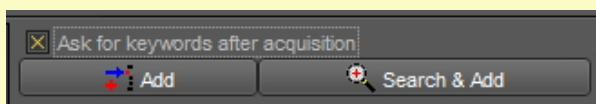
Vienmēr **saglabā** izmaiņas pirms iziešanas no dialoglodziņa.



Noklikšķiniet uz **"Exit"**.

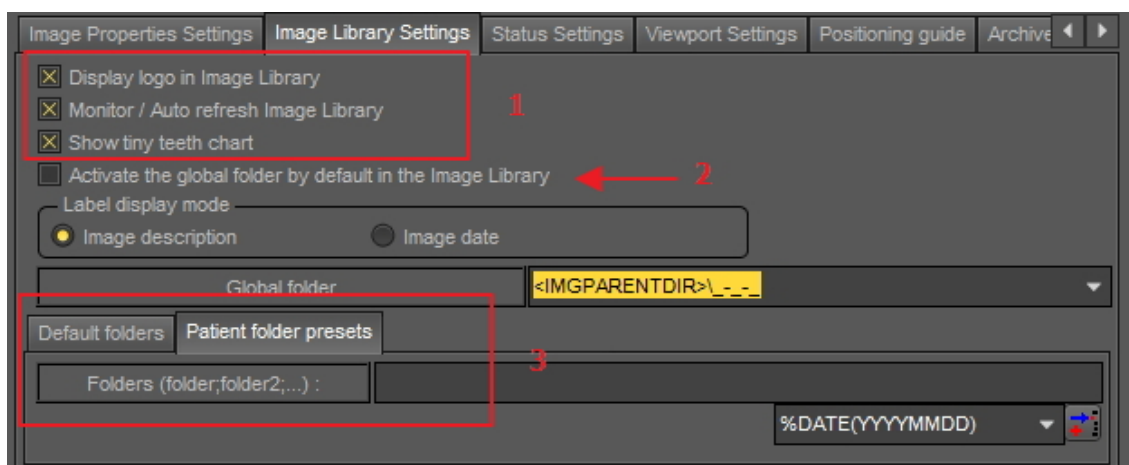
Lai pārbaudītu, attēlu bibliotēkā atlasiet attēlu un mainiet attēla rekvizītus. Jums būs iespēja pievienot jauno definēto atslēgvārdu.

Jums ir iespēja pieprasīt atslēgvārdus katru reizi, kad veicat attēla iegūšanu. Atzīmējiet opciju **"Ask for keywords after acquisition"** (Pieprasīt atslēgvārdus pēc attēla iegūšanas).



2. Attēlu bibliotēkas iestatījumi

Attēlu bibliotēkas iestatījumi ļauj mainīt attēlu bibliotēkas **izkārtojumu**. Izmantojot šīs opcijas, varēsiet arī iestatīt **noklusējuma mapes**, kas tiek izveidotas katru reizi, kad pievieno jaunu pacientu.



Monitor/Auto refresh Image Library (Uzraudzīt/Automātiski atsvaidzināt attēlu bibliotēku): Šī opcija automātiski atsvaidzina attēlu bibliotēku, kad tiek pievienoti jauni attēli.

Show tiny teeth chart (Rādīt sīku zobu shēmu): Noņemiet atzīmi pie šīs opcijas, ja nevēlaties attēlu bibliotēkā redzēt zobu shēmu.

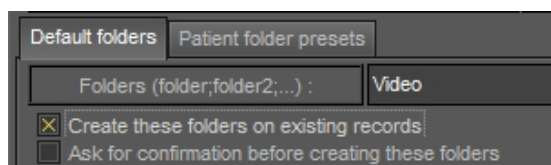


Ja atzīmējat opciju "**Activate the global folder by default in the Image Library** (Pēc noklusējuma aktivizēt globālo mapi attēlu bibliotēkā), tas nozīmē, ka, atverot pacienta bibliotēku, globālā mape vienmēr būs redzama.

Lai saprastu, kā izmantot globālo mapi, izlasiet sadaļu [Globālā un pacienta bibliotēka](#) un [Kā pārvietot attēlus no viena pacienta uz citu](#).

Varat noteikt, kuras mapes pēc noklusējuma tiek izveidotas pacienta bibliotēkā.

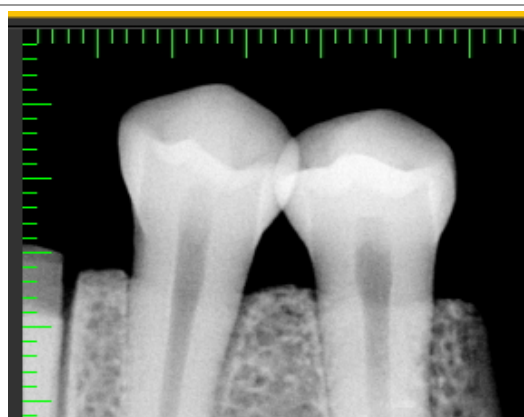
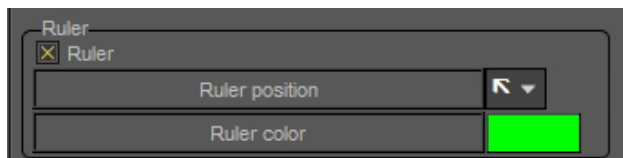
Lai pievienotu noklusējuma mapi, ierakstiet mapes nosaukumu lodziņā.



3. Skatvietas iestatījumi

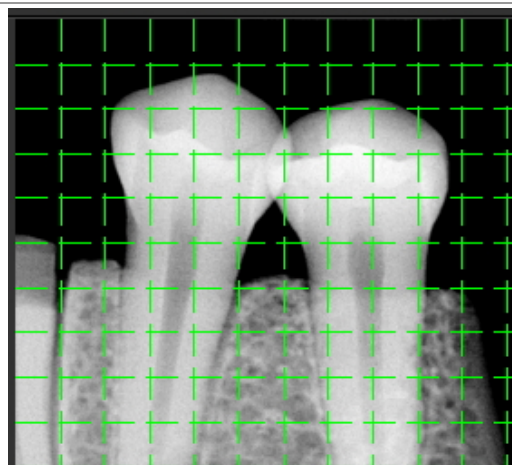
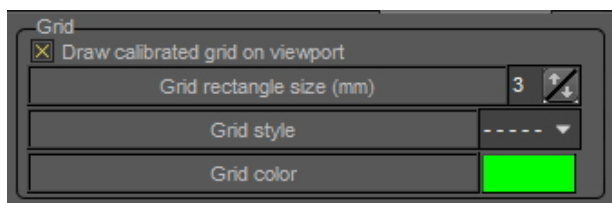
Lineāls

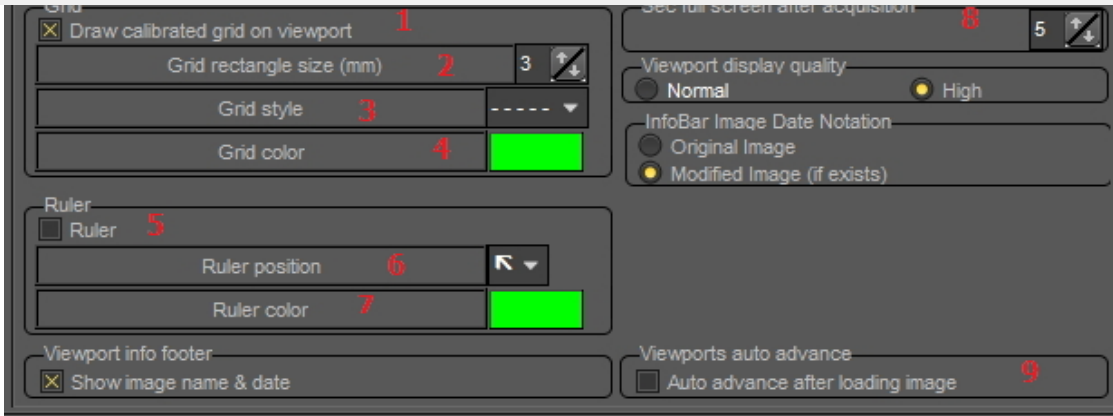
Šajā attēlā redzamais lineāls skaidrības labad ir iestatīts ZAĻĀ krāsā.



Režģis

Šajā attēlā redzamais režģis skaidrības labad ir iestatīts ZAĻĀ krāsā un ar lielumu 3 mm.





Šajā dialoglodziņā varat izvēlēties cilni **Viewport Settings (Skatvietas iestatījumi)** un mainīt noklusējuma iestatījumus režģim un mērogam.

| | |
|---|--|
| 1 | Ja šī opcija ir atzīmēta, skatvietā automātiski būs redzams režģis. |
| 2 | Varat mainīt režģa taisnstūra lielumu , lai nodrošinātu labāku analīzi. |
| 3 | Var konfigurēt arī režģa stilu . |
| 4 | Krāsas maiņa var palīdzēt vizualizēt režģi attēlā. |
| 5 | Ja vēlaties, lai lineāls būtu redzams skatvietā, atzīmējiet šo opciju. |
| 6 | Varat izvēlēties lineāla pozīciju : kreisajā pusē augšā, labajā pusē augšā, kreisajā pusē apakšā, labajā pusē apakšā. |
| 7 | Protams, krāsu var mainīt, lai nodrošinātu labāku redzamību. |
| 8 | Nosakiet, cik sekundes attēlu var skatīt pilnekrāna režīmā pēc attēla uzņemšanas attēlu iegūšanas režīmā. |
| 9 | Atzīmējiet šo opciju, ja vēlaties redzēt pēdējos skatītos pacienta attēlus . |

10.6 Archive Settings (Arhīva iestatījumi)

Mediagent iestatīšanā jūs noteiksiet, **kur atrodas** arhīva mape.

Šajā nodaļā mēs izskaidrosim, kā iestatīt arhīva mapi un kā **noņemt arhīva mapi**.

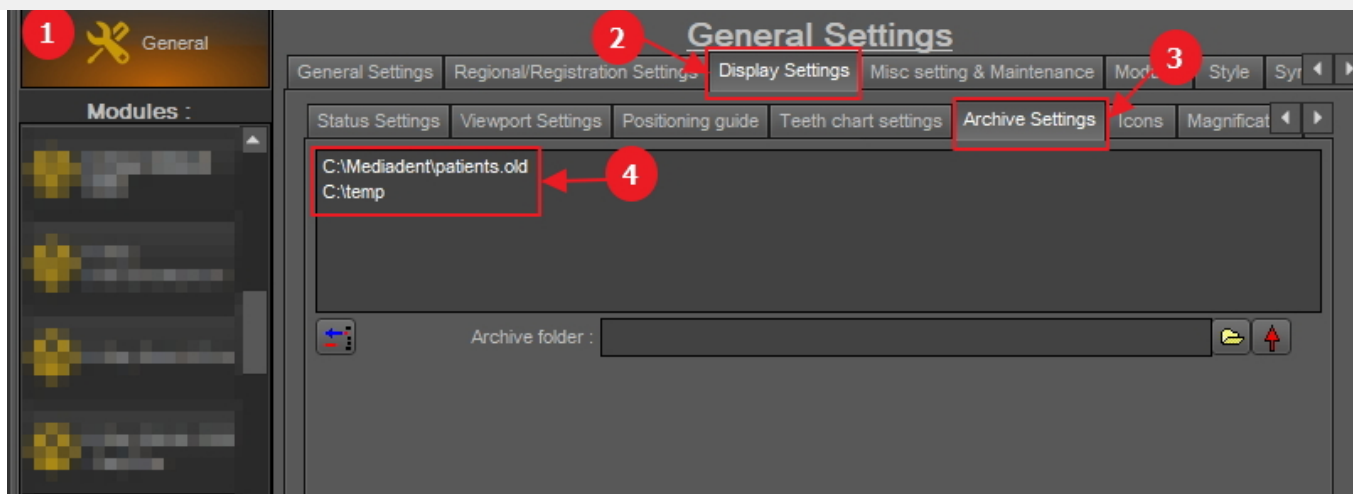
1. Arhīva mapes iestatīšana

Veiciet darbības, lai noteiktu arhīva mapes atrašanās vietu:

1. Izvēlieties **Options > Setup**

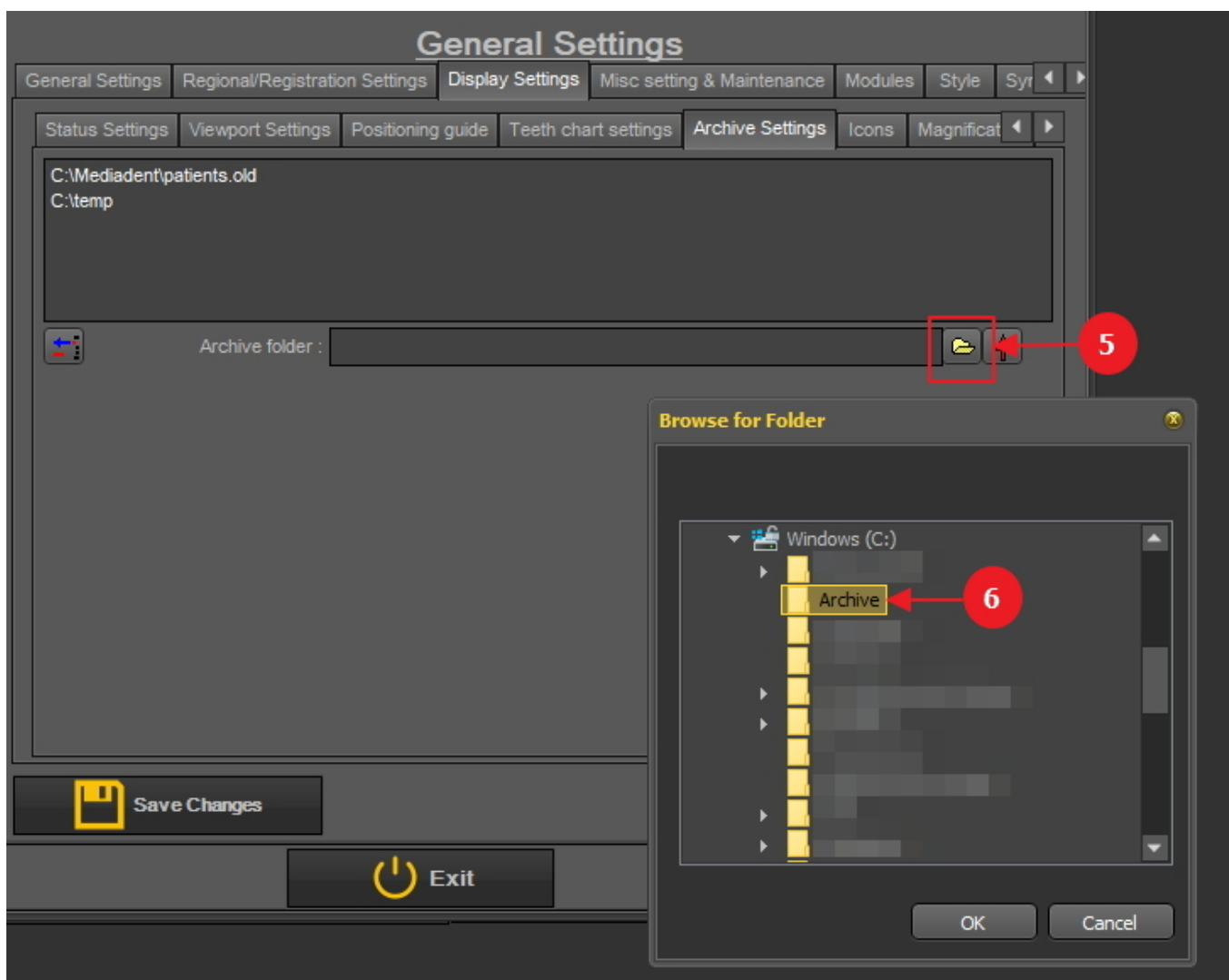
Sadaļā **General Settings (Vispārīgie iestatījumi)** ¹ izvēlieties cilni **Display settings (Displeja iestatījumi)** ²

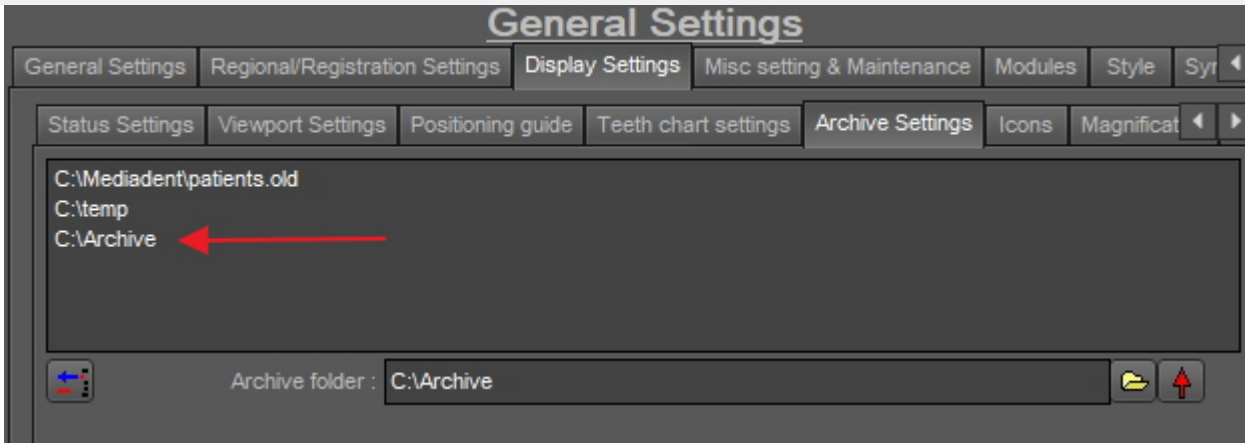
Cilnē Display Settings izvēlieties cilni **Archive Settings (Arhīva iestatījumi)** ³



Nosakiet arhīva **atrašanās vietu** 4. Varat izvēlēties vairākas atrašanās vietas.

2. Lai izvēlētos atrašanās vietu, noklikšķiniet uz **mapes ikonas** 5, tiks atvērts failu pārlūks, un jūs varēsiet izvēlēties arhīva mapi 6.





⚠ Neaizmirstiet **nospiegt "Save Changes"** pirms izešanas no iestatīšanas loga.

2. Arhīva mapes noņemšana

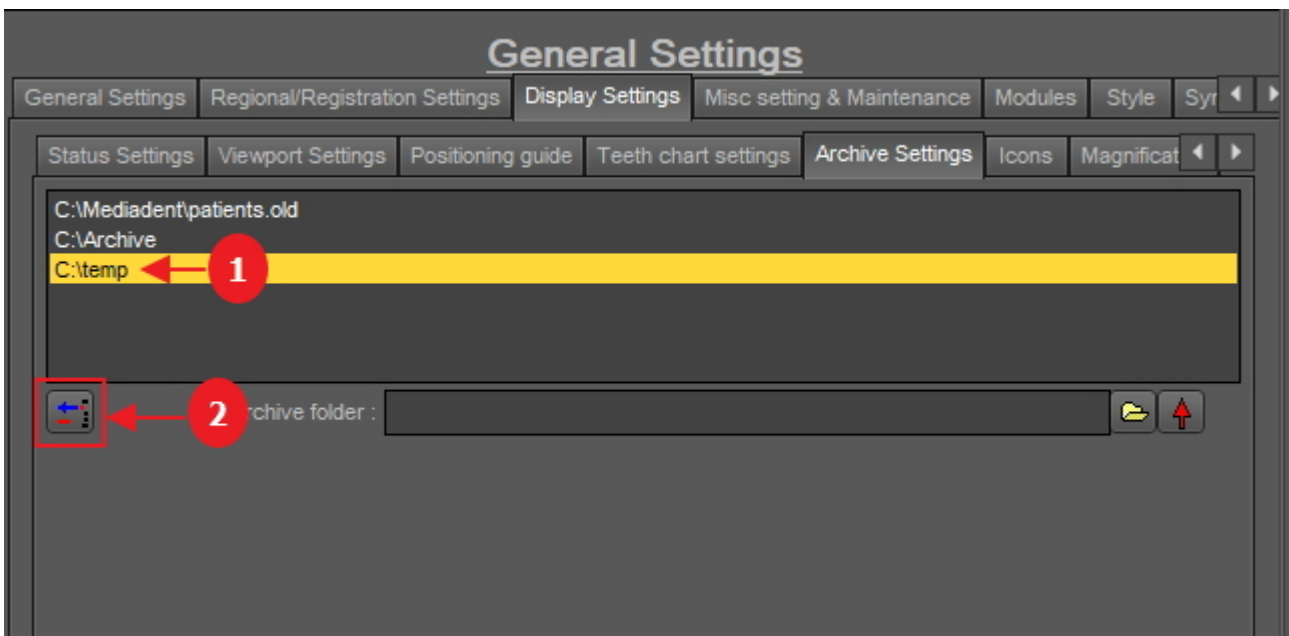
Jūs vienmēr varat noņemt arhīva mapi. Tas nenozīmē, ka arhīva mapē glabātie attēli tiks dzēsti. Tas ir tikai veids, kā izņemt mapi no pieejamo vietu saraksta.

Tātad attēli joprojām būs pieejami šajā atrašanās vietā, bet lietotājs to vairs nevarēs izvēlēties no pieejamo vietu saraksta.

1. Izvēlieties **Options > Setup**

Sadaļā **General Settings** (Vispārīgie iestatījumi) izvēlieties cilni **Display Settings** (Displeja iestatījumi).

Sadaļā **Display Settings** (Displeja iestatījumi) izvēlieties cilni Archive Settings (Arhīva iestatījumi).



2. Atlasiet mapi, kuru vēlaties noņemt, no pieejamo arhīva vietu saraksta **1**. Šajā piemērā mēs izvēlamies "c:\temp".

3. Noklikšķiniet uz ikonas **2**, lai noņemtu ierakstu no saraksta.

⚠ Neaizmirstiet **nospiegt "Save Changes"** pirms izešanas no iestatīšanas.

Attiecībā uz programmatūras uzturēšanu pastāv divi atjaunināšanas scenāriji: automātiska atjaunināšana, izmantojot Live Update (ja iegādāts), vai manuāla, sazinoties ar jūsu izplatītāja tehniskā atbalsta speciālistu.

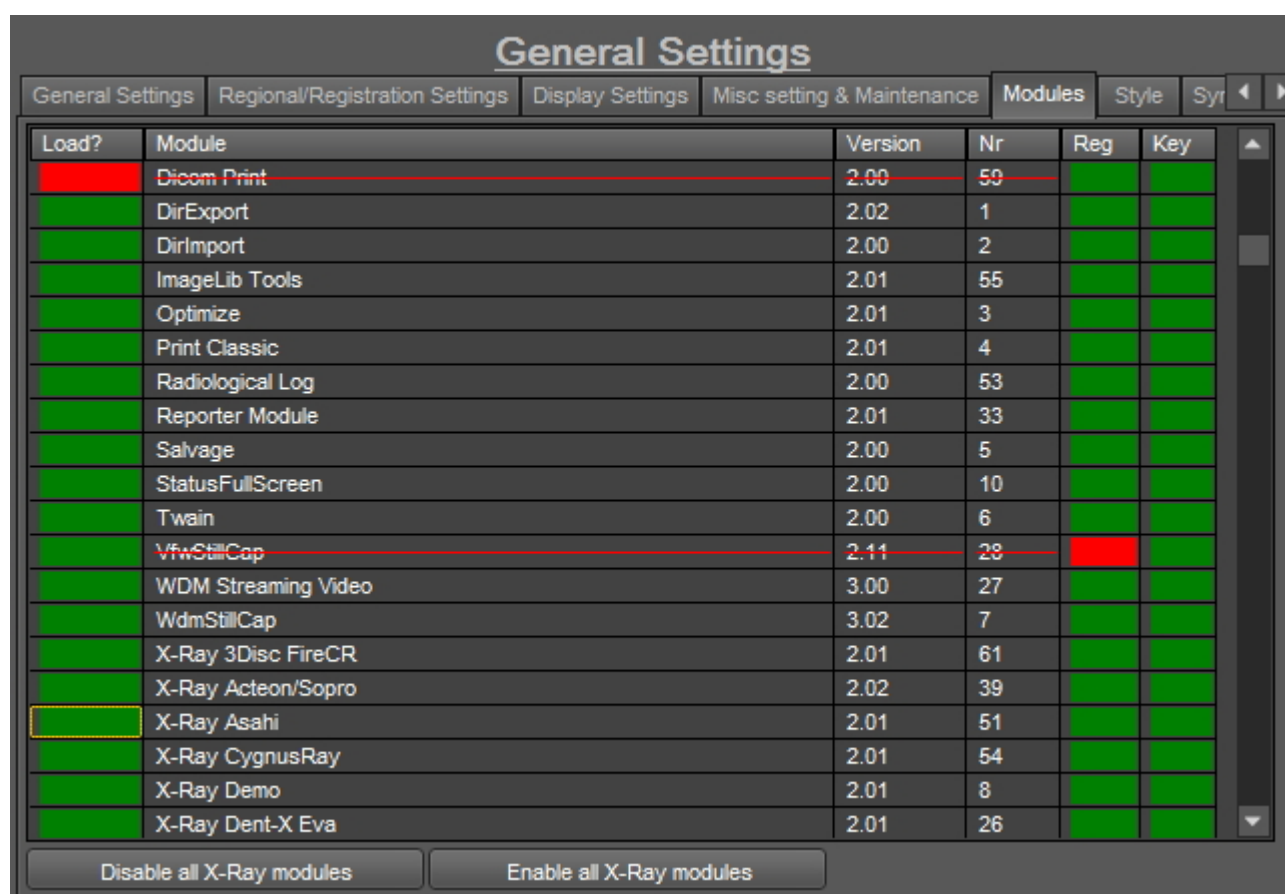
Iepazīstieties ar plašāku informāciju sadaļā **Atbalsta saņemšana (Section 13)**.

10.8 Moduļi

Šajā cilnē ir parādīti **dažādie moduļi**, kas ir ielādēti Mediagent.

Modulis ir neliela programma, kas tiek ielādēta, palaižot Mediagent, un šī nelielā programma nodrošina, ka Mediagent var darboties ar jūsu attēlu iegūšanas ierīci.

Ja krāsa ir **zaļa**, tas nozīmē, ka modulis ir ielādēts un to var izmantot Mediagent.



| Load? | Module | Version | Nr | Reg | Key |
|-------|---------------------|---------|----|-----|-----|
| | Dicom Print | 2.00 | 50 | | |
| | DirExport | 2.02 | 1 | | |
| | DirImport | 2.00 | 2 | | |
| | ImageLib Tools | 2.01 | 55 | | |
| | Optimize | 2.01 | 3 | | |
| | Print Classic | 2.01 | 4 | | |
| | Radiological Log | 2.00 | 53 | | |
| | Reporter Module | 2.01 | 33 | | |
| | Salvage | 2.00 | 5 | | |
| | StatusFullScreen | 2.00 | 10 | | |
| | Twain | 2.00 | 6 | | |
| | VfwStillCap | 2.11 | 28 | | |
| | WDM Streaming Video | 3.00 | 27 | | |
| | WdmStillCap | 3.02 | 7 | | |
| | X-Ray 3Disc FireCR | 2.01 | 61 | | |
| | X-Ray Acteon/Sopro | 2.02 | 39 | | |
| | X-Ray Asahi | 2.01 | 51 | | |
| | X-Ray CygnusRay | 2.01 | 54 | | |
| | X-Ray Demo | 2.01 | 8 | | |
| | X-Ray Dent-X Eva | 2.01 | 26 | | |

Mediagent **palaīšanas** laikā tiek ielādēti aktivizētie moduļi.

Ja vēlaties, lai **Mediagent tiktu palaista ātrāk**, varat atspējot visus rentgena moduļus, noklikšķinot uz



pogas **"Disable all X-Ray modules"**.

Pēc tam varat aktivizēt tikai to rentgena moduli, kuru vēlaties izmantot.

Ja vēlaties deaktivizēt tikai 1 moduli, noklikšķiniet uz zaļā lodziņa moduļa priekšā. Šajā gadījumā mēs deaktivizēsime moduli X-Ray Asahi.

Jūs pamanīsiet, ka lodziņš moduļa priekšā ir SARKANS - tas nozīmē, ka modulis ir deaktivizēts un, palaižot programmu, netiks palaists.

| Load? | Module | Version | Nr | Reg | Key |
|-------------------------------------|---------------------|---------|----|-------------------------------------|-------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | Dicom Print | 2.00 | 59 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | DirExport | 2.02 | 1 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | DirImport | 2.00 | 2 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | ImageLib Tools | 2.01 | 55 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Optimize | 2.01 | 3 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Print Classic | 2.01 | 4 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Radiological Log | 2.00 | 53 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Reporter Module | 2.01 | 33 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Salvage | 2.00 | 5 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | StatusFullScreen | 2.00 | 10 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Twain | 2.00 | 6 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | VfwStillCap | 2.11 | 28 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | WDM Streaming Video | 3.00 | 27 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | WdmStillCap | 3.02 | 7 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | X-Ray 3Disc FireCR | 2.01 | 61 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | X-Ray Acteon/Sopro | 2.02 | 39 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | X-Ray Asahi | 2.01 | 51 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | X-Ray CygnusRay | 2.01 | 54 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | X-Ray Demo | 2.01 | 8 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | X-Ray Dent-X Eva | 2.01 | 26 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |

Disable all X-Ray modules Enable all X-Ray modules

⚠ Nedeaktivējietjūsu attēlu iegūšanas ierīci!

Ja neesat pārliecināti par šo iestatījumu, lūdzu, sazinieties ar mums. Izlasiet instrukcijas par to, kā saņemt atbalstu: **Atbalsta saņemšana (Section 13)**.

11.1 Optimizācijas modulis

Optimizācijas profila maiņa ir viena no padziļinātajām funkcijām programmā Mediagent.

Varat izveidot optimizācijas profilu, kas **automātiski** veiks noteiktas darbības, kuras uzlabos attēlu.

Optimizācijas profilā varat veikt šādas darbības, lai uzlabotu attēlu:

- Flip vertical (Apvērst vertikāli)
- Flip Horizontal (Apvērst horizontāli)
- Rotate (Rotēt)
- Invert (Invertēt)
- Lietot filtrus Unsharp Mask, Gamma, Gaussian Blur u.c.
- Stretch Intensity (Izstiept intensitāti)
- Histo Equaliz (Histogrammas ekvalizers)
-

Šos iestatījumus var saglabāt optimizācijas profilā un lietot attēliem.

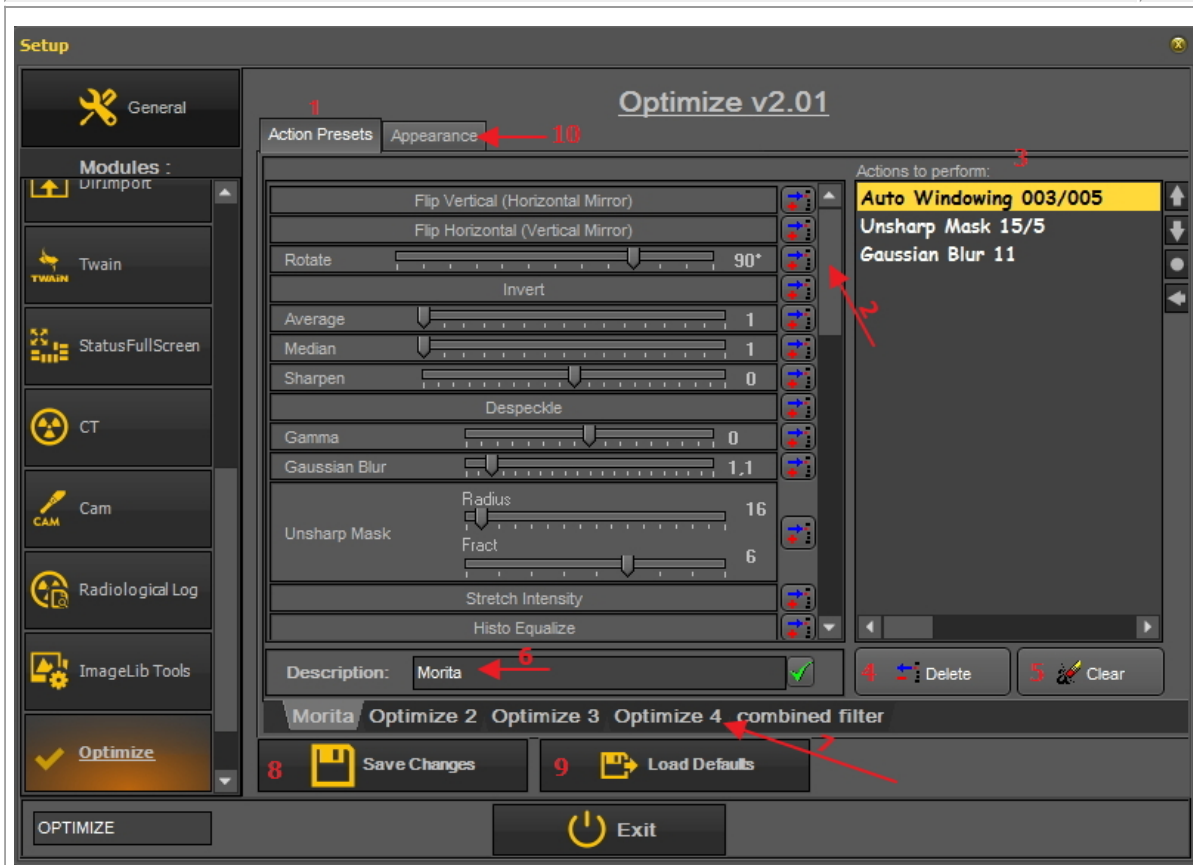
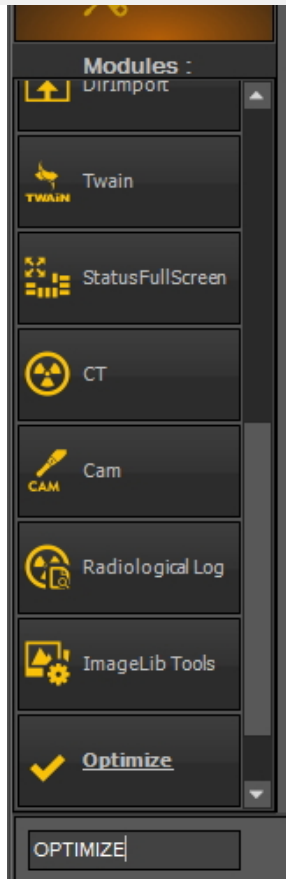
Optimizācijas profilu var lietot 2 veidos.

1. Optimizācijas profils tiek lietots **automātiski**, kad tiek veikta attēla iegūšana ar konkrētu iegūšanas ierīci.
2. Optimizācijas profils tiek lietots **manuāli**. Izlasiet sadaļu **Darbs ar optimizācijas funkciju (Section 7.2.7)**.

Šajā padziļinātajā sadaļā uzzināsiet, kā **modificēt** optimizācijas profilu un kā optimizācijas profilu var **piešķirt** attēlu iegūšanas ierīcei, lai optimizācijas profils tiktu lietots automātiski (1. punkts).

1. Optimizācijas profila modificēšana

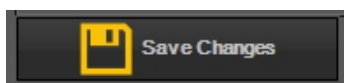
| Darbība | Paskaidrojums |
|--|--|
| Mediagent izvēlnē izvēlieties Options>Setup Ierakstiet " Optimize " meklēšanas lodziņā | Modulis "Optimize" būs automātiski |



| | |
|--|--|
| | Sie ir dažādie pieejamie filtri , kurus var saglabāt optimizācijas profilā. |
| | Sarakstu var ritināt uz leju un atrast vairāk vai mazāk tādas pašas opcijas kā Filtru opcijas. |
| | Izvēlētajai optimizācijai saglabāto filtru saraksts. Šajā piemērā ir atlasīts optimizācijas profils "Morita". |
| | Izdzēsīs sarakstā atlasīto filtru . |
| | Tādējādi tiks dzēsti visi šī konkrētā optimizācijas profila filtri . |
| | Optimizācijas profila apraksts . Šajā gadījumā mēs esam pārdēvējuši "Optimize 1" par "Morita". |
| | Katra cilne atbilst atsevišķam optimizācijas profilam. Varat konfigurēt līdz 5 optimizācijas profiliem . Katrā optimizācijas profilā ir saraksts ar veicamajām filtrēšanas darbībām. |
| | Pirms izejat no šī ekrāna, vienmēr saglabājiet izmaiņas (tas NETIEK veikts automātiski). |
| | Pēc noklusējuma jau ir pieejami vairāki Optimizācijas profili. Jūs varat mainīt Optimizācijas profilus. Ja neesat apmierināti, varat atgriezties pie noklusējuma iestatījumiem, izmantojot šo pogu. |
| | Cilne Appearance (Izskats) tiek izmantota, lai piesaistītu konkrētu optimizācijas profilu attēlu iegūšanas ierīcei. Skaidrojums par to būs sniegts tālāk. |

Piemērs: Mēs modificēsim Optimize 3 un pievienosim darbību **Flip Vertical** (Apvērst vertikāli)

| | |
|--|---|
| 1. Dodieties uz moduli Optimize (Optimizācija) Mediagent iestatījumos | |
| 2. Noklikšķiniet uz cilnes Optimize 3 2. Noklikšķiniet uz ikonas blakus darbībai Flip Vertical | Jūs pamanīsiet, ka darbība Flip Vertical (Apvērst vertikāli) ir pievienota lietojamo filtru sarakstam . Katra reizi, kad ikonu kopā noklikšķināsiet uz pogas Optimize 1 , šīs darbības tiks veiktas atlasītajam attēlam skatvietā. |
| 3. Saglabājiet izmaiņas | Pirms izešanas no iestatīšanas ekrāna vienmēr saglabājiet izmaiņas. |



2. Optimizācijas profila piešķiršana attēlu iegūšanas ierīcei

Cilne **Appearance** (Izskats) tiek izmantota, lai piesaistītu konkrētu optimizācijas profilu attēlu iegūšanas ierīcei.

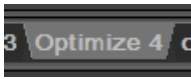
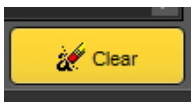

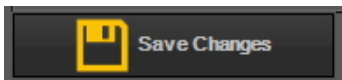
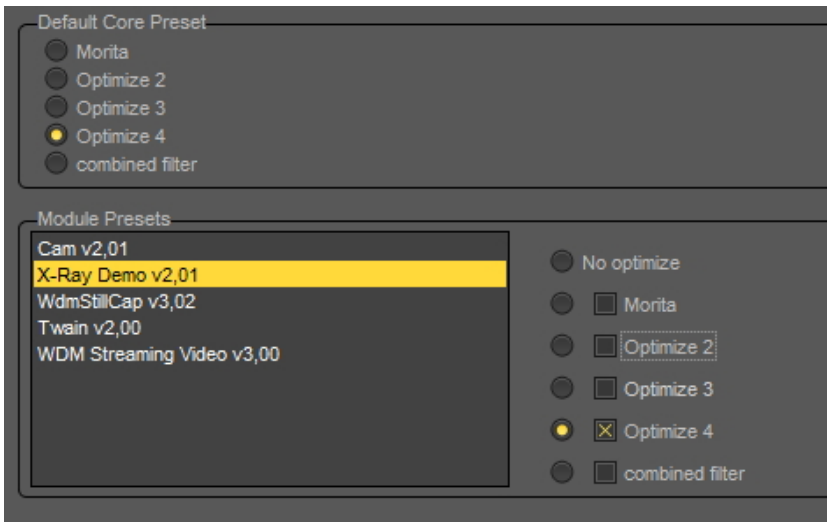
Piemēram: Ja jūsu ierīcei attēls vienmēr ir jāapvērš horizontāli, tad varat izveidot tam paredzētu optimizācijas profilu un piešķirt to šai konkrētajai attēlu iegūšanas ierīcei.

| | |
|--|--|
| | Noklusējuma sākotnējais iestatījums (Default Core Preset). Šī ir pēc noklusējuma pieejamā optimizācija. |
| | Šis ir attēlu iegūšanas ierīču saraksts , kurām var piešķirt optimizācijas profilu. Tiks izpildīts profilā definētais darbību saraksts. |
| | Lai piesaistītu optimizācijas profilu ierīcei, atzīmējiet šo izvēles rūtiņu . |
| | Lai aktivizētu optimizācijas profilu ierīcei, atzīmējiet opcijas pogu . |
| | Lai aktivizētu optimizācijas profilu ierīcei, atzīmējiet opcijas pogu. |

Kā piemēru mēs veiksīm 2 darbības. Vispirms jānosaka darbību saraksts un pēc tam šim darbību sarakstam jāpiešķir ierīce.

Šajā piemērā nomainīsim optimizācijas profilu **Optimize 4** un piesaistīsim to **Demo sensoram**.

Mēs vēlamies, lai, izmantojot Demo sensoru, katru reizi, kad iegūstam attēlu, tas tiktu **apvērsts vertikāli**.

| Darbība | Paskaidrojums |
|--|---|
| 1. darbība: Konfigurējiet darbību sarakstu | |
| <p>1. Noklikšķiniet uz cilnes Optimize 4</p>  | <p>Vispirms mēs konfigurēsim darbību sarakstu profilam Optimize 4.</p> |
| <p>2. Noņemiet visas darbības no optimizācijas profila, nospiežot pogu Clear (Notīrīt).</p>  | <p>Mēs noņemsim visas darbības, kas ir noklusējuma darbības.</p> |
| <p>3. Noklikšķiniet uz ikonas blakus darbībai Flip Vertical</p>  | <p>Sarakstā parādīsies darbība "Flip Vertical" (Apvērst vertikāli).</p> |
| <p>4. Saglabājiet izmaiņas</p>  | <p>Mēs saglabāsim darbību sarakstu Optimize 4.</p> |
| 2. darbība: Piesaistiet optimizācijas profilu Demo sensoram. | |
| <p>1. Dodieties uz cilni Appearance (Izskats).</p> <p>2. Moduļu sākotnējo noasījumu sarakstā izvēlieties Demo sensoru.</p> <p>3. Izvēlieties optimizācijas profilu, atzīmējot Optimize 4</p> <p>4. Aktivizējiet profilu Optimize 4, atzīmējot opcijas pogu</p>  | <p>Profila Optimize 4 saista ar attēlu iegūšanas ierīci tiek veikta, izmantojot cilni Appearance (Izskats).</p> <p>Atzīmējiet Optimize 4 izvēles rūtiņu, lai piesaistītu profilu ierīcei.</p> <p>Tas ir arī jāaktivizē. To veic, atzīmējot opcijas pogu pirms profila Optimize 4.</p> <p>Tātad ir jāatzīmē gan izvēles rūtiņa, gan opcijas poga.</p> |
| <p>5. Saglabājiet izmaiņas - Izvēlieties "Yes" (jā), lai saglabātu izmaiņas</p> | <p>Pirms izešanas</p> |

| | |
|--|--|
|  | saglabāšana, pretējā gadījumā iestatījumi netiks saglabāti. |
| <p>6. Nospiediet Exit (Iziet)</p>  | Katru reizi, kad izmantosiet šo ierīci, tiks izpildīts darbību saraksts Optimize 3. Šajā gadījumā tā ir vertikālā apvēršana. |
| <p> Optimizācijas profils ir saistīts arī ar filtriem, ko varat lietot attēlam. Visus filtra iestatījumus var saglabāt optimizācijas profilā un lietot attēlu iegūšanas laikā.</p> | |

12.1 Skatvieta

Skatvieta ir reģions, kurā var ielādēt **attēlu** analīzes vajadzībām. Attēla ielādēšanu var veikt, vispirms **aktivizējot** skatvietu. Lai aktivizētu skatvietu, tā ir jāatlasa, noklikšķinot uz reģiona ar peles kreiso pogu. Kad skatvieta ir aktivizēta, redzēsiet, ka tā maina krāsu (tumši pelēka). Tagad varat **veikt dubultklikšķi** uz attēla attēlu bibliotēkā, un tas tiks ielādēts skatvietā.

12.2 Darbvirsma

Darbvirsmā ir veids, kādā ekrānā tiek attēloti **dažādi ekrāna elementi**, piemēram, skatvietas, ikonu kopa, attēlu bibliotēka u.c.

Darbvirsmas nosaka:

- Cik daudzas **Viewports** Viewport is a region to which you can load an image for analysis purposes. Loading an image can be done by first activating the Viewport. To activate a Viewport you have to select it by clicking in the region with your left mouse button. Once the Viewport is activated you will see that it changes color (dark grey). Now you can double click uz attēla, un tas tiks ielādēts skatvietā. ir redzamas.
- Kāda ir ikonu kopas pozīcija
- Kur atrodas attēlu bibliotēka
- Vai un kur ir novietota histogramma
- Vai un kur ir novietota spilgtuma/kontrasta josla

Īsāk sakot, tā nosaka jūsu darbvirsmas izskatu programmā Mediagent.

Vairāk par **dažādiem darbvirsmas elementiem** lasiet tēmā par **ekrāna elementiem (Section 5.1)**.

Viens Mediagent standarta darbvirsmas piemērs:



izšķirtspēju, var būt nepieciešams ielādēt citu darbvirsma vai izveidot savu darbvirsma.

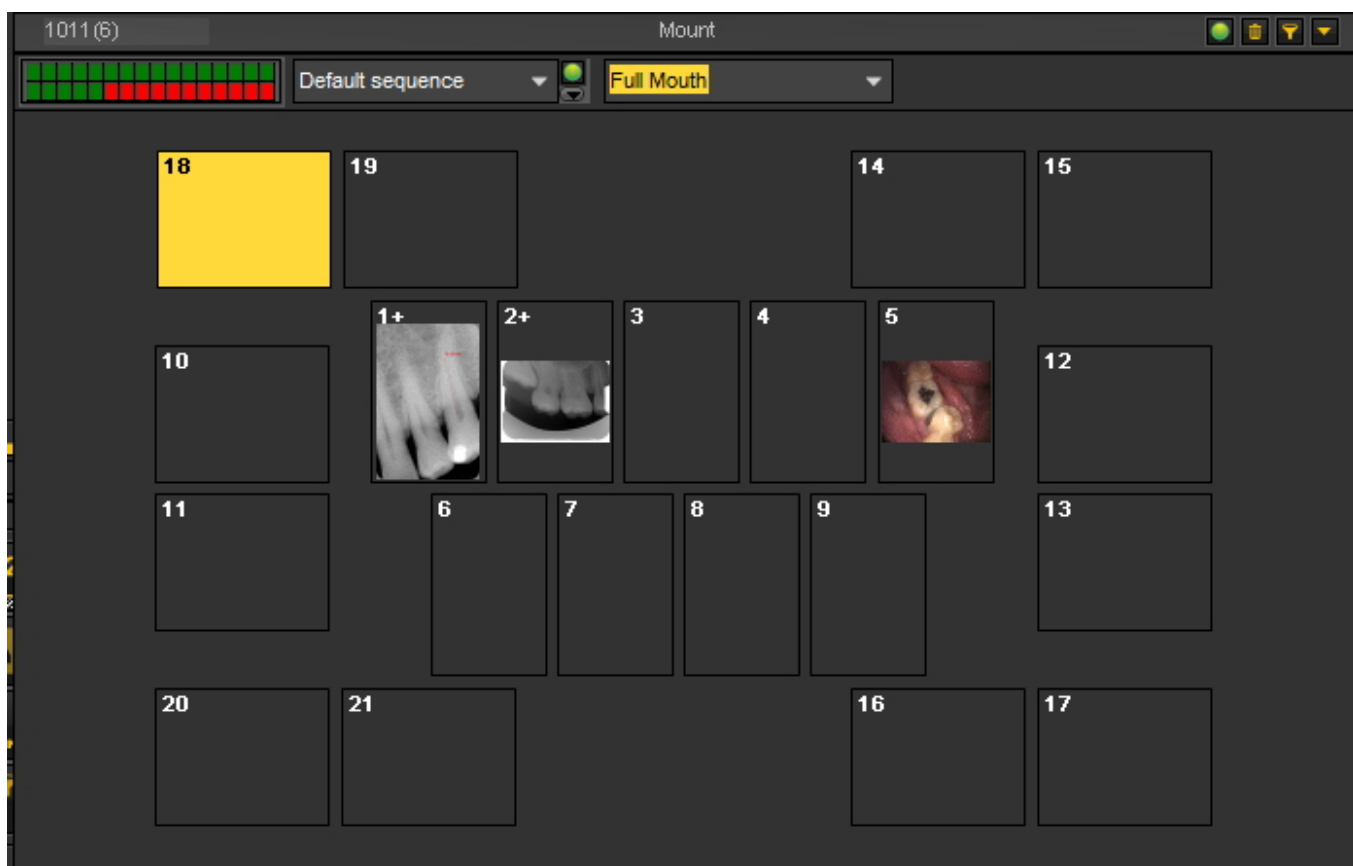
12.3 Statusa panelis

Šajā tēmā mēs izskaidrosim pamatus alternatīvam veidam, kā strādāt ar attēliem.

Statusa panelis kopā ar **attēlu bibliotēku** ir veids, kā **organizēt** jūsu attēlus.

Attēlus var glabāt, mainīt vai dzēst statusa panelī vai attēlu bibliotēkā.

Statusa paneli var izmantot arī attēlu **iegūšanas** režīmā. Attēli tiks uzņemti lodziņos.



Atšķirības starp attēlu bibliotēku un statusa paneli

Attēlu bibliotēka ir galvenais kontainers, kurā tiek glabāti attēli. Veiktās darbības ar Attēlu bibliotēkā esošajiem attēliem ir **pastāvīgas**. Tas nozīmē, ka, izdzēšot attēlu Attēlu bibliotēkā, tiks izdzēsts arī attēls Statusa panelī. Attēla noņemšana no statusa paneļa neizraisa attēla dzēšanu.

Darbam ar statusa paneli ir vairākas **priekšrocības**:

- Jums ir iespēja **automatizēt** attēlu uzņemšanas procesu. Dažās zobārstu praksēs ir ieviesta noteikta attēlu uzņemšanas **procedūra**. Piemēram, dažos gadījumos ir vispārpieņemta prakse, ka tiek uzņemti pilnas mutes attēli. Šādā gadījumā ir ļoti ērti, ja to var automatizēt.
- Vēl viena statusa paneļa izmantošanas priekšrocība ir tā, ka varat automatiski **saistīt** zobu vai zobus ar attēlu. Attēla nosaukums atspoguļos zobu vai zobu piesaisti.
- Statusa panelī var noteikt arī **secību**, kādā tiek uzņemti attēli.
- Ja uzņemat intraorālos attēlus, ir iespējams arī mainīt attēla **orientāciju** (pagriezt par 90° vai apvērst horizontāli vai vertikāli) statusa paneļa lodziņā neatkarīgi no sākotnējā attēla.

Globālā attēlu bibliotēka

Globālā attēlu bibliotēka ir **bibliotēka**, kas ir pieejama no **katra pacienta bibliotēkas**.

To var izmantot, lai glabātu attēlus demonstrēšanas nolūkos vai kā **pagaidu krātuvi** attēliem, kurus vēlaties pārvietot no vienas pacienta bibliotēkas uz citu.

Globālās attēlu bibliotēkas ikonai var atrast attēlu bibliotēkā: 

Noklikšķiniet uz Globālās attēlu bibliotēkas ikonas, lai apskatītu šajā bibliotēkā saglabātos attēlus.

Pacienta attēlu bibliotēka


Pacienta attēlu bibliotēka ir mape, kurā tiek glabāti attēli, kas uzņemti **konkrētajam pacientam**. Jums ir iespēja strukturēt pacienta attēlu bibliotēku jums piemērotā veidā.

Pacienta bibliotēkā varat izveidot **apakšmapes**.

Pacienta bibliotēkas ikonai var atrast attēlu bibliotēkā: 

Noklikšķinot uz ikonas, tiek parādīti attēli pacienta attēlu bibliotēkā.

Vairāk par pacienta bibliotēkas izmantošanu varat uzzināt tēmā "**Darbs ar attēlu bibliotēku**" (Section 7.5.4).

 Jūs varat izmantot globālo attēlu bibliotēku, ja vēlaties pārvietot vai kopēt attēlu no vienas pacienta bibliotēkas uz citu. Sk. tēmu "**Kā pārvietot attēlus no viena pacienta uz citu**". (Section 8.3.1)

12.5 Kā darbojas histogramma?

Attēla histogramma ir histogrammas veids, kas darbojas kā digitālā attēla **tonālā sadalījuma** grafisks attēlojums. Tā attēlo **pikseļu skaitu** katrai tonālajai vērtībai. Aplūkojot konkrēta attēla histogrammu, skatītājs var novērtēt visu tonālo sadalījumu vienā mirklī.

Diagrammas **horizontālā ass** attēlo tonālās variācijas, bet **vertikālā ass** attēlo pikseļu skaitu konkrētajā tonī.

Horizontālā ass:

Horizontālās ass **kreisajā pusē** attēlotas **melnās un tumšās** zonas, **vidū** - vidēji tumši **pelēkās**, bet **labajā pusē** - **gaišās un baltās** zonas.

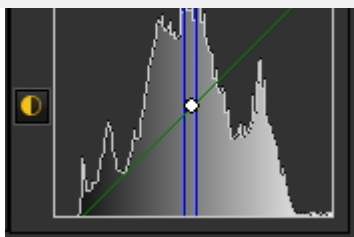
Vertikālā ass:

Vertikālā ass attēlo katrā no šīm zonām fiksētā **apgabala lielumu**.

Tādējādi **ļoti gaiša attēla** ar nedaudzām tumšām zonām un/vai ēnām histogrammā lielākā daļa datu punktu būs **diagrammas labajā pusē un centrā**.

Un otrādi, **ļoti tumša attēla** histogrammā lielākā daļa datu punktu būs **diagrammas kreisajā pusē un centrā**.

Mediadent un histogramma



Attēlu redaktoriem, piemēram, Mediagent, parasti ir iespēja izveidot rediģējamā attēla histogrammu.

Histogramma attēlo pikseļu skaitu attēlā (vertikālā ass) ar noteiktu spilgtuma vērtību (horizontālā ass).

Digitālā redaktora (Mediagent) algoritmi ļauj lietotājam vizuāli pielāgot katra pikseļa **spilgtuma vērtību** un dinamiski parādīt rezultātus, kad tiek veiktas korekcijas.

Tādējādi var uzlabot attēla **spilgtumu un kontrastu**.

Sadaļā **Darbs ar pelēko toņu korekciju (Section 7.2.1)** uzzināsiet, kā izmantot histogrammu programmā Mediagent.

(Avots: Wikipedia)

Ja jums ir **papildu jautājumi** par Mediagent, varat sazināties ar organizāciju, no kuras iegādājāties Mediagent (savu izplatītāju).

Tehnisku problēmu gadījumā esiet gatavi:

1. Ja rodas tehniskas problēmas, pārlicinieties, ka jums ir šādi **materiāli**:

- Mediagent instalācijas CD
- jūsu attēlu iegūšanas ierīces instalācijas CD




2. Jums var uzdot šādus **jautājumus**:

- Kādos apstākļos rodas problēma?
- Kāda Mediagent versija darbojas datorā?
- Kāda operētājsistēma darbojas datorā?

...

Lai jums varētu labāk palīdzēt, sniedziet pēc iespējas vairāk papildu informācijas.

 Corilus SA/NV
Gaston Crommenlaan
4 bus 26
9050 Ghent, Belgium
Tel: +32 3 755 76 66
Fax: +32 3 755 76 22
info@imagelevel.com
www.imagelevel.com

| | |
|---|---|
|  | Mediagent ir reģistrēta medicīniska ierīce. |
|  | CE zīme attiecas uz šādiem Mediagent moduļiem ar medicīnisku nolūku Mediagent: Pamata (Core), Skatvieta (Viewport), Optimizēt (Optimize), Kalibrēšana (Calibration), Mērījumi (Measurements), 3D skatītājs (3D Viewer) un Dentofaciālā ortopēdija (DFO). |
|  | Lietotāja rokasgrāmata (lietošanas instrukcija) tiek piegādāta elektroniskā formātā. Ar lietotāja rokasgrāmatu var iepazīties, izmantojot Mediagent programmatūras palīdzības sadaļu, izmantojot palīdzības izvēlni vai nospiežot īsinājuma taustiņu "F1". Varat arī lejupielādēt PDF formāta kopiju vietnē www.imagelevel.com vai pieprasīt bezmaksas eksemplāru papīra formātā, sazinoties ar mūsu klientu atbalsta dienestu. Papīra rokasgrāmatas tiks piegādātas ne vēlāk kā 7 kalendāro dienu laikā. |

Elektronisko lietošanas instrukciju izdošanas datums: 2023-11-30

Instrukciju redakcijas numurs: 2

Piemērojamā programmatūras versija: v8.23.11.1.4.*